

# Bài thực hành 4: Thực hành sử dụng các cấu trúc dữ liệu cơ bản để giải quyết các bài toán cụ thể

## Phần 1: Bài tập thực hành

### Bài tập 1: Đảo ngược một danh sách liên kết đơn

Hãy hoàn thiện các hàm thao tác trên một danh sách liên kết:

- Thêm một phần tử vào đầu danh sách liên kết
- In danh sách
- Đảo ngược danh sách liên kết (yêu cầu độ phức tạp thời gian  $O(N)$  và chi phí bộ nhớ dùng thêm  $O(1)$ )

In [ ]:

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
    int data;
    Node* next;

    Node(int data) {
        this->data = data;
        next = NULL;
    }
};

// push a new element to the beginning of the list
Node* prepend(Node* head, int data) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

// print the list content on a line
void print(Node* head) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

// return the new head of the reversed list
Node* reverse(Node* head) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

int main() {
    int n, u;
    cin >> n;
    Node* head = NULL;
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        cin >> u;
        head = prepend(head, u);
    }
```

```

    cout << "Original list: ";
    print(head);

    head = reverse(head);

    cout << "Reversed list: ";
    print(head);

    return 0;
}

```

## Bài tập 2: Tính diện tích tam giác

Một điểm trong không gian 2 chiều được biểu diễn bằng pair. Hãy viết hàm `double area(Point a, Point b, Point c)` tính diện tích tam giác theo tọa độ 3 đỉnh. Trong đó, Point là kiểu được định nghĩa sẵn trong trình chấm như sau: `using Point = pair<double, double>;`

Tham khảo:

- <http://www.cplusplus.com/reference/utility/pair/>
- [https://vi.wikipedia.org/wiki/Tam\\_gi%C3%A1c#C%C3%A1c\\_c%C3%B4ng\\_th%E1%BB%A9c\\_t%C3%ADnh\\_di%E1%BB%87n\\_t%C3%ADch\\_tam\\_gi%C3%A1c](https://vi.wikipedia.org/wiki/Tam_gi%C3%A1c#C%C3%A1c_c%C3%B4ng_th%E1%BB%A9c_t%C3%ADnh_di%E1%BB%87n_t%C3%ADch_tam_gi%C3%A1c)

In [ ]:

```

// #include <iostream>
// #include <cmath>
// #include <iomanip>
// #include <utility>
// using namespace std;
// using Point = pair<double, double>;

double area(Point a, Point b, Point c) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

// int main() {
//     cout << setprecision(2) << fixed;
//     cout << area({1, 2}, {2.5, 10}, {15, -5.25}) << endl;
//     return 0;
// }

```

## Bài tập 3: Tính tích có hướng của 2 vector

Một vector trong không gian 3 chiều được biểu diễn bằng `tuple<double, double, double>`. Hãy viết hàm `Vector cross_product(Vector a, Vector b)` tính tích có hướng của 2 vector. Trong đó Vector là kiểu dữ liệu được định nghĩa sẵn trong trình chấm như sau: `using Vector = tuple<double, double, double>;`

Tham khảo:

- <http://www.cplusplus.com/reference/tuple/tuple/>
- [https://vi.wikipedia.org/wiki/T%C3%ADch\\_vect%C6%A1](https://vi.wikipedia.org/wiki/T%C3%ADch_vect%C6%A1)

In [ ]:

```

// #include <iostream>
// #include <cmath>
// #include <iomanip>
// using namespace std;
// using Vector = tuple<double, double, double>;

```

```

Vector cross_product(Vector a, Vector b) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

// int main() {
//     cout << setprecision(2) << fixed;
//     Vector a {1.2, 4, -0.5};
//     Vector b {1.5, -2, 2.5};
//     Vector c = cross_product(a, b);
//     cout << get<0>(c) << ' ' << get<1>(c) << ' ' << get<2>(c) << endl;
//     return 0;
// }

```

## Bài tập 4: Thao tác với vector

Cho hai vector

Tham khảo:

- <http://www.cplusplus.com/reference/vector/vector/>
- [http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/remove\\_if/](http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/remove_if/)
- <http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/merge/>
- [http://www.cplusplus.com/reference/iterator/back\\_inserter/](http://www.cplusplus.com/reference/iterator/back_inserter/)

In [ ]:

```

#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
void print_vector(const vector<int> &a) {
    for (int v : a) cout << v << ' ';
    cout << endl;
}

void delete_even(vector<int> &a) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

void sort_decrease(vector<int> &a) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

vector<int> merge_vectors(const vector<int> &a, const vector<int> &b) {
    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

int main() {
    int m, n, u;
    std::vector<int> a, b;

    std::cin >> m >> n;

```

```

for(int i = 0; i < m; i++){
    std::cin >> u;
    a.push_back(u);
}
for(int i = 0; i < n; i++){
    std::cin >> u;
    b.push_back(u);
}

delete_even(a);
cout << "Odd elements of a: ";
print_vector(a);

delete_even(b);
cout << "Odd elements of b: ";
print_vector(b);

sort_decrease(a);
cout << "Decreasingly sorted a: ";
print_vector(a);

sort_decrease(b);
cout << "Decreasingly sorted b: ";
print_vector(b);

vector<int> c = merge_vectors(a, b);
cout << "Decreasingly sorted c: ";
print_vector(c);

return 0;
}

```

## Bài tập 5:

Viết hàm thực hiện thuật toán DFS không sử dụng đệ quy trên đồ thị biểu diễn bằng danh sách kề `vector< list<int> >`. Đồ thị có  $n$  đỉnh được đánh số từ 1 đến  $n$ . Thuật toán DFS xuất phát từ đỉnh 1. Các đỉnh được thăm theo thứ tự ưu tiên từ trái sang phải trong danh sách kề. Yêu cầu hàm trả ra thứ tự các đỉnh được thăm (những đỉnh không thể thăm từ đỉnh 1 thì không phải in ra).

Tham khảo: <http://www.cplusplus.com/reference/stack/stack/>

In [ ]:

```

void dfs(vector< list<int> > adj) {
    stack<int> S;
    vector<bool> visited(adj.size());
    S.push(1); // Bắ't đầ'u từ đi'nh sô' 1

    /*****
    # YOUR CODE HERE #
    *****/
}

```

## Bài tập 6:

Viết hàm thực hiện thuật toán BFS không sử dụng đệ quy trên đồ thị biểu diễn bằng danh sách kề `vector< list<int> >`. Đồ thị có  $n$  đỉnh được đánh số từ 1 đến  $n$ . Thuật toán BFS xuất phát từ đỉnh 1. Các đỉnh được thăm theo thứ tự ưu tiên từ trái sang phải trong danh sách kề. Yêu cầu hàm trả ra thứ tự các đỉnh được thăm (những đỉnh không thể thăm từ đỉnh 1 thì không phải in ra).

Tham khảo: <http://www.cplusplus.com/reference/queue/queue/>

In [ ]:

```

void bfs(vector< list<int> > adj) {

```

```

queue<int> Q;
vector<bool> visited(adj.size());
Q.push(1); // Bắ't đầ'u từ đi'nh sô' 1

/*****
# YOUR CODE HERE #
*****/

```

```

}

```

## Bài tập 7:

Viết các hàm thực hiện các phép giao và hợp của hai tập hợp được biểu diễn bằng set.

Tham khảo: <http://www.cplusplus.com/reference/set/set/>

In [ ]:

```

// #include <iostream>
// #include <set>

// using namespace std;

template<class T>
set<T> set_union(const set<T> &a, const set<T> &b) {
/*****
# YOUR CODE HERE #
*****/
}

template<class T>
set<T> set_intersection(const set<T> &a, const set<T> &b) {
/*****
# YOUR CODE HERE #
*****/
}

// template<class T>
// void print_set(const std::set<T> &a) {
//     for (const T &x : a) {
//         std::cout << x << ' ';
//     }
//     std::cout << std::endl;
// }

// int main() {
//     std::set<int> a = {1, 2, 3, 5, 7};
//     std::set<int> b = {2, 4, 5, 6, 9};
//     std::set<int> c = set_union(a, b);
//     std::set<int> d = set_intersection(a, b);

//     std::cout << "Union: "; print_set(c);
//     std::cout << "Intersection: "; print_set(d);

//     return 0;
// }

```

## Bài tập 8:

Viết các hàm thực hiện các phép giao và hợp của hai tập hợp mờ được biểu diễn bằng map.

Trong đó mỗi phần tử được gán cho một số thực trong đoạn [0..1] biểu thị độ thuộc của phần tử trong tập hợp, với độ thuộc bằng 1 nghĩa là phần tử chắc chắn thuộc vào tập hợp và ngược lại độ thuộc bằng 0 nghĩa là phần tử chắc chắn không thuộc trong tập hợp.

Phép giao và hợp của 2 tập hợp được thực hiện trên các cặp phần tử bằng nhau của 2 tập hợp, với độ thuộc mới được tính bằng phép toán min và max của hai độ thuộc.

Tham khảo:

- [https://vi.wikipedia.org/wiki/T%E1%BA%ADp\\_m%E1%BB%9D](https://vi.wikipedia.org/wiki/T%E1%BA%ADp_m%E1%BB%9D)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Fuzzy\\_set\\_operations](https://en.wikipedia.org/wiki/Fuzzy_set_operations)
- <http://www.cplusplus.com/reference/map/map/>

In [ ]:

```
// #include <iostream>
// #include <map>

// using namespace std;

template<class T>
map<T, double> fuzzy_set_union(const map<T, double> &a, const map<T, double> &b)
{
    /*****
     * YOUR CODE HERE *
     *****/
}

template<class T>
map<T, double> fuzzy_set_intersection(const map<T, double> &a, const map<T,
double> &b) {
    /*****
     * YOUR CODE HERE *
     *****/
}

// template<class T>
// void print_fuzzy_set(const std::map<T, double> &a) {
//     cout << "{ ";
//     for (const auto &x : a) {
//         std::cout << "(" << x.first << ", " << x.second << ") ";
//     }
//     cout << "}";
//     std::cout << std::endl;
// }

// int main() {
//     std::map<int, double> a = {{1, 0.2}, {2, 0.5}, {3, 1}, {4, 0.6}, {5,
0.7}};
//     std::map<int, double> b = {{1, 0.5}, {2, 0.4}, {4, 0.9}, {5, 0.4}, {6,
1}};
//     std::cout << "A = "; print_fuzzy_set(a);
//     std::cout << "B = "; print_fuzzy_set(b);
//     std::map<int, double> c = fuzzy_set_union(a, b);
//     std::map<int, double> d = fuzzy_set_intersection(a, b);
//     std::cout << "Union: "; print_fuzzy_set(c);
//     std::cout << "Intersection: "; print_fuzzy_set(d);
// }
```

## Bài tập 9:

Cài đặt thuật toán Dijkstra trên đồ thị vô hướng được biểu diễn bằng danh sách kề sử dụng priority\_queue Cụ thể, bạn cần cài đặt hàm `vector<int> dijkstra(const vector< vector< pair<int, int> > >&adj)` nhận đầu vào là danh sách kề chứa các cặp `pair<int, int>` biểu diễn đỉnh kề và trọng số tương ứng của cạnh. Đồ thị gồm  $n$  đỉnh được đánh số từ 0 tới  $n-1$ . Hàm cần trả `vector<int>` chứa  $n$  phần tử lần lượt là khoảng cách đường đi ngắn nhất từ đỉnh 0 tới các đỉnh 0, 1, 2, ...,  $n-1$ .

Tham khảo: [http://www.cplusplus.com/reference/queue/priority\\_queue/](http://www.cplusplus.com/reference/queue/priority_queue/)

In [ ]:

```
// #include <iostream>
// #include <queue>
// #include <climits>
// using namespace std;

vector<int> dijkstra(const vector< vector< pair<int, int> > >&adj) {
    /*****
     * YOUR CODE HERE *
     *****/
}

// int main() {
//     int n = 9;
//     vector< vector< pair<int, int> > > adj(n);
//     auto add_edge = [&adj] (int u, int v, int w) {
//         adj[u].push_back({v, w});
//         adj[v].push_back({u, w});
//     };

//     add_edge(0, 1, 4);
//     add_edge(0, 7, 8);
//     add_edge(1, 7, 11);
//     add_edge(1, 2, 8);
//     add_edge(2, 3, 7);
//     add_edge(2, 8, 2);
//     add_edge(3, 4, 9);
//     add_edge(3, 5, 14);
//     add_edge(4, 5, 10);
//     add_edge(5, 6, 2);
//     add_edge(6, 7, 1);
//     add_edge(6, 8, 6);
//     add_edge(7, 8, 7);

//     vector<int> distance = dijkstra(adj);
//     for (int i = 0; i < distance.size(); ++i) {
//         cout << "distance " << i << " = " << distance[i] <<
endl;
//     }

//     return 0;
// }
```

## Phần 2: Bài tập về nhà

### Bài tập 10: Search Engine

Xây dựng một máy tìm kiếm (search engine) đơn giản.

Cho  $N$  văn bản và  $Q$  truy vấn. Với mỗi truy vấn, cần trả về văn bản khớp với truy vấn đó nhất.

Sử dụng phương pháp tính điểm TF-IDF:

- $f(t,d)$  là số lần xuất hiện của từ  $t$  trong văn bản  $d$
- $\max f(d)$  là giá trị lớn nhất của  $f(t,d)$  với mọi  $t$
- $df(t)$  là số văn bản chứa từ  $t$
- $TF(t,d) = 0.5 + 0.5 \cdot f(t,d) / \max f(d)$
- $IDF(t) = \log_2(N / df(t))$
- Điểm số của từ  $t$  trong văn bản  $d$  là  $score(t,d) = TF(t,d) \cdot IDF(t)$ , nếu từ  $t$  không xuất hiện trong văn bản  $d$  thì  $score(t,d) = 0$ .

- Điểm số của văn bản  $d$  đối với truy vấn gồm các từ (có thể trùng nhau)  $t_1, t_2, \dots, t_q$  là  $\sum_{q_i=1} \text{score}(t_i, d)$

Ta coi văn bản có điểm số càng cao thì càng khớp với truy vấn.

**Input:**

- Dòng đầu tiên chứa số  $N$
- Dòng thứ  $i$  trong  $N$  dòng tiếp theo thể hiện văn bản  $i$ , mỗi dòng là một dãy các từ ngăn cách nhau bởi dấu phẩy
- Dòng tiếp theo chứa số  $Q$
- Dòng thứ  $i$  trong  $Q$  dòng tiếp theo thể hiện truy vấn thứ  $i$ , mỗi dòng là một dãy các từ ngăn cách nhau bởi dấu phẩy

**Output:** Gồm  $Q$  dòng, dòng thứ  $i$  là chỉ số của văn bản khớp với truy vấn thứ  $i$  nhất. Nếu có nhiều văn bản có điểm số bằng nhau, in ra văn bản có chỉ số nhỏ nhất.

**Ví dụ:**

Input:

```
5
k,k,ow
bb,ar,h
qs,qs,qs
d,bb,q,d,rj
ow
5
h,d,d,qs,q,q,ar
qs,qs
hc,d,ow,d,qs
ow,wl,hc,k
q,hc,q,d,hc,q
```

Output:

```
4
3
4
1
4
```

**Giới hạn:**

- $N \leq 1000$
- $Q \leq 1000$
- Số từ trong mỗi văn bản không quá 1000
- Số từ trong mỗi truy vấn không quá 10
- Độ dài mỗi từ không quá 10

**Tham khảo:**

- <https://en.wikipedia.org/wiki/Tf%E2%80%93idf>



## Bài tập 11. Bảo vệ lâu đài

Bức tường bao quanh một lâu đài nọ được cấu thành từ  $n$  đoạn tường được đánh số từ 1 đến  $n$ .

Quân giặc lên kế hoạch tấn công lâu đài bằng cách gửi  $a_i$  tên giặc đánh vào đoạn tường thứ  $i$ . Để bảo vệ lâu đài có tất cả  $S$  lính.

Do các đoạn tường có chất lượng khác nhau nên khả năng bảo vệ tại các đoạn tường cũng khác nhau. Cụ thể tại đoạn tường thứ  $i$ , mỗi lính có thể đẩy lùi tấn công của  $k_i$  tên giặc.

Giả sử đoạn tường thứ  $i$  có  $x_i$  lính. Khi đó nếu số tên giặc không vượt quá  $x_i \times k_i$  thì không có tên giặc nào lọt vào được qua đoạn tường này. Ngược lại sẽ có  $a_i - x_i \times k_i$  tên giặc lọt vào lâu đài qua đoạn tường này.

Yêu cầu hãy viết chương trình phân bố lính đứng ở các đoạn tường sao cho tổng số lính là  $S$  và tổng số lượng tên giặc lọt vào lâu đài là nhỏ nhất.

**Dữ liệu vào:**

Dòng thứ nhất chứa các số nguyên  $n$  và  $s$  ( $1 \leq n \leq 100000; 1 \leq s \leq 10^9$ ).

$n$  dòng tiếp theo chứa hai số nguyên  $a_i$  và  $k_i$  lần lượt là số tên giặc tấn công đoạn tường thứ  $i$  và khả năng chống trả của một lính ở đoạn tường thứ  $i$  ( $1 \leq a_i, k_i \leq 10^9$ ).

**Kết quả:**

Ghi ra một số nguyên duy nhất là số lượng tên giặc tối thiểu có thể lọt vào lâu đài.

**Ví dụ:**

Dữ liệu vào:

3 3

4 2

1 1

10 8

Kết quả:

3

## Bài tập 12. Lược đồ

Cho một lược đồ gồm  $n$  cột chữ nhật liên tiếp nhau có chiều rộng bằng 1 và chiều cao lần lượt là các số nguyên không âm  $h_1, h_2, \dots, h_n$ . Hãy xác định hình chữ nhật có diện tích lớn nhất có thể tạo thành từ các cột liên tiếp.

**Dữ liệu vào:**

Dòng thứ nhất chứa số nguyên dương  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^6$ ).

Dòng thứ hai chứa  $n$  số nguyên không âm  $h_1, h_2, \dots, h_n$  cách nhau bởi dấu cách ( $0 \leq h_i \leq 10^9$ ).

**Kết quả:**

In ra số nguyên duy nhất là diện tích hình chữ nhật lớn nhất có thể tạo thành từ các cột liên tiếp của lược đồ.

**Ví dụ:**

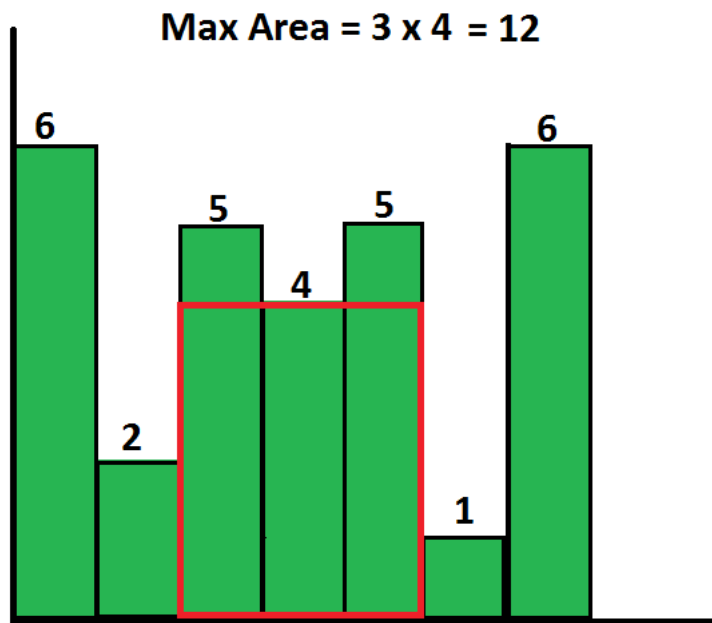
Dữ liệu vào:

7

6 2 5 4 5 1 6

Kết quả:

12



### Bài tập 13: Đếm xâu con

Cho một xâu nhị phân độ dài  $n$ . Hãy viết chương trình đếm số lượng xâu con chứa số ký tự 0 và số ký tự 1 bằng nhau.

**Dữ liệu vào:**

Một dòng duy nhất chứa một xâu nhị phân độ dài  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^6$ ).

**Kết quả:**

Ghi ra một số nguyên duy nhất là số lượng xâu con có số ký tự 0 và số ký tự 1 bằng nhau.

**Ví dụ:**

Dữ liệu vào:

1001011

Kết quả:

8

Giải thích: Trong ví dụ trên có 8 xâu con thỏa mãn là 10, 01, 10, 01, 1001, 0101, 100101, 001011

In [ ]: