

# Portfólio de Bug Reports – Teste de Software (QA)

Autor: Gustavo Souza Oliveira

Área de Atuação: Software Testing (QA)

Tipo de Documento: Portfólio Profissional

Conteúdo: Exemplos de bug reports anonimizados

## Objetivo do Portfólio

Demonstrar habilidades práticas em identificação, documentação e comunicação de defeitos de software, utilizando boas práticas de Teste de Software (QA), com foco em clareza, padronização e impacto para o negócio.

## Observação

Todos os cenários apresentados neste documento são anonimizados e utilizados exclusivamente para fins de demonstração profissional para respeitar acordos de confidencialidade (NDAs)

# Bug 01

## Título

Conteúdo não é atualizado automaticamente após reconexão com a internet

## Tipo de Teste

Funcional / Exploratório

## Ambiente

- Plataforma: Mobile (Android)
- Sistema Operacional: Android 16
- Conexão: Wi-Fi / Dados móveis

## Pré-condição

Aplicativo aberto com conexão ativa à internet.

## Passos para Reproduzir

1. Abrir o aplicativo
2. Desativar a conexão com a internet
3. Navegar até o final do conteúdo já carregado
4. Reativar a conexão com a internet

## Resultado Atual

Após a reconexão, o conteúdo não é atualizado automaticamente, exigindo intervenção manual do usuário (ex.: reiniciar o aplicativo).

## Resultado Esperado

O aplicativo deve detectar automaticamente a reconexão com a internet e atualizar o conteúdo sem necessidade de ação manual do usuário.

## Severidade

Alta

## Bug 02

### Título

Jogadores não são ordenados corretamente por desempenho na seção de estatísticas

### Tipo de Teste

Funcional / UI

### Ambiente

- Plataforma: Aplicação Web
- Navegadores: Chrome, Firefox
- Sistema Operacional: Windows 10

### Pré-condição

Partida finalizada com dados estatísticos disponíveis.

### Passos para Reproduzir

1. Acessar a página inicial do site
2. Selecionar uma partida já finalizada
3. Navegar até a seção Estatísticas da Partida
4. Acessar a subseção Estatísticas dos Jogadores

### Resultado Atual

Os jogadores não são exibidos em ordem correta de desempenho conforme o critério selecionado, apresentando inconsistência na classificação.

### Resultado Esperado

Os jogadores devem ser exibidos corretamente ordenados de acordo com o critério de desempenho selecionado.

### Severidade

Alta

## Bug 03

### Título

Prévia do carrinho é truncada na parte inferior em orientação landscape com muitos itens adicionados

### Tipo de Teste

Visual / UI

### Ambiente

- Plataforma: Mobile (Android)
- Sistema Operacional: Android 16

### Passos para Reproduzir

1. Abrir o aplicativo
2. Alterar a orientação do dispositivo para landscape
3. Adicionar vários produtos ao carrinho
4. Abrir a prévia do carrinho

### Resultado Atual

Com muitos itens no carrinho, a prévia é exibida com a parte inferior cortada, impedindo a interação com os botões localizados nessa área.

### Resultado Esperado

Os botões da prévia do carrinho devem permanecer visíveis e acessíveis independentemente da quantidade de itens adicionados, inclusive em orientação landscape.

### Severidade

Média