# TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----oOo-----



# BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Môn học: Công nghệ Java

Chủ đề: Quản lý tài khoản ngân hàng

Giảng Viên hướng dẫn: TS. Vũ Huấn

**Nhóm:** 24

Nguyễn Trung Dũng - 211212181

Tạ Quốc Việt - 211213440

Lóp: CNTT5 - K62 - N07

Hà Nội, tháng 4 năm 2023

# Mục lục

Lời Nói Đầu	5
TỔNG QUAN ĐỀ BÀI	6
1. Đề tài bài tập lớn như sau:	6
2. Package QLTKNH ( model):	6
3. Package View:	14
4. Package Controller:	20
5. Package Database và Dao:	23
6. Phần Cơ sở Dữ liệu:	28
Lời cảm ơn	30

# Lời Nói Đầu

Hiện nay, ứng dụng quản lý tài khoản ngân hàng đã trở thành một công cụ quan trọng giúp cho các giao dịch viên trong hoạt động kinh doanh hàng ngày. Với sự phát triển của công nghệ thông tin, các ứng dụng này ngày càng được cải tiến và nâng cao tính năng để đáp ứng tốt hơn nhu cầu của người dùng.

Đặc biệt, trong bối cảnh chuyển đổi số đang diễn ra mạnh mẽ, ứng dụng quản lý tài khoản ngân hàng là một trong những sản phẩm đóng vai trò quan trọng trong việc kết nối giữa ngân hàng và khách hàng. Các giao dịch viên có thể sử dụng ứng dụng này để quản lý tài khoản của khách hàng một cách nhanh chóng và tiện lợi, giúp cho việc đàm phán và thực hiện các giao dịch trở nên thuận tiện hơn bao giờ hết.

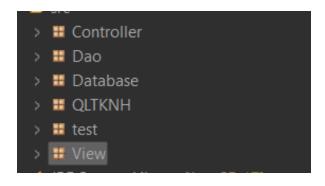
Tuy nhiên, để sử dụng ứng dụng quản lý tài khoản ngân hàng một cách hiệu quả, các giao dịch viên cần phải được đào tạo về cách sử dụng và cập nhật những thông tin mới nhất về sản phẩm này. Việc hợp tác giữa các trường đào tạo ngành công nghệ thông tin và các doanh nghiệp công nghệ sẽ giúp cho các giao dịch viên được tiếp cận với các công nghệ mới nhất và nâng cao kỹ năng của mình trong việc sử dụng ứng dụng quản lý tài khoản ngân hàng.

# TỔNG QUAN ĐỀ BÀI

## 1. Đề tài bài tập lớn như sau:

Xây dựng một chương trình quản lý tài khoản ngân hàng, chương trình được sử dụng bởi nhân viên ngân hàng.

Chương trình được xây dựng theo sơ đồ MVC (model – view – controller) và 1 package test để chạy thử chương trình:



Hình 1: mô tả các package trong đề tài

### 2. Package QLTKNH ( model):

#### Gồm 11 class:



Hình 2.1: mô tả các class trong package QLTKNH(model)

Class TaiKhoan là một abstract class gồm 3 thuộc tính sotk (số tài khoản), tentk (tên tài khoản), sodutk (số dư tài khoản) và các hàm tạo, các phương thức cơ bản như nạp, chuyển, rút và tính lãi suất.

```
public abstract class TaiKhoan {
   private String sotk;
   private String tentk;
   private double sodutk;

   public TaiKhoan(String sotk, String tentk, double sodutk) {
        this.sotk = sotk;
        this.tentk = tentk;
        this.sodutk = sodutk;
   }

   public TaiKhoan(String sotk, double sodutk) {
        super();
        this.sotk = sotk;
        this.sodutk = sodutk;
   }

   public TaiKhoan(String sotk) {
        super();
        this.sotk = sotk;
   }

   public TaiKhoan(String sotk) {
        super();
        this.sotk = sotk;
   }
}
```

Hình 2.2: mô tả các thuộc tính trong class Taikhoan

```
/*các phương thức cơ bản của một tài khoản ngân hàng */
public abstract void napTien(double soTien);
public abstract void rutTien(double soTien);
public abstract void chuyenKhoan(TaiKhoan nguonNhan, double soTien);
protected abstract void congLai();
}
```

Hình 2.3: mô tả các Phương thức trong class Taikhoan

- Class TaiKhoanThanhToan, TaiKhoanTietKiem, TaiKhoanVayVon là 3 class kế thừa từ class TaiKhoan.
- Class TaiKhoanThanhToan có thuộc tính PHI\_DICH\_VU (phí dịch vụ) được cho trước bằng 1000 và loaitaikhoan (loại tài khoản) và 3 phương thức chuyển nạp rút ( sau đó lưu lại lịch sử giao dịch).

# - Nạp tiền:

```
goverride
public void napTien(double soTien) {
   if(soTien <= 0) {
        System.out.println("Số tiền nhập phải lớn hơn 0!");
   } else {
        setSodutk(getSodutk() + soTien);
        System.out.println("Nap tiền thành công!");
        System.out.println("- Số du tài khoản: " + getSodutk());
        GiaoDich gd = new GiaoDich("napien" + RandomNumberExample.RandomNumber(), soTien, LocalDateTime.now(), getSotk(),"Nap Tiền");
        GiaoDich_Dao.getInstance().insert(gd);
}</pre>
```

- Hình 2.4: mô tả Phương thức nạp tiền trong class TaikhoanThanhToan
  - Rút tiền:

```
@Override
public void rutTien(double soTien) {
    if(soTien <= 0) {
        System.out.println("Số tiền nhập phải lớn hơn 0!");
    } else if(soTien <= (getSodutk() - PHI_DICH_VV)) {
        setSodutk(getSodutk() - soTien - PHI_DICH_VV);
        System.out.println("Rut tiền thành cōng!");
        System.out.println("- Phi dịch vụ: " + PHI_DICH_VV);
        System.out.println("- Phi dịch vụ: " + PHI_DICH_VV);
        System.out.println("- Số du tài khoàn: " + getSodutk());
        GiaoDich gd = new GiaoDich("rutien" + RandomNumberExample.RandomNumber(), soTien, LocalDateTime.now(), getSotk(), "Rút tiền");
    } else {
        System.out.println("Số du không đủ để thực hiện rút tiền!");
    }
}</pre>
```

Hình 2.5: mô tả Phương thức rút tiền trong class TaikhoanThanhToan

## - Chuyển khoản:

```
## 80verride
public void chuyenKhoan (TaiKhoan nguoiNhan, double soTien) {
    if(soTien <= 0) {
        System.out.println("sô tiền nhập phải lớn họn 0!");
    } else if(soTien <= (getSodutk() - PHI_DICH_VU)) {
        setSodutk(getSodutk() - soTien - PHI_DICH_VU);
        nguoiNhan.napTien(soTien);
        system.out.println("Rút tiền thành công!");
        System.out.println("Rút tiền thành công!");
        System.out.println("- Nhí dịch vụ: " + PHI_DICH_VU);
        System.out.println("- Sổ dư tài khoản: " + getSodutk());

        GiaoDich gd = new GiaoDich("Chuyenkhoan" + RandomNumberExample.RandomNumber(), soTien, LocalDateTime.now(), "Chuyển khoản", getSotk(),nguoiNhan.getSotk());
        GiaoDich_Dao.getInstance().insert(gd);
    } else {
        System.out.println("Sổ dư không đủ để thực hiện chuyển tiền!");
    }
}</pre>
```

Hình 2.6: mô tả Phương thức chuyển khoản trong class TaikhoanThanhToan

- Class TaiKhoanTietKiem có thêm 2 thuộc tính là LAI\_TIET\_KIEM (lãi suất tiết kiệm) được cho trước bằng 6% và ngayGui (ngày gửi) và phương thức cộng lãi tiết kiệm.
  - Tính tiền lãi tiết kiệm:

```
/*phuong thúc tính tiến lãi tiết kiếm */

public void congLai() {
    double tienLai = getSodutk() * LAI_TIET_KIEM / 100 * 180 / 365;
    long laiLamTron = Math.round(tienLai);
    setSodutk(getSodutk() + laiLamTron);
    System.out.println("công lãi thành công!");
    System.out.println("- Tiến lãi: " + laiLamTron);
    System.out.println("- Số du tải khoản: " + getSodutk());
    GiaoDich gd = new GiaoDich("congLai" + RandomNumberExample.RandomNumber(), laiLamTron, LocalDateTime.now(), getSotk(), "Cộng Lãi");
    GiaoDich_Dao.getInstance().insert(gd);
}
```

Hình 2.7: mô tả Phương thức tính tiền lãi tiết kiệm trong class TaikhoanTietKiem

- Nạp tiền tài khoản tiết kiệm:

```
@Override
public void napTien(double soTien) {
    if(soTien <= 0) {
        System.out.println("Số tiền nhập phải lớn hơn 0!");
    } else {
        setSodutk(getSodutk() + soTien);
        System.out.println("Nạp tiền thành công!");
        System.out.println("- Số dư tài khoản: " + getSodutk());
        GiaoDich gd = new GiaoDich("napTien" + RandomNumberExample.RandomNumber(), soTien, LocalDateTime.now(), getSotk(),"Nạp Tiền Tiết Kiệm")
        GiaoDich_Dao.getInstance().insert(gd);
    }
}</pre>
```

Hình 2.8: mô tả Phương thức nạp tiền trong class TaikhoanTietKiem

- Rút tiền tài khoản tiết kiệm:

```
@Override
public void rutTien(double soTien) {
    if(soTien <= 0) {
        System.out.println("Số tiền nhập phải lớn hơn 0!");
    } else if(soTien <= (getSodutk() - PHI_DICH_VU)) {
        setSodutk(getSodutk() - soTien - PHI_DICH_VU);
        System.out.println("Rút tiền thành công!");
        System.out.println("- Phi dịch vụ: " + PHI_DICH_VU);
        System.out.println("- Phi dịch vụ: " + PHI_DICH_VU);
        System.out.println("- Số dư tài khoản: " + getSodutk());
        GiaoDich gd = new GiaoDich("rutTien" + RandomNumberExample.RandomNumber(), soTien, LocalDateTime.now(), getSotk(), "Rút Tiền Tiết Kiệm");
        GiaoDich_Dao.getInstance().insert(gd);
    } else {
        System.out.println("Số dư không đủ để thực hiện rút tiền!");
    }
}</pre>
```

Hình 2.9: mô tả Phương thức rút tiền trong class TaikhoanTietKiem

- Class TaiKhoanVayVon có thêm 4 thuộc tính so TienVay (số tiền vay), so TienLai (số tiền lãi), LAI\_SUAT\_VAY (lãi suất vay vốn) được cho trước bằng 0,1 và ngayVay(ngày vay), phương thức tính tiền lãi vay vốn phải trả (sau đó lưu lại lịch sử giao dịch).
- Phương thức tính tiền lãi phải trả và kiểm tra xem có trả nợ muộn không:

Hình 2.10: mô tả Phương thức tính tiền lãi phải trả trong class TaikhoanVayVon

Class NguoiDung và Class GiaoDich là class gồm các hàm tạo, các getter, setter để tạo và set và lấy thông tin người dùng và giao dich.

- Class NguoiDung:

```
public class NguoiDung {
    private String CCCD;
    private String sdt;
    private TaiKhoan tk_nguoidung;
    private String tenNguoidung;
    private String tenNguoidung;
    private LocalDate NgaySinh;
    private String sotaikhoan;

public NguoiDung(String CCCD, String tenNguoidung , String sdt, LocalDate NgaySinh, TaiKhoan tk_nguoidung) {
        this.CCCD = CCCD;
        this.sdt = sdt;
        this.tk_nguoidung = tk_nguoidung;
        this.tk_nguoidung = tenNguoidung;
        this.NgaySinh = NgaySinh;
}

public NguoiDung(String CCCD,String tenNguoidung, String sdt , LocalDate NgaySinh, String sotk_nguoidung) {
        this.CCCD = CCCD;
        this.sdt = sdt;
        sotaikhoan = sotk_nguoidung;
        this.tenNguoidung = tenNguoidung;
        this.NgaySinh = NgaySinh;
    }
}
```

Hình 2.11: mô tả code trong class NguoiDung

- Class GiaoDich:

```
public class GiaoDich {
    private String magiaodich;
    private double sotien;
    private LocalDateTime thoigian_giaodich;
    private String loai_giaodich;
    private String loai_giaodich;
    private String taikhoan_giaodich;
    private String taikhoan_nhan;

public GiaoDich(String magiaodich, double sotien, LocalDateTime thoigian_giaodich,String taikhoan_giaodich, String loai_giaodich) {
        this.magiaodich = magiaodich;
        this.sotien = sotien;
        this.taikhoan_giaodich = thoigian_giaodich;
        this.loai_giaodich = loai_giaodich;
    }

public GiaoDich(String magiaodich, double sotien, LocalDateTime thoigian_giaodich, String loai_giaodich, String taikhoan_giaodich, String taikhoan_giaodich, String taikhoan_giaodich = magiaodich;
    this.sotien = sotien;
    this.sotien = sotien;
    this.sotien = sotien;
    this.loai_giaodich = thoigian_giaodich;
    this.loai_giaodich = taikhoan_giaodich;
    this.taikhoan_giaodich = taikhoan_giaodich;
    this.taikhoan_nhan = taikhoan_nhan;
}
```

Hình 2.12: mô tả code trong class NguoiDung

Class QL\_GiaoDich, QL\_TaiKhoan, QL\_NguoiDung có các tính năng như tìm kiếm, thêm, sửa, xóa, kiểm tra tồn tài các giao dịch, tài khoản và người dùng.

- Class QL\_GiaoDich:

Hình 2.13: mô tả code các phương thức trong class QL\_giaodich

```
public void duyetGiaoDich() {
    try {
        for (GiaoDich gd : ds_giaodich) {
            System.out.println(gd.toString());
        }
    } catch (NullPointerException e) {
        System.out.println("Danh sách giao dịch không được để trống");
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("Có lỗi xảy ra khi duyệt giao dịch");
    }
}
```

Hình 2.13: mô tả code các phương thức trong class QL\_giaodich

#### - Class QL\_TaiKhoan:

```
blic class QL_TaiKhoan {
ivate Map<String, TaiKhoan> ds_taikhoan;
blic QL_TaiKhoan() {
   this.ds_taikhoan = new HashMap<>();
              {
  if (ds_taikhoan.containsKey(sotaikhoan)) {
    return ds_taikhoan.get(sotaikhoan);
       }
} catch (NullPointerException e) {
   System.out.println("Danh sách tài khoản không được để trống");
          catch (Exception e) {
  System.out.println("Có lỗi xảy ra khi tìm kiếm tài khoản");
public Boolean kiemtra_TaiKhoan(String sotaikhoan) {
   TaiKhoan tk = ds_taikhoan.get(sotaikhoan);
   if(tk != null && tk.getSotk().equals(sotaikhoan) ) {
      return true;
   }
}
oublic void them_TaiKhoan(TaiKhoan tk) {
    if(ds_taikhoan.containsKey(tk.getSotk())) {
        throw new IllegalArgumentException("Tài Khoản Đã tồn tại");
       ds_taikhoan.put(tk.getSotk(), tk);
       ic void xoa_TaiKhoan(String sotk) {
if(!ds_taikhoan.containsKey(sotk)) {
   throw new IllegalArgumentException("Tài Khoản không tồn tại");
       ds_taikhoan.remove(sotk);
       if(this.timKiemTaiKhoan(tk.getSotk()).equals(null)) {
   System.out.println("Không tìm thấy tài khoản có số tk hợp lệ");
        tlse {
   tk.getSotk();
   tk.setTentk(tentk);
   ds_taikhoan.put(sotk, tk);
 forublic void duyetDanhSachTaiKhoan() {
    for(Map.Entry<String, TaiKhoan> entry : ds_taikhoan.entrySet()) {
        System.out.println(entry.getValue());
```

Hình 2.14: mô tả code các phương thức trong class QL\_TaiKhoan

- Class QL\_NguoiDung:

Hình 2.14: mô tả code các phương thức trong class QL\_NguoiDung

Class RandomNumberExample có tác dụng tạo ra số ngẫu nhiên.(dùng để sinh ra mã giao dịch ngẫu nhiên)

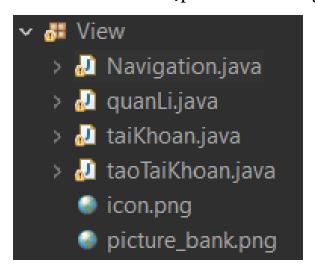
```
public class RandomNumberExample {
    public static String RandomNumber() {
        Random random = new Random();
        int randomNumber = random.nextInt(1000000); // Số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 999999
        String formattedNumber = String.format("%06d", randomNumber); // Định dạng số thành chuỗi return formattedNumber;
    }
}
```

Hình 2.15: mô tả code của class RandomNumberExample

#### 3. Package View:

Ở phần này chúng em có sử dụng Jframe của thư viện javaSwing để thiết kiết phần giao diện chương trình,

# Gồm 4 class và 2 tệp ảnh để làm logo ứng dụng:



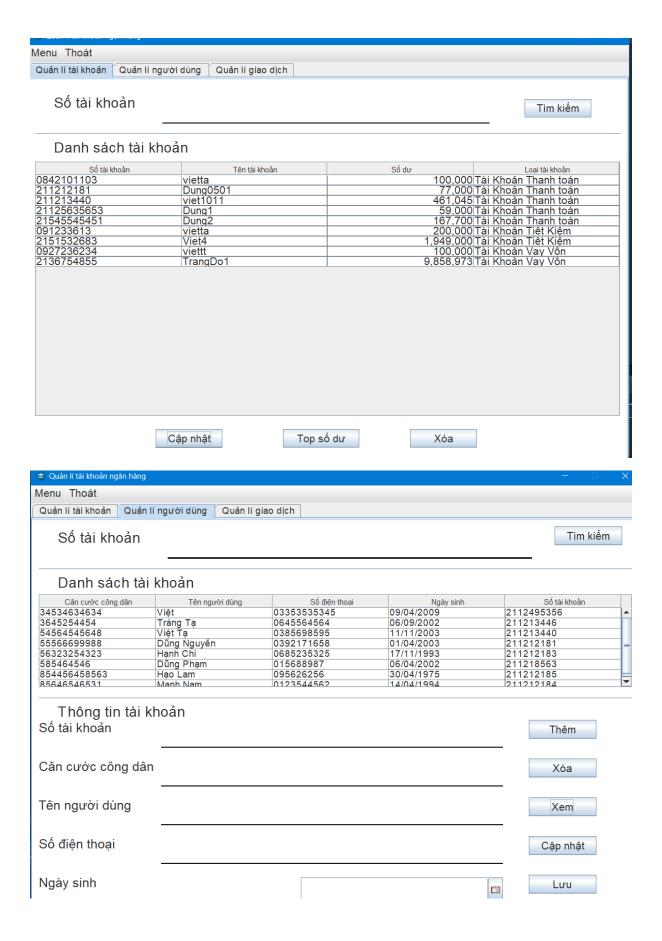
Hình 3.1: mô tả các class trong package view

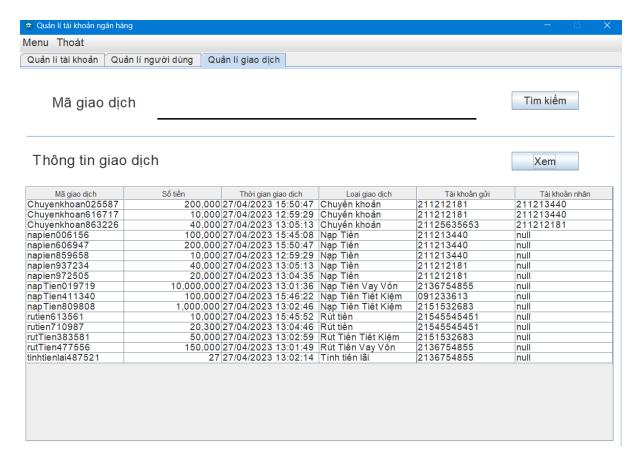
# Class Navigation để làm trang điều hướng:



Hình 3.2: mô tả giao diện class Navigation

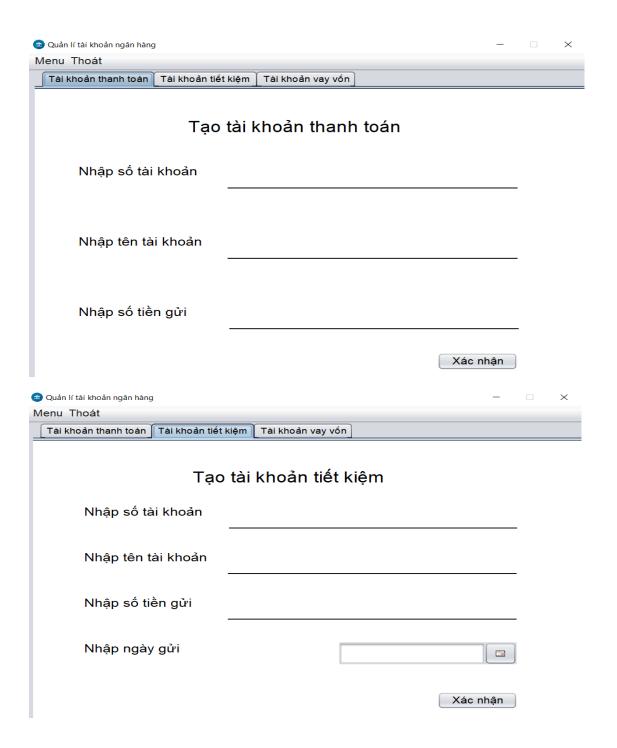
Class quanLi thực hiện chức năng quản lí các tài khoản, người dùng và giao dịch:

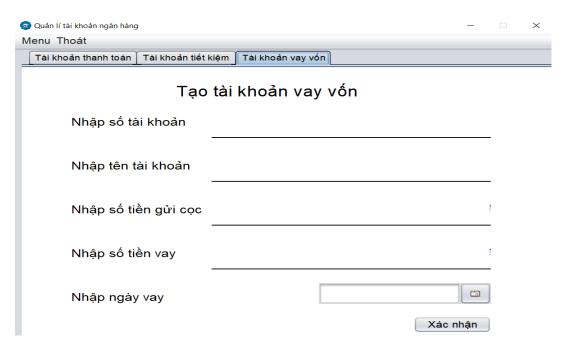




Hình 3.3: mô tả giao diện class QuanLy

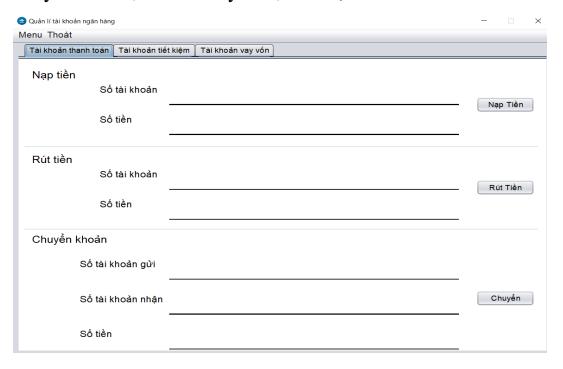
Class tao Tai Khoan có chức năng tạo các tài khoản thanh toán, tài khoản tiết kiệm và tài khoản vay vốn:

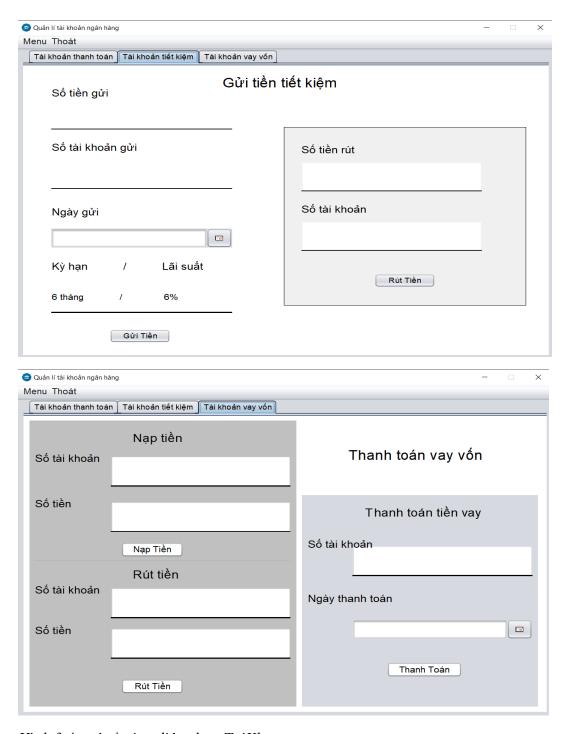




Hình 3.4: mô tả giao diện class TaoTaiKhoan

Class taiKhoan có chức năng thực hiện các tính năng của tài khoản thanh toán, tài khoản tiết kiệm và tài khoản vay vốn như nạp, rút, chuyển khoản, tính lãi vay vốn, tiết kiệm:





Hình 3.4: mô tả giao diện class TaiKhoan

# 4. Package Controller:

Gồm 13 class để xử lí các nút bấm của từng lớp view:

```
    ✓ MAV_controller.java
    → J. QLTK_CONTROLLER.java
    → J. quanLi_controller.java
    → J. quanlyGiaoDich_controller.java
    → J. quanlyNguoiDung_controller.java
    → J. taikhoan_controller.java
    → J. taiKhoanGD_controller.java
    → J. TaiKhoanThanhToan_GD_controller.java
    → J. TaikhoanTietKiem_GD_controller.java
    → J. TaikhoanTK_controller.java
    → J. TaikhoanVayVon_GD_Controller.java
    → J. TaikhoanVayVon_GD_Controller.java
    → J. taiKhoanVV_controller.java
    → J. taiKhoanVV_controller.java
    → J. taiKhoanVV_controller.java
```

Hình 4.1: mô tả các class trong package Controller

# Một vài hình ảnh về code xử lý event của package controller:

```
/* controller chuyen cha se */
@override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   String src = e.getActionCommand();

   if(src.equals("Tâi khoản")) {
      this.nav.setVisible(false);
      new taiKhoan();

   }

   else if(src.equals("Tao tâi khoản")) {
      this.nav.setVisible(false);
      new taoTaiKhoan();
   }

   else if(src.equals("Quản lí")) {
      this.nav.setVisible(false);
      new quanLi();

   }

   else if(src.equals("Dăng xuất")) {
      this.nav.setVisible(false);
      this.nav.setVisible(false);
      this.nav.setVisible(false);
    }
}
```

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {

String cm = e.getActionCommand();

JOptionPane.showMessageDialog(view, "bạn muốn " +cm );

if(cm.equals("Xóa")) {
    this.view.xoaThongTinTaiKhoan();
}
else if(cm.equals("Cập nhật")) {
    this.view.ThemVaoBangTaikhoan();
}
else if(cm.equals("Tìm kiếm"))
{
    this.view.timTaiKhoan();
}
else if(cm.equals("Top số du")) {
    this.view.TopsoDu();
}
```

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String cm = e.getActionCommand();
    JOptionPane.showMessageDialog(ql view, "ban muốn " +cm );
    if(cm.equals("Thêm")) {
        this.ql_view.themNguoiDung();
        this.ql view.removeForm();
    else if(cm.equals("Cập nhật")) {
        this.ql view.HienThiThongTinNquoiDung();
    else if(cm.equals("Luu")) {
        this.ql view.CapnhatNguoiDung();
    else if(cm.equals("Xóa")) {
        this.ql view.xoaThongTinNguoiDung();
    else if(cm.equals("Tìm kiếm")) {
        this.ql view.timNguoiDung();
    else if(cm.equals("Xem")) {
        this.ql view.removeForm();
        this.ql view.themVaoBangND();
```

```
/*controller tab tao tài khoản tiết kiêm */

@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   String cm = e.getActionCommand();
   JOptionPane.showMessageDialog(view2, "bạn muốn " +cm );
   if (cm.equals("Xác nhận")) {
      String stk = view2.textField_nhapSTKTK.getText();
      String ttk = view2.textField_nhapTTKTK.getText();
      double st = Double.parseDouble(view2.textField_STG.getText());
      Date date = view2.dateChooser_ngayGui.getDate();
      LocalDate localDate = date.toInstant().atZone(ZoneId.systemDefault()).toLocalDate();
      TaiKhoanTietKiem acc = new TaiKhoanTietKiem(stk, ttk, st, localDate);
      TaiKhoanTietKiem_Dao.getInstance().insert(acc);
      this.view2.removeForm();
}
```

Và còn nhiều class khác trong package controller, thầy và các bạn có thể xem kỹ hơn ở phần source code.

#### 5. Package Database và Dao:

Là 2 package có các class dành cho việc kết nối và làm việc với cơ sở dữ liệu.

• Class JDBC\_util thuộc package Database và class thực hiện việc kết nối tơi cơ sở dữ liệu

```
} catch (Exception e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}

public static void closeConnection(Connection c) {
    try {
        if (c != null) {
            c.close();
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void prinnInfor(Connection c) {
    try {
        if (c != null) {
            c.getMetaData mtdt = c.getMetaData();
            System.out.println(c.getMetaData().toString());
    }
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
}
}
}
catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
}
}
```

Hình 5.1: mô tả các đoạn code kết nối csdl trong class JDBC\_uitil

 Các class thuộc package DAO là các class thực hiện việc truy vấn đến cơ sở dữ liệu với các phương thức được implements từ lớp interface Dao interface.

#### Gồm các phương thức như:

- Insert là phương thức thêm dữ liệu vào bảng trong csdl
- Update là phương thức cập nhật lại dữ liệu đã được thêm vào csdl trc đó
- Delete là xóa dữ liệu đã được thêm vào csdl trc đó
- SelectAll là tất cả dữ liệu trong một bảng
- SelectById là lấy dữ liệu của 1 hàng trong bảng theo ID
- SelectByCondition là lấy dữ liệu của 1 bảng theo 1 điều kiện nào đó.

```
/* các phương thức truy vấn csdl */
public interface Dao_interface<T> {
  public int insert(T t);

  public int update(T t);

  public int delete(T t);

  public ArrayList<T> selectAll();

  public T selectByID(T t);

  public ArrayList<T> selectByCondition(String condition);
}
```

Hình 5.2: mô tả các phương thức để truy vấn csdl

# Một vài hình ảnh về các class thuộc package DAO

## 6. Phần Cơ sở Dữ liệu:

Trong phần này nhóm chúng em sử dụng Xampp và Heidisql để làm việc với cơ sở dữ liêu.

Sau đây là các bảng trong csdl QuanLyTaiKhoanNganHang:

- Bảng nguoidung với thuộc tính **cccd** được chỉ định là khóa chính:

#	Name	Datatype	Length/Set	Unsigned	Allow N	Zerofill	Default	Comment	Collation
•	cccd	VARCHAR	50				No default		utf8mb4_unicode_ci
2	tennguoidung	VARCHAR	50		~		NULL		utf8mb4_unicode_ci
3	3 sdt	VARCHAR	50		~		NULL		utf8mb4_unicode_ci
4	l ngaysinh	DATE			~		NULL		
	taikhoan	VARCHAR	500		~		NULL		utf8mb4_unicode_ci

Hình 6.1: mô tả bảng nguoidung trong csdl

 Bảng giaodich với thuộc tính <u>magiaodich</u> được chỉ định làm khóa chính:



Hình 6.2: mô tả bảng giaodich trong csdl

- Bảng taikhoanthanhtoan, bảng taikhoantietkiem, bảng taikhoanvayvon có thuộc tính **sotaikhoan** làm khóa chính:



Hình 6.3: mô tả bảng taikhoanthanhtoan trong csdl



Hình 6.4: mô tả bảng taikhoantietkiem trong csdl



Hình 6.5: mô tả bảng taikhoanvayvon trong csdl

#### Lời cảm ơn

Cuối cùng, chúng em xin gửi lời tri ân sâu sắc đến thầy Vũ Huấn. Trong quá trình tìm hiểu và học tập bộ môn, chúng em đã nhận được sự giảng dạy và hướng dẫn rất tận tình, tâm huyết của thầy. Thầy đã giúp chúng em tích lũy thêm nhiều kiến thức hay và bổ ích. Từ những kiến thức mà thầy truyền đạt đã giúp chúng em trình bày được những gì mình đã tìm hiểu về bài báo cáo.

Tuy nhiên, kiến thức về ngôn ngữ Java của chúng em vẫn còn những hạn chế nhất định. Do đó, không thể tránh khỏi những thiếu sót trong quá trình hoàn thành bài báo cáo này. Mong thầy xem và góp ý để bài báo cáo của chúng em được hoàn thiện hơn.

Kính chúc thầy có nhiều sức khỏe, hạnh phúc và thành công hơn nữa trong sự nghiệp "trồng người" để tiếp tục dìu dắt nhiều thế hệ học trò đến những bến bờ tri thức.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!