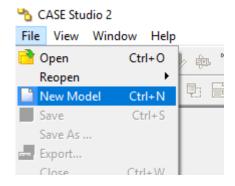
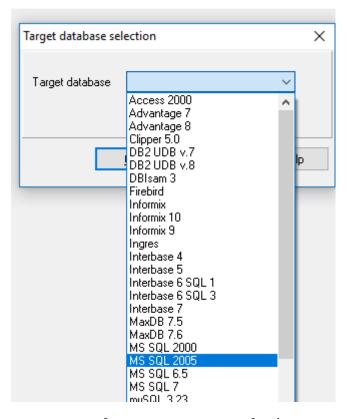
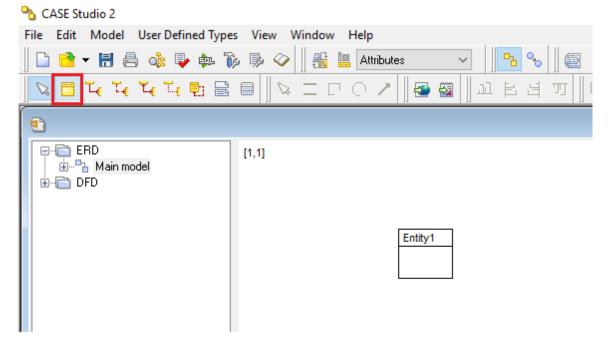
Thực hành 4: Sử dụng CASE studio 2 để vẽ mô hình ER

- 1. Chạy chương trình
- Tạo một mô hình mới và chọn hệ quản trị cơ sở dữ liệu

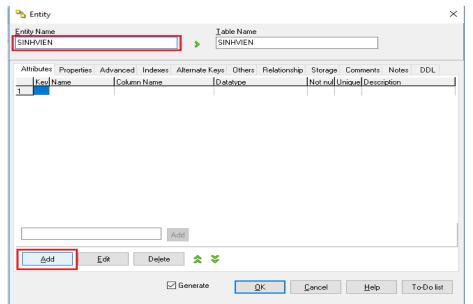




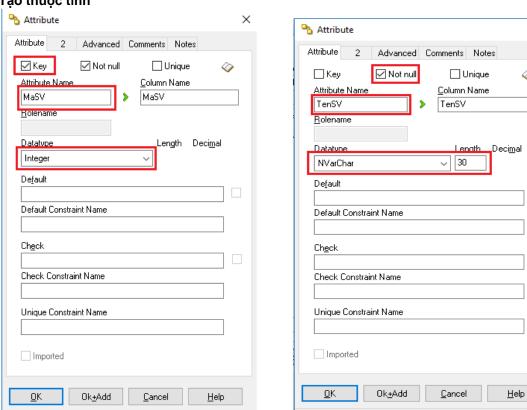
• Tạo một thực thể: Kích chuột vào biểu tượng hình thực thể sau đó kích lên vùng biểu đồ



 Nhập tên và các thuộc tính của thực thể: kích vào nút Add để thêm các thuộc tính cho thực thể



Tạo thuộc tính



×

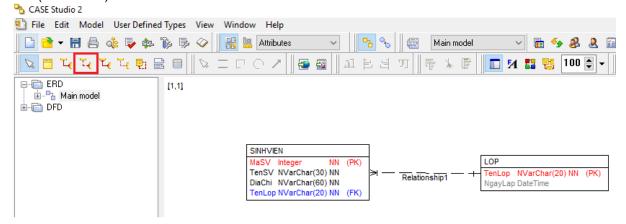
Vẽ 2 thực thể với các thuộc tính tương ứng:



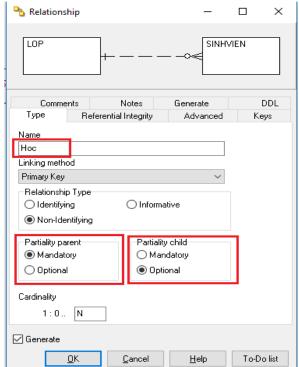
Chú ý: kích vào biểu tượng Physical View để tắt/bật chế độ hiển thị kiểu dữ liệu của các thuộc tính CASE Studio 2



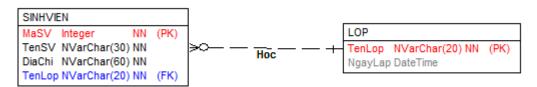
Vẽ quan hệ giữa hai thực thể: Kích vào quan hệ Non-Identifying Relationship để vẽ quan hệ
1-n. Kích chuột vào thực thể đầu 1 (LOP) giữ phím trái chuột và kéo thả vào thực thể đầu nhiều (SINHVIEN)



• Thiết lập tên quan hệ và các ràng buộc bắt buộc (Mandatory) / tùy chọn (Option)



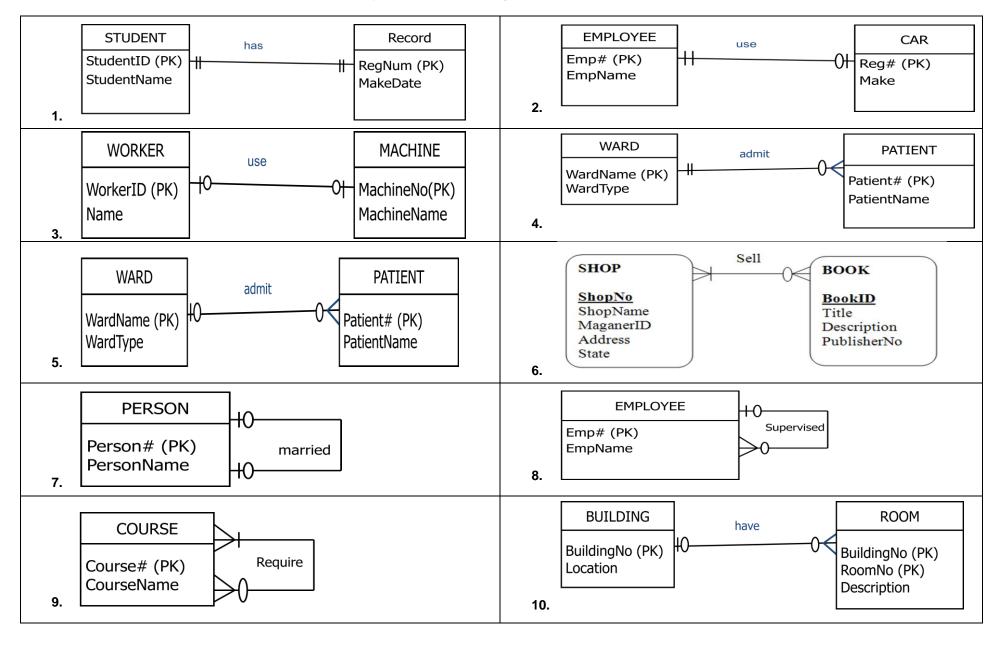
• Biểu đồ thực thể liên kết



Các biểu tượng để vẽ quan hệ

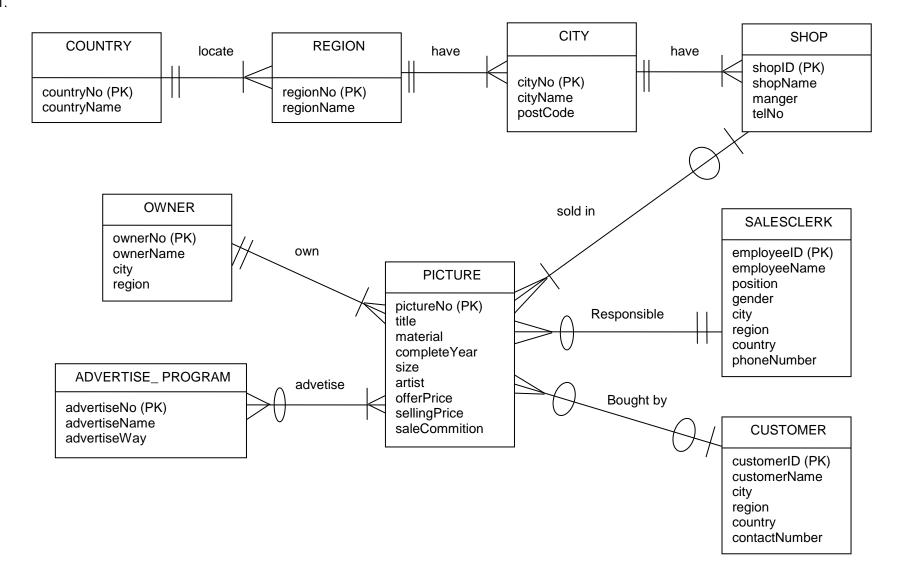


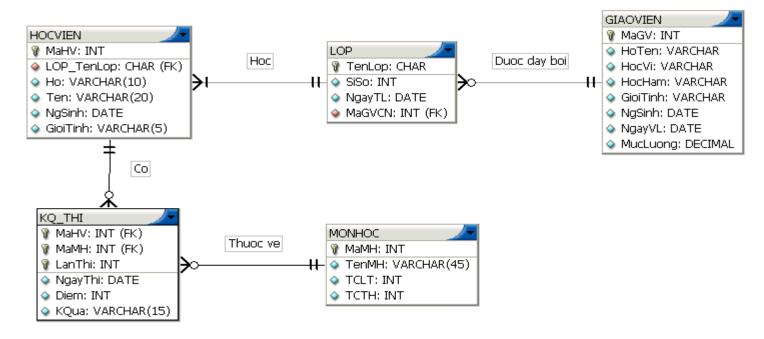
Bài 1. Vẽ các biểu đồ sau trên các trang khác nhau (nộp file .dm2)



Bài 2. Vẽ các biểu đồ sau và cắt ra file word (nộp file word)

1.





3.

