# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Системы обработки информации и управления»



# "Разработка интернет- приложений"

«Java Script»

## Лабораторная работа № 8

Студент группы ИУ	5-53
Атаманов	B. B.
Преподава	тель
Гапанюк Е	Е. Ю.

# Задание и порядок выполнения

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

```
Пример интерфейса:
```

```
Ход работы:
```

- 1. Ознакомиться с теоретической частью
- 2. Создайте новый проект PyCharm

тип проекта: Pure Python

(мы не будем использовать Python в этой работе, просто это позволяет создать абсолютно пустой проект без зависимостей)

- 3. Добавьте в проект 2 файла:
- a. index.html
- b. index.js
- 4. Сверстайте страницу со следующими элементами:
- а. два поля ввода для области определения аргумента (<input>)
- b. поле для ввода функции (<input>)
- с. кнопка "Построить график" (<button>)
- d. поле вывода графика (<div>)
- 5. При помощи css укажите размеры блока графика, отличные от нуля
- 6. Присвойте каждому полю уникальный class (например, from, to, fun, output и т.д.)
- 7. Убедитесь, что ваша страница отображается в браузере нормально
- 8. Подключите jQuery, flot и ваш скрипт в index.html, используя теги <script> <script src= "https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js" ></script>
- <script src= "https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js" ></script>
- 9. Переходим к разработке скрипта
- 10. Дождитесь загрузки страницы

```
$(function() {
// ...
```

// . })

- 11. Найдите все элементы управления на вашей странице
- var \$ from = \$(`.from);
- 12. Подпишитесь на событие нажатия кнопки

\$button.click(onClick);

- 13. Отмените действие по-умолчанию (отправку формы)
- e.preventDefault()
- 14. Получите значения из полей ввода

\$from.val()

- 15. Не забудьте преобразовать числовые значения из строк в числа parseFloat, parseInt
- 16. Создайте массив пар значений

const points = [[x1, y1], ..., [xn, yn]];

17. Для того, чтобы получить значение функции, заданной в виде строки, используйте функцию eval()

const x = 0.1:

const fun = 'Math.sin(x)';

const y = eval (fun);

- 18. Постройте график по точкам
- \$. plot ( \$ output, [ points ], {});
- 19. Проверьте правильность работы приложения, в случае проблем, воспользуйтесь отладчиком Chrome DevTools
- 20. Проверьте построение графиков функций:
- a. Math.sin(x)
- b. Math.random()
- c. Math.exp(x)
- 21. Выведите название построенной функции в легенду:

http://www.flotcharts.org/flot/examples/basic-options/index.html

#### 22. Дополнительное задание:

сделайте анимацию графика функции как на осциллографе для этого по таймеру setInterval() / clearInterval() перестраивайте график функции, прибавляя к **x** изменяющийся коэффициент **dx** 

### Листинг

## Index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Title</title>
   <script src="jquery-3.2.1.min.js"></script>
   <script src="jquery.flot.min.js"></script>
   <script src="index.js"></script>
</head>
<body>
<div style="max-width: 300px; margin: 60px auto">
   <label for="from">from</label>
           <input id="from" type="text">
       \langle t.r \rangle
           <label for="to">to</label>
           <input id="to" type="text">
       </tr>
       <label for="func">func</label>
           <input id="func" type="text">
       </tr>
       >
           <button id="plot">Plot</putton>
           <div id="output" style="height: 300px"></div>
</div>
</body>
</html>
Index.js:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Title</title>
   <script src="jquery-3.2.1.min.js"></script>
   <script src="jquery.flot.min.js"></script>
   <script src="index.js"></script>
</head>
<body>
<div style="max-width: 300px; margin: 60px auto">
   <label for="from">from</label>
           <input id="from" type="text">
       >
```

<label for="to">to</label>

```
<input id="to" type="text">
      </tr>
      <tr>
          <label for="func">func</label>
          <input id="func" type="text">
      </tr>
      <tr>
          <td>
             <button id="plot">Plot</button>
          </td>
      </tr>
   <div id="output" style="height: 300px"></div>
</div>
</body>
</html>
```

## Результаты:



