

Ťahák k Markdown bunkám v Jupyter Lab a Jupyter Notebook

celá dokumentácia: <https://jupyter-notebook.readthedocs.io/en/stable/examples/Notebook/Working%20With%20Markdown%20Cells.html>

preložené zo stránky: <https://www.ibm.com/docs/en/watson-studio-local/1.2.3?topic=notebooks-markdown-jupyter-cheatsheet>

Hlavičky

Pre názvy poznámkových blokov a sekcií použite znak čísla (#), za ktorým nasleduje medzera:

- # title
- ## hlavný nadpis
- ### podnapis
- #### podpodnapis

Zvýraznenie textu

Na zdôraznenie textu použite nasledujúci kód:

- Bold text: `__string__` or `**string**`
- Italic text: `_string_` or `*string*`

Matematické symboly

Obklopte matematické symboly znakom dolára (\$), napríklad:

`$ mathematical symbols $`

Monospace font

Obklopte text hrubým prízvukom (`), ktorý sa tiež nazýva zadná úvodzovka (back single quotation mark), napríklad:

``string``

Neproporciálne písmo môžete použiť pre cesty k súborom, názvy súborov, text správy, ktorý používatelia vidia, alebo text, ktorý používatelia zadávajú.

Zalomenie riadkov

Niekedy markdown nerobí konce riadkov, keď ich chcete. Ak chcete vynútiť zalomenie riadka, použite nasledujúci kód: `
`

Odsadenie

Použite znamienko väčšie ako (>), za ktorým nasleduje medzera, napríklad:

```
> Text that will be indented when the Markdown is rendered.
```

Akýkoľvek nasledujúci text je odsadený až do nasledujúceho návratu vozíka.

Odrážky

Ak chcete vytvoriť kruhovú odrážku, použite jednu z nasledujúcich metód. Každá odrážka musí byť na vlastnej čiare.

Spojovník (-), za ktorým nasleduje jedna alebo dve medzery, napríklad:

- Položka s odrážkami Medzera, spojovník (-) a medzera, napríklad:
- Položka s odrážkami

Hviezdička (*), za ktorou nasleduje jedna alebo dve medzery, napríklad:

* Položka s odrážkami Ak chcete vytvoriť vedľajšiu odrážku, pred zadaním odrážky pomocou jednej z metód opísaných vyššie stlačte kláves Tab.

Napríklad:

- Main bullet point
- Sub bullet point

Číslované zoznamy

Ak chcete vytvoriť číslovaný zoznam, zadajte 1. a za ním medzeru, napríklad:

1. Numbered item
1. Numbered item

Pre jednoduchosť použijete 1. pred každým zápisom. Po spustení bunky bude zoznam správne očíslovaný.

Ak chcete vytvoriť podkrok, pred zadaním očíslovanej položky stlačte kláves Tab, napríklad:

1. Numbered item
1. Substep

Farebné krabičky na poznámky

Na zobrazenie textu vo farebnom poli použite jednu z nasledujúcich značiek `<div>`.

Obmedzenie: Nie všetky kódy Markdown sa v značkách `<div>` zobrazujú správne, preto pozorne skontrolujte farebné políčka. Napríklad, ak chcete, aby bolo slovo tučné, obklopte ho kódom HTML pre tučné písmo (`text` namiesto kódu Markdown).

Farba poľa je určená typom upozornenia, ktorý určíte:

Modré rámčeky (`alert-info`)

```
<div class="alert alert-block alert-info">  
<b>Tip:</b> Use blue boxes (alert-info) for tips and notes.  
If it's a note, you don't have to include the word "Note".  
</div>
```

Žlté rámčeky (`alert-warning`)

```
<div class="alert alert-block alert-warning">  
<b>Example:</b> Use yellow boxes for examples that are not  
inside code cells, or use for mathematical formulas if needed.  
</div>
```

Zelené rámčeky (`alert-success`)

```
<div class="alert alert-block alert-success">  
<b>Up to you:</b> Use green boxes sparingly, and only for some specific  
purpose that the other boxes can't cover. For example, if you have a lot  
of related content to link to, maybe you decide to use green boxes for  
related links from each section of a notebook.  
</div>
```

Červené rámčeky (`alert-danger`)

```
<div class="alert alert-block alert-danger">  
<b>Just don't:</b> In general, avoid the red boxes. These should only be  
used for actions that might cause data loss or another major issue.  
</div>
```

Grafika

Súbory s obrázkami môžete pripojiť priamo k poznámkovému bloku v bunkách Markdown tak, že ho pretiahnete myšou do bunky.

Ak chcete pridať obrázky do iných typov buniek, použite grafiku, ktorá je hostovaná na webe s týmto kódom, pričom adresu URL/názov nahradíte úplnou adresou URL a názvom obrázka:

```

```

Obmedzenie: Do grafiky nemôžete pridávať titulky.

Geometrické tvary

Pre tvar použite &#, za ktorým nasleduje desiatkové alebo hexadecimálne referenčné číslo, napríklad:

&#reference_number

Zoznam referenčných čísel nájdete v časti [Geometrické tvary UTF-8](#).

Vodorovné čiary

Na nový riadok zadajte tri hviezdičky:

* * *

Interné odkazy

Ak chcete vytvoriť prepojenie na sekciu v poznámkovom bloku, použite nasledujúci kód:

[Section title](#section-title)

V prípade textu v zátvorkách nahrad'te všetky medzery a špeciálne znaky spojovníkom. Ak sa napríklad vaša sekcia volá *Analýza nákupných návykov zákazníkov*, zadali by ste:

[Analyzing customer purchasing habits](#analyzing-customer-purchasing-habits)

Prípadne môžete pridať ID nad sekciu:

Dôležité: Každé ID v poznámkovom bloku musí byť jedinečné.

Ak chcete vytvoriť prepojenie na sekciu, ktorá má ID, použite nasledujúci kód:

[Section title](#section_ID)

Dôležité: Otestujte všetky interné prepojenia, aby ste sa uistili, že fungujú.

Externé odkazy

Ak chcete vytvoriť prepojenie na externú lokalitu, použite nasledujúci kód:

__[link text](http://url)__

Obklopte odkaz dvoma podčiarkovníkmi (__) na každej strane

Dôležité: Otestujte všetky odkazy, aby ste sa uistili, že fungujú.

Moje poznámky, postrehy a pripomienky

Viera Marion Rajnáková

Pridanie obrázku do Markdown bunky

1. Viď vyššie – html (mne to z nejakého dôvodu nezobrazí obrázok, ale len html tag s cestou)
2. Pretiahnutím obrázku do bunky – to sa mi podarilo, ale nie vždy to funguje, neviem prečo
3. Pomocou pythonu

```
from IPython.display import Image  
Image(filename='graf_ciarovy.JPG')
```