介绍自己中……

这次要跟大家分享的是，浅拷贝与深拷贝。

在讲这个之前呢，我想先问下，为什么需要有拷贝。

回答中……

OK，说的没有错，让我想跟大家解释下 js 的存储方式。

演示画图中……

在 js 的世界中，我们按存储类型分类，可以把数据类型分为两类，基本数据类型和复杂数据类型。

基本数据类型，String，Number，Boolean，Null，Undefined，Symbol

复杂数据类型，Object，Array

大多数时候，基本数据类型的值直接代表语言实现的最底层，所有的基本类型都是不可改变的。

而复杂数据类型，相互之间的赋值则是地址的引用。

实际情况下，当我们遇到的是复杂数据类型的时候，我们不希望去改变对象原始的面貌，那我们这时候需要使用拷贝。

而我们想要去拷贝一个对象的时候，就不能是简单的赋值，因为赋值只能赋值地址，它们改变的还是同一个对象。

另外，拷贝，只是大家在写项目的过程中偶尔需要的一个东西

那么什么是浅拷贝与深拷贝呢？

浅拷贝有哪些方式

1. Object.assign

2. Object Spread Operator ...

3. for(var key in obj)

深拷贝实现方式

1. JSON.parse(JSON.stringify(obj))

2. 递归

3. 循环