

# Theo III - Blatt 2

Benjamin Möller & Nick Daiber

November 10, 2024

1

a

```
func merge(l1, l2) {  
    list res  
    n = len(l1)  
    m = len(l2)  
    index1 = 0  
    index2 = 0  
    while (index1 < n and index2 < m) {  
        // Größtes Element in res  
        if (l1[index1] <= l2[index2]) {  
            res[index1 + index2] = l1[index1]  
            index1++  
        }  
        else {  
            res[index1 + index2] = l2[index2]  
            index2++  
        }  
    }  
    // verbleibende Elemente anhängen  
    if (index1 == n) {  
        append(res, l2[index2:])  
    }  
    else {  
        append(res, l1[index1:])  
    }  
    return res  
}
```

Dabei gilt die Anzahl an Vergleichen  $V \leq |l1| + |l2| = m + n \Rightarrow V \in O(n + m)$

**b**

```
func mergeLists(Number[][] lists, left, right) {
    if (left == right) {
        return lists[left]
    }
    mid = ⌊ left + (right - left) / 2 ⌋

    Number[] leftMerged = mergeLists(lists, left, mid)
    Number[] rightMerged = mergeLists(lists, mid + 1, right)

    return merge(leftMerged, rightMerged)
}
```

**c**

- Die delete-Routine entfernt ein gegebenes Element aus dem Baum, indem sie das Element in  $O(n)$  Operationen findet, löscht und das letzte Element des Baumes an dessen Stelle schreibt und dann wieder für die Heapeigenschaft sorgt.
- Die change-key-Routine ändert den Wert für ein gegebenes Element aus dem Baum, indem das Element gefunden wird, dessen Wert überschrieben wird und zuletzt die Heapeigenschaft wieder hergestellt wird.

**d**

Für einen ternären Heap gilt  $v$  Elternknoten mit Kindern  $s_0, s_1, s_2$ .  
 $s_0 = 3 \cdot v + 1, s_1 = 3 \cdot v + 2, s_2 = 3 \cdot v + 3$

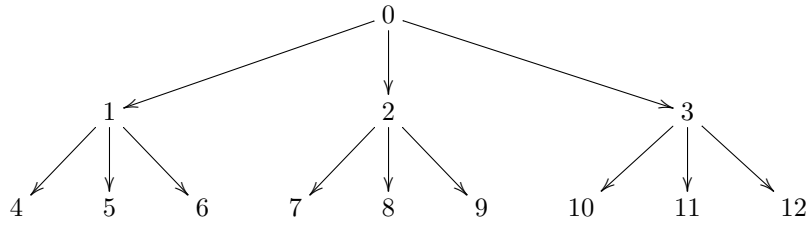


Figure 1: Darstellung ternärer Heap als Baum mit Index