

Отчёт по лабораторной работе №7

Дугина Виктория Игоревна

Цель работы: освоить основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрести навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Выполнение работы

Задания по mc

1. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.

Запускаем Midnight Commander, введя в командной строке mc.

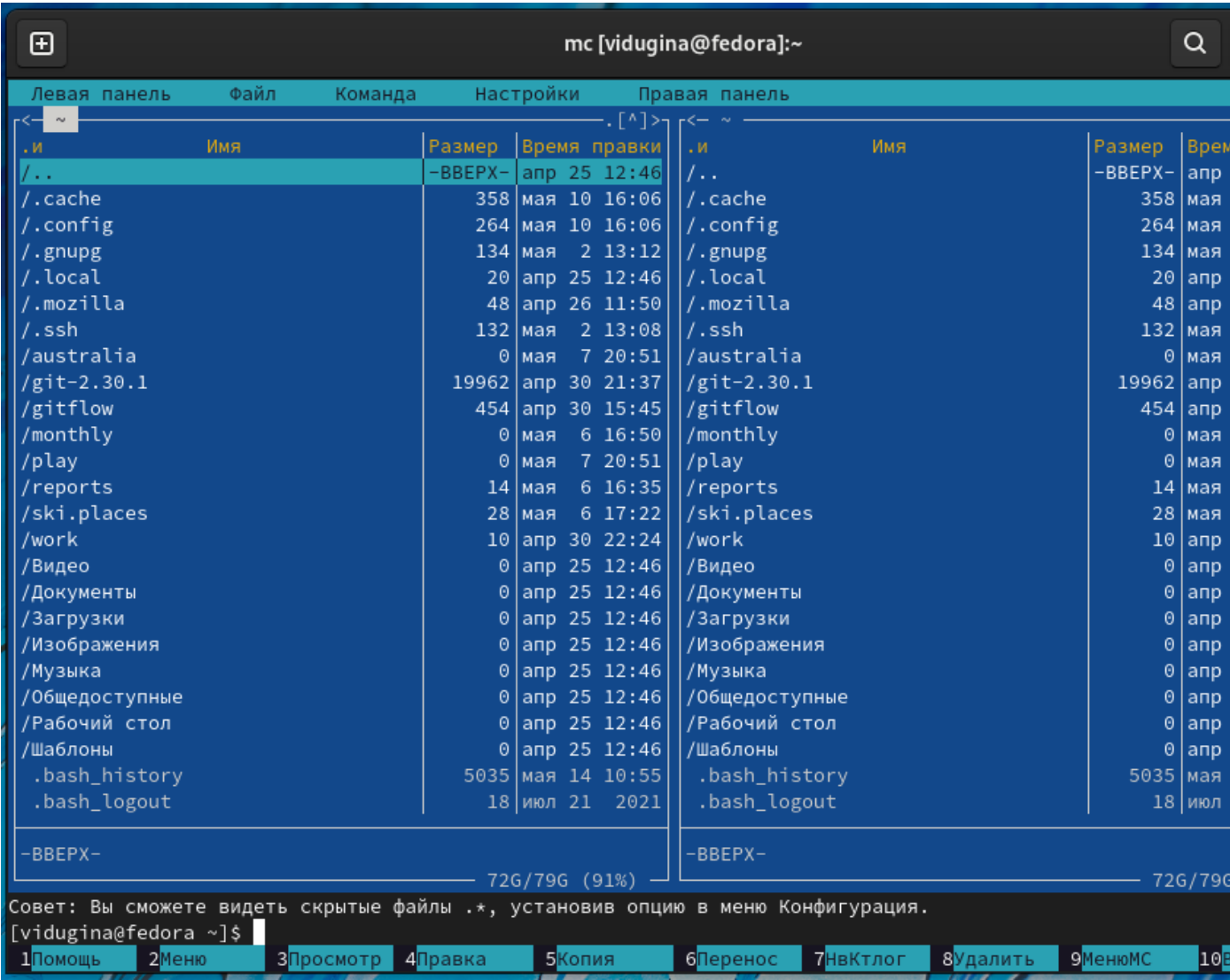


Рис 1

2. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши.

- Используя клавишу F3, просматриваем содержимое каталога ski.places.

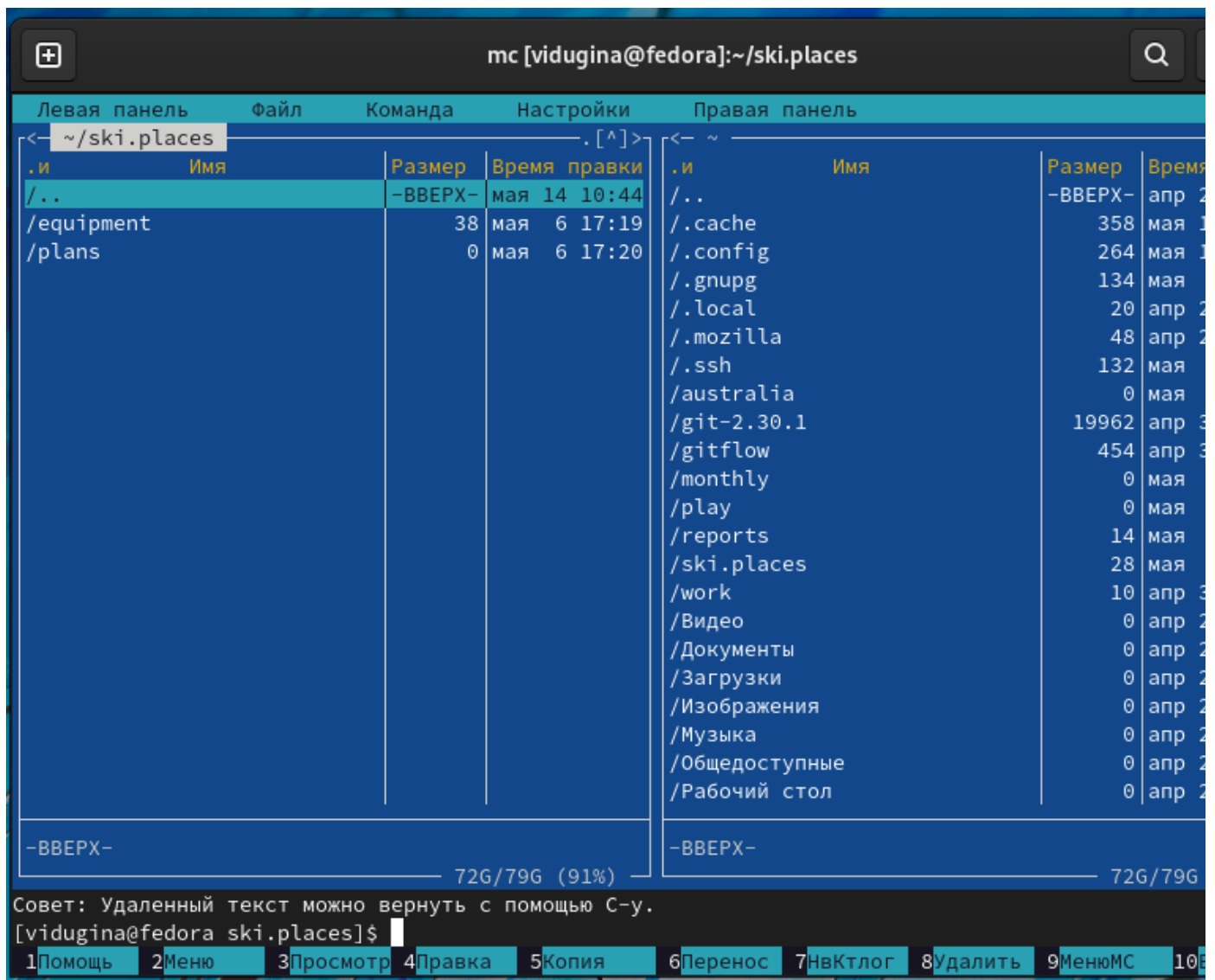


Рис 2.1

- Используя клавишу F5, копируем каталог play в каталог reports.

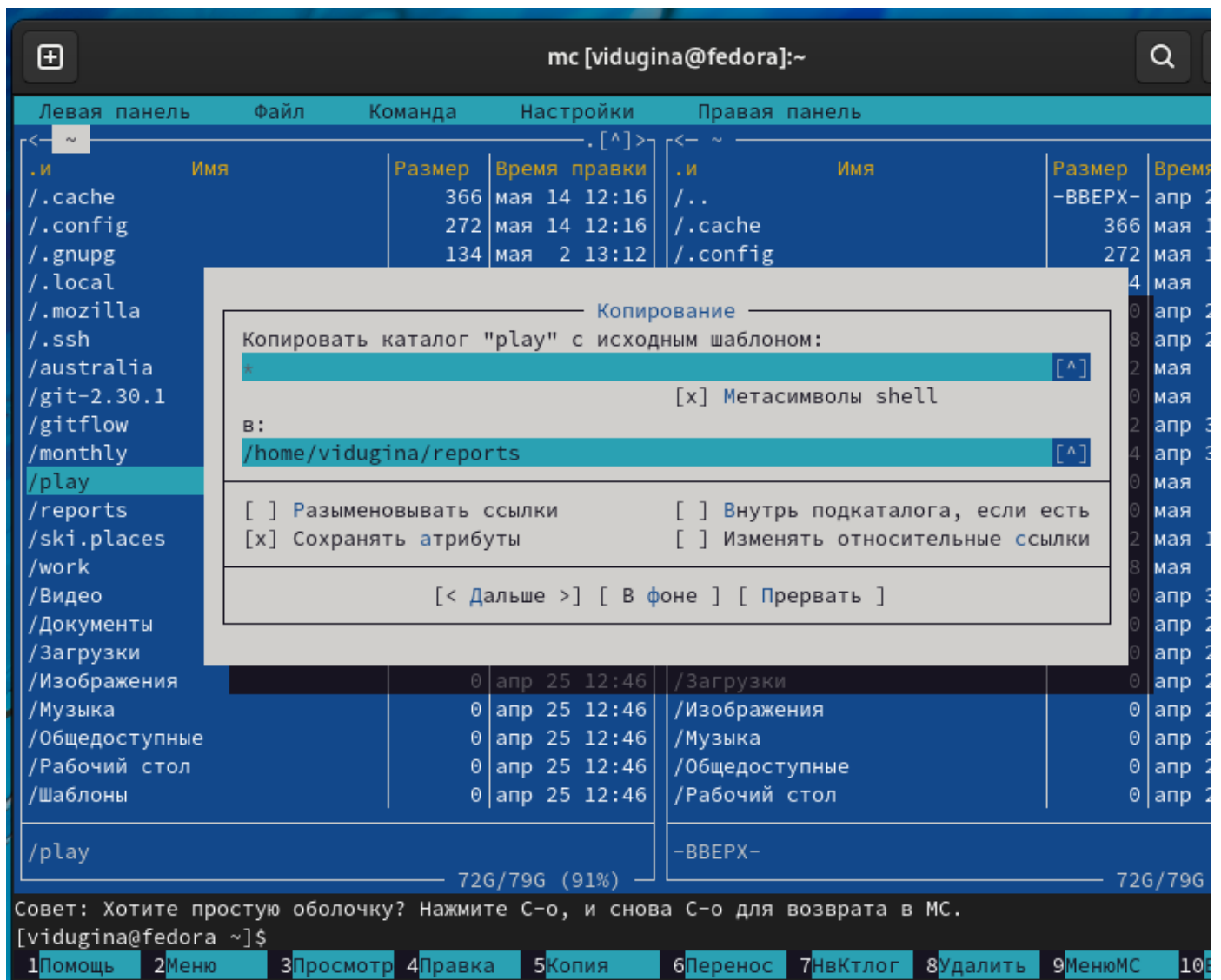


Рис 2.2

- Используя клавишу F8, удаляем каталог australia.

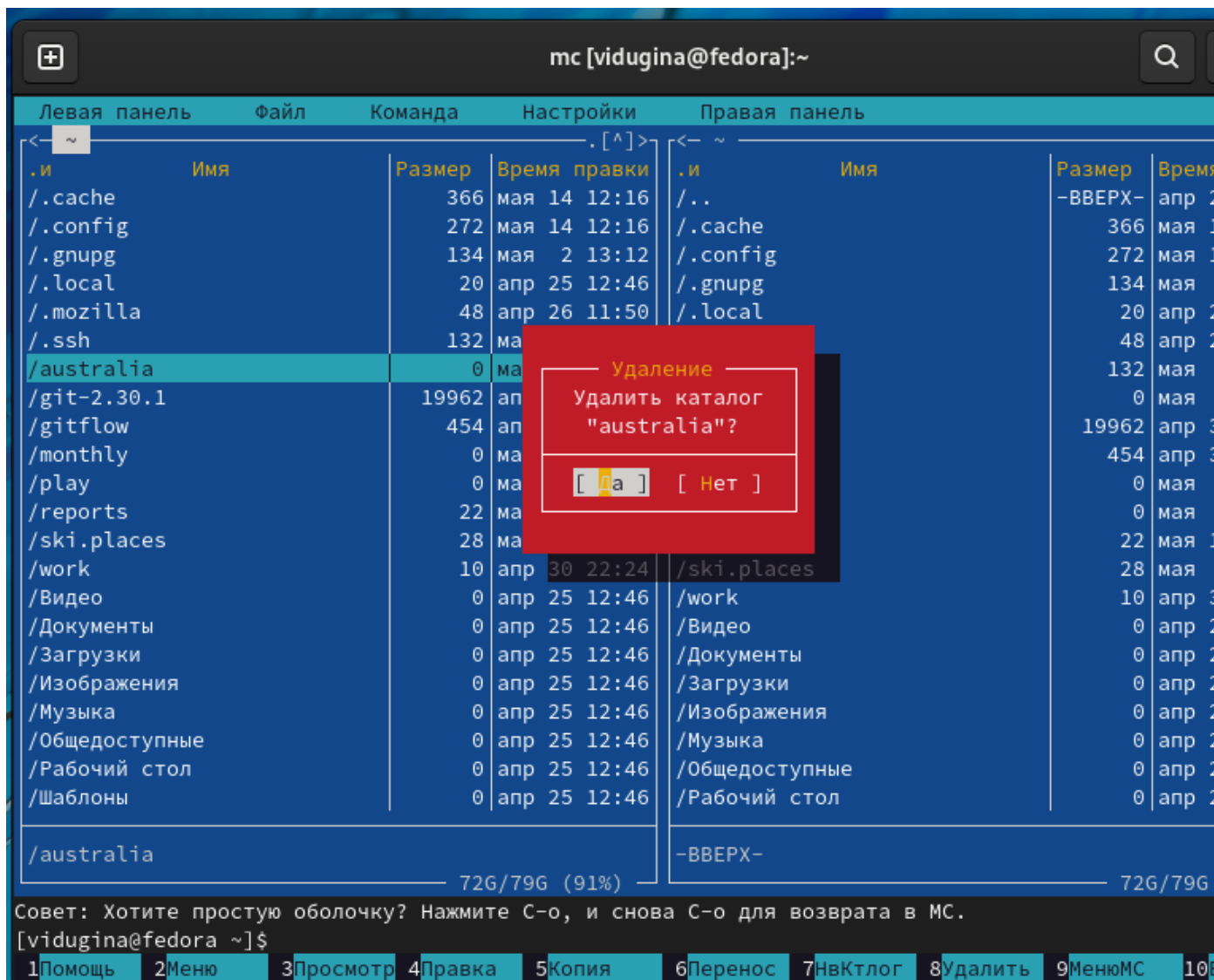


Рис 2.3

3. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.

В строке меню выбираем "Правая панель" и далее выбираем подпункт "Быстрый просмотр".

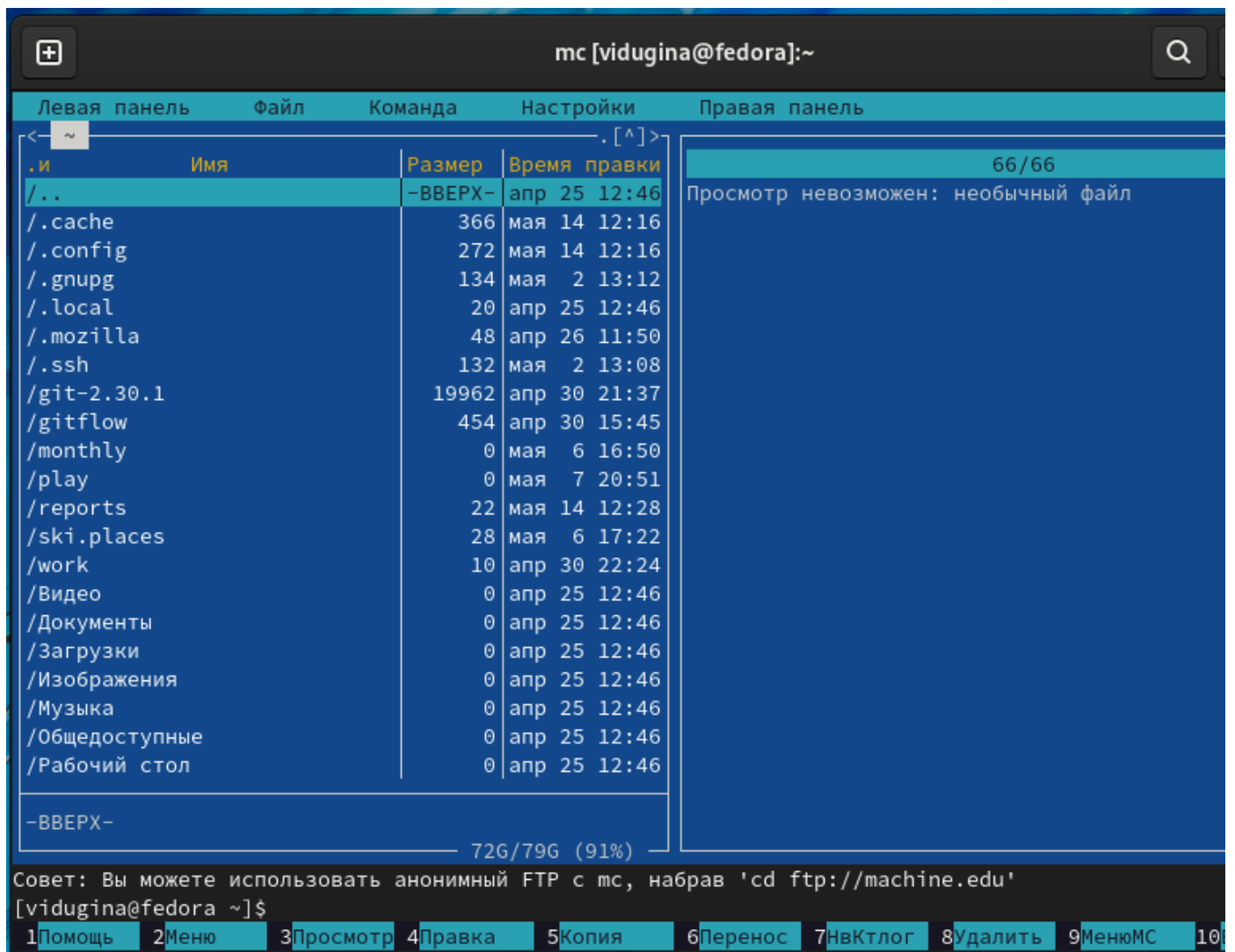


Рис 3.1

В строке меню выбираем "Правая панель" и далее выбираем подпункт "Информация".

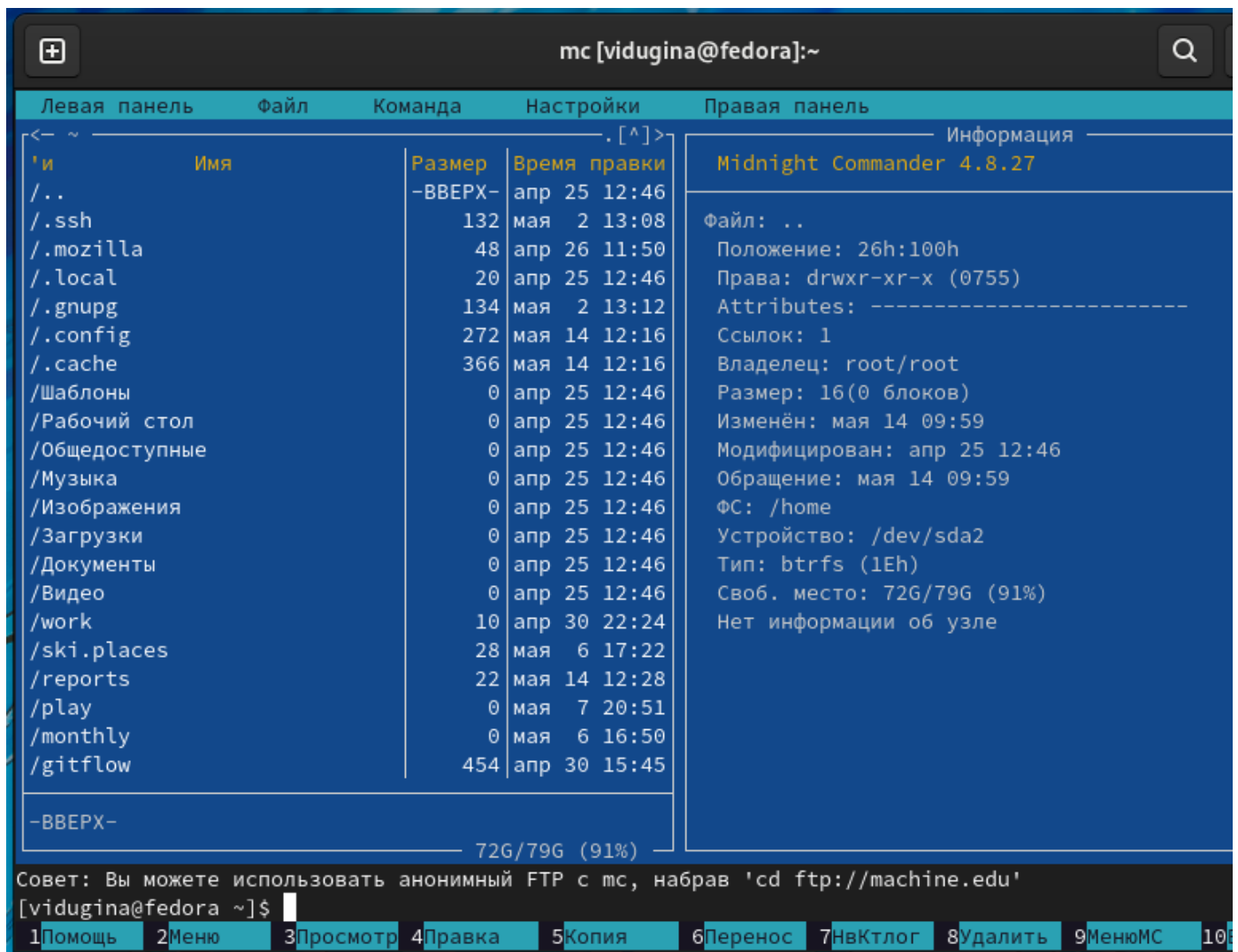


Рис 3.2

В строке меню выбираем "Правая панель" и далее выбираем подпункт "Дерево".

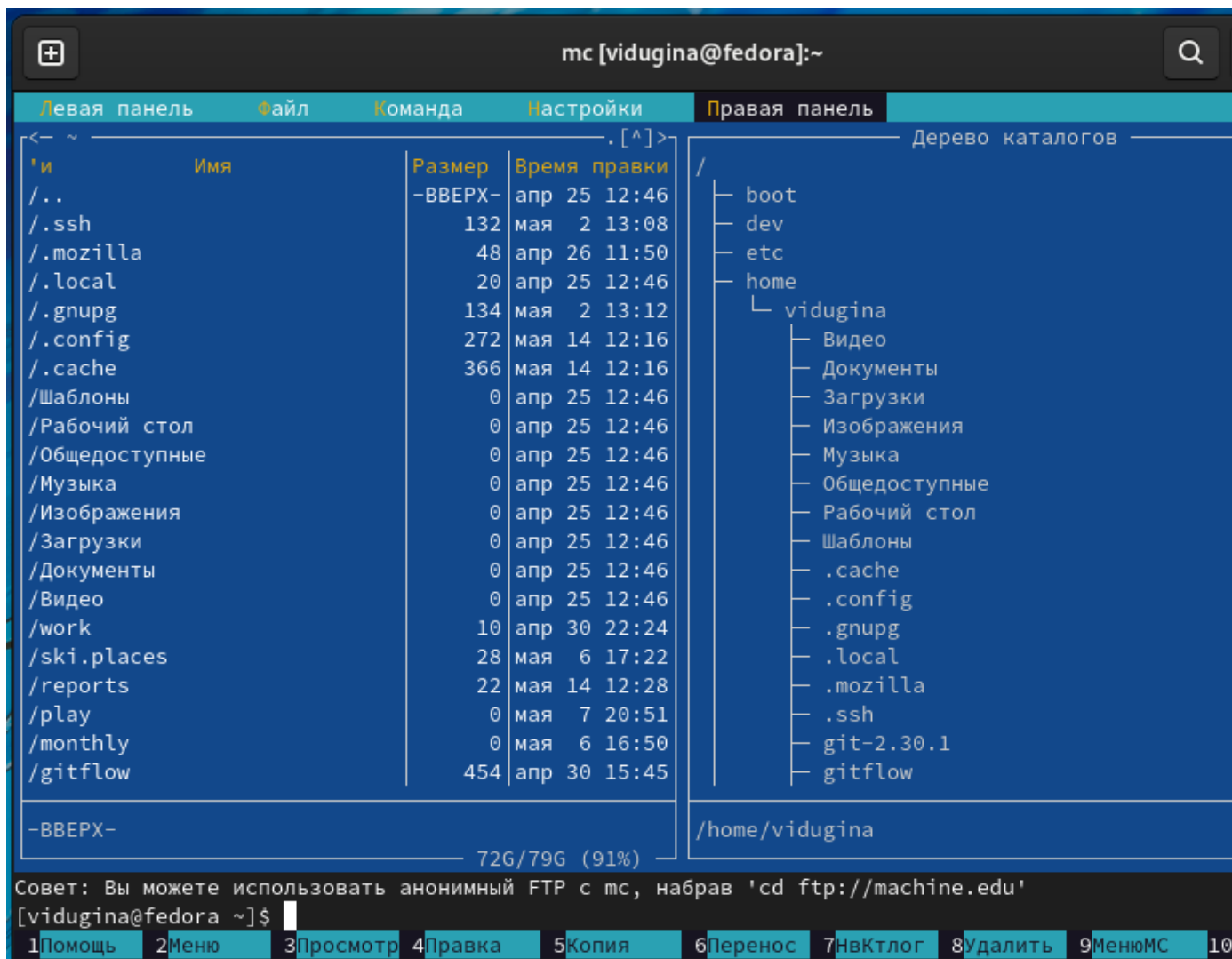


Рис 3.3

Как можем заметить, самую подробную информацию о файле можно получить командой "Информация".

4. Используя возможности подменю "Файл", выполните:

- просмотр содержимого текстового файла;

В строке меню выбираем "Файл" и далее выбираем подпункт "Просмотр файла...".

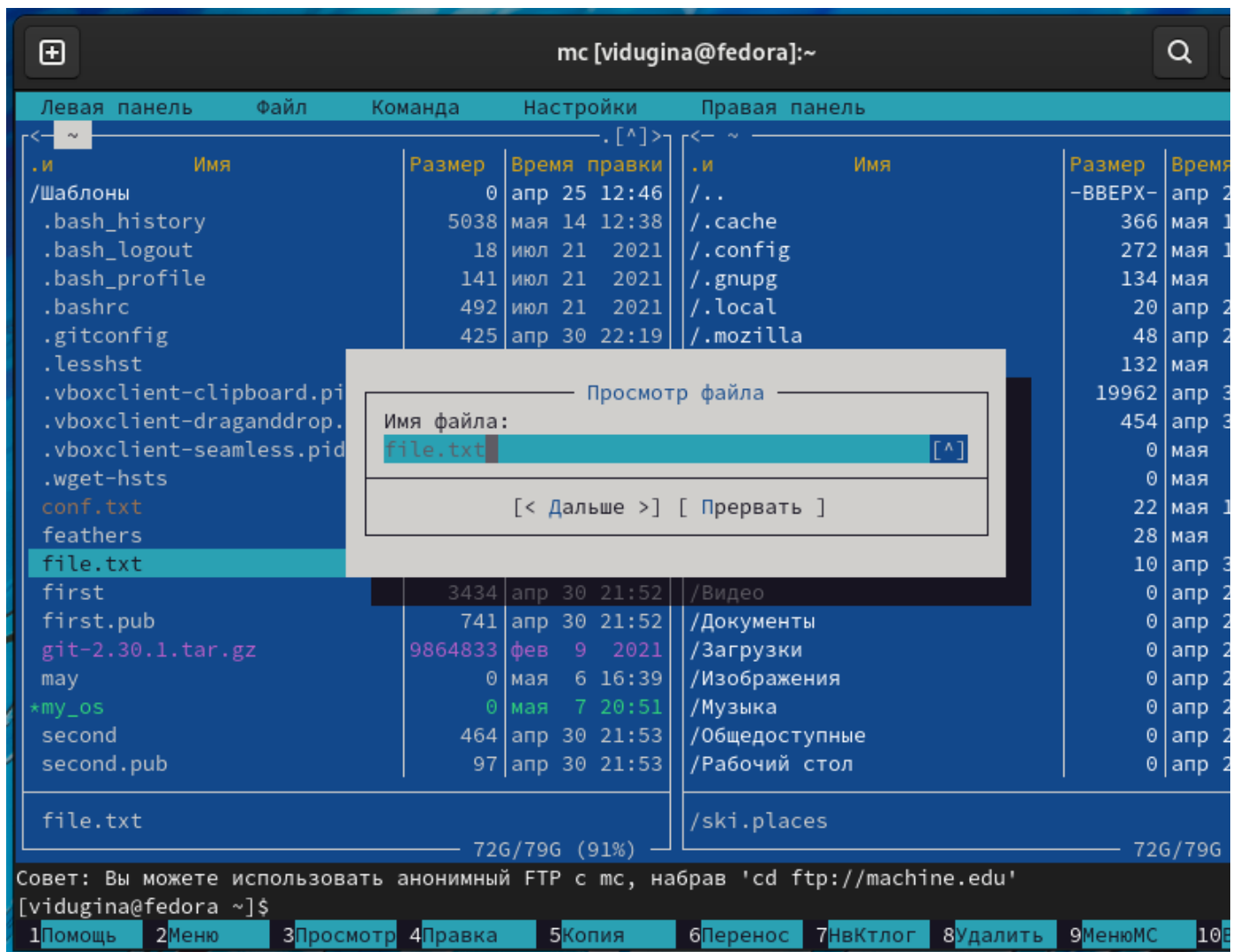


Рис 4.1

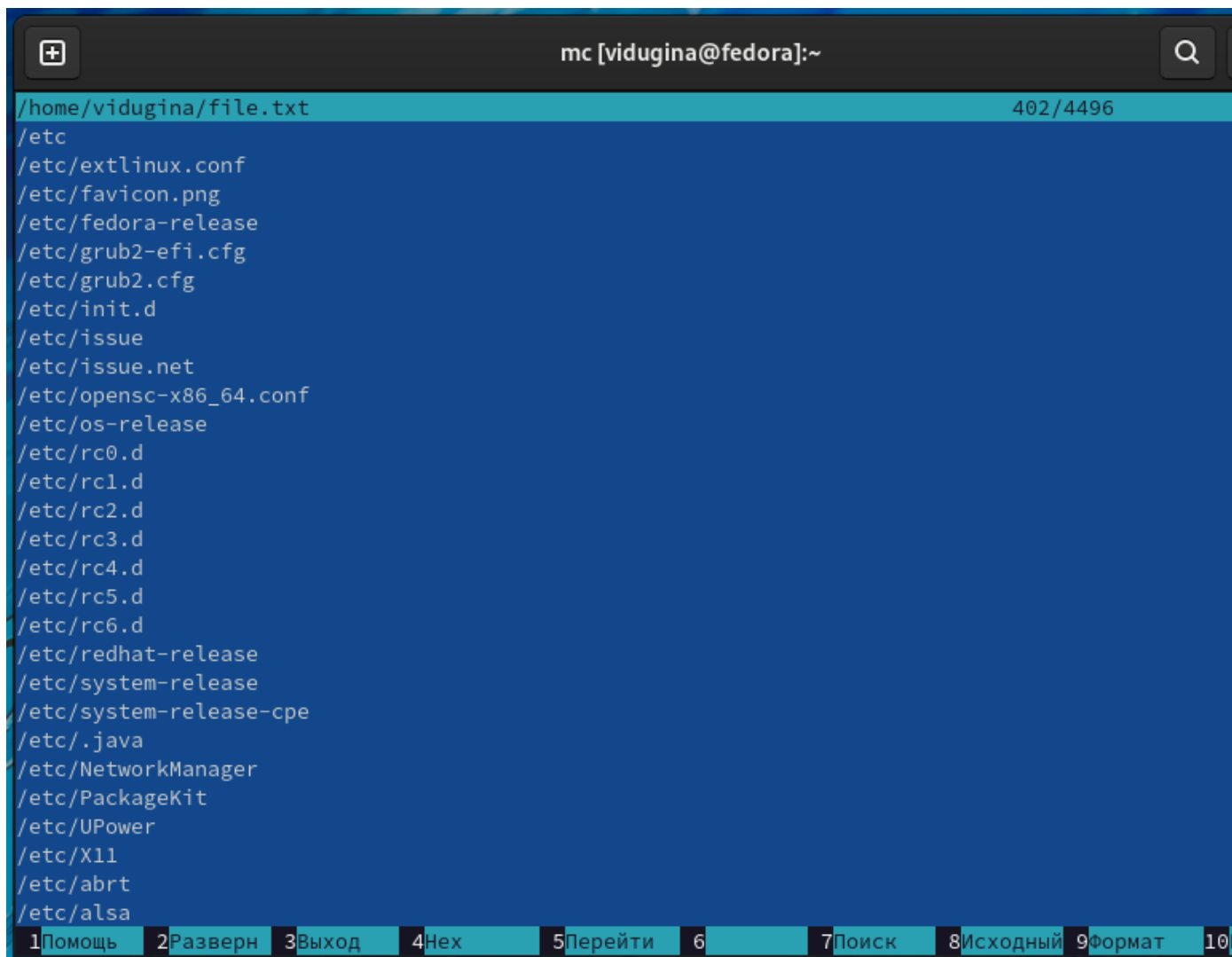


Рис 4.2 (содержимое файла)

- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);

В строке меню выбираем "Файл" и далее выбираем подпункт "Правка". Завершив редактирование, выходим не сохраняя изменения.

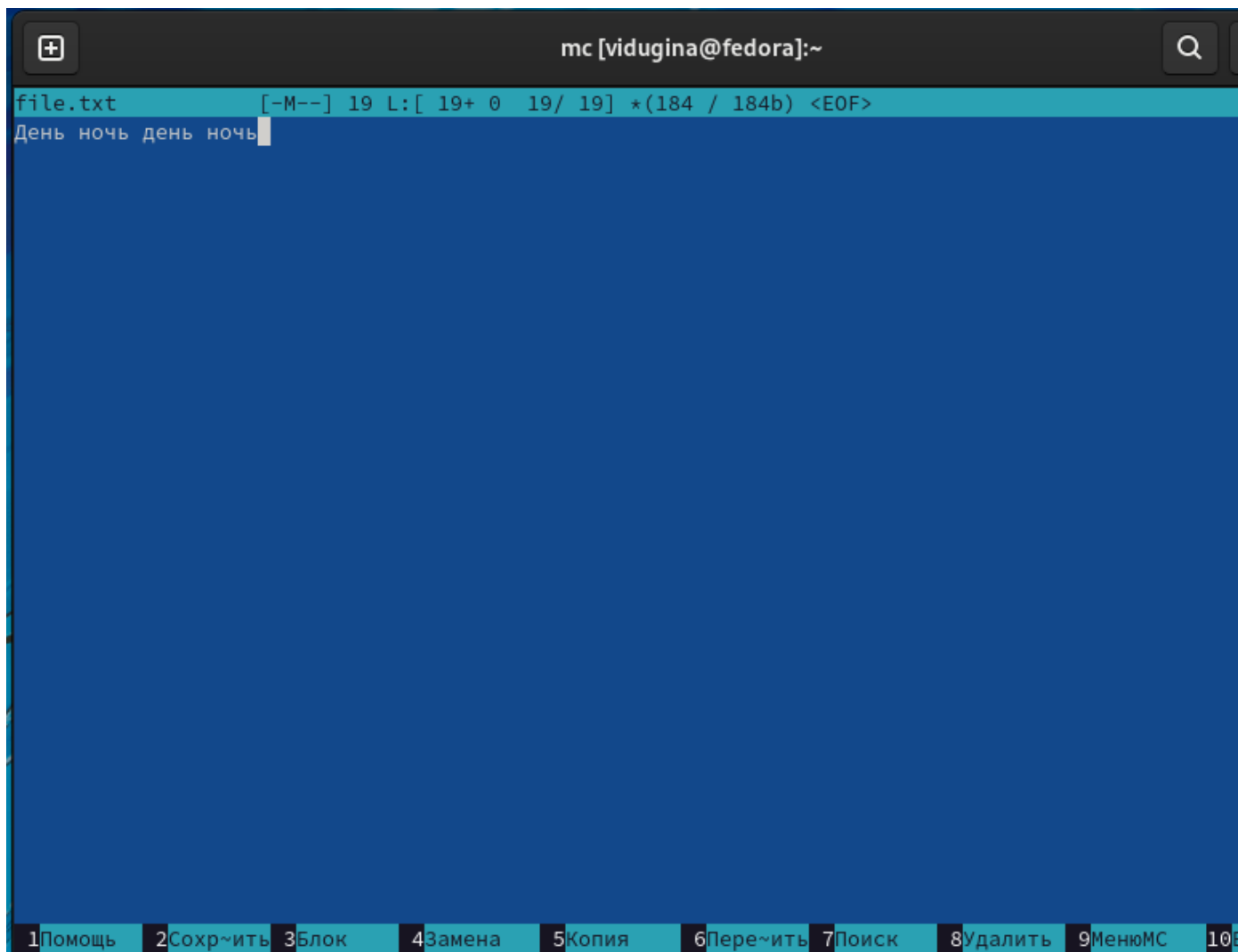


Рис 4.3

- создание каталога;

В строке меню выбираем "Файл", далее выбираем подпункт "Создание каталога" и создаём каталог newOne.

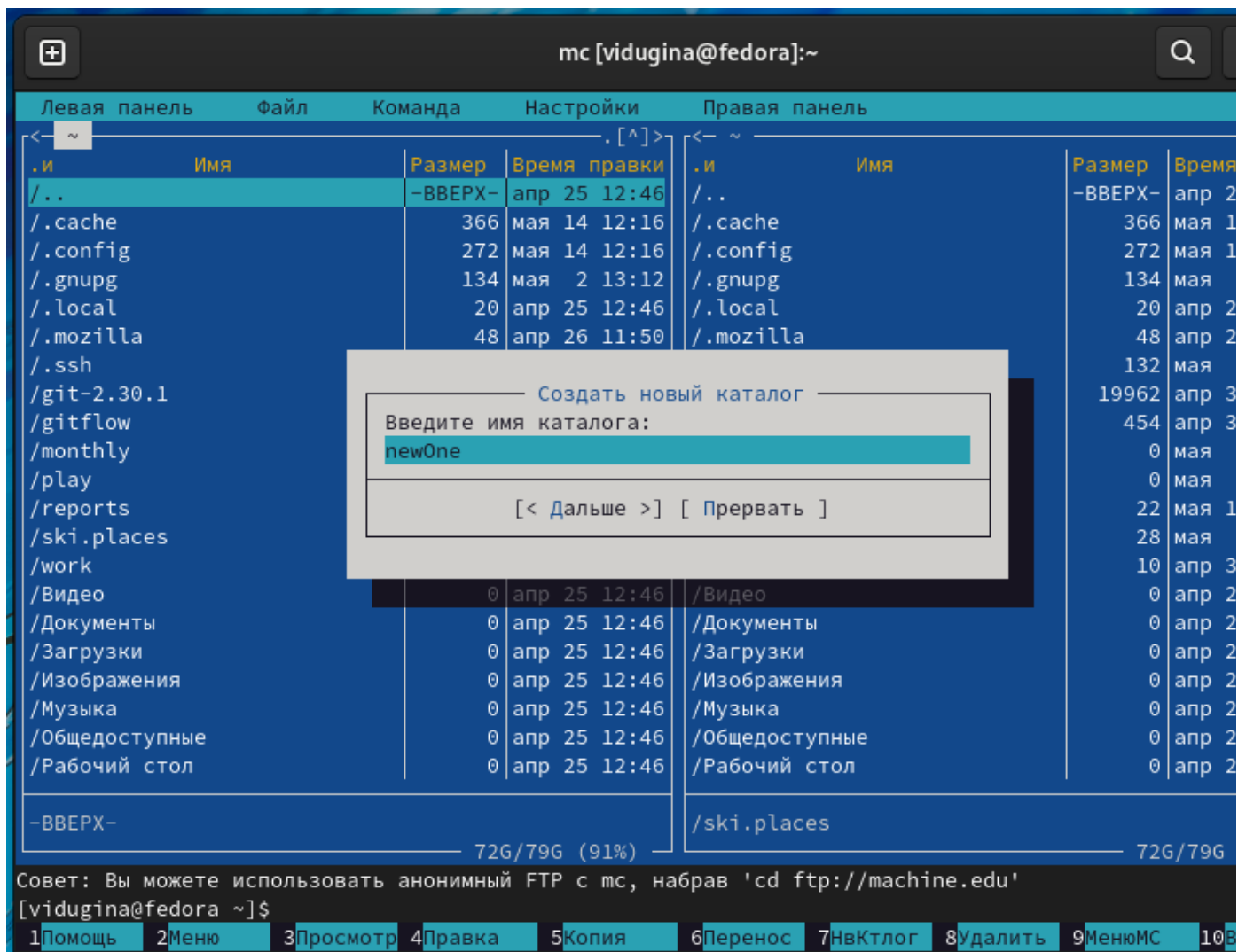


Рис 4.4

- копирование в файлов в созданный каталог.

В строке меню выбираем "Файл", далее выбираем подпункт "Копирование" и копируем файл file.txt в каталог newOne.

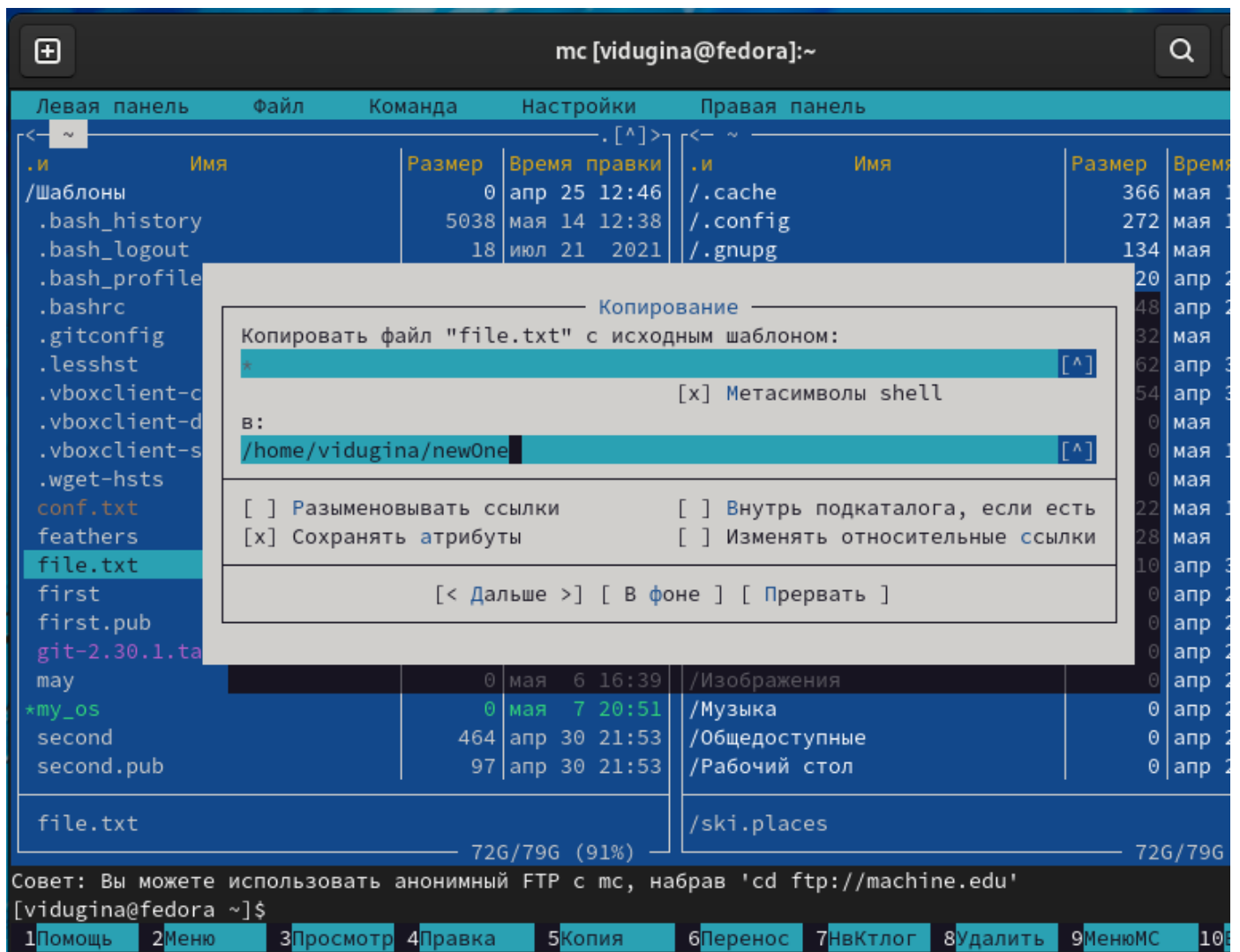


Рис 4.5

5. С помощью соответствующих средств подменю "Команда" осуществите:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .с или .cpp, содержащего строку main); В строке меню выбираем "Команда", далее выбираем подпункт "Поиск файла" и ищем текстовые файлы (.txt).

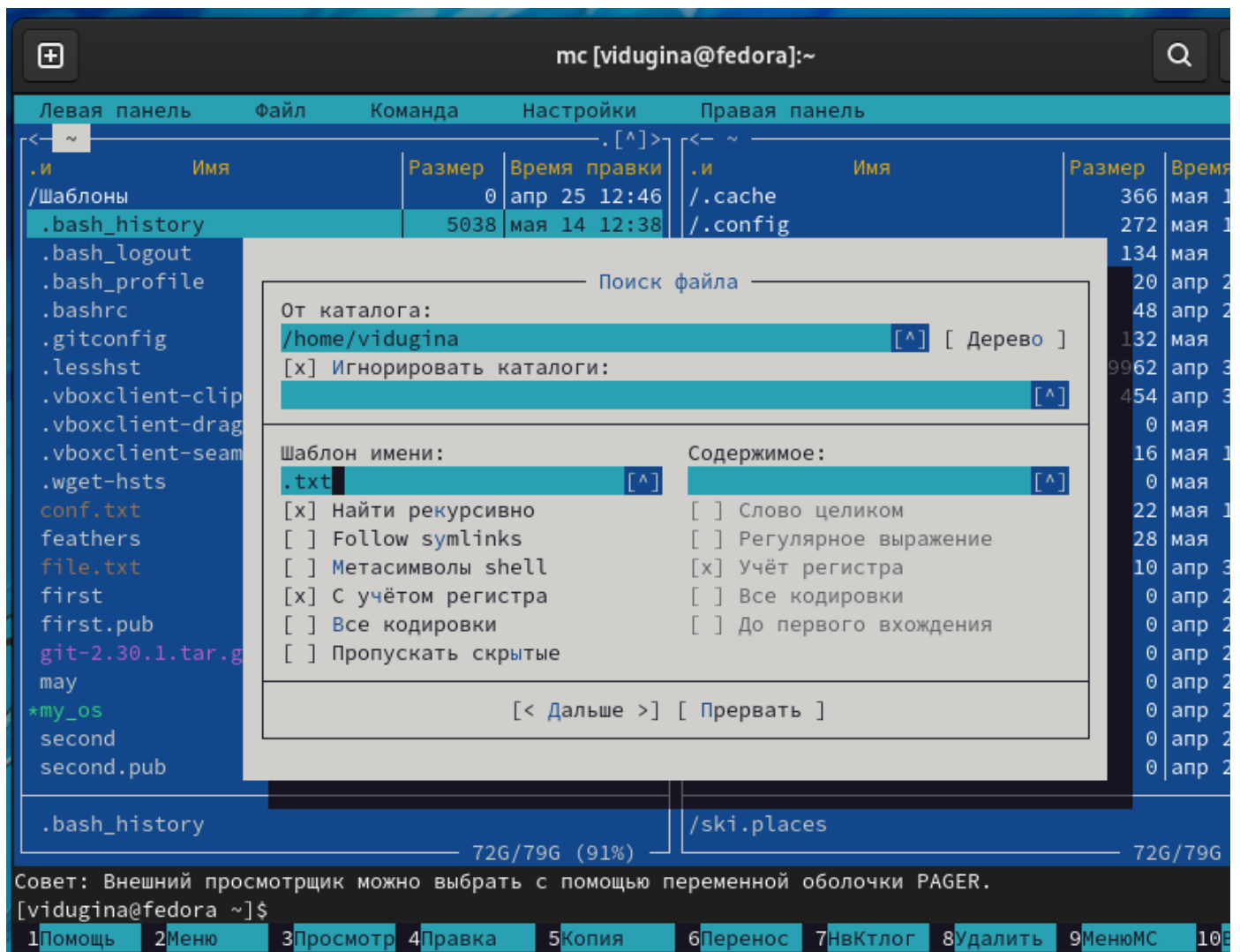


Рис 5.1

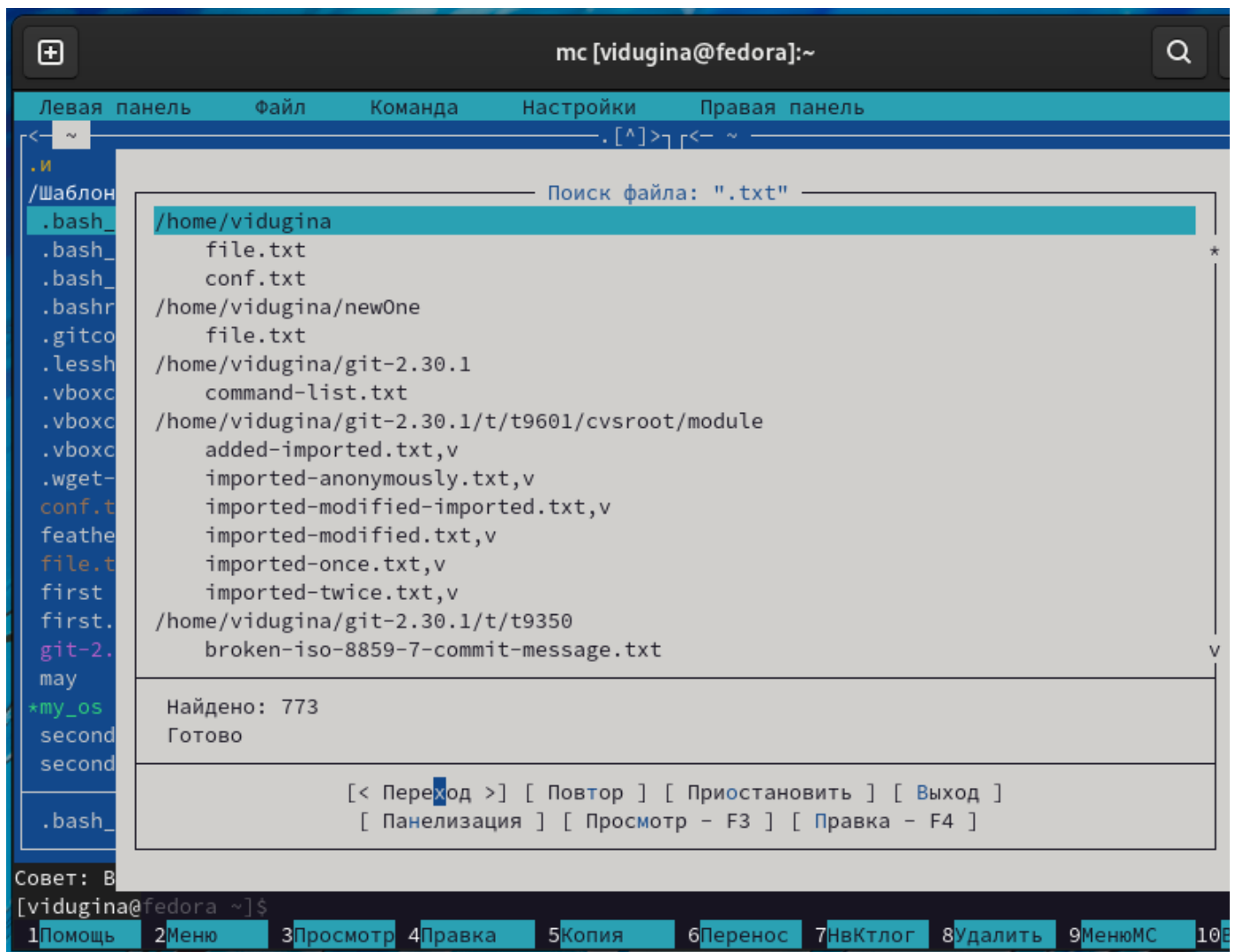


Рис 5.2 (результат поиска)

- выбор и повторение одной из предыдущих команд;

В строке меню выбираем "Команда", далее выбираем подпункт "История командной строки".

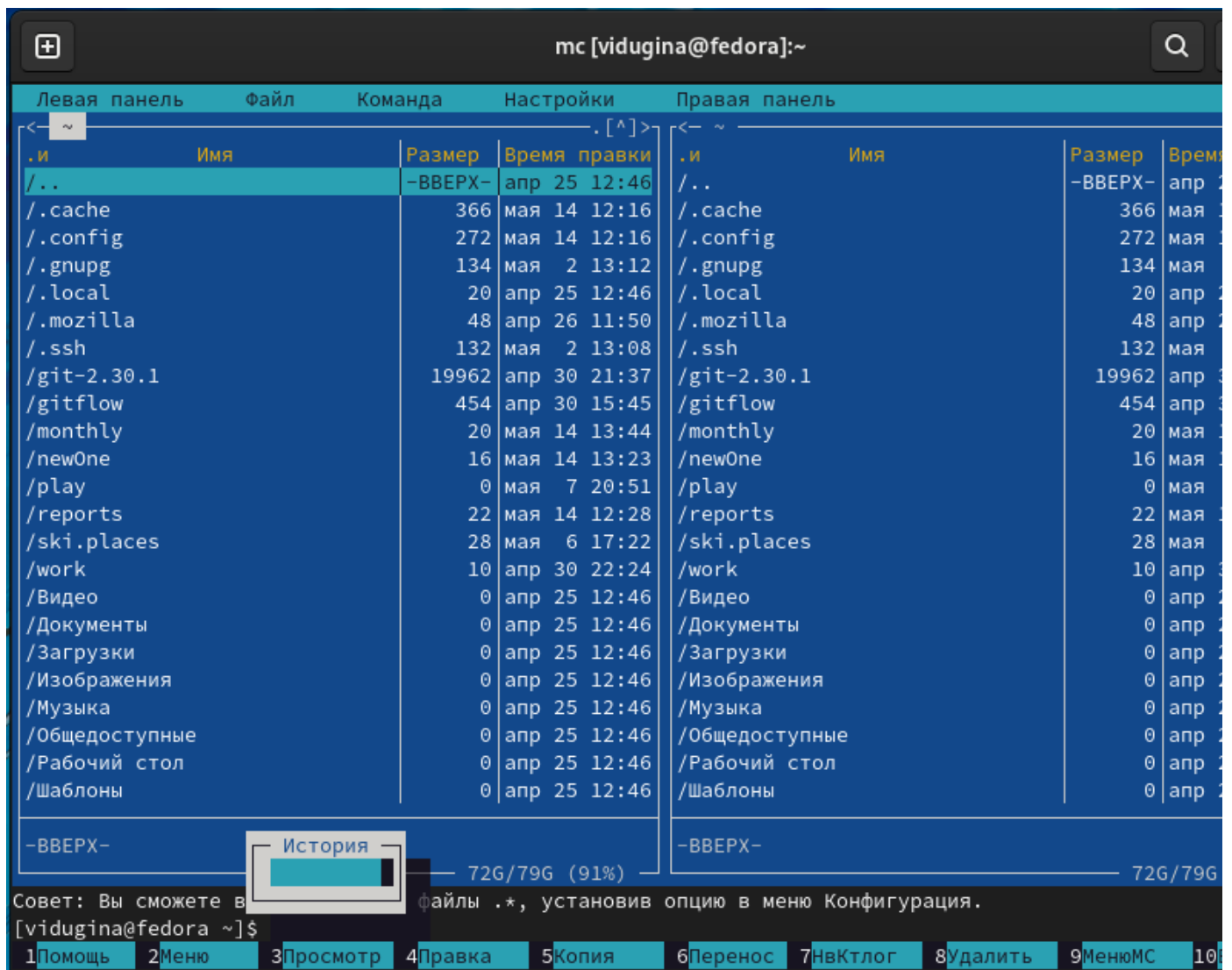


Рис 5.3

- переход в домашний каталог;

В строке меню выбираем "Команда", далее выбираем подпункт "Каталоги быстрого доступа" и создаём новый путь (к домашнему каталогу).

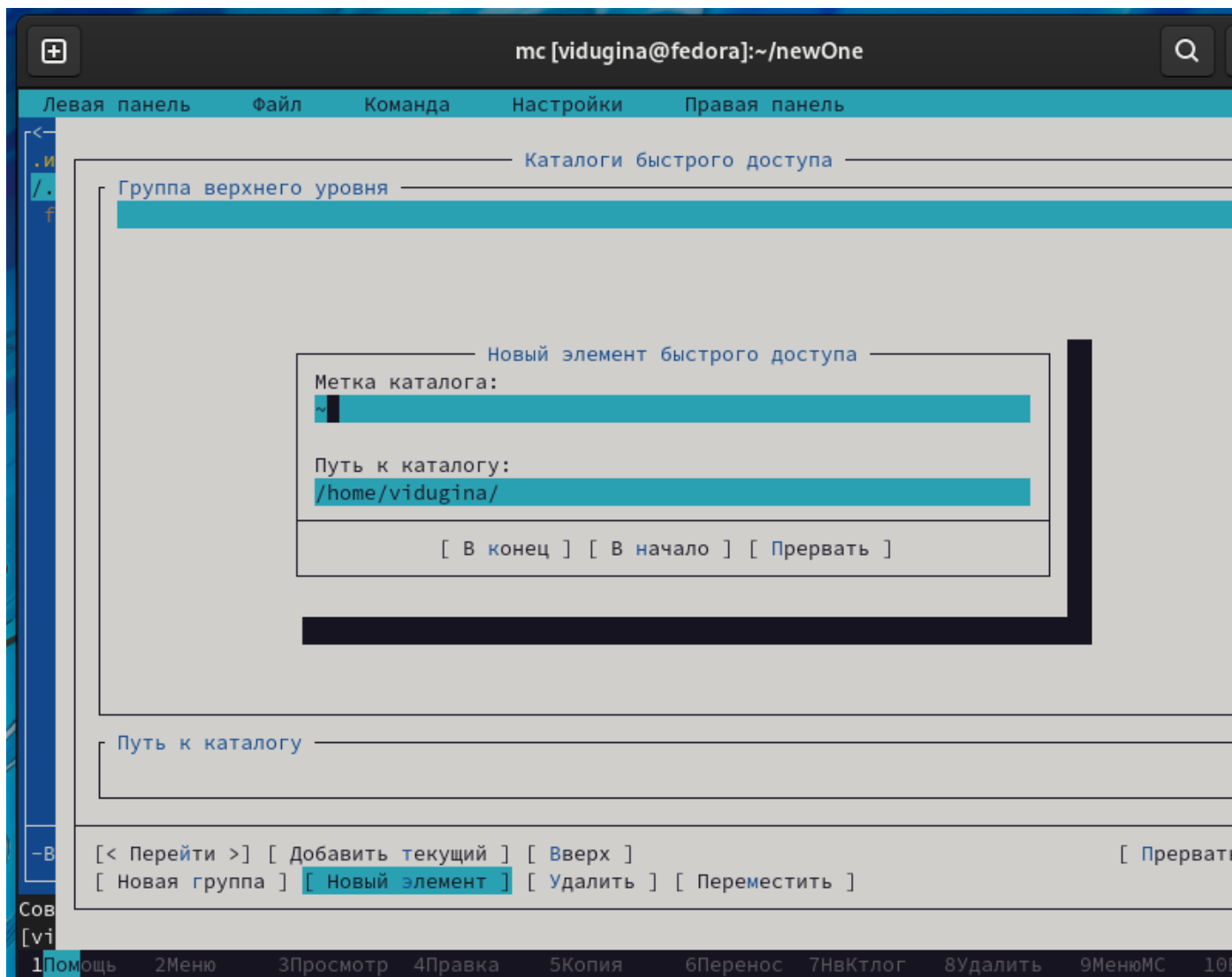


Рис 5.4

Используем только что созданный путь.

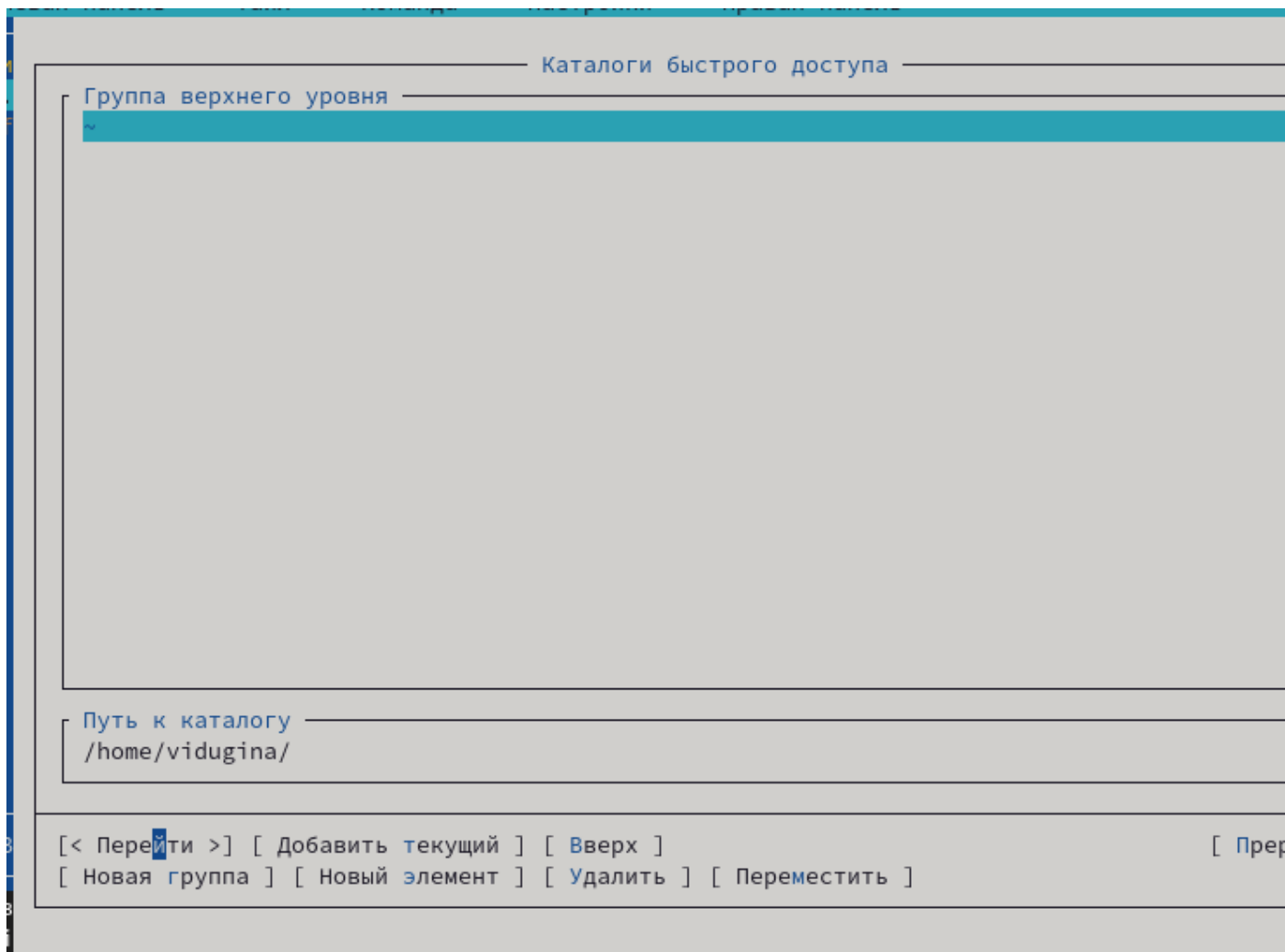


Рис 5.5

- анализ файла меню и файла расширений. В строке меню выбираем "Команда", далее выбираем подпункт "Редактировать файл меню", чтобы открыть данный файл.

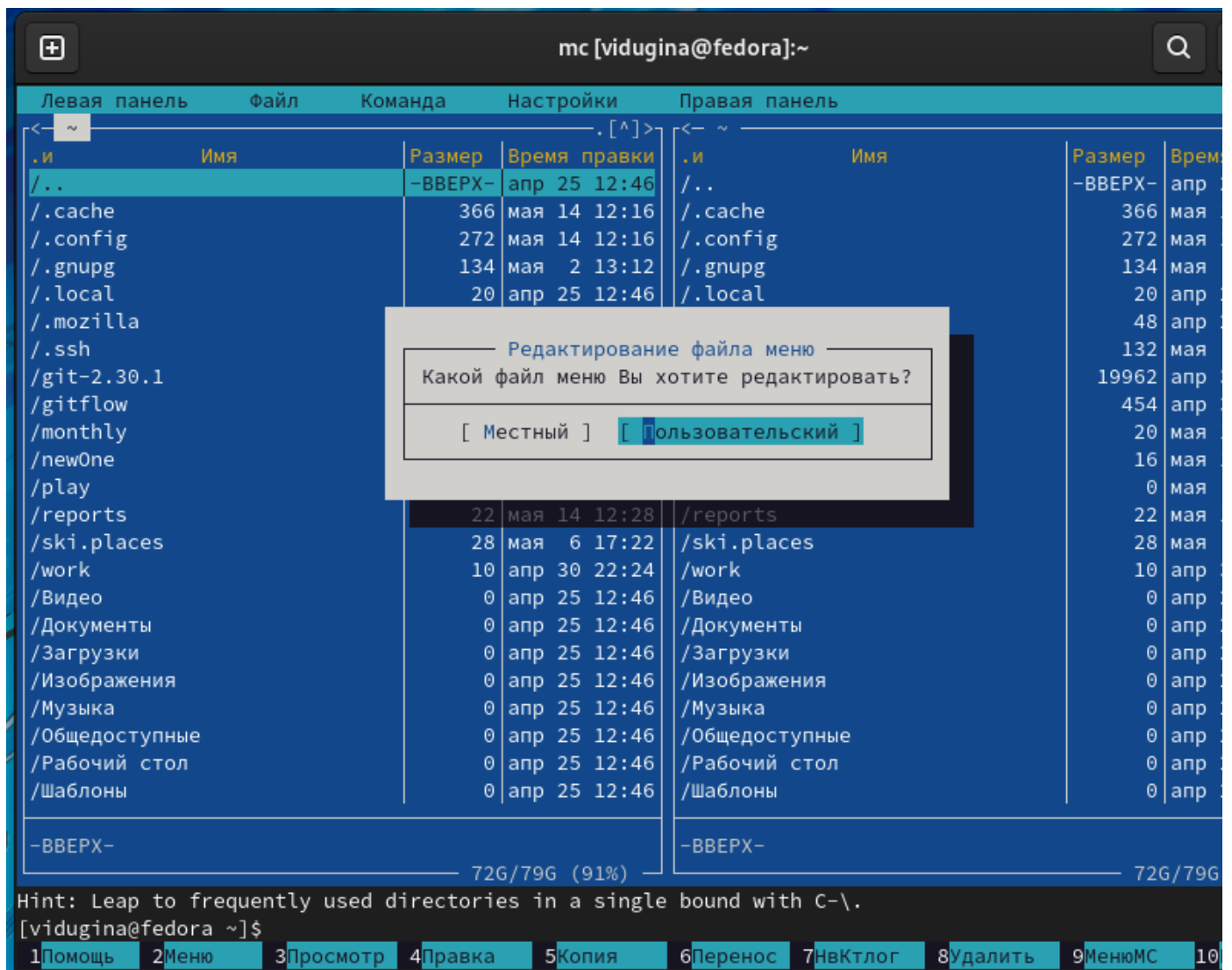


Рис 5.6

Выбираем пользовательский.

```
mc [vidugina@fedora]:~
menu [----] 13 L:[ 1+15 16/370] *(673 /11820b) 0114 0x072
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
# %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and uniform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %0f don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
@ Do something on the current file
  CMD=%{Enter command}
  $CMD %f

+ t t
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переименовать 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10
```

Рис 5.7

В строке меню выбираем "Команда", далее выбираем подпункт "Редактировать файл расширений", чтобы открыть данный файл.

```
mc [vidugina@fedora]:~
mc.ext [----] 0 L:[ 1+ 0 1/848] *(0 /22252b) 0035 0x023
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#          The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#   The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if `file %f` matches regular expression desc
#        (the filename: part from `file %f` is removed))
#
#   type/i (file matches this if `file %f` matches regular expression desc)
#   The same as type but with case insensitive.
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переименовать 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10
```

Рис 5.8

6. Вызовите подменю "Настройки". Освойте операции, определяющие структуру экрана mc.

В строке меню выбираем "Настройки" и далее выбираем подпункт "Внешний вид...". Здесь можно отредактировать расположение панелей и какие окна будут отображены.

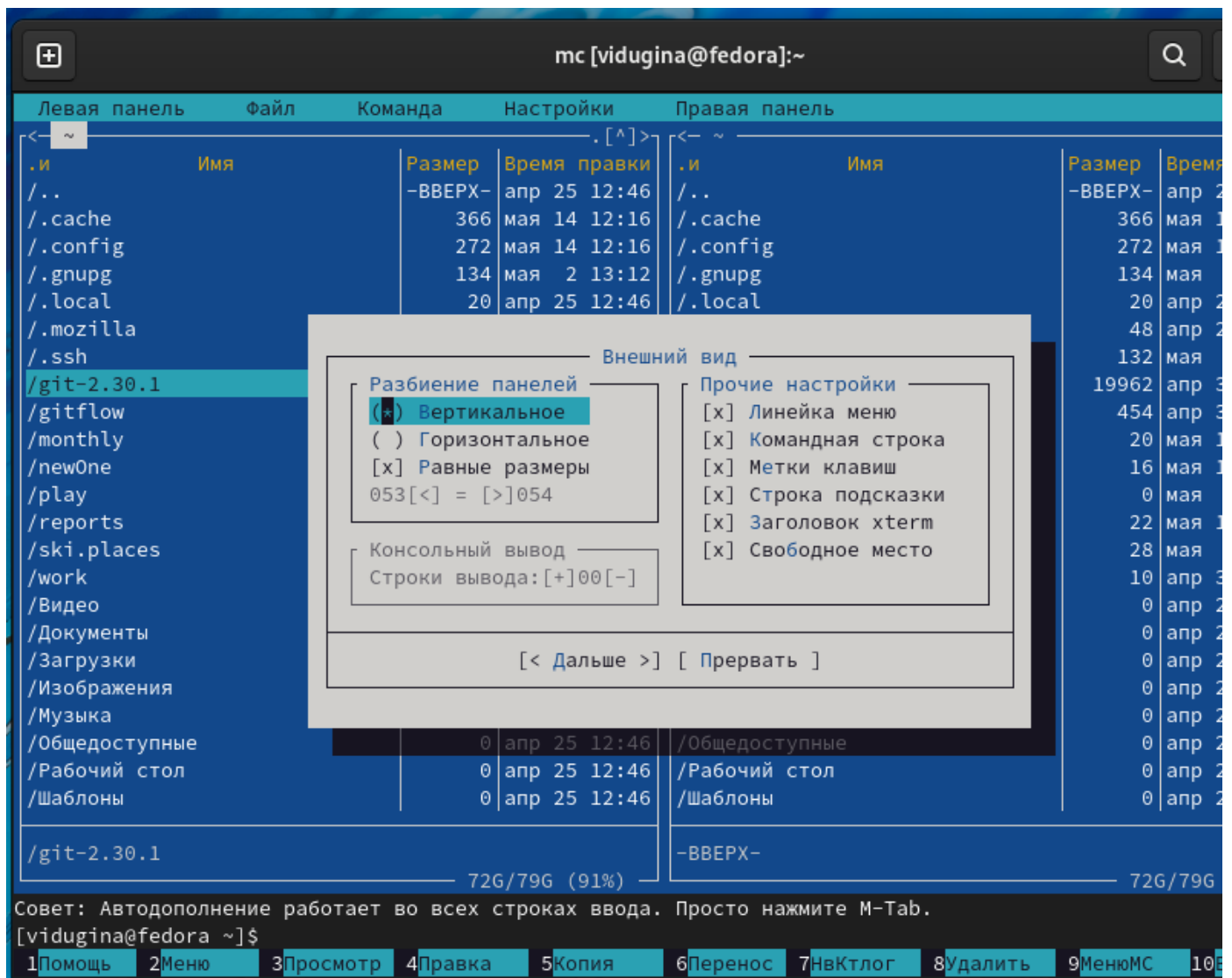


Рис 6.1

В строке меню выбираем "Настройки" и далее выбираем подпункт "Настройки панелей...". Здесь можно выбрать какие файлы и как будут отображены.

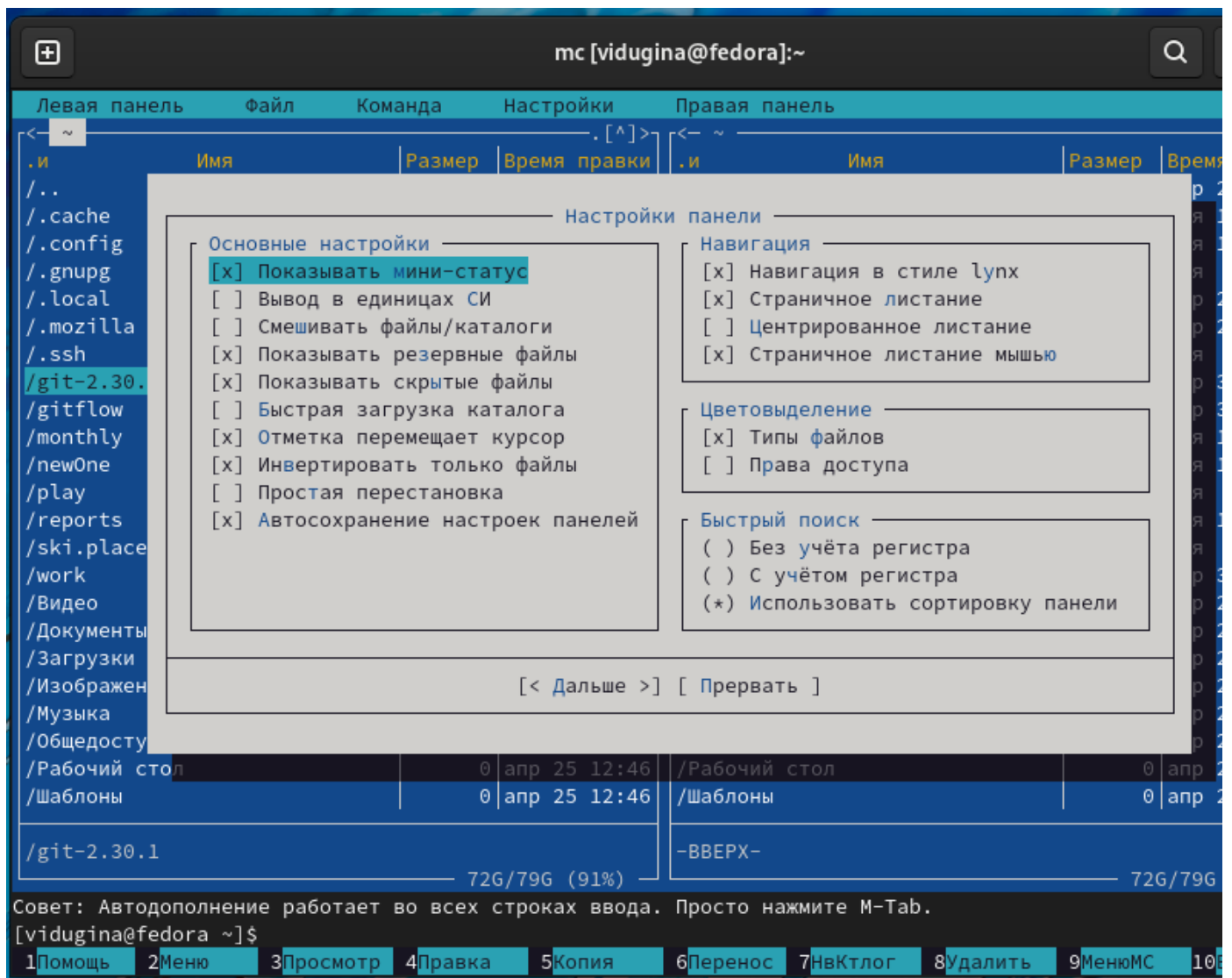
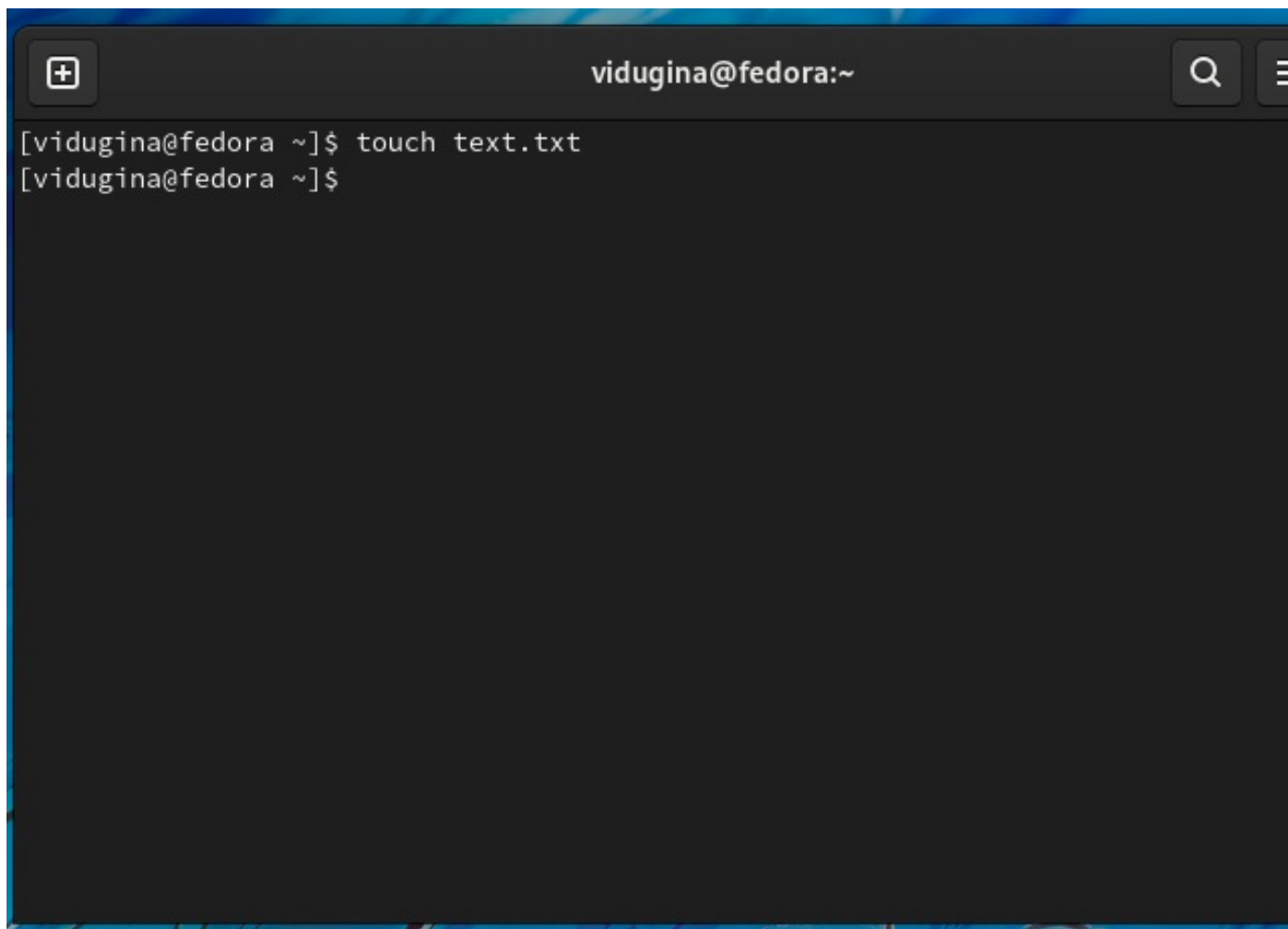


Рис 6.2

Задание по встроенному редактору mc

1. Создайте текстовый файл text.txt.

Используя команду touch, создаём файл text.txt.

A terminal window with a dark background and a blue title bar. The title bar contains a window control icon on the left, the text 'vidugina@fedora:~' in the center, and search and menu icons on the right. The terminal shows two lines of text: '[vidugina@fedora ~]\$ touch text.txt' and '[vidugina@fedora ~]\$'.

```
vidugina@fedora:~  
[vidugina@fedora ~]$ touch text.txt  
[vidugina@fedora ~]$
```

Рис 1

2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.

Используя клавишу F4, открываем файл text.txt.

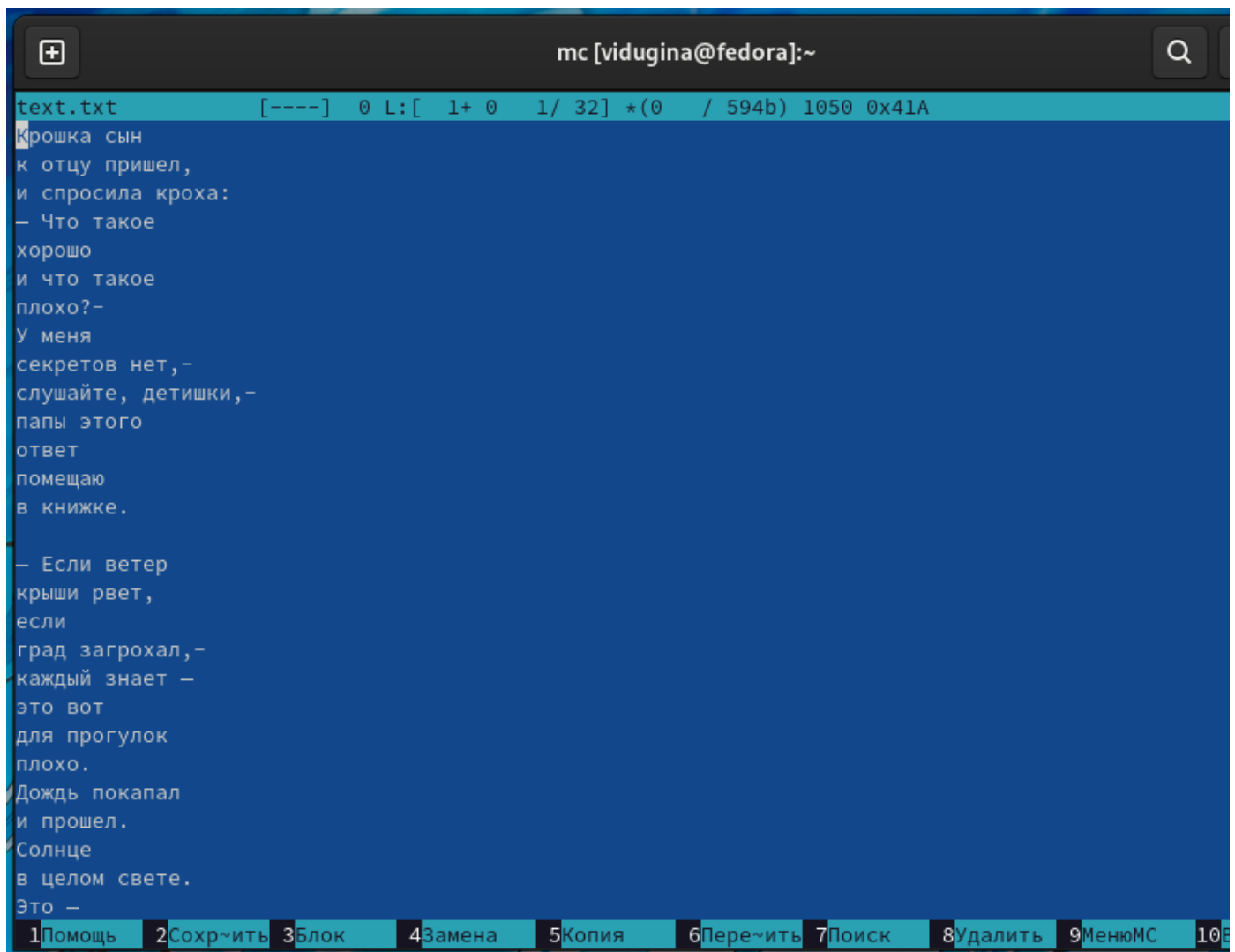


Рис 2

3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

Вставляем фрагмент из файла conf.txt.


```
mc [vidugina@fedora]:~
text.txt      [ -M-- ] 10 L: [ 1+ 2 3/ 35 ] *(53 / 648b) 0010 0x00A
/etc/extlinux.conf
/etc/opensc-x86_64.conf
/etc/dconf
Крошка сын
к отцу пришел,
и спросила кроха:
— Что такое
хорошо
и что такое
плохо?—
У меня
секретов нет,—
слушайте, детишки,—
папы этого
ответ
помещаю
в книжке.

— Если ветер
крыши рвет,
если
град загрохал,—
каждый знает —
это вот
для прогулок
плохо.
Дождь покапал
и прошел.

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перечить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10
```

Рис 3

4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

1. Удалите строку текста. Выделяем верхнюю строку и ,используя клавишу F8, удаляем её.

```
mc [vidugina@fedora]:~
text.txt [BM--] 0 L:[ 1+ 0 1/ 35] *(0 / 648b) 0047 0x02F
/etc/extlinux.conf
/etc/opensc-x86_64.conf
/etc/dconf
Крошка сын
к отцу пришел,
и спросила кроха:
— Что такое
хорошо
и что такое
плохо?—
У меня
секретов нет,—
слушайте, детишки,—
папы этого
ответ
помещаю
в книжке.

— Если ветер
крыши рвет,
если
град загрохал,—
каждый знает —
это вот
для прогулок
плохо.
Дождь покапал
и прошел.

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перечитать 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10
```

Рис 4.1.1

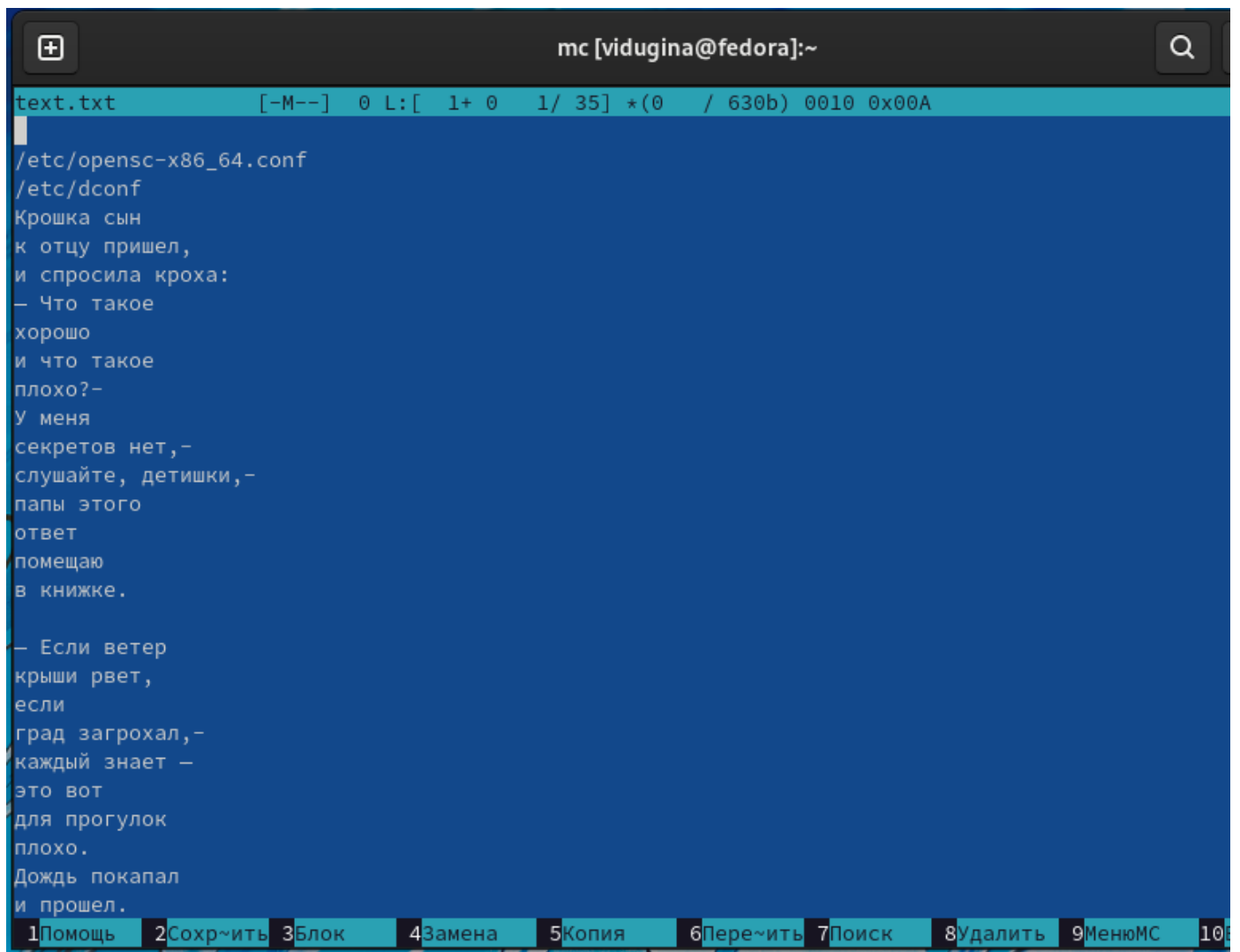


Рис 4.1.2

2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.

Выделяем фрагмент текста, копируем используя клавишу F5.

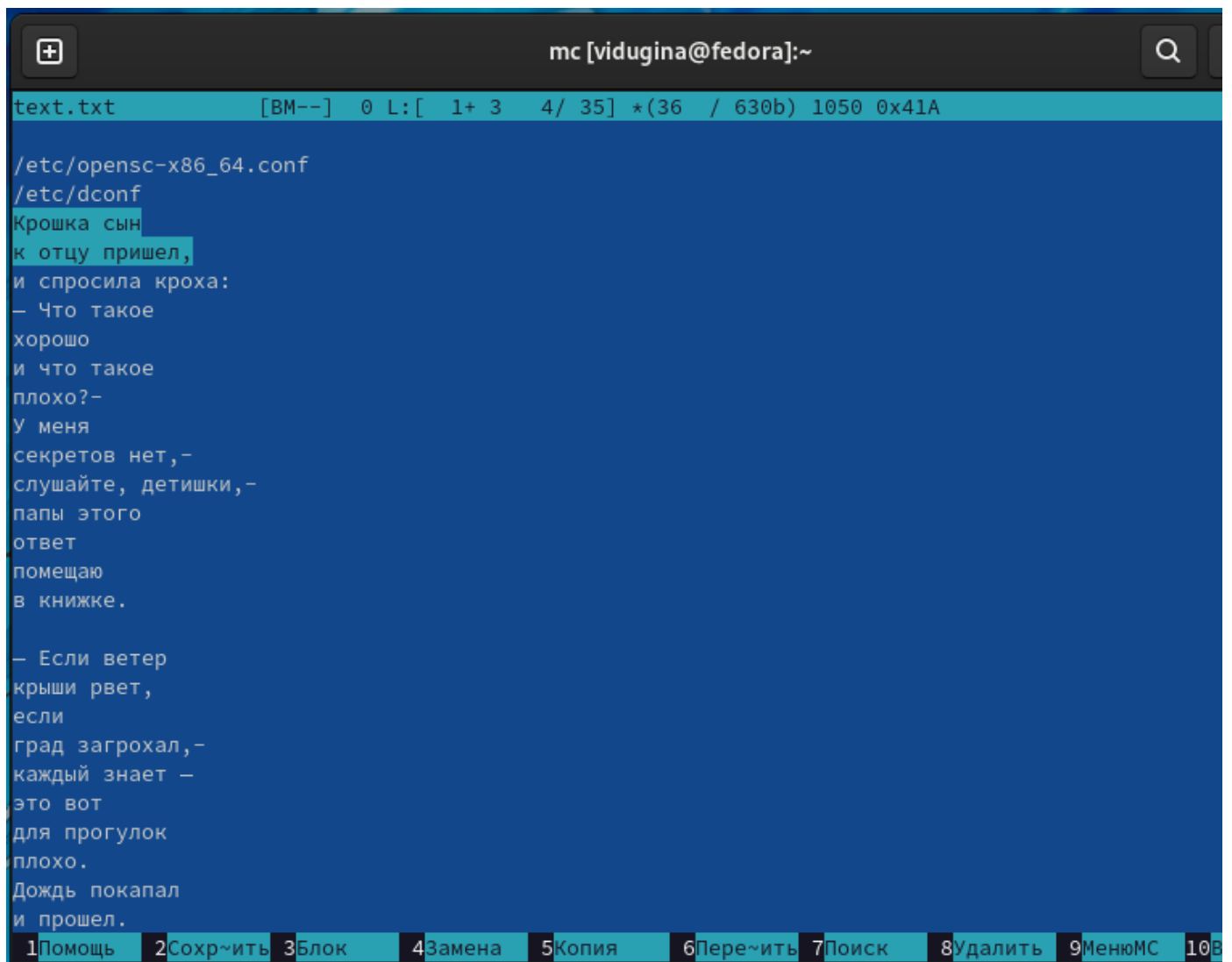


Рис 4.2.1

Вставляем фрагмент в верхнюю строку (Ins).

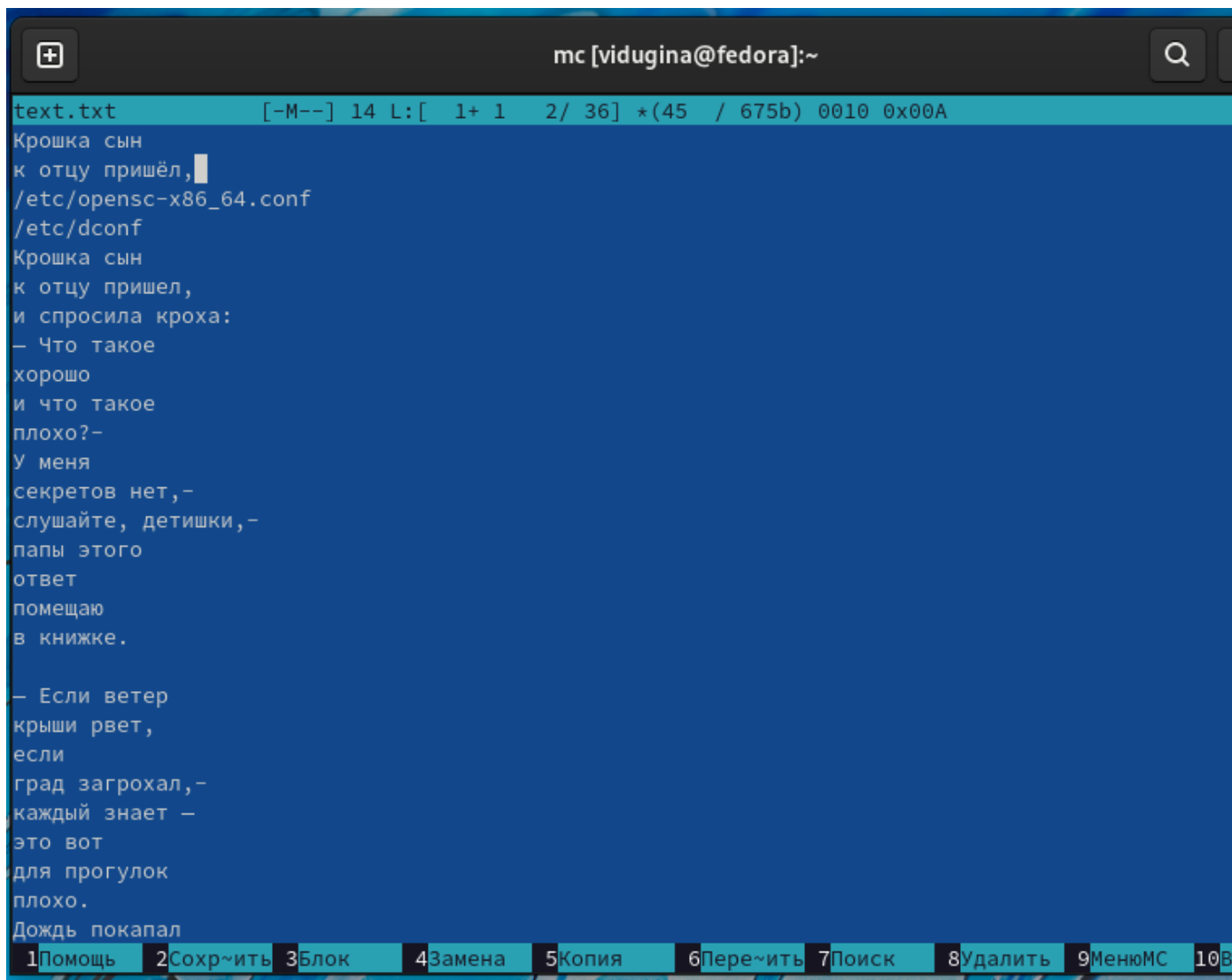


Рис 4.2.2

3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.

Выделяем фрагмент текста, перемещаем используя клавишу F6.

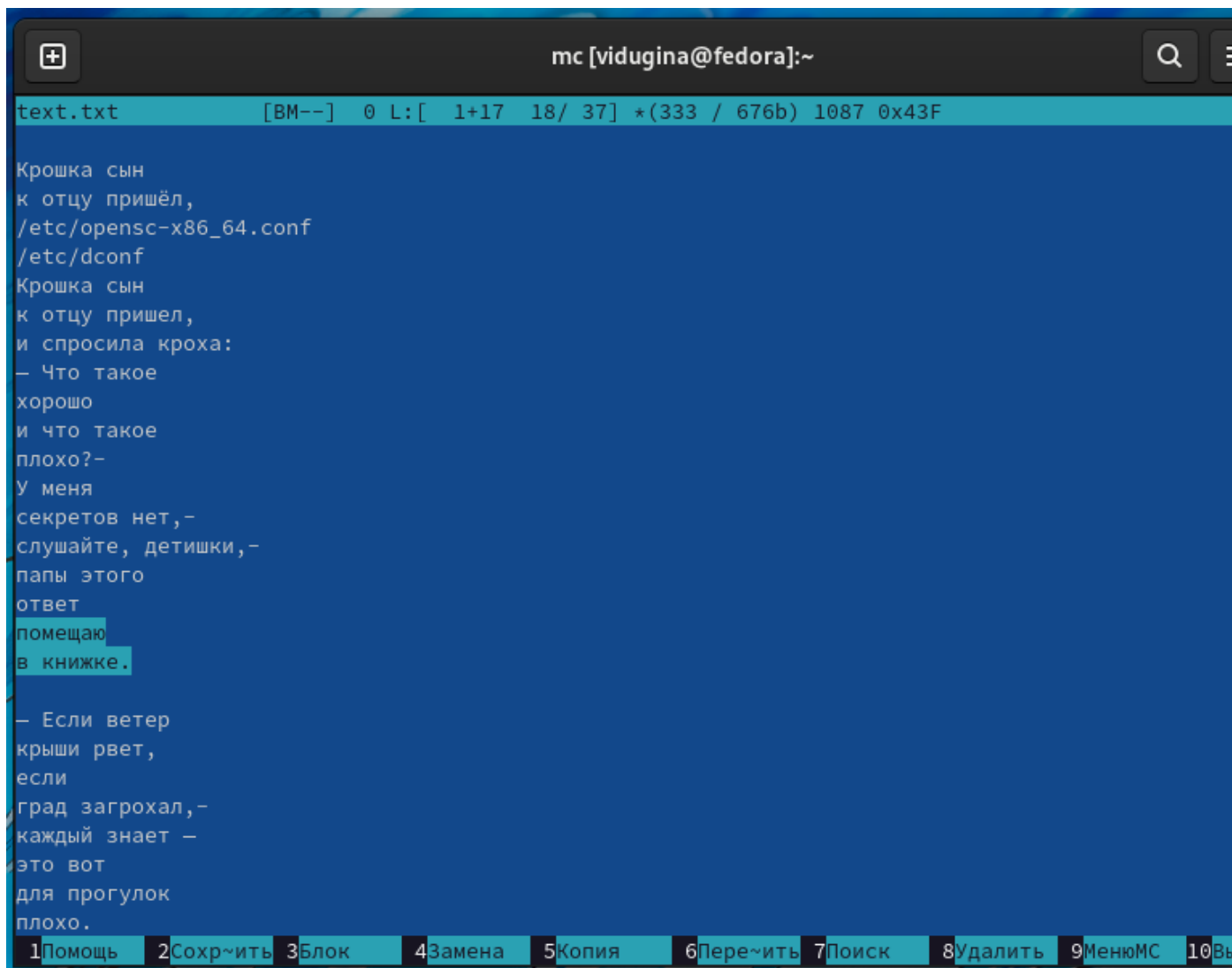


Рис 4.3.1

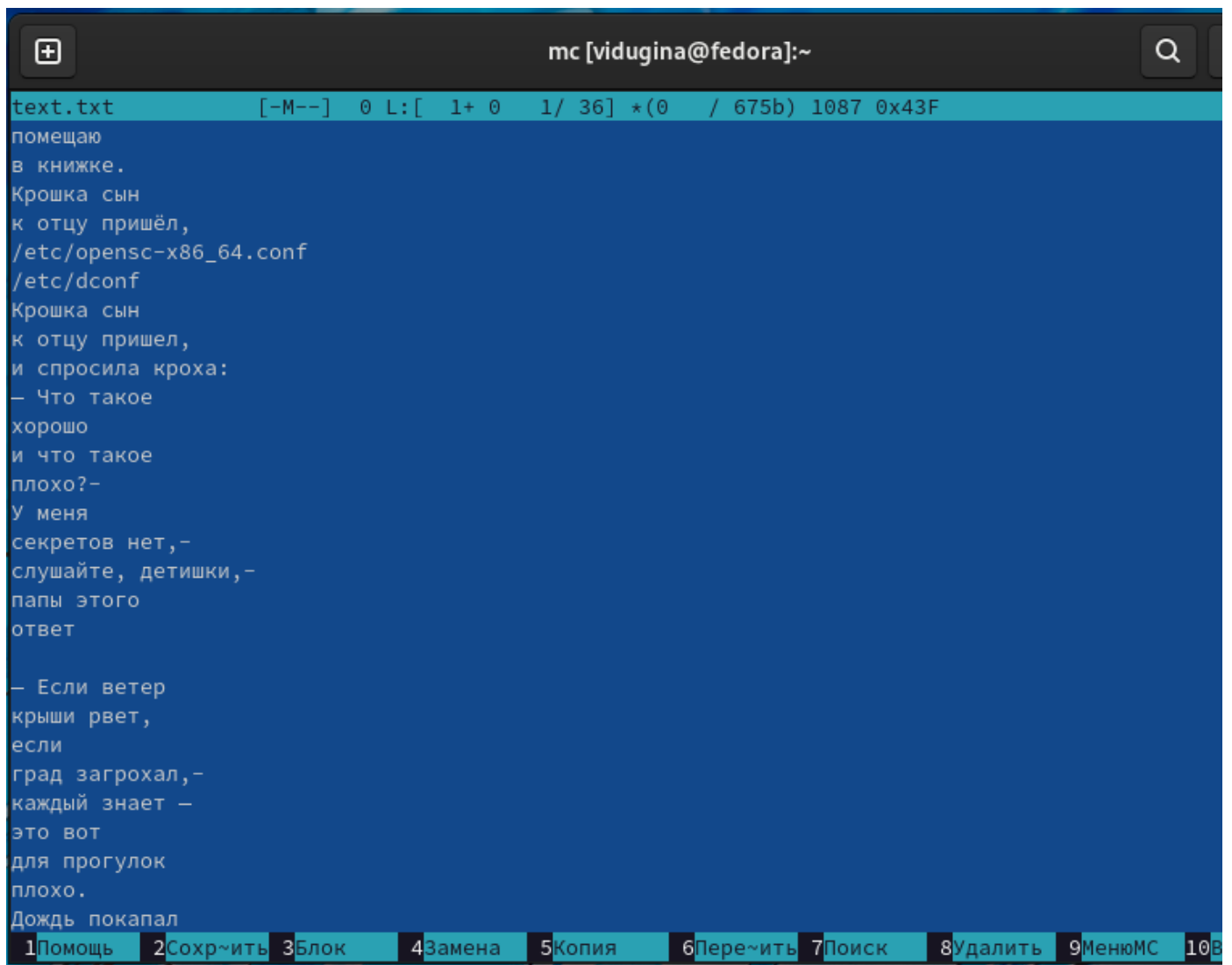


Рис 4.3.2

4. Сохраните файл.

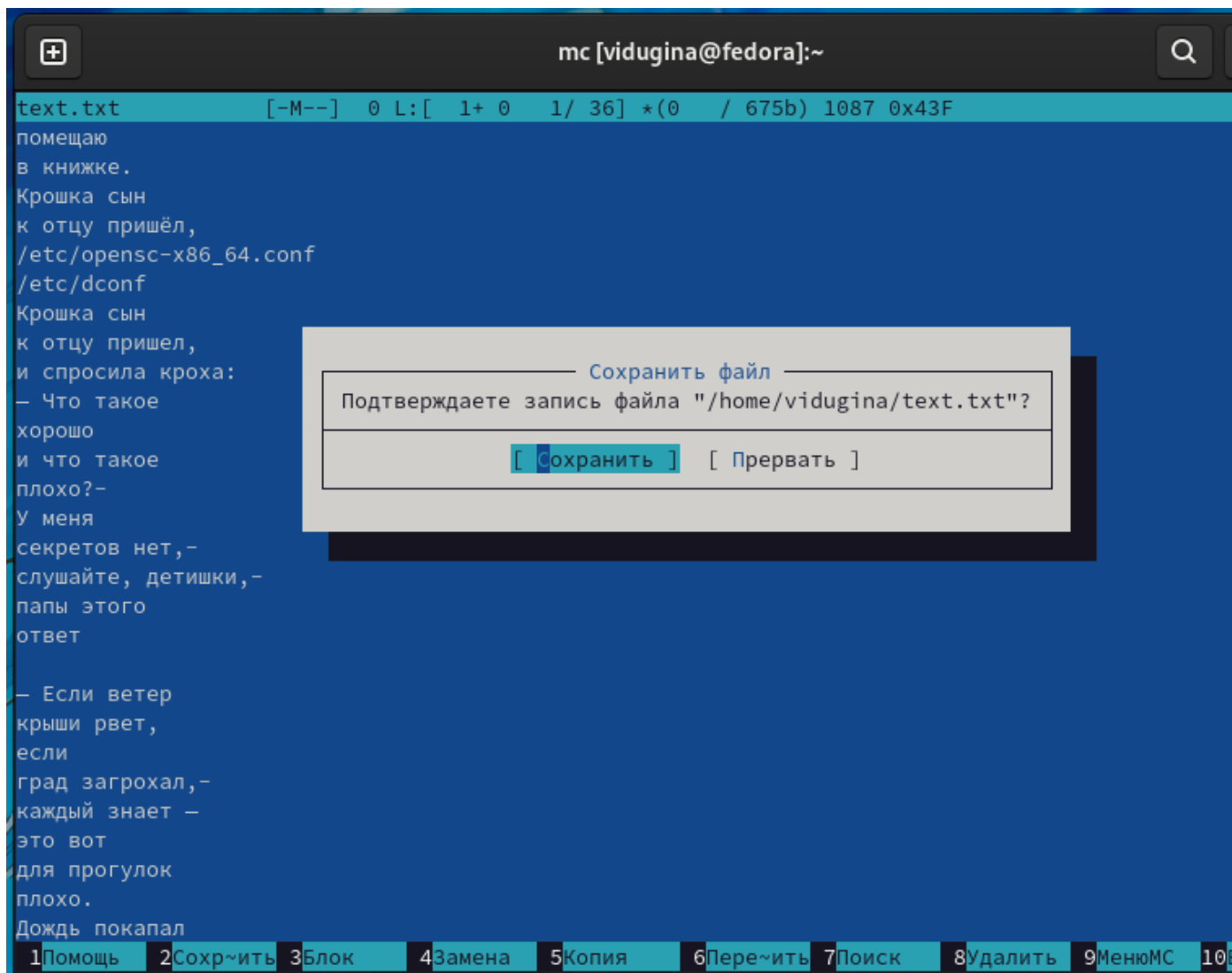


Рис 4.4

Сохраняем файл клавишей F2.

5. Отмените последнее действие.

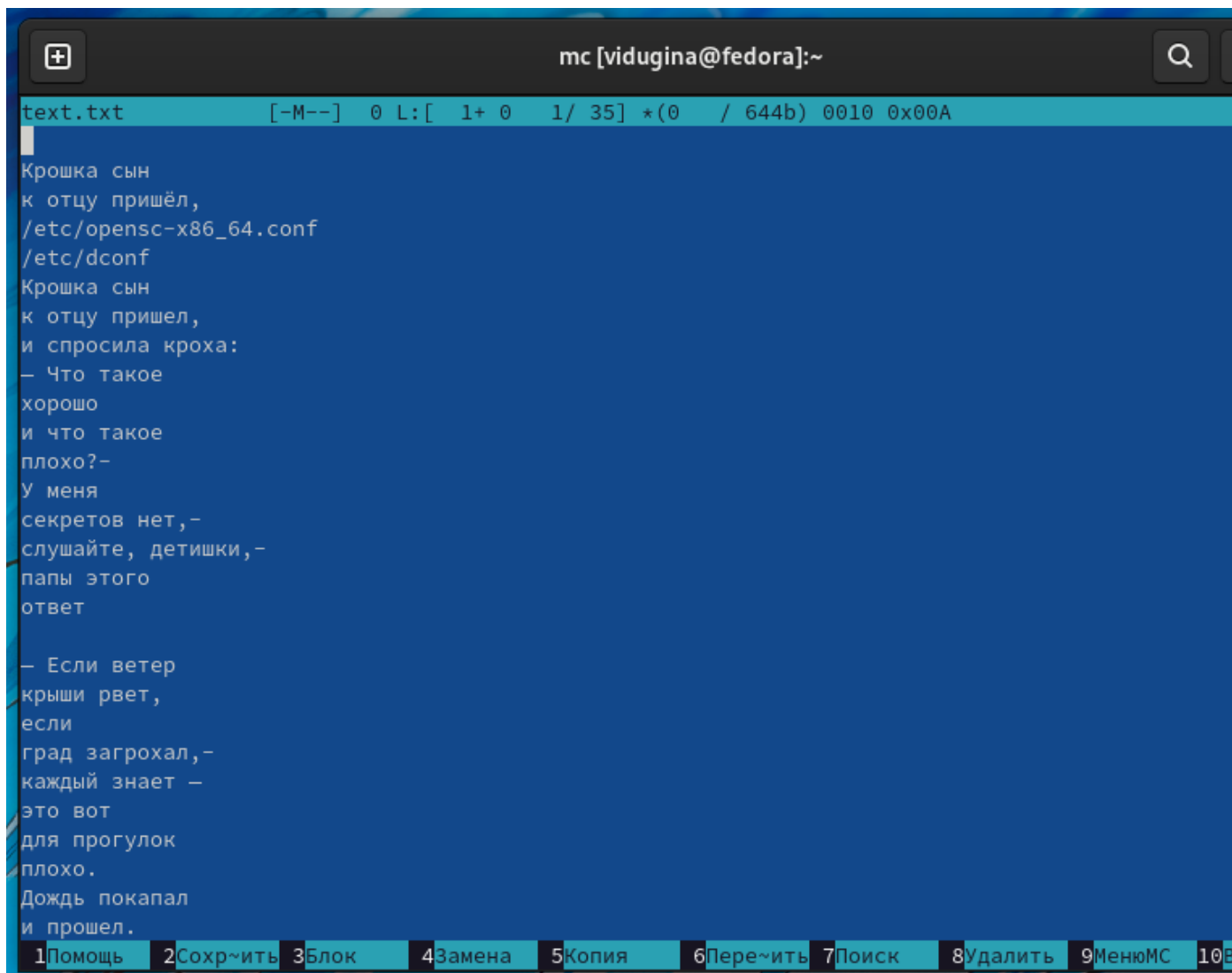


Рис 4.5

Отменяем последнее действие Ctrl + u.

6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Используя Ctrl + end, переходим в конец строки и пишем "Конец".

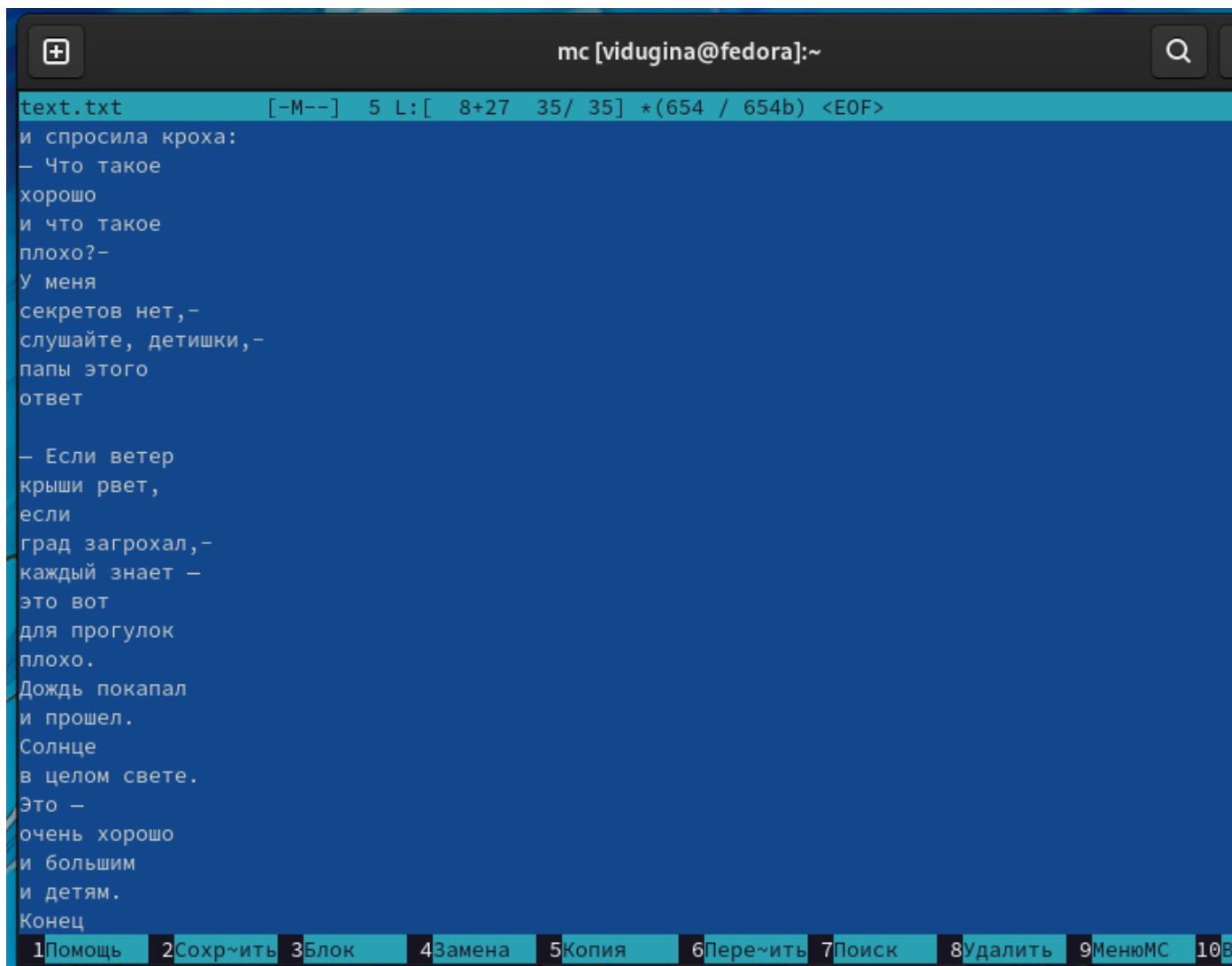


Рис 4.6

7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Используя Ctrl + home, переходим в начало строки и пишем "Начало".

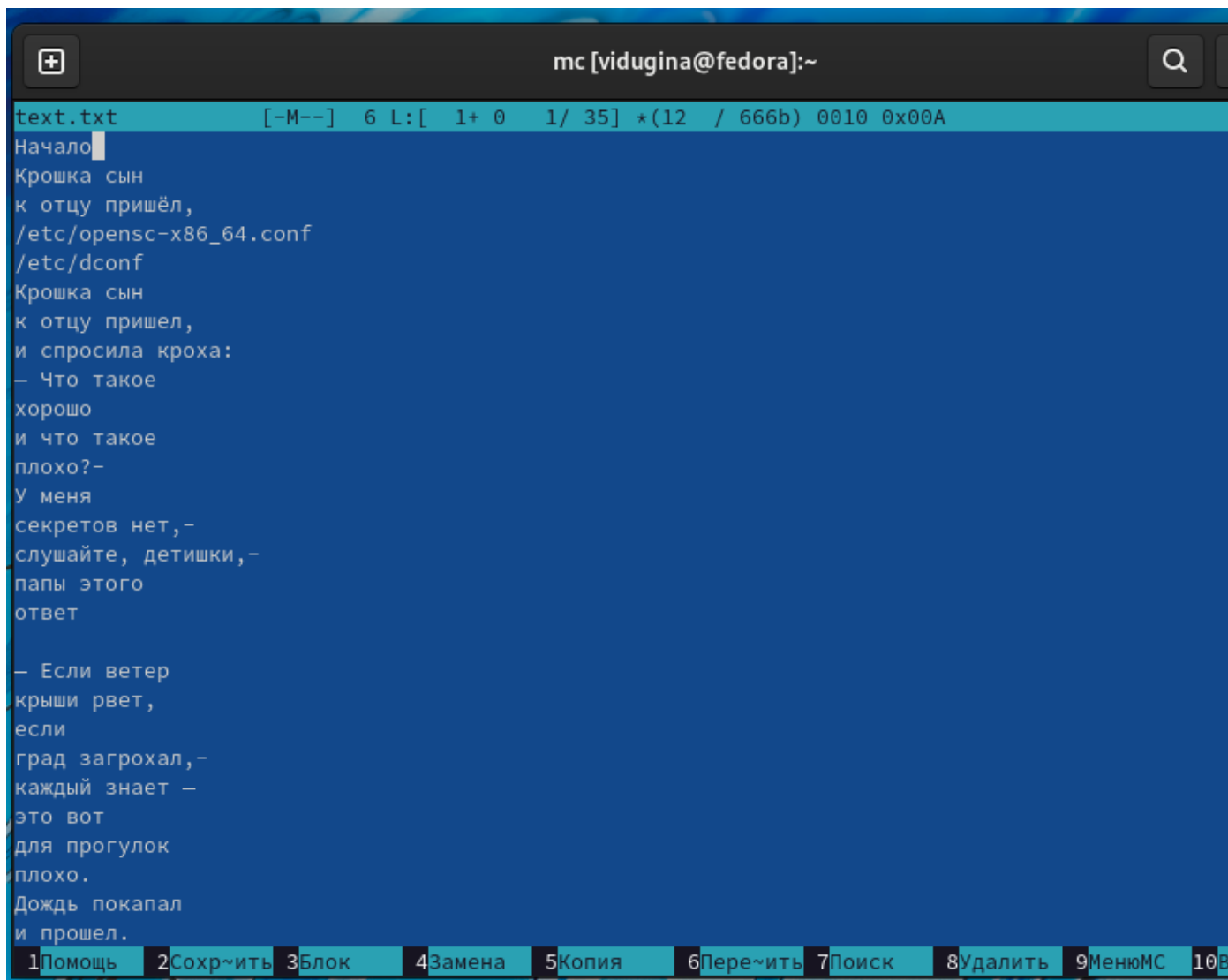
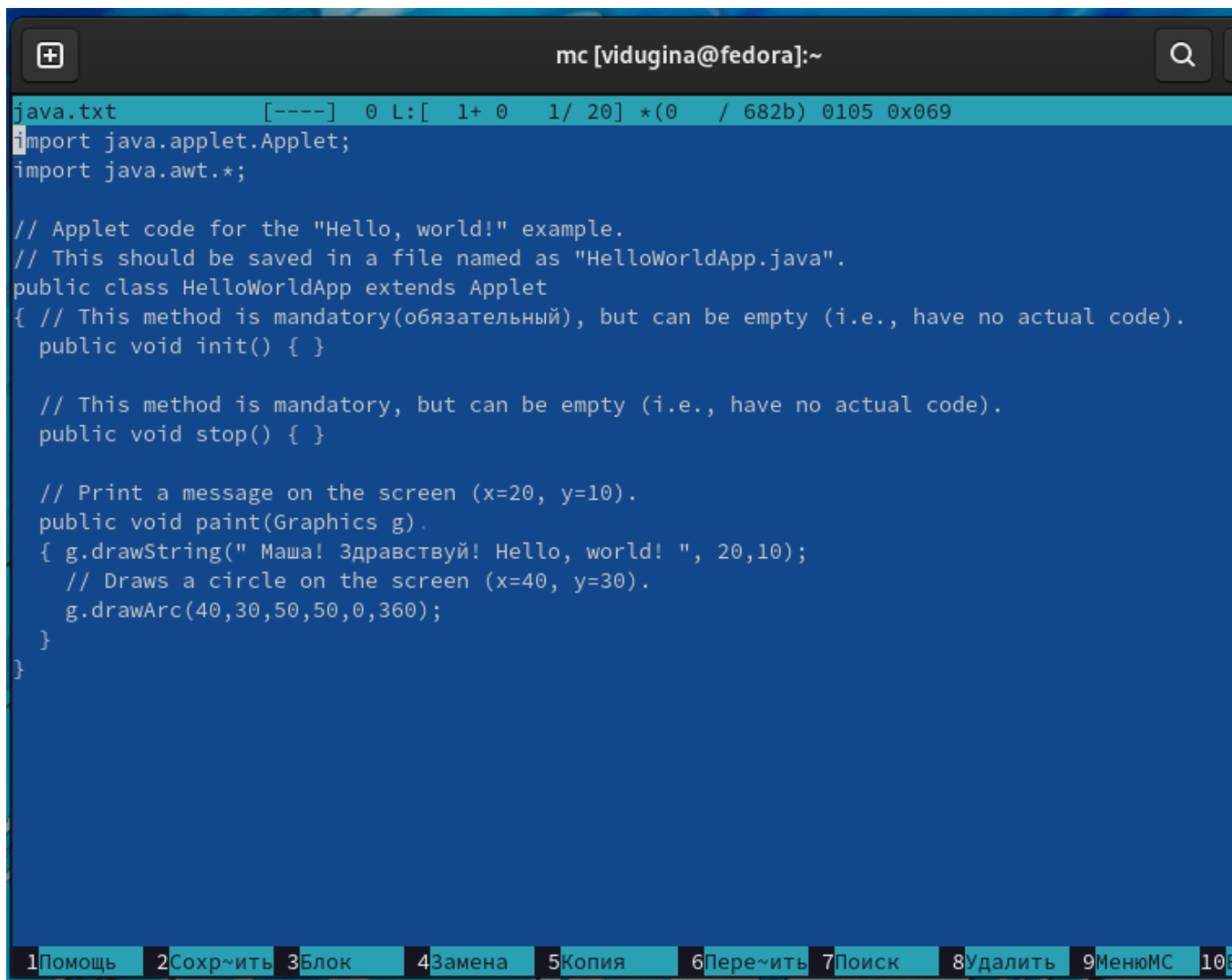


Рис 4.7

8. Сохраните и закройте файл. Сохраняем и закрываем файл.

5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java).



```
java.txt      [----]  0 L:[  1+ 0   1/ 20] *(0   / 682b) 0105 0x069
import java.applet.Applet;
import java.awt.*;

// Applet code for the "Hello, world!" example.
// This should be saved in a file named as "HelloWorldApp.java".
public class HelloWorldApp extends Applet
{ // This method is mandatory(обязательный), but can be empty (i.e., have no actual code).
  public void init() { }

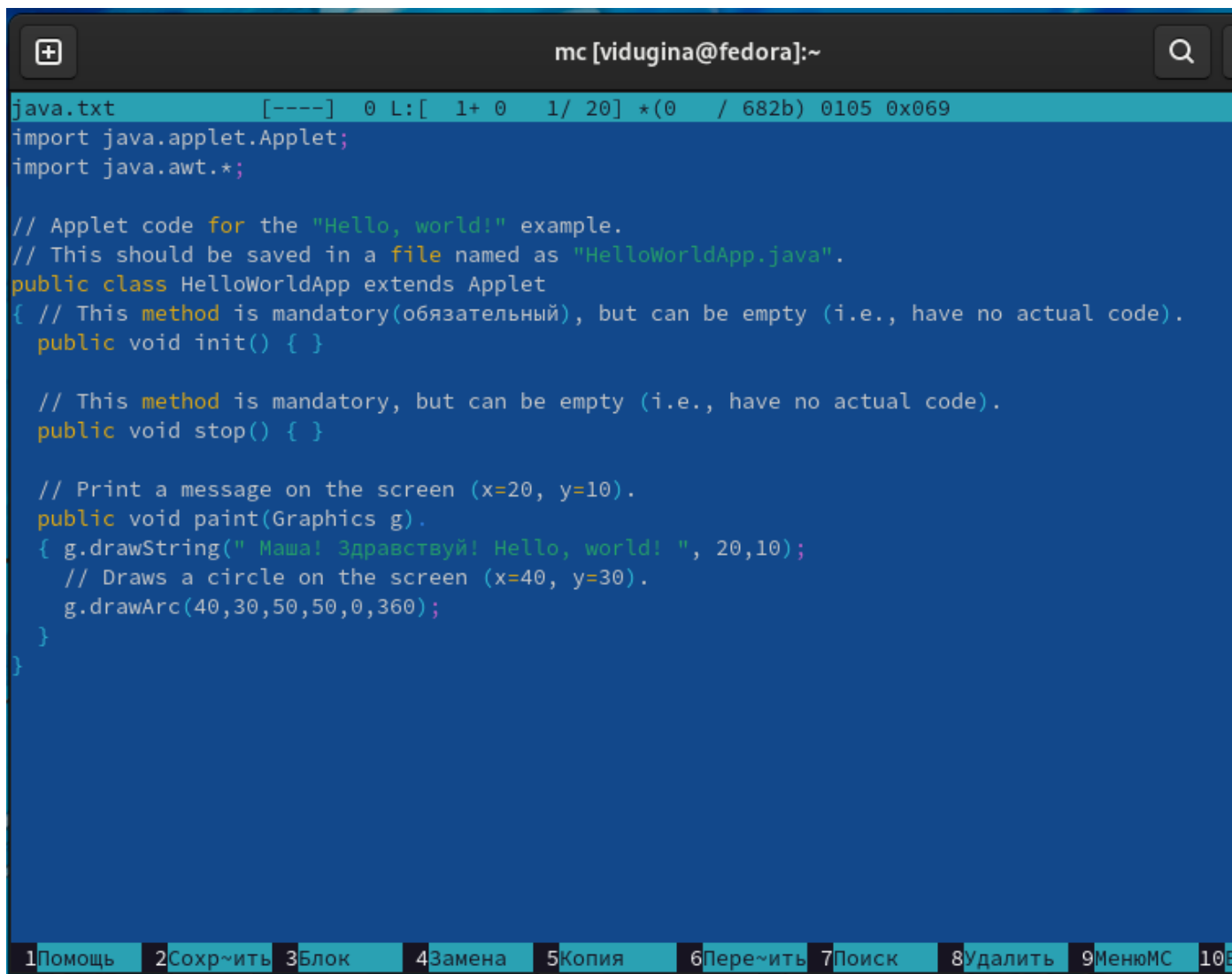
  // This method is mandatory, but can be empty (i.e., have no actual code).
  public void stop() { }

  // Print a message on the screen (x=20, y=10).
  public void paint(Graphics g).
  { g.drawString(" Маша! Здравствуй! Hello, world! ", 20,10);
    // Draws a circle on the screen (x=40, y=30).
    g.drawArc(40,30,50,50,0,360);
  }
}
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перечить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10

Рис 5

6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.



```
java.txt      [-----]  0 L:[  1+ 0   1/ 20] *(0   / 682b) 0105 0x069
import java.applet.Applet;
import java.awt.*;

// Applet code for the "Hello, world!" example.
// This should be saved in a file named as "HelloWorldApp.java".
public class HelloWorldApp extends Applet
{ // This method is mandatory (обязательный), but can be empty (i.e., have no actual code).
  public void init() { }

  // This method is mandatory, but can be empty (i.e., have no actual code).
  public void stop() { }

  // Print a message on the screen (x=20, y=10).
  public void paint(Graphics g).
  { g.drawString(" Маша! Здравствуй! Hello, world! ", 20,10);
    // Draws a circle on the screen (x=40, y=30).
    g.drawArc(40,30,50,50,0,360);
  }
}
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Переписать 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход

Рис 6

Вывод: я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Контрольные вопросы

1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их.
2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) mc? Приведите несколько примеров.
3. Опишите структура меню левой (или правой) панели mc, дайте характеристику командам.
4. Опишите структура меню Файл mc, дайте характеристику командам.
5. Опишите структура меню Команда mc, дайте характеристику командам.
6. Опишите структура меню Настройки mc, дайте характеристику командам.
7. Назовите и дайте характеристику встроенным командам mc.

8. Назовите и дайте характеристику командам встроенного редактора ms.

9. Дайте характеристику средствам ms, которые позволяют создавать меню, определяемые пользователем.

10. Дайте характеристику средствам ms, которые позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом.