

# Assignment 1

## Môn học: Lập trình Web

Hieu Nguyen

Ngày 29 tháng 2 năm 2016

### 1 Mục tiêu

- Sinh viên tìm hiểu cách thức hoạt động và các tính năng cần thiết của ứng dụng web được cho trong đề bài.
- Sử dụng ngôn ngữ HTML5/CSS3 để thiết kế các giao diện cho ứng dụng Web đã tìm hiểu.

### 2 Yêu cầu sản phẩm

- Tìm hiểu cách thức hoạt động của ứng dụng web theo đề bài và thiết kế ít nhất 05 giao diện cho các tính năng ứng dụng.
- Các giao diện được thiết kế phải hỗ trợ hiển thị trên nhiều loại thiết bị khác nhau (máy tính, điện thoại di động, máy tính bảng,...).
- Toàn bộ mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi ở: <http://validator.w3.org>
- Sinh viên có thể sử dụng các thư viện CSS có sẵn, nhưng không được sao chép toàn bộ mã nguồn của các trang web khác.

### 3 Cách thức báo cáo, tính điểm

- Sinh viên chạy Demo trực tiếp vào giờ học Lab (tuần 9).
- Các nhóm nộp lại mã nguồn, kèm theo danh sách nhóm, phân chia công việc từng thành viên trong nhóm (viết ngắn gọn).
- Cách thức tính điểm tùy thuộc vào số lượng và chất lượng của các giao diện đã thiết kế.
- Số lượng giao diện nhiều, thiết kế đẹp, ý tưởng hay sẽ được cộng điểm bonus.
- Giao diện thiết kế bị lỗi, chưa được kiểm tra và sửa lỗi ở: <http://validator.w3.org> sẽ bị trừ điểm.
- Assignment 1 chiếm 30% cột điểm Assignment.

### 4 Ghi chú

- Sinh viên xem danh sách nhóm (**danh sach.xls**) và danh sách đề bài (**de bai.pdf**).
- Các sinh viên tự liên hệ với nhóm của mình để làm bài tập lớn, thành viên nào không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm.
- Mọi thay đổi về danh sách nhóm, sinh viên vui lòng thông báo qua email: [huuhieubk@gmail.com](mailto:huuhieubk@gmail.com) để được giải quyết.