

2. Assignee	Viet
	Done
■ Due	@February 24, 2024
Project	♠ HCMUS
Priority	Medium
# Spent time (Hours)	3.5

Thông tin sinh viên

• Họ và tên: Cao Hoài Việt

• MSSV: 22850034

• Email SV: 22850034@student.hcmus.edu.vn

• Email cá nhân: viet.ch2612@gmail.com

Câu 1. Viết lại chương trình Bầu Cua sử dụng Array

#include <iostream>

```
using namespace std;
#define DUNG 0
#define RUNG 7
#define TOTAL 6
string ten[TOTAL] = {"Tom", "Cua", "Bau", "Ca", "Ga", "Nai"};
void xuat(int cuoc[]) {
  int tongCuoc = 0;
  for (int i = 0; i < TOTAL; i++) tongCuoc += cuoc[i];</pre>
  if (tongCuoc == 0) {
    cout << "Ban chua dat cuoc!" << endl;</pre>
 } else {
    cout << "Ban dang dat: ";</pre>
   for (int i = 0; i < TOTAL; i++)
      if (cuoc[i] > 0) cout << ten[i] << ": " << cuoc[i] << "; '</pre>
    cout << endl;
 }
  cout << "Ban muon (0-Dung, 1-Tom, 2-Cua, 3-Bau, 4-Ca, 5-Ga, 6-
}
void xuatTongCuoc(int cuoc[]) {
  int kq = 0;
 for (int i = 0; i < TOTAL; i++) kq += cuoc[i];
  cout << "Tong cuoc: " << kq << endl;</pre>
}
void rung(int kqRung[]) {
  cout << "KQ rung: ";</pre>
  for (int i = 0; i < 3; i++) {
    int t = rand() \% 6;
    kqRung[i] = t;
    cout << ten[t] << " ";
```

```
cout << endl;
}
void xuatKqRung(int cuoc[], int kqRung[]) {
  int result = 0;
 for (int i = 0; i < 3; i++) {
    result += cuoc[kqRung[i]];
 }
 for (int i = 0; i < TOTAL; i++) cuoc[i] = 0;
 cout << "Ban con lai " << result << endl;</pre>
}
int main() {
  int cmd;
  int cuoc[TOTAL] = {0};
  int kqRung[3] = \{0\};
  srand(time(0));
  while (1) {
   xuat(cuoc);
    cin >> cmd;
    if (cmd == DUNG) {
      cout << "Chuc mung nam moi!" << endl;</pre>
     return 0;
    }
    if (cmd >= 1 && cmd <= 6) {
      cout << "Ban muon dat " << ten[cmd - 1] << " bao nhieu tie
     cin >> cuoc[cmd - 1];
    }
    if (cmd == RUNG) {
      xuatTongCuoc(cuoc);
```

```
rung(kqRung);
  xuatKqRung(cuoc, kqRung);
  return 0;
}
return 0;
}
```

Kết quả chạy

Câu 2. Tìm điểm yên ngựa

```
#include <iostream>
int main() {
   // Input 2D array
   int m, n;
```

```
std::cout << "So hang: ";
std::cin >> m;
std::cout << "So cot: ";
std::cin >> n;
int a[m][n];
std::cout << "Bat dau nhap cac phan tu cua mang." << std::end.</pre>
for (int i = 0; i < m; i++) {
  std::cout << "a[" << i << "][?]: ";
 for (int j = 0; j < n; j++) {
    std::cin >> a[i][j];
 }
}
// Start finding saddle points
// Create variables to locations and number of points
int saddlePointsCount = 0;
int saddlePoints[m][n];
for (int i = 0; i < m; i++)
  for (int j = 0; j < n; j++) saddlePoints[i][j] = 0;
// Loop through each row
for (int i = 0; i < m; i++) {
  int min = a[i][0]; // init min = first element
  int minCol = 0;  // min column index
  // At row i, go through from left to right to find the minir
  for (int j = 1; j < n; j++) {
    if (a[i][j] < min) {</pre>
      min = a[i][j];
     minCol = j;
   }
  }
  bool isSaddlePoint = true; // Assume it is true then validate
  // Loop through each element in column minCol from 0 to m
```

```
// If it is not the highest value, break
  for (int k = 0; k < m; k++) {
    if (a[k][minCol] > min) {
      isSaddlePoint = false;
      break;
   }
  }
 // Save the result
 if (isSaddlePoint) {
    saddlePoints[i][minCol] = 1; // let assume 1 means true
    saddlePointsCount++;
}
std::cout << "Hien thi lai ma tran 2D: " << std::endl;</pre>
for (int i = 0; i < m; i++) {
  for (int j = 0; j < n; j++) {
    std::cout << a[i][j] << " ";
  std::cout << std::endl;</pre>
std::cout << std::endl;</pre>
// Output saddle points
std::cout << "Cac diem yen ngua cua mang: " << std::endl;</pre>
for (int i = 0; i < m; i++) {
 for (int j = 0; j < n; j++) {
    if (saddlePoints[i][j] == 1) {
      std::cout << "Diem yen ngua: a[" << i << "," << j << "]
                << std::endl;
std::cout << "So luong diem yen ngua: " << saddlePointsCount </pre>
```

```
return 0;
}
```

Kết quả chạy thử

Câu 3. Xóa các trùng nhau bằng cả 2 kĩ thuật: in-place và out-of-place. So sánh 2 kĩ thuật trong trường hợp này.

Kĩ thuật 1. In-place.

Kĩ thuật này em sẽ sử dụng biến index mới để tính lại index cho mảng, loại bỏ những vị trí bị trùng và sau đó sẽ xếp lại các vị trí trong mảng gốc và độ dài n dựa trên index này.

Ví dụ ta có mảng như sau:

```
[1, 2, 2, 3, 4], n = 5
```

Khi bắt đầu, i và index đều = 0, chỉ khi gặp value không phải duplicate thì index mới tăng.

Sau khi kết thúc vòng lặp, mảng mới sẽ có giá trị như sau

[1, 2, 3, 4, 4], n = 4. a[5] được coi là giá trị rác.

```
void remove_duplicate_values_in_place(int a[], int &n) {
  int index = 0; // init a new index
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    bool isDuplicate = false;
    // Loop from 0 to index to see if if a[k] is occured or not
    for (int k = 0; k < index; k++) {
      if (a[i] == a[k]) {
        isDuplicate = true;
        break;
     }
    }
    // If a[i] is not duplicated, re-update its index
    if (!isDuplicate) a[index++] = a[i];
  // Update the size of the array after we removed the duplicate
  n = index;
}
```

Kết quả chạy thử

```
■ ex1
■ ex2
■ bau_cua.cpp
■ remove_duplicates
● remove_duplicates.cpp
● roman_to_int.cpp
■ saddle_points
● saddle_points.cpp
Bikipc_Q1.pdf
● main.cpp
                                                   ex2 >>> g++ remove_duplicates.cpp -o remove_duplicates 56 ./remove_duplicates In-place Nhap do dai cua mang n: 14 Vui long nhap gia tri cua mang a:
                                               20 Original:
21 1 3 58 2 5 1 3 5 5 58 9 8 204 37
22 Removed:
23 1 3 58 2 5 9 8 204 37
24 ex2 )))
data_organization ≅ 24/15
       /repos/E2E-WEB-PROD / ~/repos/E2E-WEB-PROD Nvim ~ / vietcao@192:-
```

Kĩ thuật 2. Out-of-place

Với kĩ thuật này, em cũng sẽ sử dụng biến index tương tự và sẽ sử dụng thêm 1 mảng mới newArray rồi cập nhật a bằng newArray

```
void remove_duplicate_values_out_place(int a[], int &n) {
  int newArray[n];
  int index = 0;
  for (int i = 0; i < n; i++) {
    bool isDuplicate = false;
    for (int k = 0; k < index; k++) {
      if (a[i] == newArray[k]) {
        isDuplicate = true;
        break;
    }
    // If a[i] is not duplicate, insert a[i] to the newArray
    // Then increase index by 1
    if (!isDuplicate) {
      newArray[index++] = a[i];
  // Then update a[] using newArray[]
  for (int i = 0; i < index; i++) {
    a[i] = newArray[i];
  // Update the size n (virtual) of the a[].
 // The array's size (number of elements) can't be changed.
  n = index;
```

Kết quả chạy thử

```
ex1
ex2
exto bau_cua.cpp
remove_duplicates
remove_duplicates.cpp
remove_duplicates.cpp
saddle_points
saddle_points
saddle_points.cpp
skipc_q1.pdf
main.cpp
                                                                     ex2 >>> g++ remove_duplicates.cpp -o remove_duplicates 56 ./remove_duplicates Out-place Nhap do dai cua mang n: 10 Vui long nhap gia tri cua mang a:
                                                               16 Original:

17 1 2 4 2 6 6 8 10 23 3

18 Removed:

19 1 2 4 6 8 10 23 3

20 ex2 >>>>
ZSh Zannot make changes, 'modifiable' is off
                                                                                                                                                                                                                                         data_organization = 20/15
         /repos/E2E-WEB-PROD / ~/repos/E2E-WEB-PROD
                                                                                               Nvim
```

So sánh 2 cách chạy

Kĩ thuật	Ưu điểm	Nhược điểm
In-place	- Tiết kiệm bộ nhớ hơn do không cần thêm một mảng mới.	Phức tạp hơn.Dữ liệu gốc của bảng bị thay đổi

Kĩ thuật	Ưu điểm	Nhược điểm
	 Hiệu suất cao hơn: Vì không phải lưu bảng mới nên thời gian thực thi nhanh hơn. 	trong quá trình thực thi. Nếu xảy ra lỗi trong quá trình thực thi thì dễ gây ra khả năng sai/mất dữ liệu.
Out-place	 Logic đơn giản hơn Mảng gốc được giữ nguyên vẹn trước khi tìm ra kết quả trọn vẹn. 	- Cần thêm bộ nhớ bổ sung - Hiệu suất thấp hơn

Câu 4. Tra cứu để biết về chuỗi số La Mã (Roman numeral) và viết hàm

roman để tính giá trị của một chuỗi số La Mã. Ví dụ: roman("MDCLXVI") trả về số nguyên 1666.

Cài đặt bằng C++

```
// Function to return the value of an individual Roman char
int value_of_roman(char c) {
  switch (c) {
    case 'I':
      return 1;
    case 'V':
      return 5;
    case 'X':
      return 10;
    case 'L':
      return 50;
    case 'C':
      return 100;
    case 'D':
      return 500;
    case 'M':
      return 1000;
    default:
      return -1;
  }
```

```
int roman_to_int(std::string s) {
  int result = 0;
 // If s[i] >= s[i+1] then result += s[i]
 // If s[i] < s[i+1] then result += s[i] - s[i+1]
  // And ignore the value at a[i+1]
 for (int i = 0; i < s.length(); i++) {</pre>
    int num1 = value_of_roman(s[i]);
    if (i < s.length() - 1) { // If it's not the last char</pre>
      int num2 = value_of_roman(s[i + 1]);
      if (num1 >= num2) {
        result += num1;
     } else {
        result += num2 - num1;
       i++; // Ignore the next i
   } else { // If it's the last char
      result += num1;
   }
  }
 return result;
}
```

Kết quả chạy

```
** out ** out ** observations of the control of the
```