

TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TPHCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

HỆ: CHÍNH QUI

MÔN: XỬ LÝ ẢNH VÀ VIDEO SỐ

BÁO CÁO ĐỒ ÁN CUỐI KỲ (Lab 02)

TP.HCM, ngày 28 tháng 12 năm 2020

MỤC LỤC

I.	Thông tin nhóm:	3
I.	Đánh giá:	3
	Nội dung báo cáo:	
	. Cấu trúc chương trình:	
	. Hướng dẫn chạy:	
III.	Nguồn/Tài liệu tham khảo:	6

I. Thông tin nhóm:

STT	MSSV	Họ tên	Vai trò	Nhiệm vụ			
1	1712732	Thái Bá Sơn	Nhóm trưởng	Phát hiện, đóng khung vật thể.			
2	1712724	Huỳnh Công Sinh	Thành viên	Phát hiện, đóng khung vật thể.			
3	18120363	Đặng Văn Hiển	Thành viên	Trích xuất, tách nền vật thể.			
4	18120647	Lê Thanh Viễn	Thành viên	Trích xuất, tách nền vật thể.			

I. Đánh giá:

Câu	Yêu cầu	Điểm	Mức độ hoàn thành
1	Tách nền văn bản		100%

II. Nội dung báo cáo:

a. Cấu trúc chương trình:

- Chỉ gồm file notebook chạy trên nền Python (trong gói Anaconda).
- Thư viện sử dụng:

```
import cv2
import numpy as np
from math import sqrt
import matplotlib.pyplot as plt
import imutils

# import the necessary packages
from imutils.perspective import four_point_transform
from skimage.filters import threshold_local

from imutils import contours
%matplotlib inline
```

- Hàm Document_Scanning:
 - Input: Tên tập ảnh.
 - · Output: Ảnh kết quả (dạng mảng pixel).
 - · Giải thích code:

```
def Document_Scanning(file_name):
    # Đọc file ảnh và điều chỉnh kích thước (giúp chương trình chạy nhanh hơn)
    image = cv2.imread(file_name)
   ratio = image.shape[0] / 500.0
    orig = image.copy()
    image = imutils.resize(image, height = 500)
    # Chuyển sang ảnh gray, làm trơn ảnh bằng phương pháp Gaussian
    gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    gray = cv2.GaussianBlur(gray, (5, 5), 0)
   #Xác định biên cạnh bằng phương pháp Canny
   edged = cv2.Canny(gray, 75, 200)
   # Tìm đường viền của tài liệu:
    # giả định rằng các đường bao lớn nhất trong hình ảnh (chính xác bốn viền) là mảnh giấy đang xét.
   tmp = cv2.findContours(edged,cv2.RETR_CCOMP,cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
    cnts = tmp[0] if len(tmp) == 2 else tmp[1]
   # phải chắc rằng có nhiều hơn 1 contour được tìm thấy
   if len(cnts) > 0:
    # săp xếp các contour tìm được
    # theo thứ tự lớn tới bé
        cnts = sorted(cnts, key=cv2.contourArea, reverse=True)
```

```
# phải chắc rằng có nhiều hơn 1 contour được tìm thấy
if len(cnts) > 0:
# săp xếp các contour tìm được
# theo thứ tự lớn tới bé
    cnts = sorted(cnts, key=cv2.contourArea, reverse=True)
#Xét trong các contour
for c in cnts:
    # Ước lượng đường viền
    peri = cv2.arcLength(c, True)
    approx = cv2.approxPolyDP(c, 0.02 * peri, True)
    # néu approximated contour bằng 4 điểm
    # thì nó chính là 4 góc của mảnh giấy
    if len(approx) == 4:
       docCnt = approx
       break
# Đóng khung, Màu khung: (0, 255, 0)
cv2.drawContours(image, [docCnt], -1, (0, 255, 0), 2)
warped = four_point_transform(orig, docCnt.reshape(4, 2) * ratio)
# chuyển đổi hình ảnh bị cong vênh sang thang độ xám, sau đó định ngưỡng nó
# để tạo hiệu ứng đen trắng (như tài liệu)
warped = cv2.cvtColor(warped, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
T = threshold_local(warped, 11, offset = 10, method = "gaussian")
warped = (warped > T).astype("uint8") * 255
return warped
```

Xuất và đối chiếu kết quả::

```
#Hiển thị kết quả
#Đọc ảnh input
file_name = 'test_2.jpg'
image_input = cv2.imread(file_name)
plt.rcParams["figure.figsize"] = (30,20)

#Tạo khung hiển thị 1 hàng, 2 cột
f, axarr = plt.subplots(1,2)

#Gán ảnh output
image_output = cv2.cvtColor(Document_Scanning(file_name), cv2.COLOR_GRAY2BGR)

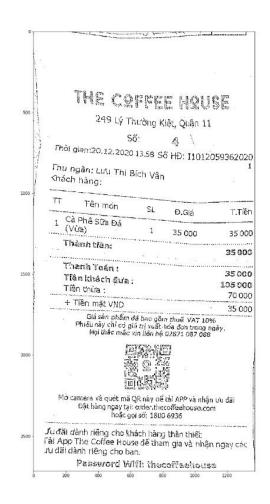
#Hiển thị
plt.imshow(image_output, interpolation='nearest')
axarr[0].imshow(image_input)
axarr[1].imshow(image_output)
```

b. Hướng dẫn chạy:

- Chạy chương trình trong trình Jupyter Notebook: Chọn Kernel -> Restart & Run All.

- Kết quả thu được:





III. Nguồn/Tài liệu tham khảo:

- https://congdongopencv.blogspot.com/2017/12/su-dung-xu-ly-anh-thu-vien-opencv-viet.html