Tóm tắt kiến thức hôm nay

* Xuất ra màn hình:

Console.WriteLine(chuỗi cần xuất);

* Các kiểu dữ liệu: int, float, double,...tương tự trong C/C++, ngoài ra để thao tác với chuỗi thì dùng string
* Các toán tử (tương tự C/C++) :

+ - \* / % : cộng, trừ ,nhân, chia nguyên, chia dư

tăng 1 đơn vị: ++

giảm 1 đơn vị: --

So sánh khác: !=

So sánh bằng: ==

* Nhập dữ liệu (bản chất là nhập chuỗi rồi ép về kiểu mong muốn):

Nhập chuỗi: string a= Console.Readline();

+Cú pháp ép kiểu : kieudulieu.Parse(chuỗi giá trị cần chuyển);

Nhập kiểu nguyên: int x= int.Parse(Console.Readline());

Nhập kiểu thực : float f= float.Parse(Console.Readline());

..các kiểu khác tương tự , duy chỉ có ép kiểu về chuỗi là sử dụng phương thức ToString()

Câu lệnh điểu khiển : if..else, switch..case (giống hệt trong C/C++)

* Vòng lặp : (có 4 vòng lặp hay sử dụng while, do while, for ) - giống hệt C++

Tuy chỉ có thêm vòng lặp foreach (dùng để duyệt từ đầu đến cuối từng phần tử trong 1 tập hợp nào đó)

Ví dụ về xuất từng phần tử trong mảng a

int[] a= {1,2,3,7}

foreach(int temp in a)

{ Console.WriteLine(temp); }

Bài tập lần 1- C# (HIT)

Bài 1: Nhập vào 5 số nguyên a, b, c, d, e. Tìm số lớn thứ 2 trong các số đó.

Bài 2. Nhập vào 3 số a, b, c (là các số thực không âm). Kiểm tra xem đó có phải là 3 cạnh của tam giác không? Nếu có thì nó thuộc loại tam giác gì (thường, cân, vuông, vuông cân hay đều).

*Chú ý: Trong 1 tam giác thì tổng 2 cạnh bất kì luôn lơn hơn hoặc bằng cạnh còn lại.*

Bài 3: Nhập vào 1 số nguyên n. Hiển thị các ước của nó ra màn hình (khi n chia hết cho m thì m đc gọi là ước của n)

Bài 4: Nhập vào số tự nhiên n. Tính S1, S2, S3 rồi in kết quả ra màn hình, biết rằng:

S1= 1+2+3+..+n

S2=1\*2\*3\*...\*n

S3= 1\*2+2\*3+3\*4+..+(n-1)\*n

Bài 5: Viết chương trình nhập vào 1 số nguyên n. Kiểm tra xem n có phải là số nguyên tố hay không ?

Bài 6\*: Nhập vào 1 số nguyên n, phân tích số đó thành tích của các thừa số nguyên tố.

VD: 28 = 2 x 2 x 7

Bài 7\*: Xây dựng công thức tính e­­x với độ chính xác c (ví dụ 0.001 sẽ tính chính xác đến 3 số sau phần thập phân).

Input: Nhập vào một số nguyên x và số thực c.

Output: Tính ex = 1++ ++...+ tổng đó được xác định khi thỏa mãn ||<c