

# Vid Pesko

Kot oseba mislim, da sem inovativen na različnih področjih, timsko delo me veseli in tudi samoiniciative in vztrajnosti mi ne manjka. Novo delo mi predstavlja izziv in možnost osebne rasti. Nobena težava ne more biti tako velika, da se je ne bi dalo rešiti.

Delal sem vsako poletje v zadnjih treh letih. Bil sem zaposlen kot natakar, čistilec, hišnik in še kot marsikaj. Vendar v nobenem od teh del nisem našel zadovoljstva. Šele ko sem prišel domov in sedel za računalnik sem začutil strast. Tako sem v prostem času, kdaj pa tudi med samo službo, razvijal lastne projekte in izpopolnjeval svoje znanje.

## Izobrazba

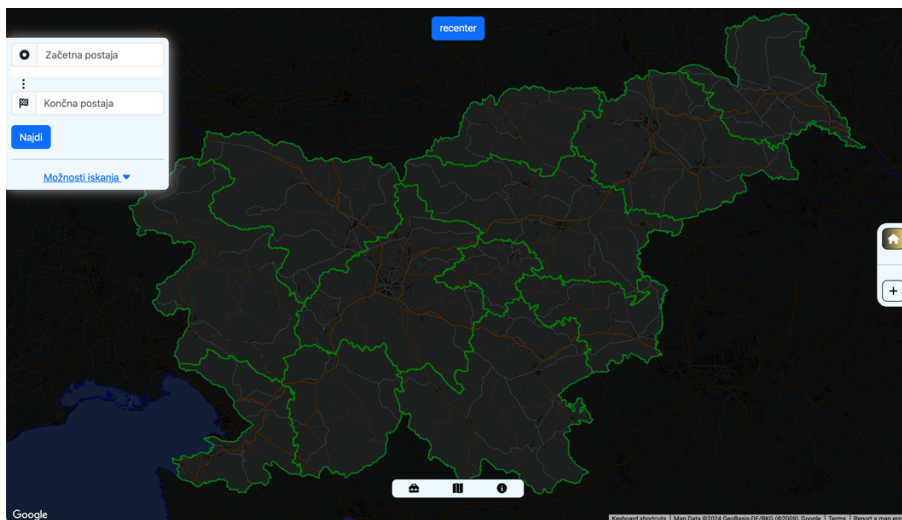
### Program Gimnazija, Gimnazija Škofja Loka, Škofja Loka

September 2021 — Present

## Izkušnje in reference

### MojeLinije - aplikacija za načrtovanje poti

Stran MojeLinije sem razvil zaradi lastne frustracije s javnim prevozom v Kranju. Digitalna stran prevoza je bila zastarela, načrtovalnik poti velikokrat nedostopen. Želel sem si, da bi bila izkušnja podobna kot pri Google Maps-ih. Stran sem predstavil tudi **Ministrstvu za digitalno preobrazbo in pa dvema inkubatorjema v Kranju in Ljubljani**. Ob razvoju sem zelo napredoval v poznavanju pythona, saj sem potreboval program zelo optimizirati. Poleg tega sem razvijal tudi znanje Django framework-a.



### Projekt interaktivnega stopnišča

Ob gradnji nove hiše smo se odličili namestiti led trakove pod stopnice. Vsaka stopnica je dobila svoj trak, na začetku in koncu pa sta ultrazvočna senzorja, ki zaznata gibanje. Ko se oseba spusti po stopnicah, se led trakovi prižigajo skladno z gibanjem. Vse to upravlja Arduino Mega kontroler, ki pa je povezan tudi z internetom in s lastno aplikacijo za upravljanje, Controly. To je bil moj prvi večji projekt na področju elektrike. Spoznal sem se z C++ jezikom in programiranjem embeded elektronike.

## Osební podatki

Partizanska pot 17, Kranj, 4000,  
Slovenija, +38664182101

[vid@pesko.si](mailto:vid@pesko.si)

## Povezava do GitHuba

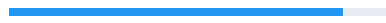
<https://github.com/vidpesko>

## Znanja in spretnosti

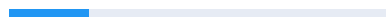
- Dobro poznavanje python jezika
- Spletno programiranje (HTML5, CSS, JavaScript)
- Ogrodje Django
- Poznavanje Arduino in Raspberry okolja
- Poznavanje C++ jezika
- Poznavanje sveta elektronike in vezij
- Grafično oblikovanje in video obdelava (Adobe Photoshop, Premiere Pro)
- Poznavanje postgreSQL in nekaterih ostalih podatkovnih zbirk

## Jeziki

Angleščina



Ruščina



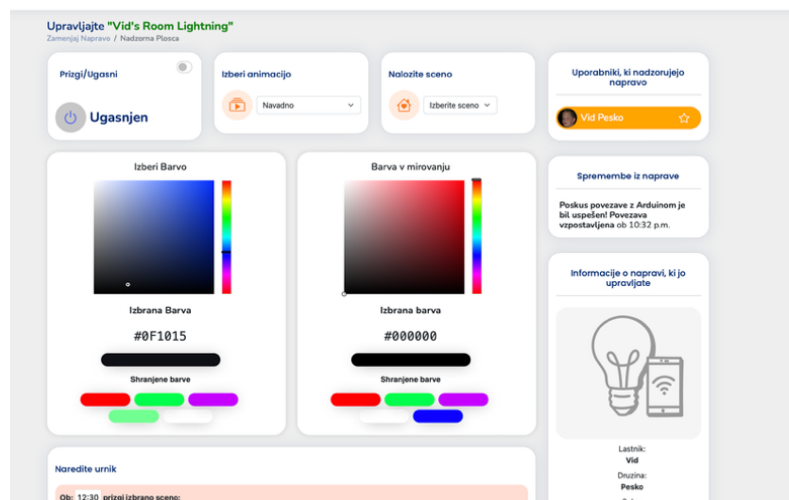
## Zanimanja

Smučanje, kolesarjenje, kimboks  
in ostale borilne veščine,  
odbojka, klavir



## Controlly - aplikacija za upravljanje s pametnim domom

Ko smo leto nazaj gradili hišo smo hoteli narediti nekaj posebnega, zato smo po celotni hiši namestili pametne naprave, predvsem LED lučke in različne senzorje. Ker pa je bilo upravljanje z vsako napravo zamudno, sem razvil enotno platformo, kjer lahko posamezno upravljaš z vsako napravo. Platforma je dostopna na domačem omrežju, dostopaš do nje preko brskalnika.



## **Dobro poznavanje orodij za grafično in video obdelavo**

V prostem času se rad ukvarjam s grafično in video obdelavo. To znanje mi omogoča, da lahko projekt učinkovito izpeljem od začetka do konca.

Video: <https://youtu.be/Flm3L0QSgm0?si=F5lZYZML6zRh-T6C>