



Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio comenzado en la clase 6, trabajaremos sobre un proyecto cuyo resultado final será el presentado en el siguiente <u>Figma</u>.

No te asustes!! iremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado.





Desafío:

Hasta el momento, tenemos maquetado con HTML nuestro proyecto de Petshop. En este desafío, incorporaremos nuevas etiquetas y estilos CSS.

HTML:

Agregar al footer un área para los íconos sociales.

En el menú utilizar fontawesome para el listado.

CSS

- Colores a selectores y fuentes.
- Fondo a la sección banner
- Fuentes web con la familia que indica Figma.
- Estilos a íconos para que se vean igual que en el boceto.

Conclusión

Una vez realizada la maqueta debería quedarte algo similar a esto:

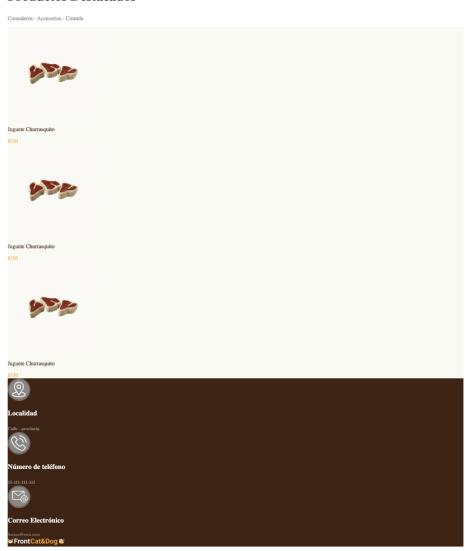




¡Es un placer tenerte aquí!



Productos Destacados





Ahora se ve un poquito mejor, ¿verdad? No te preocupes, a medida que adquieras nuevas herramientas lo vamos a ir mejorando

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio. Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

¡Hasta la próxima!