

PROGETTO JAVASCRIPT **BASE**

SIMONE CAMILLI

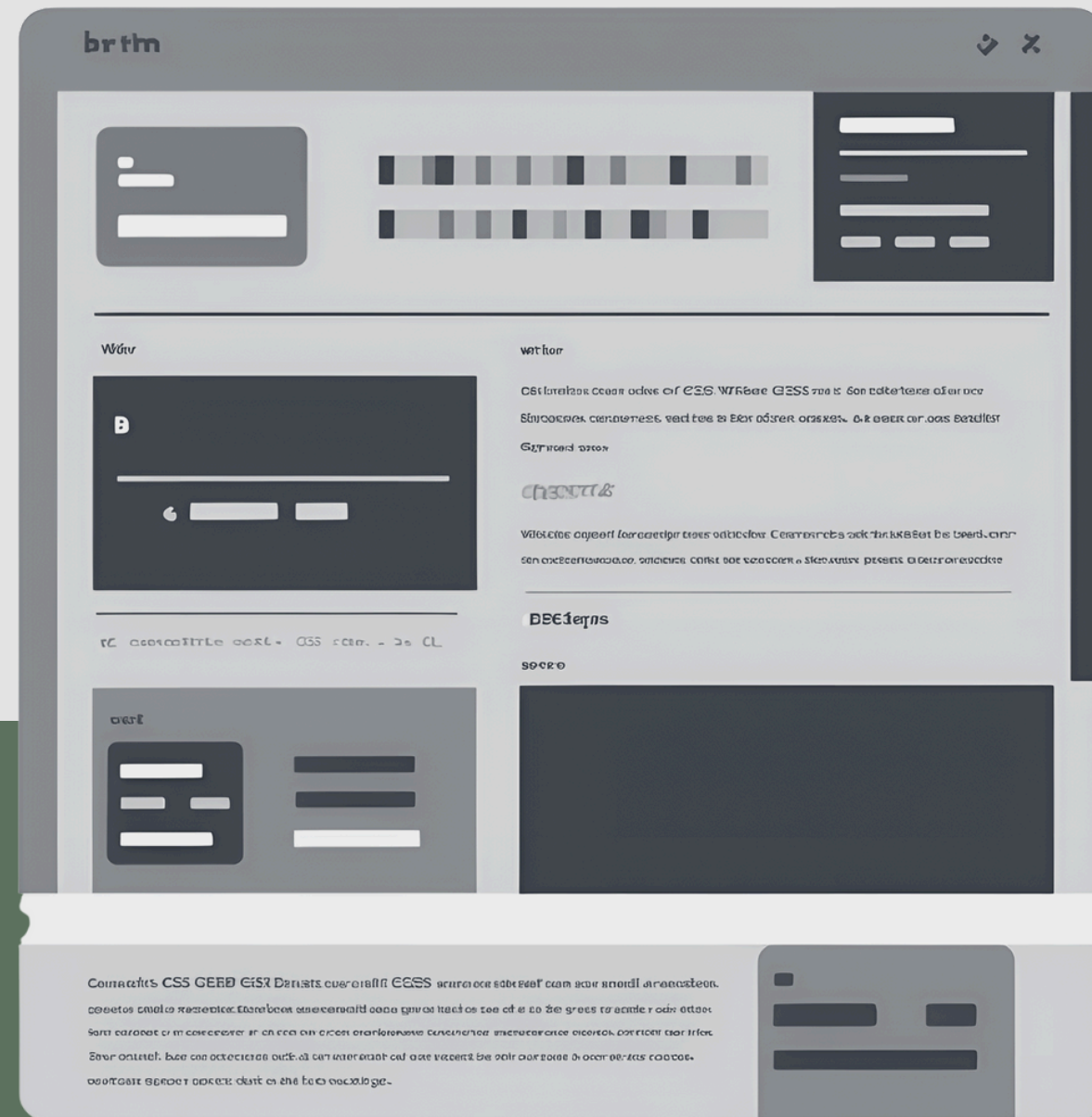
< > sito

 github



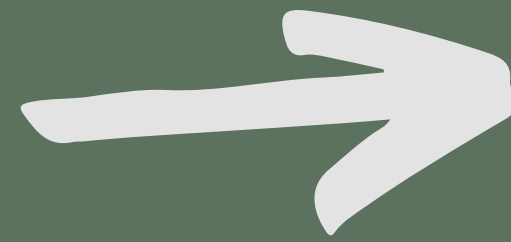
OBIETTIVI PROGETTO

- ✓ CREARE UN SEMPLICE COUNTER
- ✓ SITO RESPONSIVE



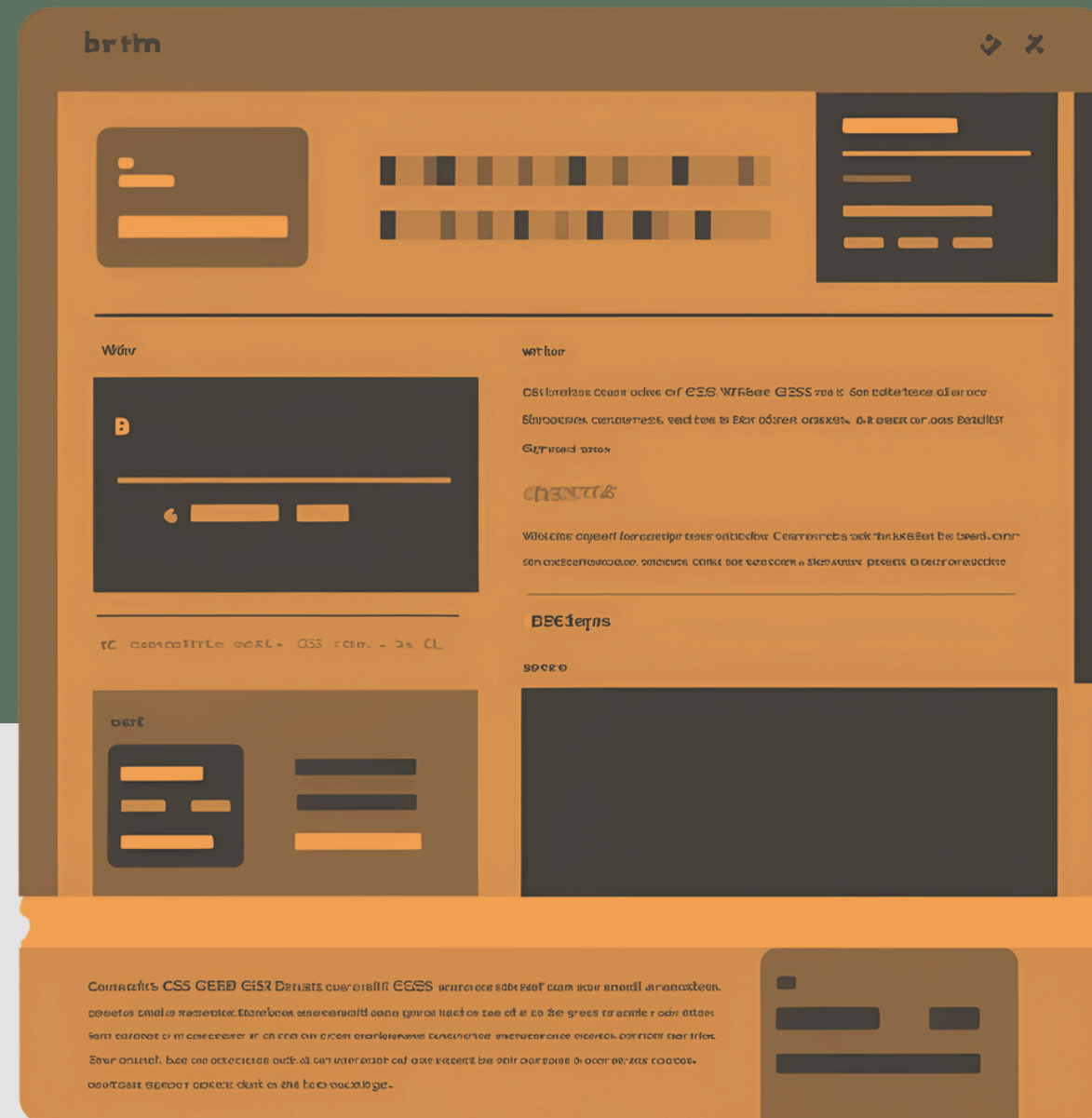
- ✓ UTILIZZO FUNZIONI
- ✓ INTERAZIONE DA MANIPOLAZIONE DEL DOM

CRITICITÀ



MIEI OBIETTIVI

✓ UTILIZZO
ESCLUSIVO DI
HTML, CSS,
JAVASCRIPT



✓ CREARE CODICE
FUNZIONALE

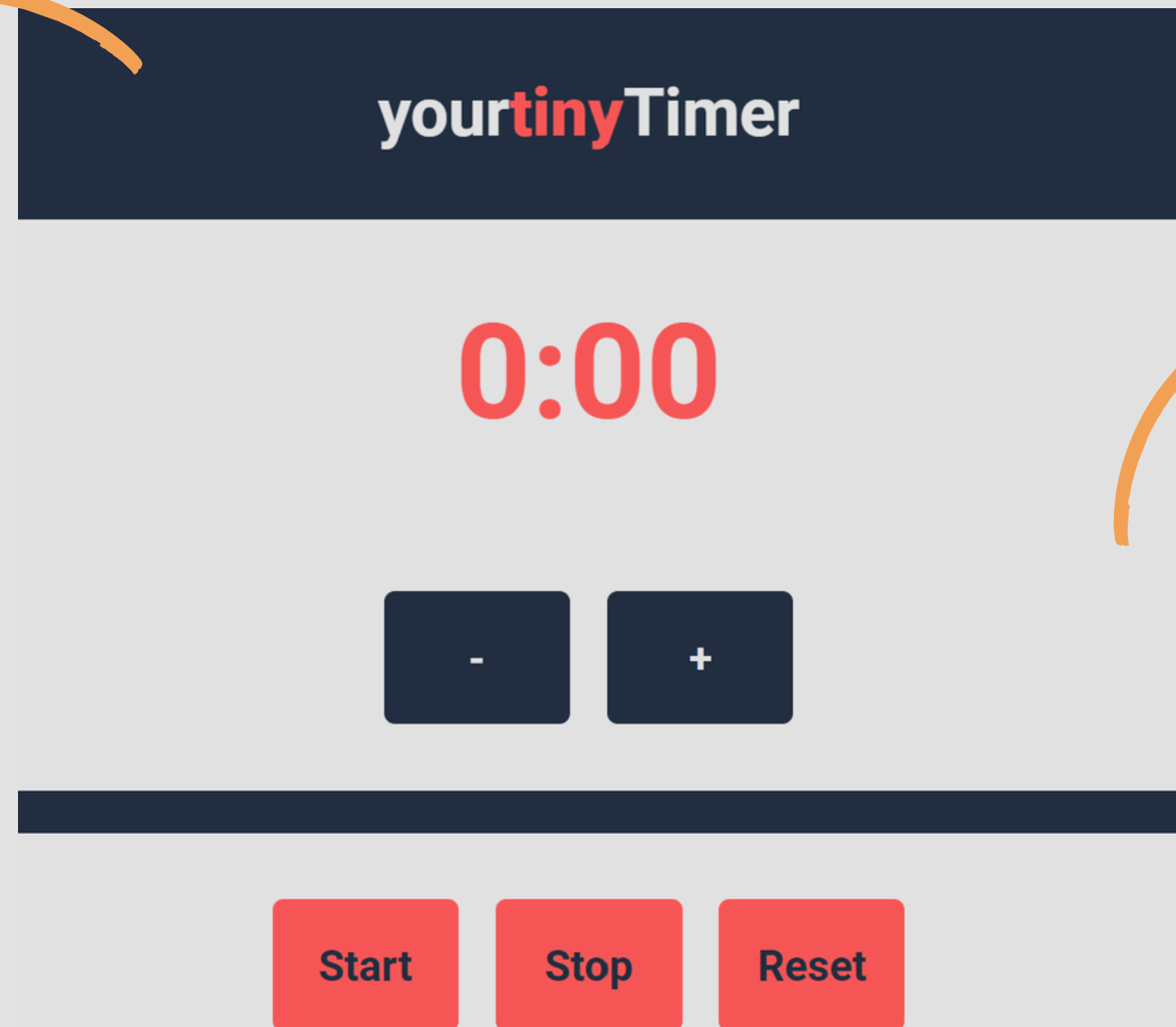
✓ CREARE UN TIMER
CHE FACCI
PARTIRE UN
CONTO ALLA
ROVESCIA

✓ USARE
BOOTSTRAP

IL COUNTER

GRAFICA

- Estremamente semplice (non è il fulcro del progetto)
- Responsive
- Tasti con colori diversi in base alle funzioni




FUNZIONI

- Manipolazione del DOM in JavaScript
- Funzioni per "Start", "Stop" e "Reset" con l'"if statement"

IL CODICE (JavaScript)

DEFINIZIONI COSTANTI E VARIABILI



```
1 const minusButton = document.getElementById("minus-button");
2 const plusButton = document.getElementById("plus-button");
3 const startButton = document.getElementById("start-button");
4 const stopButton = document.getElementById("stop-button");
5 const resetButton = document.getElementById("reset-button");
6 const display = document.getElementById("display-1");
7 let sum = 0;
8 let countdownInterval;
9
```

IL CODICE (JavaScript)

FUNZIONI



FORMATTAZIONE TEMPO

FUNZIONI ANONIME SUI
BOTTONI CON
addEventListener

```
11  ✓ function formatTime(seconds) {  
12      |     let mins = Math.floor(seconds / 60);  
13      |     let secs = seconds % 60;  
14      |     return `${mins}:${secs < 10 ? '0' : ''}${secs}`;  
15      | }  
16  
17  ✓ plusButton.addEventListener("click", function() {  
18      |     sum += 1;  
19      |     display.textContent = formatTime(sum * 60);  
20      |     return;  
21      | });  
22  
23  ✓ minusButton.addEventListener("click", function() {  
24  ✓      |     if (sum > 0) {  
25      |         |     sum -= 1;  
26      |         | }  
27      |     display.textContent = formatTime(sum * 60);  
28      |     return;  
29      | });  
30
```


IL CODICE (JavaScript)

FUNZIONI



FUNZIONI per il timer

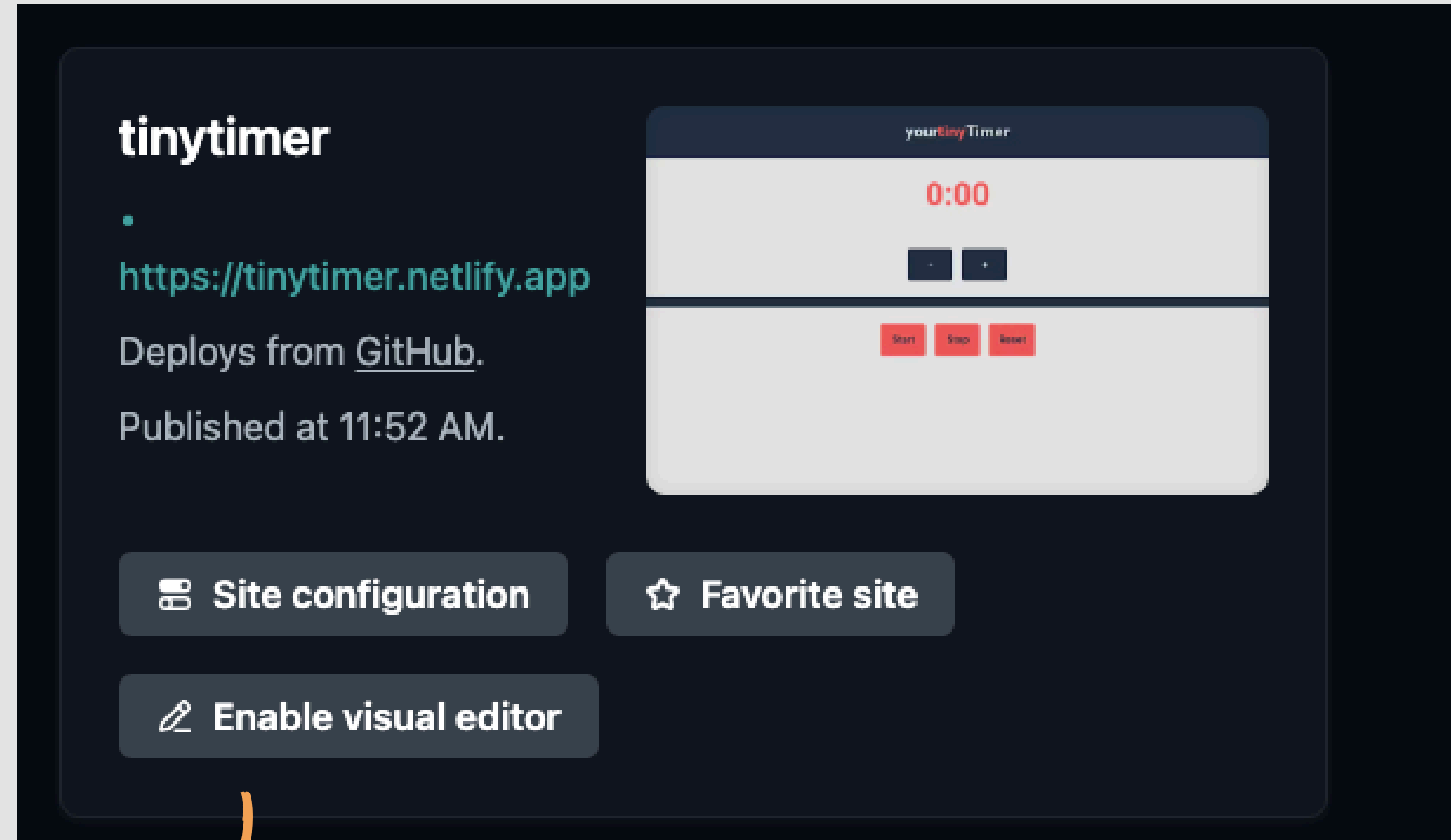
STRUTTURA CON “if
statement”

```
33 startButton.addEventListener("click", function() {
34     let minutes = sum;
35     if (minutes < 1) {
36         alert("Please set a positive number of minutes")
37         return;
38     }
39
40     resetButton.addEventListener("click", function() {
41         sum = 0;
42         display.textContent = "0:00";
43     })
44
45     let timeRemaining = minutes * 60;
46     display.textContent = formatTime(timeRemaining);
47
48     countdownInterval = setInterval(function() {
49         timeRemaining -= 1;
50         display.textContent = formatTime(timeRemaining);
51
52         if (timeRemaining <= 0) {
53             clearInterval(countdownInterval);
54             alert("Time's up!");
55         }
56     }, 1000);
57 });
58
59 stopButton.addEventListener("click", function() {
60     clearInterval(countdownInterval);
61 });
```

ONLINE

NETLIFY PRO

- configurazione veloce
- semplice da usare
- si collega direttamente alla repository selezionata di Github



NETLIFY CONTRO



- dominio poco personalizzabile
- configurazione limitata nella versione free

PROGETTO JAVASCRIPT

SIMONE CAMILLI

grazie
dell'attenzione!

