

## PRIMERA PARTE

### Estructura HTML

Empezamos declarando en html un div inicial que va a contener todos los elementos; Aquí tenemos las tres imágenes que vamos a usar para el slide. Lo hemos dividido en tres div. En cada div estamos almacenando una de las caras del slide.

En JavaScript deberemos utilizar el '.addEventListener' y utilizar el evento click. En el mismo evento podremos meter la función a realizar, la cual será en relación a cada uno de esos div, los cuales llamaremos mediante un id o clase previamente y lo guardaremos en una variable para así utilizar en esta función, ya que así le daremos la referencia a JavaScript de cuales son los div, en este caso, los cuales necesitaremos para esta función. También deberemos utilizar el setInterval para completar así el Slideshow.

Resumen de eventos y pasos.

- Guardar en variables los div de las imágenes que formarán parte del slide.
- Realizar eventos 'click' para así saber que en ciertos puntos como la flecha o los botones debajo de la imagen.
- Usar el setInterval para establecer el tiempo de cambio de imagen.

## SEGUNDA PARTE

### Prototipo

Se implementó todo el estilo del slideShow y parte de la funcionalidad.

La clase que se encargará de mostrar u ocultar los distintos slides es **js-content-hidden** la cual tiene un display: none para que haga la respectiva función.

La función que se encarga de cambiar los slides es **changeImage** la cual se llama y se le da un parámetro de un intervalo de tiempo de prueba de 3000, pero se considera cambiarla a 5000.

Con respecto a las flechas de adelante y atrás se controlarán con JavaScript mediante su respectivo id para enlazarlas con el id del slide que corresponda.

Se hace cambios en el slide-dot ya que al principio utilizamos las etiquetas "ul" y "li" y en términos de accesibilidad es mejor utilizar la etiqueta "button"