

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DO RIO GRANDE DO SUL
CAMPUS RESTINGA
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PYBOT: FRAMEWORK DE AUTOMAÇÃO EM
BROWSER COM SELENIUM E PYTHON**

FELIPE DOS SANTOS VIEGAS

PORTO ALEGRE

2017

FELIPE DOS SANTOS VIEGAS

**PYBOT: FRAMEWORK DE AUTOMAÇÃO EM
BROWSER COM SELENIUM E PYTHON**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentada como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - IFRS, Campus Restinga.

Orientador: Prof. Me. Roben Castagna Lunardi

Porto Alegre
2017

FELIPE DOS SANTOS VIEGAS

**PYBOT: FRAMEWORK DE AUTOMAÇÃO EM
BROWSER COM SELENIUM E PYTHON**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - IFRS, Campus Restinga.

Data de Aprovação: DD/MM/20AA

Banca Examinadora

Prof. Me. Roben Castagna Lunardi - IFRS - Campus Restinga
Orientador

Prof. Mestre dos Magos- IFRS- Campus Restinga
Membro da Banca

Prof. Me. Mestre Splinter- IFRS- Campus Restinga
Membro da Banca

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL

Reitor: Prof. Osvaldo Casares Pinto

Pró-Reitora de Ensino: Profa. Clarice Monteiro Escott

Diretor do Campus Restinga: Prof. Gleison Samuel do Nascimento

Coordenador do Curso de Ciência da Computação: Prof. Rafael Pereira Esteves

Bibliotecária-Chefe do Campus Restinga: Paula Porto Pedone

Dedico esse trabalho a todos aqueles que me ajudaram do fim ao começo!

RESUMO

Em muitas empresas existe uma carência quando o assunto é automação de testes ou processos web em navegadores. A necessidade de testes de regressão, testes de funcionalidades e ou automação de processos cresce junto com o sistema, porém a pratica dessas atividades só ganha força quando aparece alguma necessidade ou problema.

Para resolver este problema, propõe-se neste trabalho, um *framework* com o objetivo de trazer aos usuários uma ferramenta de fácil uso e com recursos úteis para o desenvolvimento dessas tarefas, contando com a facilidade e versatilidade da linguagem *Python* e a integração de navegadores com o *framework Selenium*.

O conjuntos de ferramentas que o *framework* proposto apresenta são: gerenciamento automático dos controladores de navegadores(*drivers*), módulo de relatórios e *logs* para controle de atividades executadas, padronização de criação de elementos de tela utilizando o padrão PageObject e a identificação de alteração de *layout*.

Palavras-chave: Automação, Selenium, Testes.

ABSTRACT

Currently, many companies lack a solution for test automation or web process management integrated to the browsers. The need for regression testing, functionality testing, and / or process automation grows along with the system, but the practice of these activities is only emerge when a need or problem appears.

To solve this problem, we propose a framework aims to present to users an easy-to-use tool with useful resources for the development of these tasks, with the simplicity and versatility of the *Python* language and the integration with browsers with *selenium framework*.

The sets of tools that the proposed framework presents are: automatic management of the drivers of navigators (*drivers*); module containing reports and logs to control activities performed; standardization of screen elements development using the standard *PageObject* and identification of layout change.

Palavras-chave: Automation, Selenium, Tests.

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 – Diagrama de Componentes	18
Figura 2 – Exemplo - Uso da classe Manager	19
Figura 3 – Exemplo - Uso do Configuration	19
Figura 4 – Estrutura pybot.ini	20
Figura 5 – Exemplo - Uso PageObject com PageElement e PageElements	20
Figura 6 – Lista de Seletores	21
Figura 7 – Exemplo - Uso do Logger	22
Figura 8 – Exemplo - Uso do CsvHandler	23
Figura 9 – Uso padrão Selenium	26
Figura 10 – Uso padrão Selenium com módulo	27
Figura 11 – Uso padrão Pybot	28
Figura 12 – Profissões	29
Figura 13 – Facilidade de instalação	30
Figura 14 – Facilidade de Uso	30
Figura 15 – Atende necessidades básicas	31
Figura 16 – Atende necessidades avançadas	32

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 – Comparativo dos Frameworks	16
---	----

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

API	Interface de Programação de Aplicação (do Inglês Application Programming Interface - API)
BDD	Desenvolvimento Orientado a Comportamento (do Inglês Desenvolvimento Guiado por Comportamento - BDD)
DDT	Desenvolvimento Orientado a Dados (do Inglês Data-driven testing - DDT)
DOM	Modelo de Documento Objeto (do inglês Document Object Model - DOM)
TDD	Desenvolvimento orientado a testes (do ingles Test Driven Development - TDD)

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	12
2	TRABALHOS RELACIONADOS	14
2.1	Selenium Webdriver	14
2.2	Robotframework	15
2.3	Comparativo	15
3	ARQUITETURA DO PYBOT	18
3.1	Core	18
3.1.1	Manager	18
3.1.2	Configuration	19
3.2	Component	20
3.2.1	WebElement	20
3.2.2	PageElement e PageElements	21
3.2.3	PageObject	21
3.3	Report	21
3.3.1	Logger	21
3.3.2	CsvHandler	22
3.4	Driloader	23
4	TECNOLOGIAS EMPREGADAS	24
4.1	Python	24
4.2	Selenium WebDriver	24
4.3	Git e GitHub	24
5	DESENVOLVIMENTO PROPOSTO	25
6	TESTES COM USUÁRIO	29
6.1	Profissão do Usuário	29
6.2	Facilidade de instalação	30
6.3	Facilidade de Usabilidade	30
6.4	Atende as necessidades básicas	31
6.5	Atende as necessidades avançadas	31
7	CONCLUSÃO	33
	REFERÊNCIAS	34
	APÊNDICE A – PESQUISA DE SATISFAÇÃO DO PYBOT	35

1 INTRODUÇÃO

O ciclo de vida de software tem diversas etapas, das quais podem ser elencadas: Análise de requisitos, Concepção do Projeto, Desenvolvimento, Implantação e por fim Manutenção. Usualmente, nas etapas de Desenvolvimento e Manutenção ocorre a maior parte da criação ou a codificação do *software*, e na concepção de um projeto a necessidade da criação de um processo de testes que cresça junto do sistema não costuma ter a relevância necessária.

Atualmente, existem diversas ferramentas que possibilitam a criação de testes automatizados, desde testes mais simples, como a verificação de um campo de texto ou título em uma página web, até testes mais complicados, como um teste de regressão, onde todas as funcionalidades e requisitos do software são testadas novamente para garantir que uma atualização do software não impacte em outras partes. Porém, para fazer uso dessas ferramentas existentes é necessário avaliar diferentes questões previamente, como compatibilidade com sistema operacional, linguagem suportada e ferramentas oferecidas, e a curva de aprendizagem para começar a utilizá-las pode ser demorada e custosa.

Portanto, este Trabalho de Conclusão de Curso tem como objetivo criar um *framework* para auxiliar nas tarefas de criação de testes e ou automatização de processos de sistemas executados em navegadores, contando com uma forma de utilização fácil e trazendo para si algumas das preocupações básicas que os desenvolvedores enfrentam ao utilizar outras ferramentas de testes. Levando o nome de PyBot, união das palavras *Python*, linguagem utilizada para criação do projeto, e Bot, que em inglês quer dizer robô, essa ferramenta propõe prover para os usuários uma série de ferramentas para auxiliar a criação e implantação desses processos, contando com uma estrutura de criação dos *scripts* de testes. Para isso, a solução permitirá a criação de testes no padrão PageObject e PageElement, geração de registros de *logs* para controle de tarefas e passos executados e o gerenciamento automático de *drivers* de navegadores com a ferramenta Driloader.

O restante do Trabalho de Conclusão de Curso é organizado da seguinte forma: O Capítulo 2 serão apresentados os trabalhos relacionados, contando com 2 exemplos de ferramentas existentes e um comparativo dessas ferramentas e o framework proposto; O Capítulo 3 irá apresentar os módulos presentes no framework com seu determinado propósito e funcionalidades; O Capítulo 4 irá apresentar as tecnologias utilizadas para o desenvolvimento e controle do código fonte do framework; O Capítulo 5 irá apresentar uma proposta de utilização do framework, fazendo uso de alguns conceitos apresentados. O Capítulo 6 irá apresentar uma análise de dados

coletados apartir de um questionário com usuários sobre a utilização do framework. E por fim no Capítulo 7 será apresentado a conclusão deste trabalho junto de possíveis trabalhos futuros.

2 TRABALHOS RELACIONADOS

Conforme (SANTOS, 2016) a importância da criação de processos automatizados cresce junto da importância que os *softwares* vão tendo na sociedade, e as empresas tem uma certa dificuldade quando tentam de adotar ou implantar tais tipos de processos, devido a falta de profissionais com esse conhecimento ou pelas técnicas presentes hoje.

A solução para automação de testes e processos em navegadores com maior adoção pela comunidade de desenvolvimento de software é o *Selenium* (SELENIUM, 2017). O *Selenium* trata-se de uma ferramenta composto por diversos projetos tais como *Selenium Grid*, *Selenium IDE*, *Selenium Remote Control* e o *Selenium WebDriver*, cada um com suas determinadas funcionalidades. Dentre os projetos citados, o *Selenium WebDriver* é o que mais se assemelha ao projeto proposto pois trata-se de um framework para integração com navegador, este por sua vez é utilizado como uma das dependências do Pybot(4.2).

Ainda, outra ferramenta também relacionada ao projeto proposto é o Robotframework, esta por sua vez é uma solução bem mais sofisticada, contendo uma quantidade abrangente de módulos e usos, porém junto traz uma complexidade maior para seu uso.

Similar a estes sistemas, a solução proposta neste Trabalho de Conclusão de Curso busca seguir direcionando a integração do *Selenium* com o *Python*. Porém, pretende-se com o Pybot o desenvolvimento ferramenta simples e de fácil uso, portanto.

Para entender melhor o problema, apresenta-se uma análise das funcionalidades e usos das ferramentas citadas anteriormente junto de um comparativo de alguns pontos fortes e fracos de cada uma delas.

2.1 SELENIUM WEBDRIVER

Selenium Webdriver (WEBDRIVER, 2017) trata-se de um framework onde disponibiliza-se para usuário uma API para integração com o navegador escolhido. Com essa API é possível enviar diversos tipos de comandos para o navegador, tais como, verificação e iteração qualquer tipo de elemento presente no DOM (Modelo de Documento Objeto, do inglês *Document Object Model*), geração de *prints* de tela e manipulação do próprio navegador, como por exemplo maximizar a janela, redimensionar ou abrir uma nova janela. Todos os comando executados no navegador são comandos nativos de cada sistema operacional, sendo necessário possuir o *driver* específico para cada browser e sistema operacional para que funcione.

Ainda, possui suporte as seguintes linguagens de programação: *Java*, *Csharp*, *Python*,

Ruby, Php, Perl e Javascript. Na maioria dos casos, o suporte e funcionalidade são os mesmos para todas linguagens, porém o maior suporte é dado para a linguagem *Java*.

2.2 ROBOTFRAMEWORK

Robotframework (ROBOTFRAMEWORK, 2017) é um dos *frameworks* mais abrangentes disponíveis para teste de software para linguagem *Python*. Esta solução consiste de uma vasta variedade de módulos distintos, contando com 11 módulos próprio do framework e mais 30 de projetos parceiros, possíveis de serem habilitados. Desta forma, possível de optar por incluir determinado módulo ou não no projeto, tendo, também, suporte a *Java* na maioria de seus módulos.

Sua arquitetura foi feita para executar testes utilizando-se de ATDD (*Acceptance Test Driven Development* ou Desenvolvimento Orientado a Testes de Aceitação) que trata-se de uma abordagem ou prática para a criação de requisitos colaborativamente entre o cliente e a equipe e fazendo uso da técnica de desenvolvimento Ágil BDD (*Behavior Driven Development* ou Desenvolvimento Guiado por Comportamento em português) onde são criados cenários para cada tipo de comportamento da aplicação é criado levando em conta 3 estados, Dado que, Quando e Então, como no exemplo a seguir.

Exemplo: Listas com alguma coisa dentro não podem estar vazias

Dado que uma nova lista é criada

Quando eu adiciono um objeto a ela

Então a lista não deve estar vazia.

O Robotframework conta também com os seguinte recursos:

- geração de relatórios de execução, tanto de sucesso como em falhas;
- interface por linha de comando;
- resposta de execução por XML.

2.3 COMPARATIVO

Foram levantados alguns dos pontos mais relevantes para a execução dos *scripts* de testes de cada um dos framework e feito uma tabela comparativa entre eles. Ambos *frameworks* utilizam

em sua base o próprio framework *Selenium Webdriver*, portando todas as funcionalidades de integração com os navegadores estarão presentes neles e não serão tratadas no comparativo feito a seguir na Tabela 1.

Tabela 1 – Comparativo dos Frameworks

	Selenium	Pybot	Robotframework
Integração com navegador	Sim	Sim	Sim
Gerenciamento de drivers dos navegadores	Não	Sim	Não
Linguagens Suportadas	Java, C#, Python, Ruby, Php, Perl e Javascript	Python	Python e Java
Supote ao conceito de Page Object	Não	Sim	Sim
Suporte à Técnicas de Desenvolvimento	Nenhuma	Nenhuma	ATDD e BDD
Relatorios de Execução	Nenhum	Sucesso/Erro	Sucesso/Erro
Verificação dinâmica dos elementos	Não	Sim	Sim
Arquivo de Configuração	Não	Sim	Sim
Modular	Não	Não	Sim
Código Aberto	Sim	Sim	Sim

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

Como podemos ver, o diferencial é nas funcionalidades específicas de cada um, onde podemos perceber uma separação de níveis. Onde temos uma ferramenta super completa com módulos independentes e específicos para cada necessidade dando uma versatilidade maior para usuário em questão de funcionalidades, que é o caso do Robotframework, e por outro lado temos outros 2 *frameworks* mais básicos, onde o Pybot traz melhoria em relação ao selenium padrão, dando uma maior facilidade para os usuários no início das tarefas utilizando algumas

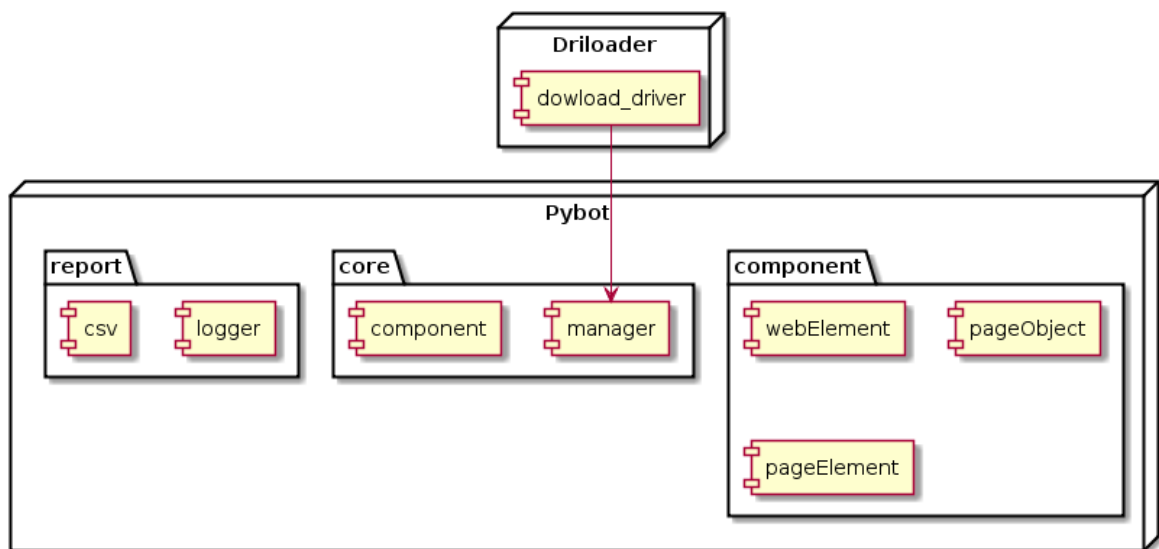
técnicas para agilizar e organizar o desenvolvimento dos *scripts*, relatórios de execução, arquivo de configurações para execução dos *scripts* e controle automático dos drivers de cada navegador.

3 ARQUITETURA DO PYBOT

O *framework* consiste em alguns módulos básicos, cada um com suas devidas utilidades e funções. A separação dos de cada módulos foi dada com base em suas características e funcionalidades.

Na Figura 1, apresenta-se a solução modular composta pelos módulos e as classes principais do *framework* e nas próximas seções serão detalhados cada um deles.

Figura 1 – Diagrama de Componentes
Packages - Component Diagram



Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.1 CORE

Este módulo contém as funcionalidades básicas para a operação do *framework* com o Selenium *Webdriver* e o gerenciamento dos parâmetros de execuções de cada *script*.

3.1.1 Manager

A classe *Manager* serve para abstrair o uso do Selenium *Webdriver* criando uma camada de métodos próprios fazendo com que caso alguma atualização da API do Selenium *Webdriver* altere os *scripts* criados não sejam impactados. Fazendo uso do Driloder mencionado na subseção 3.4 ele verifica a necessidade do download do *driver* para poder executar o Selenium *Webdriver*.

Como exemplo na Figura 2 temos o exemplo de alguns dos comando disponíveis do Manager, sendo o da linha 4 para o início do processo e execução do *driver* do navegador, na linha 7 para navegar para uma URL e na linha 12 para finalizar o processo.

Figura 2 – Exemplo - Uso da classe Manager

```

1  from pybot import Manager
2  from Pages.ads import adsPage
3
4  manager = Manager()
5  page = adsPage(manager)
6
7  manager.go('https://ads.restinga.ifrs.edu.br')
8
9  page.goToDisciplinas()
10
11
12 manager.end()
13

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.1.2 Configuration

Responsável por gerar as configurações básicas para o *framework* e disponibilizá-las no arquivo *pybot.ini*. Este arquivo é criado automaticamente para cada script do usuário e nele é possível adicionar qualquer tipo de configurações ou parâmetros necessários para a execução do *script*.

Como exemplo, pode ser observado na linha 8 da código apresentado na Figura 3 o comando base para buscar uma determinada configuração do arquivo.

Figura 3 – Exemplo - Uso do Configuration

```

1  from pybot import Manager, getConfig
2  from Pages.ads import adsPage
3
4
5  manager = Manager()
6  page = adsPage(manager)
7
8  retingaUrl = getConfig('Restinga', 'url')
9
10 manager.go(retingaUrl)
11 page.goToDisciplinas()
12
13 manager.end()
14

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

O padrão de escrita das configurações pode ser visto na Figura 4, onde é necessário ter uma Seção e as variáveis desejadas. E para a utilização delas segue o mesmo padrão: *configuration.getConfig('Seção', 'variável')*.

Figura 4 – Estrutura pybot.ini

```

1
2  [Seção]
3      variavel1 = 'valor'
4      variavel2 = 1
5      variavel3 = True
6

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.2 COMPONENT

Módulo criado para seguir os padrões de *PageObject* e *PageElement*, contendo as classes de *PageObject* e *PageElement* e a classe responsável pela abstração para o *WebElement* do *Selenium WebDriver*.

Pode-se observar na Figura 5 o uso das classes *PageObject*, *PageElement* e *PageElements* nas linhas 3, 4 e 5 respectivamente.

Figura 5 – Exemplo - Uso PageObject com PageElement e PageElements

```

1  from pybot import Manager, PageElement, PageElements, PageObject
2
3  class localPage(PageObject):
4      input1... = PageElement(id="b")
5      input2    = PageElements(name="a")
6      dropdown = PageElement(tag_name='select')
7

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.2.1 WebElement

Serve para abstrair o uso da classe *WebElement* do próprio *Selenium WebDriver*. Contendo uma classe para cada tipo de campo dos *html*, ele dispõe de algumas funcionalidades básica, como a atribuição de uma valor para um elemento do tipo *input text* irá escrever valor dentro do campo, *select* irá selecionar a opção cujo texto seja igual ao valor informado, *radio* irá selecionar

o a opção que tenha o *value* do valor informado e para o tipo *checkbox* irá marcar ou desmarcar as opções se o valor for verdadeiro(*True*) ou falso(*False*)

3.2.2 PageElement e PageElements

Essas classes servem para controlar os elementos mapeados das telas. Sempre quando serão acessadas a classe faz novamente a pesquisa do elemento em tela, prevenindo assim uma das exceções mais comum do Selenium Webdriver que é a *StaleElementReferenceException*, que é quando o elemento em questão não existe mais no DOM ou a referência que tinha não é mais a mesma. Conta com uma lista de seletores que facilitam para o usuário buscar os elementos e deixam o código mais legível, os mesmos podem ser observados na Figura 6 dentro de cada parênteses das definições dos *PageElement*. Usa-se a classe *PageElements* quando quiser pegar mais de um elemento com o mesmo seletor.

Figura 6 – Lista de Seletores

```

1 class TestPage(PageObject):
2     e01 = PageElement(css='#rso > div:nth-child(1) > div > div > div > div > h3 > a')
3     e02 = PageElement(id_='id123')
4     e03 = PageElement(name='name1')
5     e04 = PageElement(xpath='//*[@id="palavras"]')
6     e05 = PageElement(link_text='Texto')
7     e06 = PageElement(partial_link_text='IFRS-Re')
8     e07 = PageElement(tag_name='input')
9     e08 = PageElement(class_name='class01')

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.2.3 PageObject

Classe simbólica, serve apenas para poder juntar diversos *PageElement* descritos pelo usuário em uma classe para melhor legibilidade e componentização das páginas mapeadas.

3.3 REPORT

Estes módulo está destinado para geração de logs de execuções internas do *framework*, criação e controle de logs definidos pelos usuário e a criação de planilhas analíticas de dados extraídos das páginas.

3.3.1 Logger

Classe de geração dos Logs de execução do *framework*, onde cada execução, ação, sucessos e falhas podem ser configurados para que no decorrer do processo sejam mostrados no

terminal de execução e no final salvos em um arquivo de texto.

Na Figura 7 podemos verificar 2 tipos de escritas do *log*, onde na linha 11 temos a escrita de um *log* e na linha 21 é o tratamento de erros de execução, onde este para a execução do código ao ser chamado.

Figura 7 – Exemplo - Uso do Logger

```

1  from pybot import PageObject, PageElement, write_log, handle_error
2
3
4  class restingaPage(PageObject):
5
6      textPesq = PageElement(id_='palavras')
7      buttonPesq = PageElement(css='.ok')
8      linksPesq = PageElement(link_text='Superior')
9
10     def preencherPesquisa(self, texto):
11         write_log('Escrevendo {} na pesquisa'.format(texto))
12         self.textPesq = texto
13
14     def clicarPesquisa(self):
15         self.buttonPesq.click()
16
17     def clicarLink(self):
18         try:
19             self.linksPesq.click()
20         except Exception as e:
21             handle_error('Não-deu-pra-clicar', .e)
22

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.3.2 CsvHandler

Utilizado para geração de planilhas com dados extraídos das páginas para análise posterior dos usuários. Os dados tem que ser extraídos manualmente pelo usuário, e uma vez extraídos são salvos automaticamente em um arquivo com a extensão *csv*.

Como exemplo, podemos observar na Figura 8 um exemplo de utilização do *CsvHandler*, onde, na linha 5 será criado uma planilha contendo uma coluna Disciplina e na linha 21 será inserido registros na planilha abaixo da coluna.

Figura 8 – Exemplo - Uso do CsvHandler

```

1  from pybot import PageObject, PageElement, PageElements
2  from pybot.report import csvHandler
3  from pybot.report.logger import write_log
4
5  csvHandler.setup(header=['Disciplina'])
6
7  class adsPage(PageObject):
8      disciplinasLink = PageElement(link_text='Disciplinas')
9      semestres = PageElements(xpath='//*[@id="post-89"]/div/table/tbody/tr/td[1]')
10     dis = PageElements(xpath='//*[@id="post-89"]/div/table/tbody/tr/td[2]/a')
11
12     def goToDisciplinas(self):
13         self.disciplinasLink.click()
14
15     def get_semestres(self):
16         self.num = len(self.semestres)
17         write_log('Numero de semestres: {}'.format(self.num))
18
19     def get_semestre_disciplina(self, num):
20         for e in self.dis:
21             csvHandler.write({'Disciplina': e.element.text})
22

```

Fonte: Autor desta monografia, 2017.

3.4 DRILOADER

Driload é o responsável pelo download dos *drivers* de cada navegador, suportando *download* dos *drivers* do Internet Explorer, Firefox e Chrome, sendo possível para o usuário selecionar uma versão específica, a última versão ou detectar automaticamente qual a versão adequada para o navegador instalado do usuário. Como para utilização do *Selenium Webdriver* é necessário um *driver* específico de cada navegador foi tomada a decisão da criação desse projeto que inicialmente era um módulo do *framework* mas pela autonomia e praticidade que ele proporciona aos usuários do Selenium Webdriver foi feita a separação dele do Pybot. Seu uso é feito na classe Manager(3.1.1) automaticamente quando nenhuma *driver* é encontrado no computador do usuário.

4 TECNOLOGIAS EMPREGADAS

Para o desenvolvimento do framework foi utilizado apenas como linguagem para desenvolvimento o *Python* e para a manipulação e integração com o *browser* a biblioteca em *Python* do Selenium *Webdriver*. Por ser um projeto que visa ser o mais simples e leve possível apenas os módulos padrões do *Python* estão sendo utilizado para o desenvolvimento desta ferramenta.

4.1 PYTHON

A escolha do *Python* (PYTHON, 2017) foi devida porque ele trata-se de uma linguagem de programação fácil de aprender e poderosa. Possuindo uma estruturas dados de alto nível e uma abordagem simples, mas eficaz, para a programação orientada a objetos. Contendo uma Sintaxe elegante e tipagem dinâmica, juntamente com uma interpretação natural, tornam a linguagem ideal para criação dos *scripts* do Pybot.

4.2 SELENIUM WEBDRIVER

Selenium Webdriver (WEBDRIVER, 2017) é um framework utilizado para se comunicar e enviar comandos para os *browser* em conjunto com um controlador de cada *browser* específico. Em comparação com seu antecessor, *Selenium RC*, o *Selenium Webdriver* não precisa de um *server* para enviar os comandos para o *browser*. Utilizando comando nativos do sistema operacional ao invés de comando *javascript*, usados pelo *Selenium RC*, deixam o *Selenium Webdriver* uma excelente ferramenta para integração com diversos *browser*.

4.3 GIT E GITHUB

Para o controle de versões e alterações do código fonte do framework e *scripts* de exemplo foi utilizado a ferramenta *Git* (GIT, 2017) em conjunto com os servidores do *Github* (GITHUB, 2017) para hospedagem e gerenciamento. Com eles foi possível fazer alterações dos códigos fontes em qualquer computador e gerenciar os erros e melhorias do framework.

5 DESENVOLVIMENTO PROPOSTO

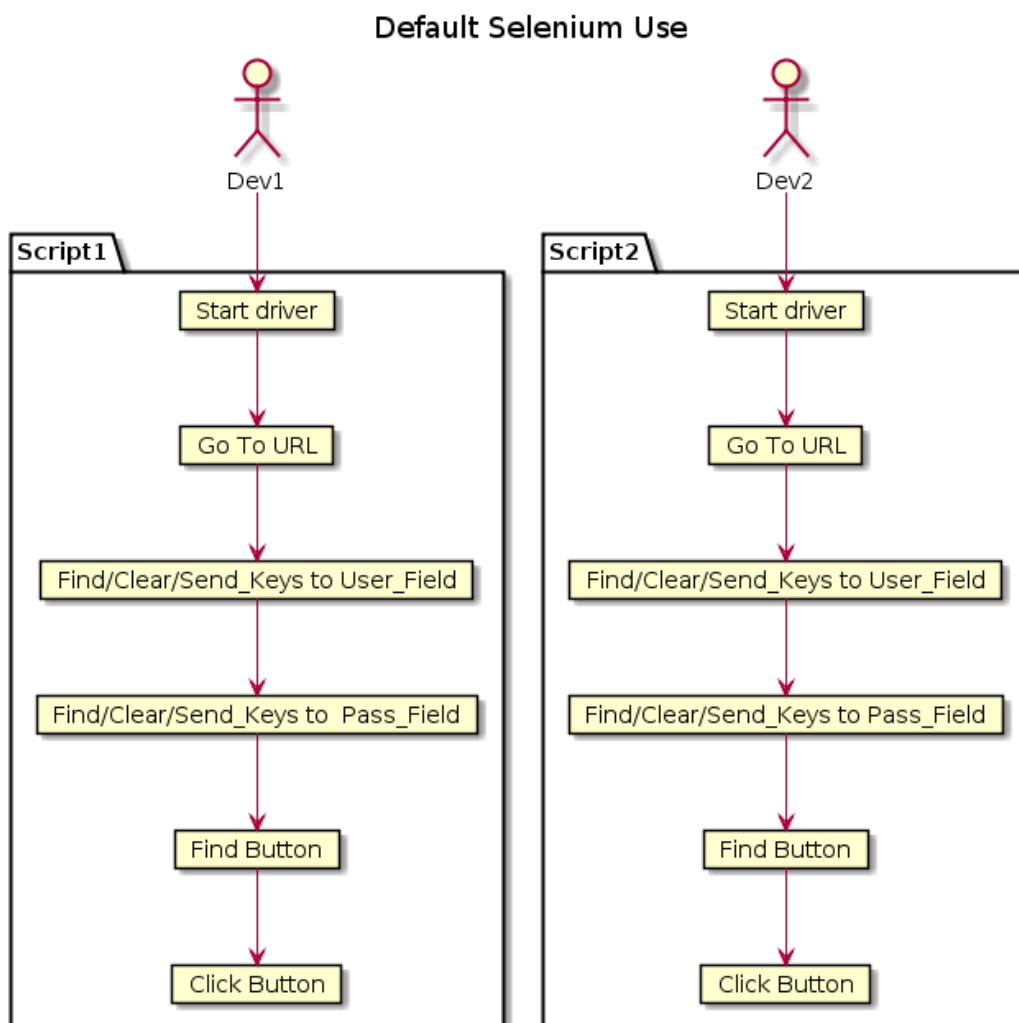
O framework proposto é baseado no conceito de PageObject, onde todas as páginas web são tratadas como objetos. Ainda, cada componente que seja necessário para automação, um *input*, *span*, etc, é um atributo desse objeto.

Para melhor exemplificar o uso do conceito de PageObject será utilizado como exemplo um simples login para 2 usuários, onde será utilizada uma página que possui dois campos de texto, campo de usuário e outro de senha, e um botão para submeter o login.

Primeiro, utilizou-se um exemplo básico de como o *Selenium* propõe o desenvolvimento desse *script* de login. Primeiro é iniciado o *driver* do navegador, navegar para a URL, depois são seguidos 3 passos para cada um dos campos de texto, procurar por ele, limpar o seu conteúdo (porque não se sabe se ele possui algum texto pré cadastrado) e enviar os caracteres necessário para cada campo e por final, procurar e clicar no botão para submeter a ação do formulário. Não é um método muito viável, pois caso tenhamos 2 logins esse *script* deverá ser duplicado para atender ambas necessidades.

A Figura 9 exemplifica esse cenário mostrado, onde temos 2 usuários querendo a mesma coisa porém cada um com sua implementação.

Figura 9 – Uso padrão Selenium

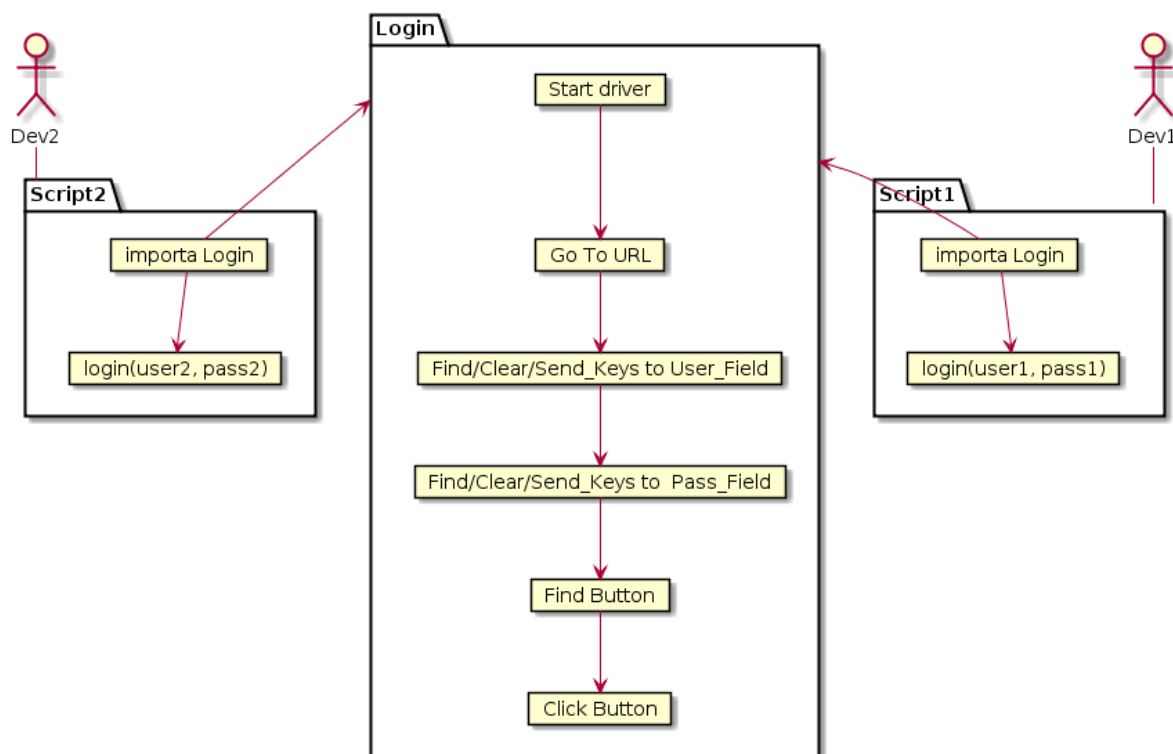


Fonte: Autor desta monografia, 2017.

Num segundo exemplo poderíamos separar o *script* de login e criar um módulo separado para ele. Desse jeito os *scripts* podem fazer uso do mesmo código e caso uma terceira pessoa precise dele não seria um problema. Porém temos todo o mapeamento dessa página preso num módulo e caso seja necessário a criação de outro módulo que use essa mesma pagina ainda assim teremos que duplicar mais código.

A Figura 10 exemplifica esse cenário mostrado, onde agora temos um *script* de Login separado dos *scripts* de cada usuário.

Figura 10 – Uso padrão Selenium com módulo
With Login Module

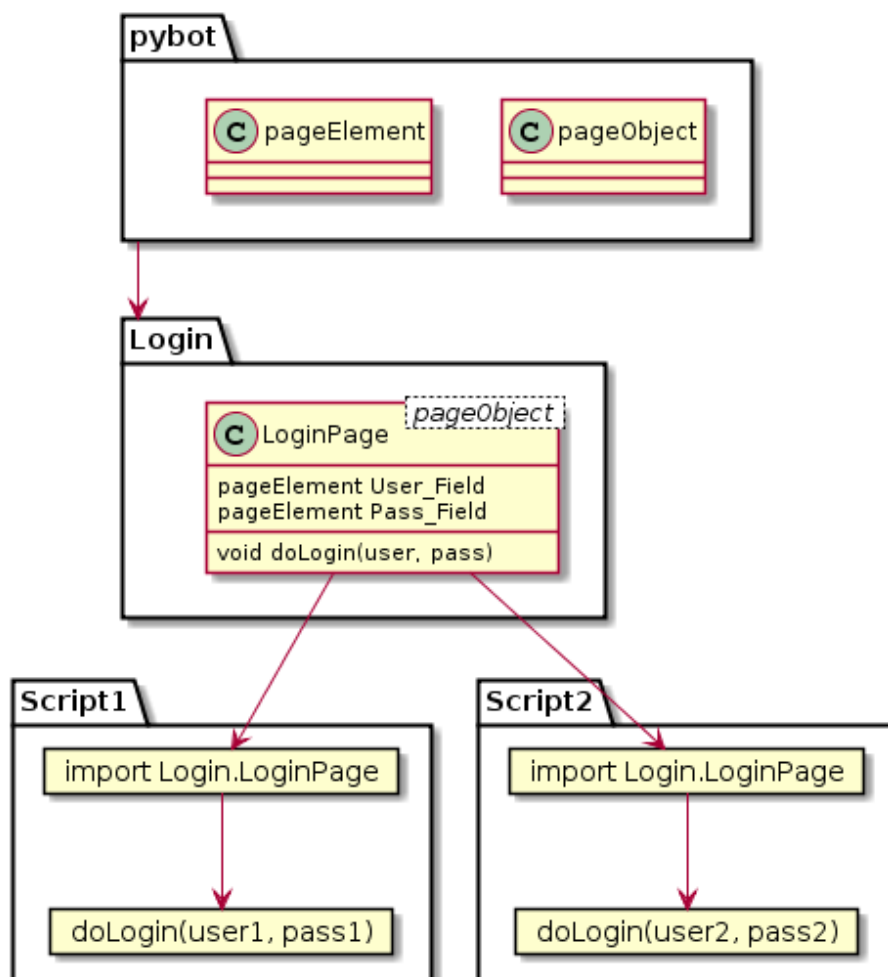


Fonte: Autor desta monografia, 2017.

Chegando num terceiro exemplo onde agora fazemos uso do *framework Pybot*, onde utilizando-se do módulo *Component*(SEÇÃO 3.2) podemos separar todos os componentes da tela em atributos da nossa página e criar um método onde precisando de dois parâmetros ele faz o processo de login, e ainda assim, caso necessário pode-se utilizar os campos mapeados para fazer algum outro método sem impactar o login. E caso alguma referencia dos campos mapeados mude, será necessário alterar apenas um local e nenhum *script* será impactado.

A Figura 11 exemplifica esse cenário mostrado.

Figura 11 – Uso padrão Pybot
With Pybot Modules



Fonte: Autor desta monografia, 2017.

6 TESTES COM USUÁRIO

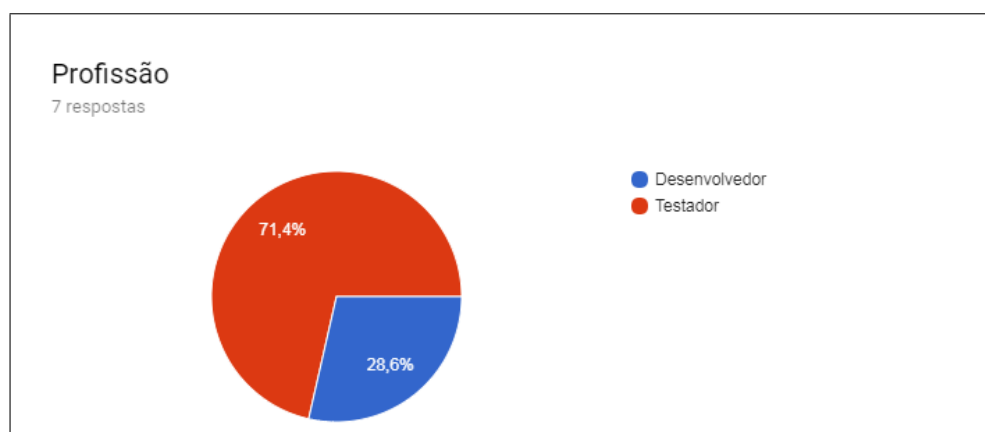
Afim de validar se o framework proposto atende as necessidades dos usuários foi feito uma pesquisa de uso do framework com algumas pessoas da área da Programação. Através da plataforma *Google Forms* foram aplicados 5 perguntas sobre a experiencia dos usuários com o framework em relação ao *Selenium Webdriver*. No total, 7 usuários foram selecionados para executar alguns casos de testes e automatização utilizando o framework, todos os participantes tinham conhecimentos entre básicos e intermediário em *Selenium Webdriver* e os cenários foram executados em computadores com *linux* com o *Python* instalado. Com isso foram levantados os seguintes pontos sobre a utilização do mesmo: Profissão do Usuário, Facilidade de instalação, Facilidade de Uso, Atende necessidades básicas, Atende necessidades avançadas.

A seguir, será mostrados e analisado os dados coletados em cada um dos pontos do questionário, este que pode ser encontrado no apêndices deste trabalho.

6.1 PROFISSÃO DO USUÁRIO

Como trata-se de um framework de automação de testes foi solicitado um numero maior de profissionais da area de *Testes de Software*. Como exemplo, pode ser observado na Figura 12, mais de 70% dos usuários são Testadores de Software, enquanto menos de 30% são Desenvolvedores.

Figura 12 – Profissões

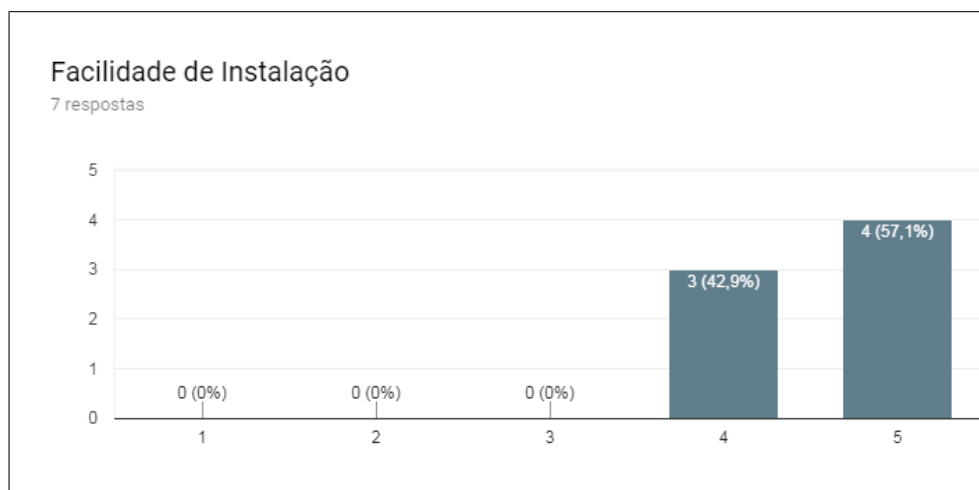


Fonte: Autor desta monografia, 2017.

6.2 FACILIDADE DE INSTALAÇÃO

Dos usuários na grande maioria consideraram fácil a instalação, como pode ser observado na Figura 13. O único ponto a melhorar foi que o projeto hoje está disponível apenas pelo repositório do *GitHub* e não no PIP, repositório padrão do *Python*.

Figura 13 – Facilidade de instalação

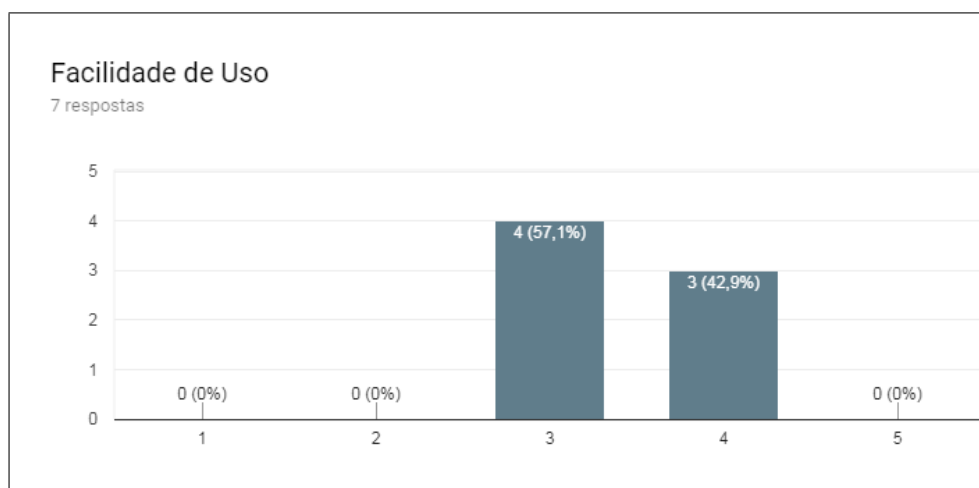


Fonte: Autor desta monografia, 2017.

6.3 FACILIDADE DE USABILIDADE

Em relação a facilidade de uso a grande maioria não teve muitas dificuldades, onde mais de 50% considerou a usabilidade mediana e o restante de fácil uso, como podemos observar na Figura 14. Onde o maior problema levantado a falta de documentação para verificar todos os comandos de cada classe.

Figura 14 – Facilidade de Uso



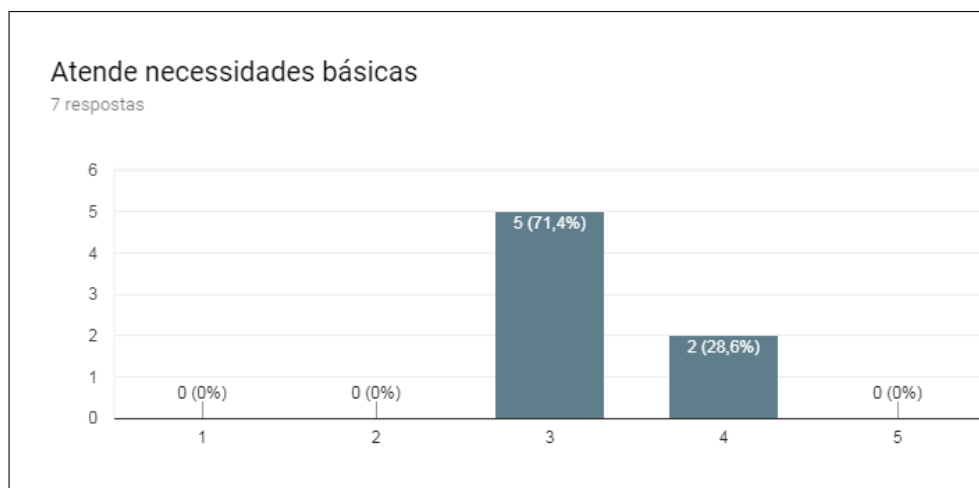
Fonte: Autor desta monografia, 2017.

6.4 ATENDE AS NECESSIDADES BÁSICAS

As funcionalidades disponíveis do framework foram para a maioria suficientes para as necessidades atender básicas para criação de um processo de testes. Como para a Facilidade de Uso, a documentação também foi um ponto negativo levantado.

Como pode ser visto na Figura 15, nenhum usuário classificou com nota 5 que representa que o framework não atende completamente todas as necessidades básicas dos usuários.

Figura 15 – Atende necessidades básicas



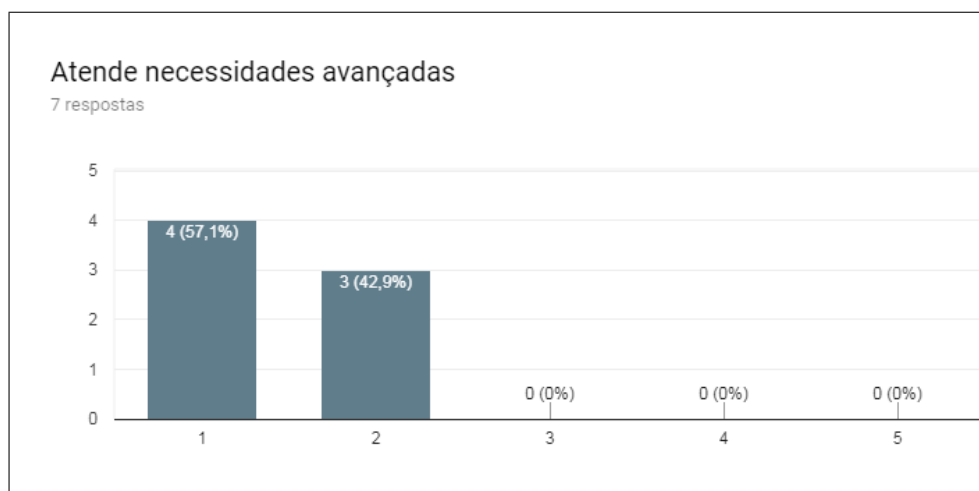
Fonte: Autor desta monografia, 2017.

6.5 ATENDE AS NECESSIDADES AVANÇADAS

O framework não atingiu as necessidades avançadas. Os usuários tiveram diversos problemas para utilizar múltiplas janelas e elementos renderizados em processos assíncronos do *Javascripts*, sendo necessário fazer uso do *Selenium* padrão contido no framework para realizar tais tarefas.

Como pode ser visto na Figura 16, todos os usuários consideraram que o *Pybot* não atendeu necessidades avançadas.

Figura 16 – Atende necessidades avançadas



Fonte: Autor desta monografia, 2017.

7 CONCLUSÃO

Este trabalho apresentou um framework para automatização de testes e processos em navegadores utilizando *Python* e o framework *Selenium Webdriver* como base, sendo possível a criação de *scripts* de testes em qualquer ambiente sem a necessidade de configurações e instalações complexas.

Com base nos resultados obtidos pelo questionário aplicado aos usuários no Capítulo 6 pode-se observar que o framework tem potencial para auxiliar os desenvolvedores a criar processos de testes com uma certa facilidade em relação aos frameworks existentes atualmente, conforme o objetivo do projeto.

Por fim, com base no desenvolvimento e andamento do projeto foi notado algumas melhorias e trabalhos futuros faltaram para tornar o *Pybot* numa ferramenta mais completa, como a criação de uma documentação completa dos módulos, controle de processos assíncronos dos *Javascripts*, gerenciamento de múltiplas janelas e abas e a hospedagem do framework no repositório padrão do *Python*.

REFERÊNCIAS

GIT. **Git**. 2017. Disponível em: <<https://www.git-scm.com>>.

GITHUB. **Github**. 2017. Disponível em: <<http://www.github.com>>.

PYTHON. **The Python Tutorial**. 2017. Disponível em: <<https://docs.python.org/3.6/tutorial/>>.

ROBOTFRAMEWORK. **robotframework**. 2017. Disponível em: <<http://robotframework.org>>.

SANTOS, M. d. O. dos. Um estudo sobre a influência das técnicas de testes automatizados no desenvolvimento de software. Universidade Federal do Amazonas, 2016.

SELENIUM. **Selenium**. 2017. Disponível em: <<http://www.seleniumhq.org/>>.

WEBDRIVER, S. **Selenium Webdriver**. 2017. Disponível em: <http://www.seleniumhq.org/docs/03_webdriver.jsp>.

APÊNDICE A – Pesquisa de satisfação do Pybot

Profissão: () Desenvolvedor () Testador

Facilidade de Instalação: 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ○

Facilidade de Uso: 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ○

Atende necessidades básicas: 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ○

Atende necessidades avançadas 1 ○ 2 ○ 3 ○ 4 ○ 5 ○

Comentarios: _____