

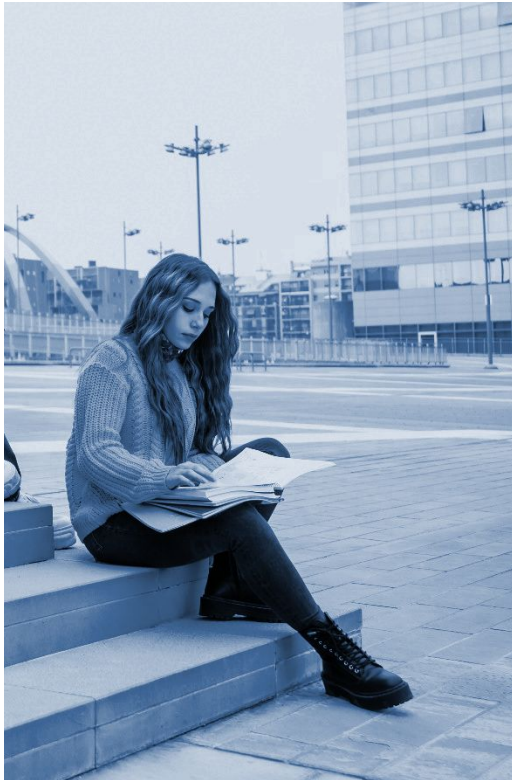


Challenge semestriel

Second semestre 4^e année

Node.js - Vue.js

Plan



1. Organisation de la semaine
2. Contraintes liées au projet demandé
 - a. Choix du sujet
 - b. Node.js
 - c. Vue.js
 - d. Mise en production
3. Rendus attendus et soutenance
4. Notation entre le challenge et les matières

Organisation de la semaine



Cette semaine démarre votre premier challenge de l'année. Il vous sera demandé de réaliser un projet de création de site internet pour valider celle-ci.

Voici l'organisation de cette semaine :

- **lundi** : coaching (14H - 17H15)
+ cours d'anglais (en fonction des classes)
- **mardi** : coaching (9h45h - 17h15)
- **mercredi** : coaching (9h45 - 17h15)
- **jeudi** : coaching (8h - 15h30) + OPEN ESGI
- **vendredi** : soutenance (avec ordre de passage)

Signature des feuilles d'appel :

Chaque début et fin d'un bloc de cours (de 3 heures ou 4h30)

Organisation de la semaine

Vos coachs cette semaine



Karl MARQUES BERNARDO

Organisateur de la semaine

Node.js - Vue.js

Toute la semaine

Amin NAIRI

Node.js - Vue.js



Contraintes liées au projet demandé

Voici les différentes contraintes générales liées au projet qui vous sont demandées :

- Choix du sujet parmi les suivants :
 - Plateforme de paiement (admin, marchand, PSP, client de test)
 - JV multijoueurs tour par tour (joueurs, admin, temps réel)
 - Plateforme d'analytics (API + Backoffice, SDK client, client de test)



Contraintes liées au projet demandé

En fonction des matières du challenge, voici les contraintes qui sont demandées :

- **Node.js**
 - Création d'une API RESTFULL
 - Utilisation d'agrégats sur MongoDB
 - Système d'authentification JWT (minimum)
 - Libs: express ou fastify + sequelize + mongoose + autres
- **Vue.js**
 - Création d'un plugin VueJS
 - Design propre
 - Mise à jour temps réel

Attention : Vous devez TOUS commit sur votre repository pour chaque module. Si une personne n'a pas fait un réel commit sur l'un des modules, il se verra attribuer la note de 0 sur ce module.

(avec des commits obligatoirement auto-signés)

Mise en production :

Votre projet doit être obligatoirement mis en production pour le valider, le jour de la soutenance et ce durant 2 semaines au moins. Cette mise en production peut être sur n'importe quel type de serveur (VPS / dédié / heroku / raspberry / etc).



Proposition d'idée de projet

Idée de projet : Plateforme de paiement

Rôle utilisateurs : admin(user), marchand(site), marchand(user)

Fonctionnalités principales :

- SDK paiement côté client (backend et frontend)
- Côté site marchand (via SDK)
 - Pouvoir créer des transactions
 - Pouvoir les lister les transactions ainsi que leur opération
 - Pouvoir effectuer des opérations de remboursement (partiel ou intégral)
- Côté backoffice (admin ou marchand(user))
 - Inscription d'un marchand (site + 1er utilisateur)
 - Validation compte marchand (admin)
 - Voir le backoffice comme un marchand - impersonate (admin)
 - Dashboard avec KPIs (aggregat MongoDB)
 - Gestion des transactions (listing, historique des status)
 - Gestion des opérations (listing, création remboursement)
 - Gestion des credentials pour le SDK (OAUTH2 client credentials)
- Côté API
 - Opération de CAPTURE, validé par un PSP en Async API
 - WebHook pour résultat PSP
- Côté PSP
 - Recevoir une opération et retourné un ACCEPTED
 - Déclencher un webhook après 30sec

Contraintes :

- Async API
- WebHooks
- RESTFULL

Proposition d'idée de projet

Idée de projet : JV multijoueur tour par tour

Rôle utilisateurs : Admin, Utilisateur

Fonctionnalités principales :

- Inscription
- Modération
- Jeu tour par tour avec événements en Temps réel
- Dashboard joueur
- Dashboard admin

Contraintes :

- RESTFULL API
- Temps réel
- Paiement en ligne (stripe, ...)

WARNING: Projet capé à 15/20, le reste en bonus (à condition que tout marche)

- Modes de jeu (Free, time limited, ...)
- Création de tournoi
- Système Freemium (Cartes, nombre games / jour, ...)
- ...

Proposition d'idée de projet

Idée de projet : Plateforme d'analytics

Rôle utilisateurs : admin(user), client(site), client(user)

Fonctionnalités principales :

- SDK analytics côté client (frontend)
- Côté site client (via SDK)
 - Pouvoir tracker un visiteur
 - Pouvoir tracker une session visiteur (≠ session technique)
 - Pouvoir tracker tous les événements DOM d'une session
 - Pouvoir tracker les mouvements de la souris
- Côté backoffice (admin ou client(user))
 - Inscription d'un client (site + 1er utilisateur)
 - Validation compte client (admin)
 - Dashboard personnalisable avec KPIs/Graphes/HeatMap (aggregat MongoDB)
 - Création de Tags de tracking
 - Création de tunnel de conversion (ensemble de Tags ordonnés)

- Côté API
 - Gestion authentification SDK via APPID + cors
 - Gestion authentification user via JWT

Contraintes :

- RESTFULL
- Dashboard temps réel

Rendus attendus et soutenance

Rendus attendus (à rendre sur MyGES maximum le **28/07/2023 23H42**)

Rédaction d'un **cahier des charges** (5 pages max) avec les éléments suivants :

- **Description** du concept du site internet
- Listing des grandes **fonctionnalités** du site (avec petite description et auteur/développeur)
- Présentation des **contraintes** avec la technicité mise en place pour y répondre
- Présentation des maquettes, de la démarche de scénario utilisateur et de votre recherche UX
- Lien du dépôt git et pseudo git des étudiants du groupe :
 - **dernier commit prit en compte à l'heure du rendu sur la branche principale (uniquement)**

Soutenance (le **28/07/2023**)

Pour soutenir votre projet, un ordre de passage sera réalisé, vous aurez 20 minutes par groupe découpées comme suit :

- 10 minutes de présentation
- 10 minutes de questions/réponses

Comment présenter votre projet :

- Présentation rapide de votre concept (à l'oral, 30 secondes)
- Présentation des grandes fonctionnalités du projet (2 minutes max)
- Présentation de vos recherches UX et de vos maquettes (2 minutes environ)
- Présentation rapide de votre mise en place de la solution de production choisie (30 secondes max)
- Démonstration de votre projet à travers les différents parcours utilisateurs

Attention : Aucune démonstration de code n'est demandée. Tenue professionnelle obligatoire. Projet lancé et prêt à être présenté (code source et maquette ouvert en fond pour les questions/réponses).

Notation entre le challenge et les matières



Votre challenge compte trois matières, voici comment il sera noté et les matières en question :

Notes Node.js - Vue.js

- **Contrôle continu** : Réalisé pendant le cours
- **Partiel** : Analyse technique de votre challenge

Note de projet annuel

- 50% sur la soutenance du challenge du premier semestre
- 50% sur la soutenance du challenge du second semestre

Attention : La validation (note ≥ 10) de votre note de projet annuel est obligatoire pour l'obtention de votre diplôme. Modalité de rattrapage équivalente au projet annuel.



Bon courage à tous !
