

PRÉSENTATION



Menu Maker by Qwenta

Martin Pedraza¹ Alejandro
31/03/2025

Sommaire

1. Contexte du projet
2. Fonctionnalité : Édition de menu dynamique et modulaire
3. Fonctionnalité : Personnalisation visuelle du menu.
4. Fonctionnalité : Gestion du contenu enregistré.
5. Méthodologie utilisée
6. Suivi de projet : Tableau Kanban & User Stories
7. Story Points
8. Sprints
9. Liste des principales spécifications techniques
10. Pourquoi ce schéma est utile
11. Veille Technologique
12. Exemples de sources sélectionnées: AXE 1
13. Exemples de sources sélectionnées: AXE 2
14. Résumé des points clés de la présentation
15. QUESTIONS ?

Contexte du Projet

Introduction : site “Menu Maker”

Menu Maker est une nouvelle initiative numérique portée par Qwenta, entreprise historique et reconnue dans l’impression de supports professionnels à destination de secteurs variés tels que la restauration, l’immobilier ou encore le BTP. Souhaitant diversifier ses activités et répondre aux nouveaux besoins de ses clients, Qwenta a choisi d’élargir son offre vers des solutions digitales personnalisables.

Le projet Menu Maker s’inscrit pleinement dans cette démarche : il s’agit de proposer aux restaurateurs un outil en ligne dynamique, leur permettant de créer, modifier et publier leurs menus de manière autonome et visuelle, en sélectionnant eux-mêmes les formats et les styles adaptés à leur identité et à leur établissement.

Pour mener à bien cette transition, Qwenta s’appuie une nouvelle fois sur Webgencia, avec qui elle a déjà mené à bien trois collaborations par le passé. Dans cette première phase, Webgencia est chargée de la rédaction des spécifications techniques et de l’organisation de la gestion de projet, afin de poser les³ fondations d’une solution solide, évolutive et centrée sur l’expérience utilisateur.

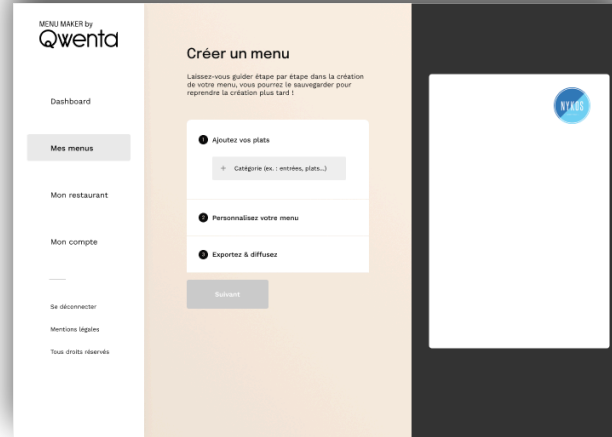
1. Créer un nouveau menu

Fonctionnalité : Édition de menu dynamique et modulaire.

Écran initial pour nommer le menu.

Ajoutez une catégorie (par exemple, « Billets »).

Ajoutez un plat (nom, description, prix, image).



The screenshot shows the 'MENU MAKER by Qwenta' dashboard. On the left is a sidebar with links: Dashboard, Mes menus (highlighted), Mon restaurant, Mon compte, Se déconnecter, Mentions légales, and Tous droits réservés. The main area is titled 'Créer un menu' and includes a sub-header: 'Laissez-vous guider étape par étape dans la création de votre menu, vous pourrez le sauvegarder pour reprendre la création plus tard !'. Below this are three steps: 1. Ajoutez vos plats (selected), 2. Personnalisez votre menu, and 3. Exportez & diffusez. Under the first step, there is a button '+ Catégorie (ex. : entrées, plats...)' and a 'Suivant' button at the bottom.



This modal is titled 'Ajouter une catégorie'. It contains a text input field labeled 'Nom de la catégorie' and a 'Valider' button at the bottom right.



This modal is titled 'Ajouter vos : Soufflés'. It shows a list of items to be added. The first item, 'Plat 1', has a placeholder for an image and a button 'Ajouter photo menu'. Below this are input fields for 'Nom du plat', 'Prix', and 'Description'. The second item, 'Plat 2', also has an image placeholder and an 'Ajouter photo menu' button. A 'Valider' button is at the bottom right.

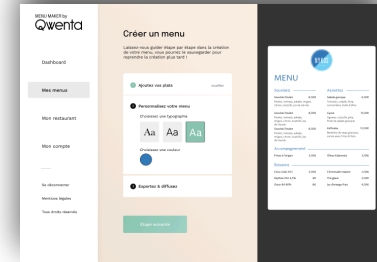
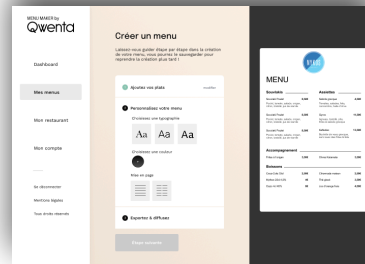
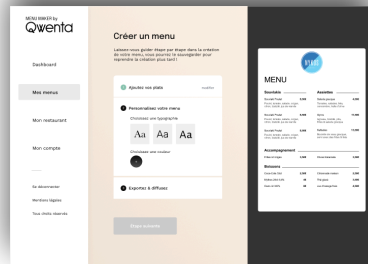
2. Prévisualisation et modification du menu

Fonctionnalité : Personnalisation visuelle du menu.

Aperçu en temps réel du menu généré..

Modification d'éléments existants (modification de l'ordre, édition de texte ou d'images).

Choix de la couleur de fond ou du style général.

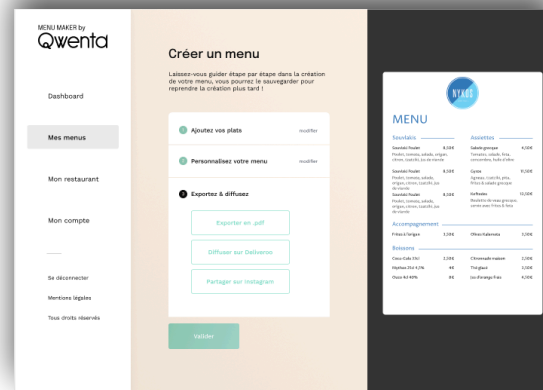
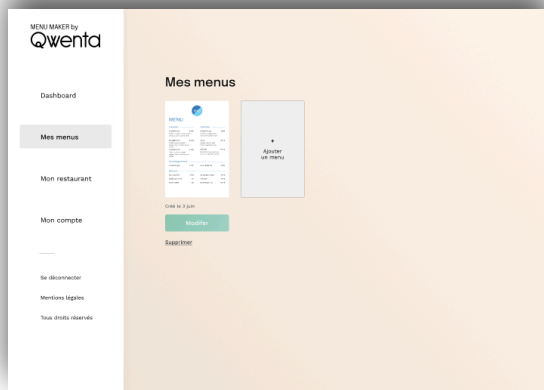


3. Gestion des menus existants

Fonctionnalité : Gestion du contenu enregistré.

"Mes menus", où sont répertoriés tous les menus créés.

Actions disponibles : modifier, dupliquer, supprimer ou exporter.



Méthodologie utilisée

- Explication brève de la méthodologie Agile et Scrum

Le projet a été mené selon la méthodologie Agile, et plus précisément le cadre Scrum.

Cette approche consiste à développer le projet de manière itérative et incrémentale, en plaçant l'utilisateur au centre de la réflexion. Elle favorise la réactivité, la collaboration continue et l'amélioration constante du produit.

Scrum repose sur des rôles clairs (Product Owner, Scrum Master, Équipe de développement), des rituels réguliers (Daily, Sprint Review, Rétrospective) et une organisation du travail en sprints.

Sprint 1 – Cadrage & base technique :

→ Mise en place de la structure React, du routing, et de l'authentification.

Sprint 2 – Fonctionnalités principales :

→ Création, modification, suppression de plats. Gestion des menus.

Sprint 3 – Personnalisation & export :

→ Branding, choix des modèles, génération PDF, intégration API externes.

Sprint 4 – Finalisation & tests :

→ Dashboard, responsive design, partage réseaux, révisions techniques

- Avantages de cette approche pour le projet Menu Maker.

Vision claire et priorisation des besoins : grâce à des objectifs précis par sprint, chaque fonctionnalité est livrée avec une réelle valeur pour l'utilisateur.

Flexibilité : en cas de changements de demande ou de retours utilisateurs, Scrum permet d'ajuster rapidement le plan de travail.

Livraisons fréquentes : le client ou utilisateur peut tester régulièrement l'application et faire des retours en continu, assurant un produit final plus proche des attentes.

Suivi de projet : Tableau Kanban & User Stories

Le tableau Kanban du projet *Menu Maker by Qwenta* permet de **visualiser et suivre tous les besoins utilisateurs**, tout en structurant les fonctionnalités à développer selon leur **priorité** et leur **rôle dans l'architecture du site**.

Chaque carte représente une **User Story** (besoin ou action utilisateur) classée par :


- **Priorité :**
 - P1 → Critique
 - P2 → Importante
 - P3 → Complémentaire
- **Epic :** Catégorie fonctionnelle (ex. : Landing, Connexion, Menu)
- **Product Owner :** Référent pour la validation (ici, Soufiane)

Exemples de User Stories :

- **Page login (P1) :** Connexion par email
- **Exportation PDF (P1) :** Génération automatique du menu
- **Déconnexion (P2) :** Quitter le compte depuis n'importe quelle page
- **Dashboard (P2) :** Accès aux menus créés
- **Branding restaurateur (P3) :** Logo et couleurs personnalisables

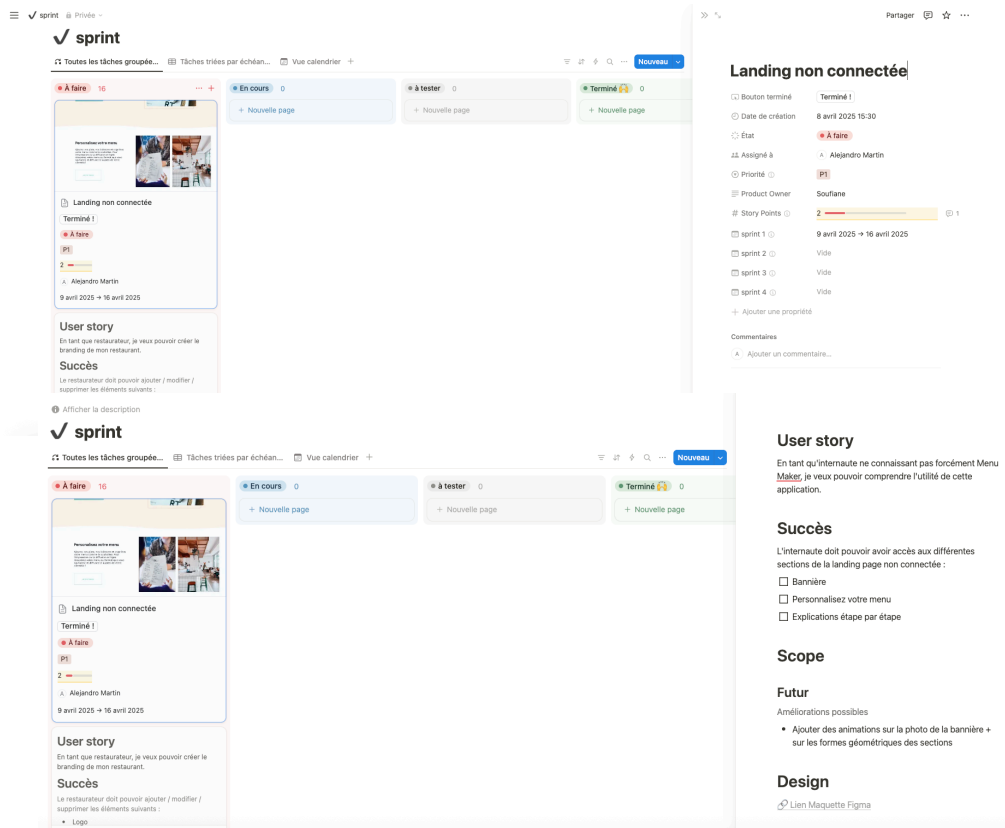
Utilité pour l'équipe :

- Suivi de l'avancement en temps réel
- Répartition claire des tâches
- Communication fluide avec le Product Owner
- Priorisation efficace pour la planification des sprints

 [Lien vers le tableau public](#)

Le tableau est accessible en ligne pour consultation ou collaboration :

 [Accéder au tableau Kanban Menu Maker](#)



The image displays a Kanban board and a detailed view of a User Story for the project 'Menu Maker by Qwenta'.

Kanban Board Overview:

- Sprint:** sprint
- Columns:**
 - À faire (10):** Landing non connectée
 - En cours (0):**
 - À tester (0):**
 - Terminé (0):**
- Buttons:** + Nouvelle page

User Story Details:

- Title:** Landing non connectée
- Status:** Terminé !
- Created:** 8 avril 2025 15:30
- State:** À faire
- Assigned to:** Alejandro Martin
- Priority:** P1
- Product Owner:** Soufiane
- Story Points:** 2
- Sprint:** sprint 1 (9 avril 2025 → 16 avril 2025)
- Other Sprints:** sprint 2 (Vide), sprint 3 (Vide), sprint 4 (Vide)
- Comments:** Ajouter un commentaire...

User Story Description:

User story
En tant que restaurateur, je veux pouvoir créer le branding de mon restaurant.

Succès
Le restaurateur doit pouvoir ajouter / modifier / supprimer les éléments suivants :

- Logo

Success Criteria:

- En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

Améliorations possibles:

- Ajouter des animations sur la photo de la bannière + sur les formes géométriques des sections

Design:

- Lien Maquette Figma

Story Points

Points Signification simple
 1 Très facile, vous savez déjà comment le faire
 2 Facile, sans tracas
 3 Modérément complexe
 5 Complexe, peut nécessiter plusieurs séances
 8 Très complexe ou encore peu clair

☰

✓ sprint

🔒 Privée

✓ sprint

🔗 Toutes les tâches groupée...

📅 Tâches triées par échéan...

📅 Vue calendrier

+

🕒 Date de création	Aa Name	📌 Priorité	# Story Points		
8 avril 2025 15:30	Landing non connectée	P1	2	<div></div>	→ 16 avril 2025
8 avril 2025 15:30	Page login	P1	5	<div></div>	● À faire 9 avril 2025 → 16 avril 2025
8 avril 2025 15:30	Catégorie de plat	P1	3	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Création de plat	P1	5	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Style de menu	P1	3	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Exportation PDF	P1	5	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Commander l'impression d'un menu	P1	2	<div></div>	● À faire 9 avril 2025 → 16 avril 2025
8 avril 2025 15:30	Menus précédents	P1	3	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Informations légales	P2	1	<div></div>	● À faire 9 avril 2025 → 16 avril 2025
8 avril 2025 15:30	Tarifs	P2	2	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Exportation Deliveroo	P2	3	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Partage sur Instagram	P2	3	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Déconnexion	P2	1	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Infos utilisateur	P2	5	<div></div>	● À faire
8 avril 2025 15:30	Dashboard	P2	3	<div></div>	● À faire 9 avril 2025 → 16 avril 2025
8 avril 2025 15:30	Branding restaurateur	P3	3	<div></div>	● À faire

Story Points
 1 Très facile, vous savez déjà comment le faire
 2 Facile, sans tracas
 3 Modérément complexe
 5 Complexe, peut nécessiter plusieurs séances
 8 Très complexe ou encore peu clair

Sprints

Un sprint désigne une brève période limitée dans le temps dont une équipe Scrum a besoin pour effectuer une quantité de travail donnée.

âches triées par échéan... Vue calendrier +

#	Story Points ⓘ	🌞 État	📅 sprint 1 ⓘ	sprint 1 Tâches prioritaires P1 avec peu de points → Sprint 1	📅 sprint 4 ⓘ
2	<div><div></div></div>	● À faire	9 avril 2025 → 16 avril 2025		
5	<div><div></div></div>	● À faire	9 avril 2025 → 16 avril 2025		
3	<div><div></div></div>	● À faire			24 avril 2025 → 1 mai 2025
5	<div><div></div></div>	● À faire		17 avril 2025 → 24 avril 2025	
3	<div><div></div></div>	● À faire			24 avril 2025 → 1 mai 2025
5	<div><div></div></div>	● À faire		17 avril 2025 → 24 avril 2025	
2	<div><div></div></div>	● À faire	9 avril 2025 → 16 avril 2025		
3	<div><div></div></div>	● À faire			24 avril 2025 → 1 mai 2025
1	<div><div></div></div>	● À faire	9 avril 2025 → 16 avril 2025		
2	<div><div></div></div>	● À faire			4 mai 2025 → 11 mai 2025
3	<div><div></div></div>	● À faire			4 mai 2025 → 11 mai 2025
3	<div><div></div></div>	● À faire			24 avril 2025 → 1 mai 2025
1	<div><div></div></div>	● À faire			24 avril 2025 → 1 mai 2025
5	<div><div></div></div>	● À faire			4 mai 2025 → 11 mai 2025
3	<div><div></div></div>	● À faire	9 avril 2025 → 16 avril 2025		
3	<div><div></div></div>	● À faire			4 mai 2025 → 11 mai 2025

Liste des principales spécifications techniques

Le projet *Menu Maker by Qwenta* repose sur une architecture technique moderne et modulaire, combinant des technologies robustes côté frontend comme backend, ainsi que des solutions d'accessibilité, de sécurité et d'évolutivité.

Parmi les principales spécifications identifiées :

- Frontend : React, React Router, Styled-components, React Modal
- Backend : Node.js avec Express.js
- Authentification : Firebase Authentication ou système de lien magique (magic link)
- Base de données : NoSQL (Firebase Firestore ou MongoDB)
- Exportation : Génération de PDF avec html2pdf.js ou jsPDF + html2canvas
- Personnalisation : Choix de typographie et couleurs, logo upload
- Accessibilité : Design responsive, navigation clavier, compatibilité multi-navigateurs
- Sécurité : Authentification par token, validation des formulaires, chiffrement HTTPS
- Maintenance : Corrective, préventive et évolutive avec rapport mensuel

Spécification technique choisie : Fonctionnement de l'API REST

Pourquoi l'avoir choisie ?

L'API REST est le cœur de la communication entre l'interface utilisateur (React) et la logique métier côté serveur (Express.js). Elle permet une architecture claire, évolutive, et adaptée aux besoins multi-plateformes (web, mobile, etc.).

Présentation graphique à inclure dans PowerPoint :

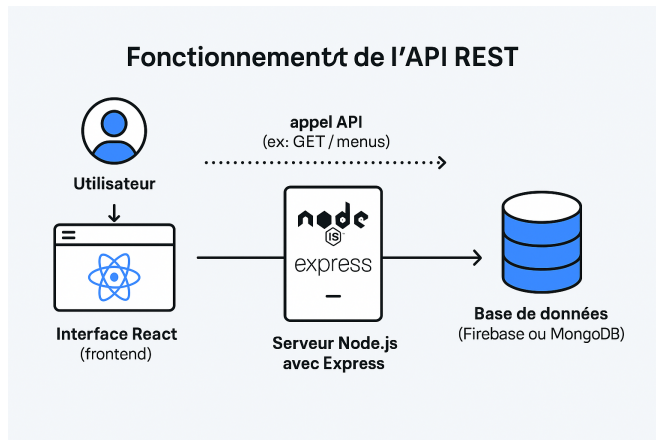
Schéma explicatif simplifié :

```
plaintext
CopierModifier
[ Utilisateur ]
  |
  v
[ Interface React (frontend) ]
  | appel API (ex: GET /menus)
  v
[ Serveur Node.js avec Express ]
  |
  v
[ Base de données (Firebase ou MongoDB) ]
```

- L'utilisateur interagit avec l'interface (ex. clique sur "Voir mes menus")
- React envoie une requête HTTP à l'API (GET, POST, etc.)
- L'API traite la demande et interroge la base de données
- La réponse (données au format JSON) est renvoyée à l'interface pour affichage

Pourquoi ce schéma est utile :

- **Séparation des responsabilités : logique claire entre le front et le back**
- **Sécurité : accès contrôlé aux données**
- **Modularité : facile à maintenir et à faire évoluer**
- **Réutilisabilité : la même API peut servir une application mobile ou d'autres plateformes**



Veille Technologique

Méthode de classification des sources d'information

Pour organiser ma veille, j'ai utilisé Feedly, un agrégateur de flux RSS, en structurant les sources par catégories thématiques correspondant aux deux axes suivants :

- **Axe 1 : Technologies du projet Menu Maker**
(ex. : React, Firebase, Node.js, Express, MongoDB, Sequelize...)
- **Axe 2 : Développement web général & bonnes pratiques**
(ex. : accessibilité, sécurité, frameworks front-end, UX, interopérabilité...)

Chaque source est évaluée selon :

- **Sa fiabilité (blog officiel, organisation reconnue, GitHub, etc.)**
- **Sa régularité de publication**
- **Sa pertinence par rapport au projet**

Exemples de sources sélectionnées

Axe 1 – Choix techniques pour le projet

"Sequelize v7.0.0-alpha.46 is out!"

→ Justifie le choix d'un ORM actif et moderne pour connecter l'API au backend SQL.

"What's New in Express 5.1.0"

→ Montre l'évolution du framework backend utilisé pour construire l'API REST.

"Next.js + React + Tailwind CSS – Architecture moderne et composants réutilisables"

→ Il présente une architecture front-end moderne, en composants réutilisables, adaptée à la logique du projet Menu Maker (création de modales, responsive, design système rapide).

New Release v7.0.0-alpha.46

v7.0.0-alpha.46

7.0.0-alpha.46 (2025-03-22)

Bug Fixes

- **cli:** remove redundant types export in package.json (#1778..



1

Contributor



v5.1.0

Release notes from express by wesleytodd / Mar 28, 2025 at 4:04 AM

expressjs/**express**

Fast, unopinionated, minimalist web framework for node.



Alt: 330 Contributors Used by 31m Discussions 153 Stars 67k Forks 19k

What's Changed

Building an AI-Powered 'Erase and Replace' Image Tool with Next.js and React

DEV Community · read by fivax / Apr 5, 2025 at 5:24 AM

Building an AI-Powered 'Erase and Replace' Image Tool with Next.js and React

fivax
1 Apr 5

DEV

Exemples de sources sélectionnées


 Axe 2 – Culture web générale

"Myth: Screen readers don't use JavaScript" (A11Y Project)

→ Source clé pour comprendre les besoins des lecteurs d'écran et éviter les fausses idées.

"Interop 2025: Toward a more consistent web" (Mozilla)





→ Article sur la standardisation des navigateurs, essentiel pour l'accessibilité et l'UX.



Launching Interop 2025

by James Graham / 50d

The Interop Project is a collaboration between browser vendors and other platform implementors to provide users and web developers with high quality implementations of the web platform. Each year we sele...

☐


MYTH: Screen readers don't use JavaScript

22 145mo

A common misconception among web developers is that screen readers only read the non-JavaScript page. Due to this misconception, we sometimes assume it's unnecessary to make JavaScript apps an...






Résumé des points clés de la présentation

1. Introduction

- Présentation du projet Menu Maker by Qwenta.
- Objectifs principaux : permettre aux restaurateurs de personnaliser leur menu, de gérer les plats et de les exporter (PDF, Instagram, Deliveroo).

2. Choix technologiques

- Frontend : Utilisation de React avec React Router pour une navigation fluide et une gestion dynamique des composants.
- Backend : Node.js avec Express.js, permettant de construire une API REST performante et scalable.
- Base de données : Choix entre NoSQL (Firebase Firestore ou MongoDB) pour une gestion flexible des données.

3. Axe 1 – Technologies spécifiques au projet

- Sequelize : ORM pour gérer les requêtes SQL et faciliter l'interaction avec la base de données.
- React Modal : Pour la gestion des modales interactives, comme pour la création de plats et de catégories.
- Styled-components & Google Fonts : Personnalisation dynamique de l'interface avec des polices et couleurs au choix du restaurateur.

4. Axe 2 – Pratiques générales de développement web

- Accessibilité : Importance de rendre l'application accessible à tous (normes WCAG, navigation clavier, etc.).
- Sécurité : Utilisation d'un système d'authentification sécurisé (Firebase Auth), HTTPS pour chiffrer les échanges de données.
- Responsivité : Design fluide qui fonctionne sur tous les types d'appareils (desktop, tablette, smartphone).

5. Veille technologique

- Feedly utilisé pour suivre des blogs et sources fiables sur les technologies de développement web et les meilleures pratiques.
- Exemples :
 - Choix de Sequelize pour l'ORM basé sur des articles et retours d'expérience de la communauté.
 - A11Y Project pour garantir que le site soit accessible à tous.

6. Schéma explicatif de l'API REST

- Flow simplifié : Interaction entre l'utilisateur, React (frontend), le serveur Node.js (backend), et la base de données.

7. Sécurité et gestion de l'authentification

- Mise en place d'une authentification sans mot de passe (magic link) pour faciliter l'accès tout en renforçant la sécurité.

8. Maintenance et mises à jour futures

- Contrat de maintenance incluant des mises à jour régulières, la surveillance des erreurs et l'ajout de nouvelles fonctionnalités.

@ Conclusion

- Le projet Menu Maker est une solution complète pour les restaurateurs, combinant flexibilité, accessibilité, et sécurité.
- L'approche agile, l'utilisation de technologies modernes et la veille technologique ont permis de concevoir une application robuste et évolutive.

QUESTIONS ?