



KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN MẠNG VÀ CÁC HỆ THỐNG THÔNG TIN

**GIỚI THIỆU MÔN HỌC
KIẾN TRÚC VÀ TỔ CHỨC MÁY TÍNH**

Giảng viên: Nguyễn Thanh Toàn

Nội dung môn học

- Chương 1. Tổng quan về kiến trúc máy tính
- Chương 2. Biểu diễn thông tin trong máy tính
- Chương 3. Bộ xử lý trung tâm
- Chương 4. Bộ nhớ
- Chương 5. Hệ thống vào/ra
- Chương 6. Lập trình hợp ngữ

TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. Kiến trúc máy tính, Nguyễn Đình Việt
2. William Stallings - Computer Organization & Architecture - Design and Performance, Tenth Edition, PEARSON, 2016.
3. Kỹ thuật Vi xử lý, Văn Thế Minh, NXB Giáo dục
3. Cấu trúc máy vi tính và thiết bị ngoại vi, Nguyễn Nam Trung, NXBKHKT
4. Nguyên lý phần cứng và kỹ thuật ghép nối máy vi tính, Trần Quang Vinh, NXB Giáo dục
5. Cấu tạo máy tính, Trần Quang Vinh
6. The 80x86 IBM PC & Compatible computer – Muhammad Ali Mazidi
7. Microprocessor and interfacing - programming and hardware - GLENCOE
8. Assembly Language - William Stallings.
9. Cẩm nang lập trình hệ thống, Michael Tischer, NXB Giáo dục
10. Mostafa Adb-El-Barr & Hesham El-Rewini. Fundamentals of Computer Organization Architecture. Wiley Interscience, Inc publication, 2005

Giới thiệu về môn học

Hình thức học tập:

Môn học	Giảng đường	Thực hành	LMS	Tổng
Kiến trúc tổ chức máy tính	33	18	18	69

Hình thức đánh giá:

- Chuyên cần: 5%
- Bài tập lý thuyết: 10%
- Bài tập thực hành: 25%
- Thi trắc nghiệm cuối kỳ: 60%