

ĐỀ THI: ỨNG DỤNG QUẢN LÝ MUA HÀNG TẠI CỬA HÀNG TIỆN LỢI

Mô tả

Xây dựng một ứng dụng Android giúp **quản lý mua hàng tại cửa hàng tiện lợi**, sử dụng **SQLite** để lưu trữ dữ liệu.

Chức Năng Chính

1. Đăng nhập người dùng

- Khách hàng có thể đăng nhập bằng **email và mật khẩu** để mua hàng.
- Nhân viên cửa hàng có thể đăng nhập để quản lý sản phẩm.

2. Quản lý sản phẩm

- Khách hàng có thể xem danh sách sản phẩm, thêm vào giỏ hàng và đặt mua.
- Nhân viên có thể thêm, sửa, xóa sản phẩm trong kho.

3. Quản lý giỏ hàng & đặt hàng

- Khách hàng có thể thêm sản phẩm vào giỏ hàng và tiến hành thanh toán.
- Nhân viên có thể xem danh sách đơn hàng đã đặt.

4. Đăng xuất

- Người dùng có thể **đăng xuất** để trở về màn hình đăng nhập.
-

Dữ Liệu Mẫu

Bảng Người Dùng (**Users**)

ID	Email	Mật khẩu	Vai trò	Họ và tên
----	-------	----------	---------	-----------

1	staff@store.com	123456	Nhân viên	Nguyễn Văn A
2	user1@email.com	abc123	Khách hàng	Trần Thị B
3	user2@email.com	qwerty	Khách hàng	Lê Minh C

Bảng Sản Phẩm (Products)

ID	Tên sản phẩm	Danh mục	Giá (VNĐ)	Số lượng tồn
1	Mì Hảo Hảo	Thực phẩm	5,000	100
2	Sữa Vinamilk	Đồ uống	25,000	50
3	Bánh Oreo	Bánh kẹo	20,000	30
4	Coca-Cola lon	Đồ uống	10,000	80

Bảng Giỏ Hàng (Cart)

ID	Khách hàng	Sản phẩm	Số lượng	Thành tiền (VNĐ)
1	user1@email.com	Mì Hảo Hảo	5	25,000
2	user2@email.com	Sữa Vinamilk	2	50,000
3	user1@email.com	Coca-Cola lon	3	30,000

Bảng Đơn Hàng (Orders)

ID	Khách hàng	Ngày đặt hàng	Tổng tiền (VNĐ)	Trạng thái
1	user1@email.com	2025-04-10	55,000	Đã thanh toán

2	user2@email.com	2025-04-11	50,000	Chưa thanh toán
---	-----------------	------------	--------	-----------------

 Dữ liệu này có thể chèn vào SQLite khi khởi tạo ứng dụng. 