

## **Información del proyecto**

Primeramente, se crearon todas las clases (Ropa, Persona), el main (TiendaDeRopa), también se creó un paquete llamado imágenes en el que se guardaron las imágenes que se usaron o se usaran dentro del programay y el JFrame form que sería la interfaz principal. Luego se trabajó en lo que es la interfaz del menú inicial, y se agregó botones y los únicos botones que tienen funciones dentro de este frame son los botones Catalogo, Mostrar carrito y Salir.

### **Botón Catalogo**

Se agrego un frame nuevo al pulsar el botón Catalogo para la interfaz del catálogo de la tienda, y se agregaron los botones de cada ropa que la tienda tiene.

### **Botón Camisa**

Luego se empezó a trabajar en el botón Camisa y su respectivo frame al pulsarlo, y se le agrego 4 botones que serían los tipos de camisa que la tienda tiene al igual el botón de ir hacia atrás.

### **Botón Camisa manga corta**

Se creo el método de escoger una cantidad para comprar de cada cosa que devuelve la variable tipo Ropa, ya en el botón se manda a llamar la función, que recibe como parámetro el nombre, tipo, cantidad y el precio, y se agrega a un arraylist llamado camisas. (Nota: Se declararon 6 arraylist para cada item que la tienda ofrece (camisas, pantalones, gorras, suéteres, zapatos, calzonetas).) El resto de los botones dentro del botón Camisa no tienen función por el momento menos el botón atrás (Nos lleva hacia la interfaz anterior).

### **Botón Mostrar carrito**

Se coloco el respectivo frame al pulsar el botón mostrar carrito. Adentro de este botón se colocó un área de texto que mostrara la lista que el usuario agrego dentro del botón Catalogo y el respectivo boton de ir hacia atras. Además, se muestra un mensaje de que cosas quiere que se muestren en la lista, si quiere que se muestre todo o que escoja individualmente.

### **Botón Salir**

Este botón como su nombre lo dice, nos saca de toda la interfaz terminando o dando fin a todo el programa.

El resto de los botones del menú inicial aun no tienen funciones, solo están colocados en la interfaz.

- Se utilizo hasta el momento:

**JFrame form**

**Frames**

**Labels**

**Buttons**

**Panels**

**Text Area**