BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC TIỀN GIANG**

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

------🙢⯎🙠*------*



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**CÔNG NGHỆ WEB**

**TRANG WEB HƯỚNG DẪN NẤU ĂN VIETNAMFOOD**

**CÁN BỘ HƯỚNG DẪN NHÓM SV THỰC HIỆN:**

**Trần Huy Long Đặng Hữu Lộc; MSSV: 018101027**

**Nguyễn Ngọc Minh Yến; MSSV: 018101108**

**Trần Võ Minh Tường; MSSV: 018101096**

**Lê Trần Phi Nhung; MSSV: 018101102**

Lớp: DH CNTT – Khóa: 18

**Tiền Giang, ngày 29 tháng 7 năm 2020**

MỤC LỤC

*Trang*

[MỤC LỤC i](#_Toc46449205)

[GIỚI THIỆU NHÓM ii](#_Toc46449206)

[GIỚI THIỆU CHỦ ĐỀ iii](#_Toc46449207)

[Danh sách viết tắt iv](#_Toc46449208)

[PHÂN TÍCH THIẾT KẾ 1](#_Toc46449209)

[1. Công cụ được sử dụng để xây dựng trang web 1](#_Toc46449210)

[1.1. Visual Studio Code 1](#_Toc46449211)

[1.2. Nodejs và NPM 2](#_Toc46449212)

[1.3. Thư viện Bootstrap 3](#_Toc46449213)

[LỜI CẢM ƠN 5](#_Toc46449214)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO (Style “Cap 1”) 6](#_Toc46449215)

GIỚI THIỆU NHÓM

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Stt | Họ & Tên | Mã số sinh viên | Nhiệm vụ |
| 1 | Đặng Hữu Lộc | 018101027 | - Thiết kế giao diện trang chủ  - Lập trình chức năng tìm kiếm |
| 2 | Nguyễn Ngọc Minh Yến | 018101108 | - Thiết kế giao diện trang con  - Nhập dữ liệu vào các trang con |
| 3 | Trần Võ Minh Tường | 018101096 | - Thiết kế giao diện trang con  - Nhập dữ liệu vào các trang con |
| 4 | Lê Trần Phi Nhung | 018101102 | - Thiết kế giao diện trang con  - Nhập dữ liệu vào các trang con |

GIỚI THIỆU CHỦ ĐỀ

* Lý do chọn đề tài:

Ẩm thực Việt Nam vô cùng đa dạng và phong phú, mỗi vùng miền đều có những món ăn riêng tạo nên đặc trưng khu vực. Những món ăn dân dã nhưng luôn mang hương vị riêng của quê nhà. Chính vì vậy nhóm chọn đề tài này nhằm mục đích giúp mọi người có tìm các công thức nấu ăn một cách nhanh chóng, dễ dàng cũng như cập nhật các món mới lạ hấp dẫn.

* Sitemap:

Danh sách viết tắt

vscode: Visual Studio Code

NPM: Node packet manager

LTS: Long term support – hỗ trợ dài hạn

CDN: Content Delivery Network – mạng phân phối nội dung

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

1. Công cụ được sử dụng để xây dựng trang web
   1. Visual Studio Code
      1. Giới thiệu

Visual Studio Code là một chương trình chỉnh sửa mã nguồn miễn phí nhẹ nhưng mạnh mẽ, do Microsoft phát triển và có thể hoạt động trên các hệ điều hành Windows, Linux và MacOS. Nó đi kèm với nhiều tiện ích hỗ trợ tích hợp cho JavaScript, TypeScript và Node.js và có một hệ sinh thái mở rộng phong phú cho các ngôn ngữ lập trình khác (như C ++, C #, Java, Python, PHP, Go) và runtimes (như là .NET và Unity).

* + 1. Cách cài đặt

Ta vào trang web <https://code.visualstudio.com/Download> và chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành đang sử dụng. Sau khi tải về, ta chạy file “VSCodeUserSetup-x64-1.47.2.exe” với quyền admin và thao tác cài đặt theo mặc định.

* + 1. Công dụng

Trong đồ án này, vscode được dùng đề lập trình toàn bộ websites.

Ngoài ra, chúng tôi cũng cài thêm 1 số extension vào vscode để hỗ trợ việc lập trình, như là:

* Live Server Preview: dùng để xem trước thiết kế của trang web.
* HTML Snippets: tăng tốc quá trình viết HTML.
* JS Snippets: tăng tốc quá trình viết ngôn ngữ lập trình JavaScript.
* Color Manager: để dễ dàng chọn màu các hệ RGB, CMYK dễ dàng hơn
* Atom one dark theme: giúp giao diện lập trình cùa vscode trực quan, sinh động hơn.
  1. Nodejs và NPM
     1. Giới thiệu

**NodeJS** là một nền tảng được xây dựng trên V8 JavaScript Engine – trình thông dịch thực thi mã JavaScript, giúp xây dựng các ứng dụng web một cách đơn giản và dễ dàng mở rộng. NodeJS được phát triển bởi Ryan Dahl vào năm 2009 và có thể chạy trên nhiều hệ điều hành khác nhau: OS X, Microsoft Windows, Linux.

**NPM** viết tắt của Node package manager là một công cụ tạo và quản lý các thư viện lập trình Javascript cho Nodejs. Trong cộng đồng Javascript, các lập trình viên chia sẻ hàng trăm nghìn các thư viện với các đoạn code đã thực hiện sẵn một chức năng nào đó. Nó giúp cho các dự án mới tránh phải viết lại các thành phần cơ bản, các thư viện lập trình hay thậm chí cả các framework.

* + 1. Cách cài đặt

Ta vào trang web <https://nodejs.org/en/> ở đây có 2 phiên bản là LTS(hỗ trợ dài hạn) và phiên bản mới nhất. Ở đây, tôi chọn phiên bản hỗ trợ dài hạn. Sau khi tải về, ta chạy file “node-v12.18.3-x64.msi” với quyền admin và thao tác cài đặt theo mặc định để cài đặt Nodejs và NPM.

Sau đó, ta tiến hành kiểm tra việc cài đặt bằng cách vào cmd rồi lần lượt gõ:

`node --version` và `npm --version`, nếu thấy hiện ra thông tin phiên bản thì đã cài đặt thành công.

* + 1. Công dụng

Trong đồ án này, chúng tôi sử dụng NPM để đơn giản hóa việc quản lí source code và cài đặt các thư viện bên thứ 3 – hỗ trợ xây dựng trang web. Cụ thể là Bootstrap framework.

* 1. Thư viện Bootstrap
     1. Giới thiệu

**Bootstrap là một framework bao gồm các HTML, CSS và JavaScript template dùng để phát triển website chuẩn responsive**. **Bootstrap** cho phép quá trình thiết kế website diễn ra nhanh chóng và dễ dàng hơn dựa trên những thành tố cơ bản sẵn có như typography, forms, buttons, tables, grids, navigation, image carousels…

**Bootstrap** là một bộ sưu tập miễn phí của các **mã nguồn mở** và công cụ dùng để tạo ra một mẫu webiste hoàn chỉnh. Với các thuộc tính về giao diện được quy định sẵn như kích thước, màu sắc, độ cao, độ rộng…, các **designer** có thể sáng tạo nhiều sản phẩm mới mẻ nhưng vẫn tiết kiệm thời gian khi làm việc với **framework** này trong quá trình **thiết kế giao diện website**.

Bootstrap rất phổ biến và là một lựa chọn tối ưu trong thiết kế web

Giữa muôn vàn ứng dụng thiết kế website hiện nay, Bootstrap vẫn có khả năng cạnh tranh cao là nhờ những đặc điểm nổi bật sau:

* Dễ dàng thao tác
* Tùy chỉnh dễ dàng
* Chất lượng sản phẩm đầu ra hoàn hảo
* Độ tương thích cao
  + 1. Cách cài đặt

Có 2 cách để cài đặt Bootstrap vào trang web là tải và lưu mã nguồn vào trang web và nhúng Boostrap thông qua CDN.

Trong đồ án này, chúng tôi cài đặt bootstrap bằng NPM (tải và lưu mã nguồn Bootstrap vào trang web).

Để cài đặt, ta mở cmd rồi dẫn vào thư mục chứa mã nguồn trang web, ví dụ như `D:\Works\WEB\Vietnamfood`. Sau đó, gõ dòng lệnh `npm install bootstrap` để cài Bootstrap vào trang web.

* + 1. Công dụng

Trong đồ án này, chúng tôi sử dụng Bootstrap Grid system để xây dựng cấu trúc trang web, có thể sử dụng trên nhiều thiết bị có độ phân giải khác nhau, như máy vi tính, máy tính bảng và điện thoại thông minh. Và sử dụng một số thành phần có sẳn trong Bootstrap như Navbar, Spinners, Buttons, Card, Carousel và Collapse để xây dựng trang web nhanh hơn và chuyên nghiệp hơn .

LỜI CẢM ƠN

Tiền Giang, ngày tháng năm 2019

Sinh viên thực hiện Sinh viên thực hiện

*(Ký và ghi rõ họ tên) (Ký và ghi rõ họ tên)*

**Nguyễn Văn A Nguyễn Văn B**

TÀI LIỆU THAM KHẢO (Style “Cap 1”)

1. Style “TLTK”
2. Style “TLTK”