ЗМІСТ

Вступ 3

Розділ 1. Лінійні алгоритми 5

* 1. Поняття і властивості алгоритмів. 5
  2. Загальні відомості про середовище Скретч 10
  3. Лінійні алгоритми 18

Розділ 2. Алгоритми з повторенням

2.1. Прості алгоритми з повторенням 24

2.2. Засоби створення малюнків 29

2.3. Алгоритми з вкладеними циклами 33

Розділ 3.Типи і структури данних середовища Скретч 38

3.1. Типи даних 38



