Từ ngày 20160830 mình bắt đầu tìm hiểu framework cakephp3.3

Bắt đầu từ tutorial của document:

+ <http://book.cakephp.org/3.0/en/tutorials-and-examples/bookmarks/intro.html>

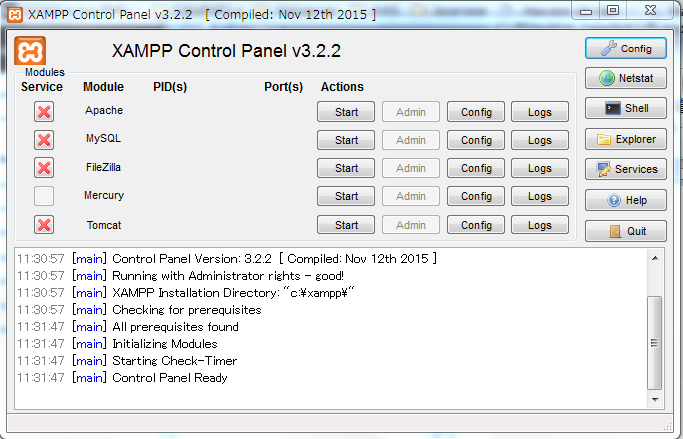
Kể từ phiên bản 3.x trở đi CakePHP đã có nhiều sự thay đổi trong thiết kế, được hỗ trợ 1 cách mạnh mẽ và linh hoạt hơn, đặc biết khi sử dụng với composer.

Trước hết mình sẽ cài đặt xampp , mình đang sử dụng Xampp Version 5.6.8

Xampp là 1 phần mềm tổng hợp bao gồm Apache, MySQL , PHP

Cài đặt xampp

* Phiên bản 5.6.8
* PHP version: 5.6.8
* Apache: 2.4.12
* MySQL 5.0.11



Trước hết ta sẽ đi làm từng bước trong Tutorial

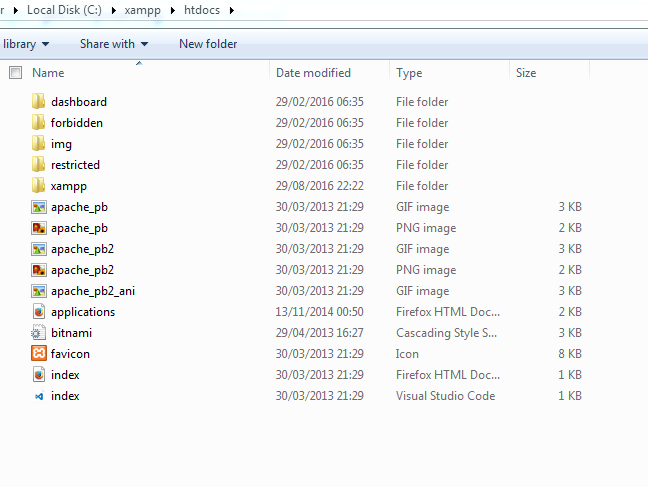
1. Bookmarker Tutorial

Ở tutorial này, ta sẽ đi tạo 1 ứng dụng đơn giản tên là bookmarker. Và yêu cầu đó là phiên bản PHP của máy chủ phải từ version 5.5.9 trở lên (Do phiên bản cakephp được sử dụng trong 3.3 là từ 5.5.9 trở lên nên phiên bản PHP của máy chủ cũng phải từ 5.5.9 trở lên thì ứng dụng mới có thể hoạt động được.)

Trước hết ta sẽ đi vào cài đặt CakePHP. Cách dễ nhất để cài đặt CakePHP đó là sử dụng Composer bằng thiết bị dòng lệnh.

Sau khi tìm hiểu cách tạo 1 project CakePHP bằng Composer ta sẽ làm các bước như sau:

+ Đây là thư mục htdocs của xampp sau khi được cài đặt. Đây là thư mục thực thi mã nguồn(tương tự như htdocs trong apache), chính vì thế mà khi thực thi với xampp, tất cả mã nguồn sẽ được đặt tại đây.



Bây giờ ta sẽ vào trang chủ của Composer-> Getting Started -> Locally -> Click vào link: the Dowload Page và nó sẽ đưa ta đến đường dẫn sau:

<https://getcomposer.org/download/>

Tại đây bạn sẽ thấy có 2 cách cài đặt và sử dụng file exe để cài trực tiếp hoặc dùng commandline để cài bằng dòng lệnh. Tôi sử dụng commandline

|  |
| --- |
| php -r "copy('https://getcomposer.org/installer', 'composer-setup.php');"  php -r "if (hash\_file('SHA384', 'composer-setup.php') === 'e115a8dc7871f15d853148a7fbac7da27d6c0030b848d9b3dc09e2a0388afed865e6a3d6b3c0fad45c48e2b5fc1196ae') { echo 'Installer verified'; } else { echo 'Installer corrupt'; unlink('composer-setup.php'); } echo PHP\_EOL;"  php composer-setup.php  php -r "unlink('composer-setup.php');" |

Bây giờ ta chỉ việc bật chế độ Shell của Xampp, di chuyển tới thư mục htdocs (chương trình Shell mặc định root tại thư mục cài đặt xampp nên ta cần di chuyển tới thư mục htdocs ở bên trong nó )

>cd htdocs

Parse đoạn mã trên vào, nó sẽ thực thi từng dòng lệnh 1 như sau

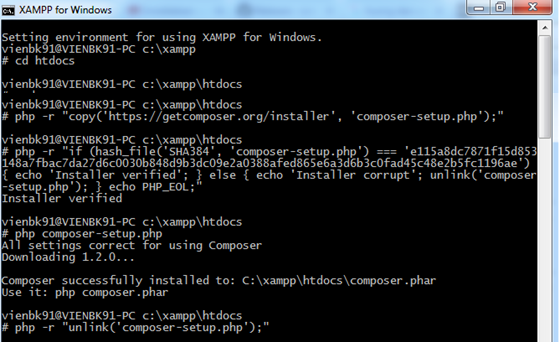
> php -r "copy('https://getcomposer.org/installer', 'composer-setup.php');"

> php -r "if (hash\_file('SHA384', 'composer-setup.php') === 'e115a8dc7871f15d853148a7fbac7da27d6c0030b848d9b3dc09e2a0388afed865e6a3d6b3c0fad45c48e2b5fc1196ae') { echo 'Installer verified'; } else { echo 'Installer corrupt'; unlink('composer-setup.php'); } echo PHP\_EOL;"

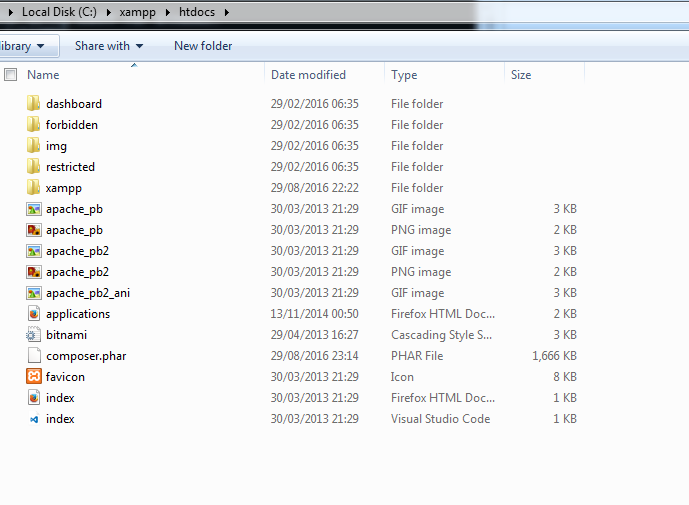
> php composer-setup.php

> php -r "unlink('composer-setup.php');"

Và đây là kết quả thực thi

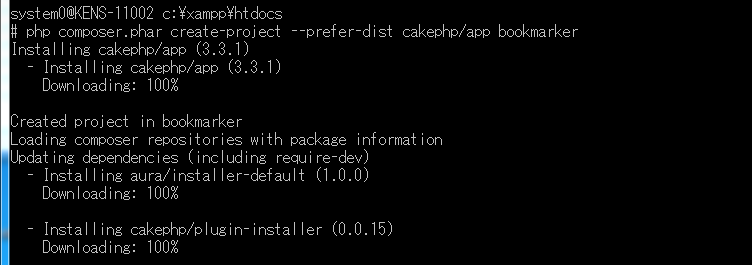


Bây giờ bên trong thư mục htdocs sẽ xuất hiện 1 file đó là Conposer.phar , đây chính là file thực thi của conposer



Tiếp theo ta sẽ sử dụng composer để tạo 1 project tên là bookmarker. Vẫn tiếp tục bằng chương trình Shell Command của Xampp, ta thực thi lệnh sau:

|  |
| --- |
| php composer.phar create-project --prefer-dist cakephp/app bookmarker |

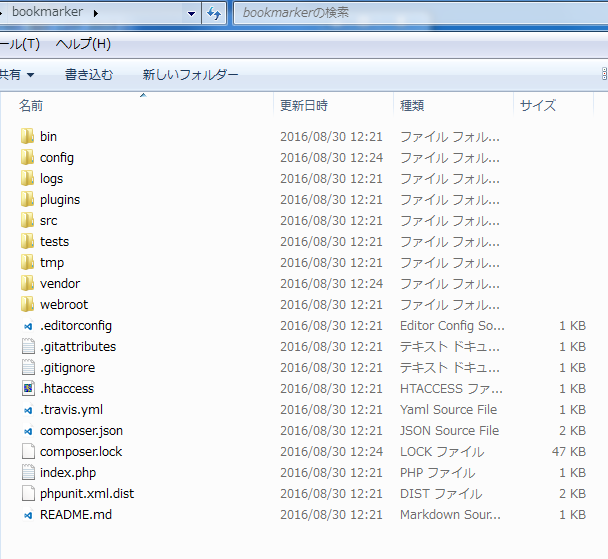


Sau khi đợi nó tự động install các package cần thiết thì nó sẽ hỏi bạn có muốn thiết lập quyền sở hữu (folder permissions) cho folder “app/config” hay không? Bạn hãy chọn y

Như vậy bây giờ trong thư mục htdocs đã tự động sinh ra 1 project có tên là “bookmarker”



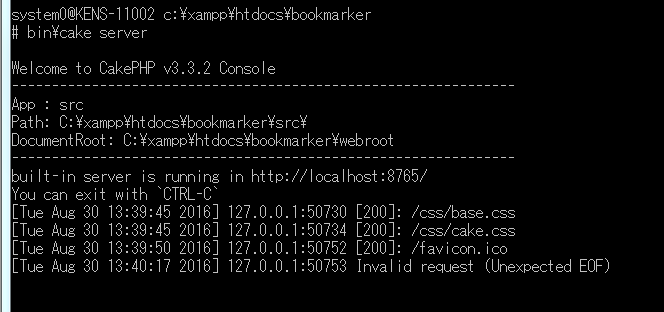
Và đây là cấu trúc project bookmarker vừa được tạo ra



Tiếp theo ta sẽ đi kiểm tra cài đặt bằng cách sử dụng mã lệnh sau:

$>cd bookmarker # Di chuyển vào bên trong thư mục của project

$bookmarker>bin\cake server



Như vậy bạn đã build 1 project cakephp tại localhost với port là 8765

Truy cập: <http://localhost:8765/> để xem kết quả, nếu kết quả hiển thị ra default page của cakephp thì nghĩa là bạn đã config đúng rồi. Ngoài ra bạn có thể chạy trực tiếp bằng port default của xampp bằng cách truy cập đường dẫn sau đây

<http://localhost/bookmarker>

Khởi động phpmyadmin và tạo 1 database có tên:

Thực hiện sql sau:

|  |
| --- |
| CREATE TABLE users (  id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,  email VARCHAR(255) NOT NULL,  password VARCHAR(255) NOT NULL,  created DATETIME,  modified DATETIME  );  CREATE TABLE bookmarks (  id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,  user\_id INT NOT NULL,  title VARCHAR(50),  description TEXT,  url TEXT,  created DATETIME,  modified DATETIME,  FOREIGN KEY user\_key (user\_id) REFERENCES users(id)  );  CREATE TABLE tags (  id INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,  title VARCHAR(255),  created DATETIME,  modified DATETIME,  UNIQUE KEY (title)  );  CREATE TABLE bookmarks\_tags (  bookmark\_id INT NOT NULL,  tag\_id INT NOT NULL,  PRIMARY KEY (bookmark\_id, tag\_id),  FOREIGN KEY tag\_key(tag\_id) REFERENCES tags(id),  FOREIGN KEY bookmark\_key(bookmark\_id) REFERENCES bookmarks(id)  ); |

Mở project trong 1 IDE nào đó và chỉnh sửa file config như sau:

|  |
| --- |
| 'Datasources' => [  'default' => [  'className' => 'Cake\Database\Connection',  'driver' => 'Cake\Database\Driver\Mysql',  'persistent' => false,  'host' => 'localhost',  //'port' => 'non\_standard\_port\_number',  'username' => 'root',  'password' => '',  'database' => 'cake\_bookmarks',  'encoding' => 'utf8',  'timezone' => 'UTC',  'flags' => [],  'cacheMetadata' => true,  'log' => false,  'quoteIdentifiers' => false,  //'init' => ['SET GLOBAL innodb\_stats\_on\_metadata = 0'],  'url' => env('DATABASE\_URL', null),  ], |

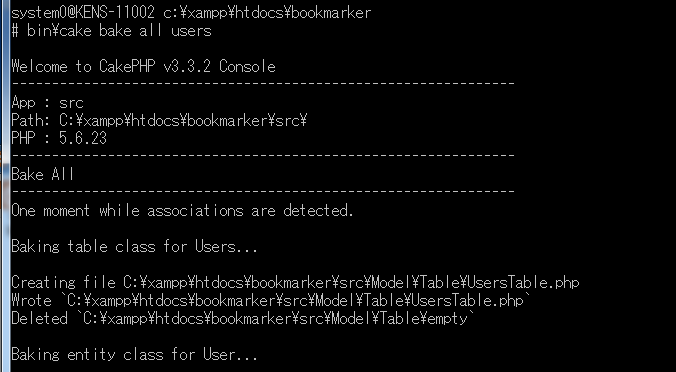
Như vậy là trên trang home page đã không còn thông báo lỗi.

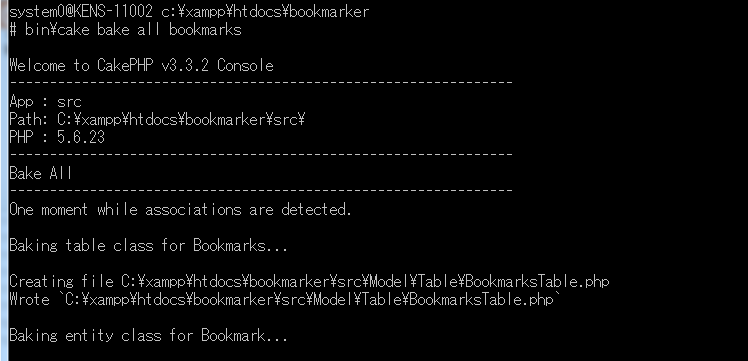
**+ Thực hiện tạo mã Scaffold (mã khung)**

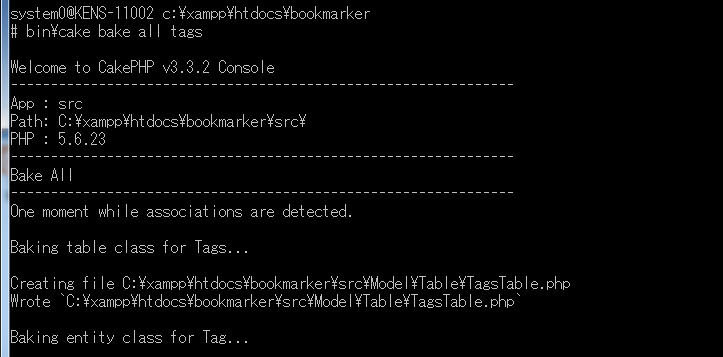
Bởi vì database được thiết kế theo những quy ước của CakePHP, cho nên ta có thể sử dụng chương trình “bake console” để sinh ra một cách nhanh chóng một chương trình đơn giản. Ta thực thi các lệnh sau:

|  |
| --- |
| # cd htdocs/bookmarker  # bin\cake bake all users  # bin\cake bake all bookmarks  # bin\cake bake all tags |

Gõ từng lệnh như ở trên và theo dõi kết quả



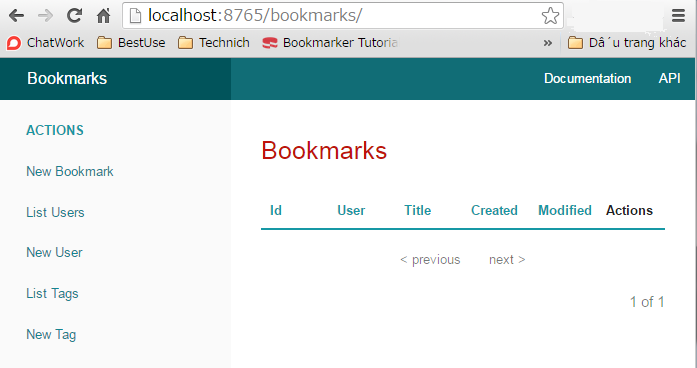




Bây giờ ta sẽ khởi động server một lần nữa và xem kết quả

|  |
| --- |
| # bin\cake server |

Truy cập vào đường dẫn: <http://localhost:8765/bookmarks/>



Thật sự kì diệu phải không ☺

**+ Thêm hàm băm vào password**

Khi bạn them người dùng bằng chức năng add user , bạn sẽ thấy password được viết ở dạng chuỗi string, như vậy sẽ rất không tốt về mặt bảo mật.Và nhân tiện đây, tôi cũng muốn nói luôn về lớp Model trong CakePHP.

Trong CakePHP , Model đươch chia thành 2 loại chính:

Table Object: Định nghĩa việc lưu, sửa, xóa, và các quan hệ của dữ liệu mới

Entities Object: Định nghĩa các chức năng, quản lý và hiển thị các record

Tóm lại thì Table Object sẽ xử lý việc động chạm và quan hệ của data, Entities Object sẽ xử lý việc sử dụng data.

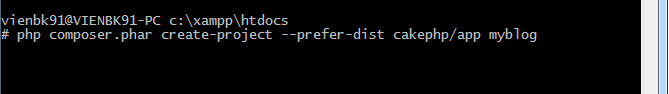
Ví dụ, việc băm password, các record đều được tiến hành, như vậy nó sẽ được thực thi như một đối tượng thực thể. Bởi vì muốn set và băm password nên ta sẽ sử dụng mutator method/setter method. Theo quy ước của CakePHP, khi set property của 1 đối tượng thực thể, ta gọi hàm setter. Như vậy ta sẽ thêm 1 hàm setter vào trong lớp User trong file src/Model/Entity/User.php

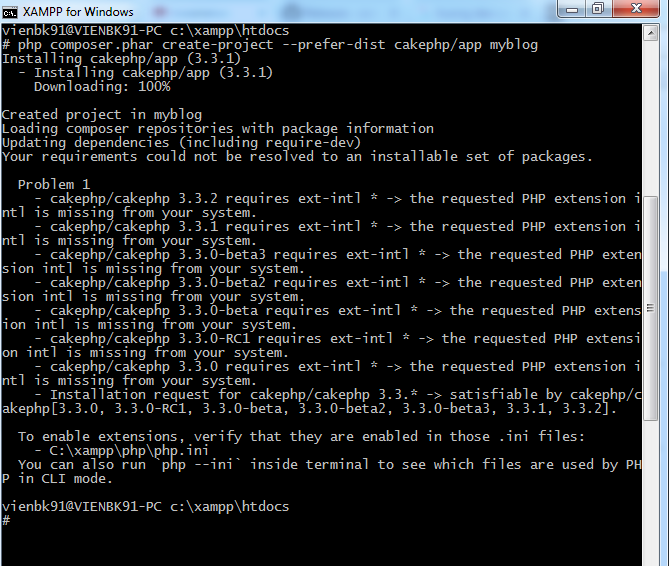
|  |
| --- |
| namespace App\Model\Entity;  use Cake\Auth\DefaultPasswordHasher; // この行を追加してください  use Cake\ORM\Entity;  class User extends Entity  {  // bake で生成されたコード  protected function \_setPassword($value)  {  $hasher = new DefaultPasswordHasher();  return $hasher->hash($value);  }  } |

**+ Thêm Tag và tìm kiếm bằng bookmark**

Lấy bookmark từ Tag. Đầu tiên ta sẽ thêm code vào router

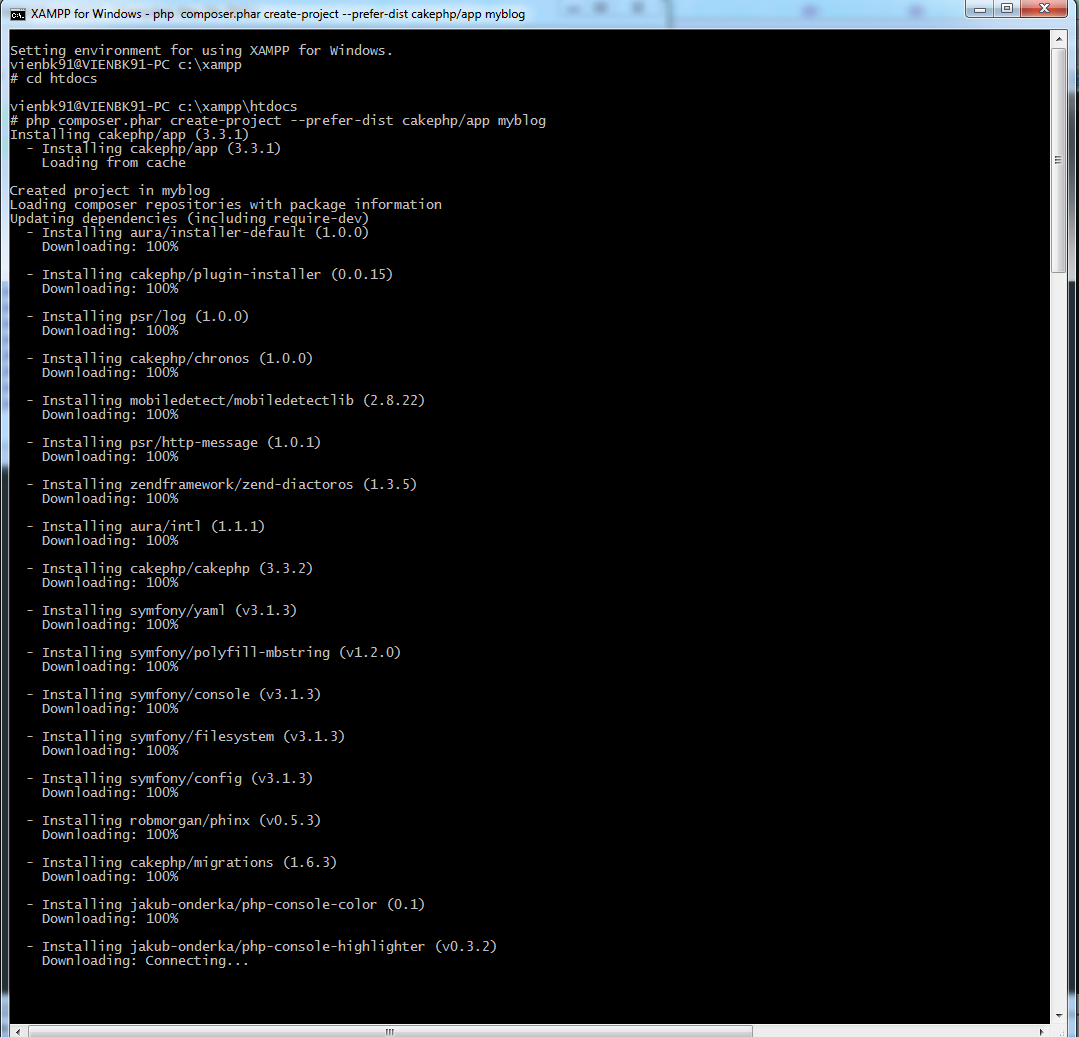
1. Myblog Tutorial

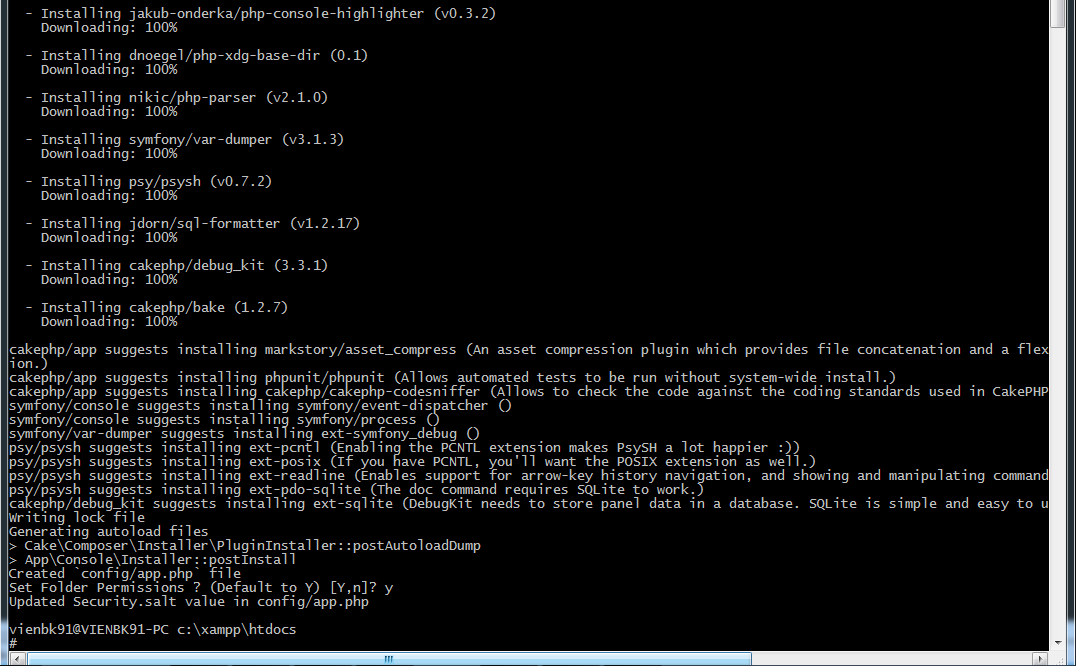




**Solution Xampp (Windows)**

1. Open /xampp/php/php.ini
2. Change ;extension=php\_intl.dll to extension=php\_intl.dll (remove the semicolon)
3. Copy all the /xamp/php/ic\*.dll files to /xampp/apache/bin
4. Restart apache in the Xampp control panel





Cài trực tiếp bằng source trong workspace của eclipse và tạo 1 đường dẫn symbol link tới xampp/htdoc/ như sau

mklink /d C:\xampp\htdocs\cakephp C:\VIEN\_FOLDER\eclipse\workspace\cakephp