1. Game oẳn tù tì thi đấu đối kháng online

• Hệ thống có một server và nhiều client. Server lưu toàn bộ thông tin và dữ liệu.

• Để chơi, người chơi phải login vào tài khoản của mình từ một máy client. Sau khi login

thành công, giao diện hiện lên một danh sách các người chơi đang online, mỗi người chơi

có các thông tin: tên, tổng số điểm hiện có của người chơi, trạng thái (hoặc đang bận nếu

đang chơi với người khác, hoặc đang rỗi nếu không chơi với ai)

• Muốn mời (thách đấu) ai thì người chơi click vào tên của đối thủ đó trong danh sách

online.

• Khi bị thách đấu, người chơi có thể chấp nhận (OK), hoặc từ chối (Reject).

• Khi chấp nhận, 2 người chơi sẽ vào chơi với nhau, và server sẽ làm trọng tài. Giao diện

chơi gồm 3 lựa chọn: giấy, kéo, búa, và 2 nút: send, thoát.

• Mỗi người chơi chọn 1 trong 3 vật và click vào nút Send. Mỗi nước đi mỗi người có 15s

để chọn và gửi lên server.

• Khi cả 2 đối thủ đã click Send, server sẽ chấm điểm xem ai thắng và gửi kết quả về cho cả

2 đối thủ: thắng 1 điểm, hòa 0.5 điểm, thua 0 điểm.

• Nếu muốn kết thúc trò chơi với đối thủ hiện tại, người chơi click vào nút Thoát. Hệ thống

sẽ thông báo với người còn lại.

• Kết quả các trận đấu được lưu vào server. Mỗi người chơi đều có thể vào xem bảng xếp

hạng các người chơi trong toàn bộ hệ thống, theo lần lượt các tiêu chí: tổng số điểm (giảm

dần), tổng số trận thắng (giảm dần).