

# Vinicius Ferreira Florencio - UI&UX Design

viniciusferreiraflorencio@live.com | [linkedin.com/in/viniciusferreiraflorencio](https://www.linkedin.com/in/viniciusferreiraflorencio) | [vifeflo.github.io](https://vifeflo.github.io)

## Perfil

Sou um UI&UX Designer com mais de 2 anos de experiência em user research, design systems escaláveis, wireframing, prototipação e acessibilidade digital. Atuo com metodologias ágeis, user-centered design e ferramentas colaborativas, entregando produtos digitais centrados nas necessidades do usuário e do negócio

## Experiência

UI&UX Designer, Mosten, 2024 – atual

- Crio protótipos interativos de baixa e alta fidelidade e auxilio o time de análise na definição de requisitos funcionais utilizando design thinking
- Realizo testes de usabilidade e pesquisas com usuários para validação de design
- Aplico as cerimônias da metodologia SCRUM nas reuniões com o time de design e sou o principal responsável pela manutenção do backlog
- Participo ativamente da criação e manutenção do design system da empresa, reduzindo o tempo de prototipação médio em 20% com a padronização de componentes de design
- Atraí três clientes grandes com um ano de empresa desenvolvendo MVPs dos produtos
- Atuo em grandes projetos logísticos, portuários e aeroportuários do Brasil e do exterior
- Mentoro o time de estagiários de UI&UX Design

Estagiário WordPress, Mosten, 2024

- Entrei na área de tecnologia como estagiário WordPress durante o Processo de Formação da Mosten e, após sua conclusão, fui alocado no time de design da empresa.

Agente Administrativo, Prefeitura de Praia Grande, 2018 – 2023

- Responsável pelo funcionamento administrativo de algumas escolas da rede municipal

Estagiário, Tribunal Regional Eleitoral de SP, 2017 – 2017

- Realizei 1.040h de trabalho administrativo na 177ª Zona Eleitoral de São Vicente

## Formação

Universidade Santa Cecília – Santos/SP

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas (EAD), Jul 2024 – Dez 2025

Fatec, Campus Rubens Lara – Santos/SP

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas (trancado), Jul 2022 – Jul 2024
- Sistemas Para Internet (trancado), Jan 2022 – Jun 2022

## Habilidades

- Ferramentas: Figma, ZeroHeight, Miro, Trello, Notion, Git, Github e Azure DevOps
- Linguagens: Conceitos básicos de HTML, CSS, JavaScript e PHP
- Idiomas: Português nativo e inglês fluente