


Home (Qualquer Usuário)

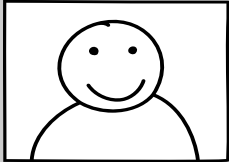


Primeiro Acesso

3X: Home

https://3x.com.br/usuario/perfil





Valerie Liberty

E-mail: valiberty@gmail.com

Função: Função atual

Cep: *usuario vai inserir e o cep vai ser buscado pela API*

Endereço: *dado oriundo da busca da API*

No: Complemento:

Linkedin: linkedin.com/in/valerie-liberty-78ab975

Github: https://github.com/vliberty

Concluir Cadastro


Campos não editáveis
(obtidos pelas APIs)

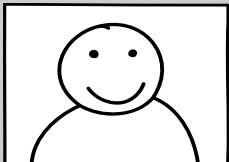
Se o usuário tiver sido
previamente cadastrado
como administrador, o
fluxo do botão segue
para [aqui!](#)

Perfil Usuário

3X: Home

https://3x.com.br/usuario/perfil




Valerie Liberty

E-mail: valiberty@gmail.com

Função: Função atual

Cep: usuario vai inserir e o cep vai ser buscado pela API

Endereço: dado oriundo da busca da API

No: Complemento:

Linkedin: linkedin.com/in/valerie-liberty-78ab975

Github: https://github.com/vliberty

Salvar

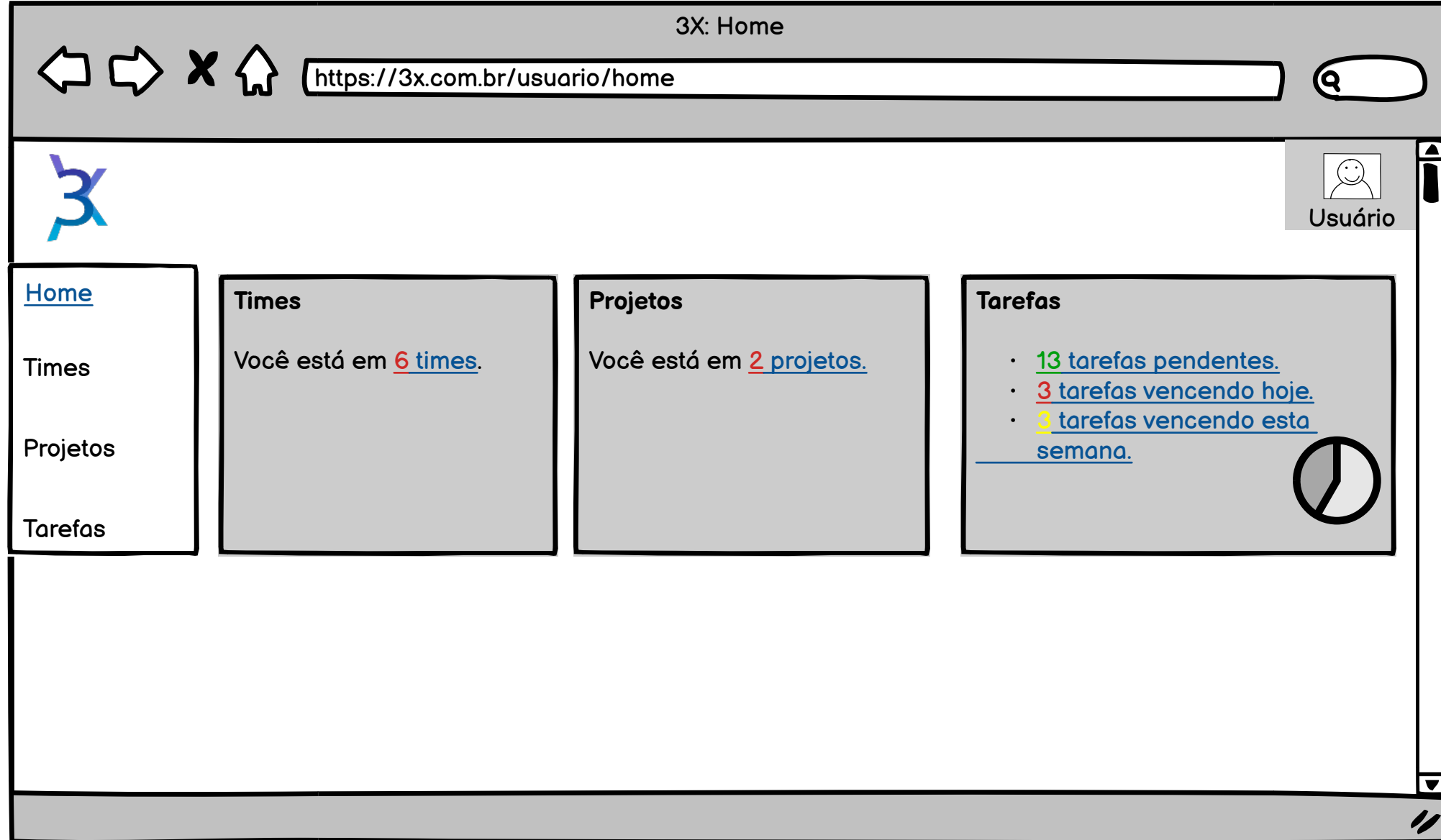
Voltar

Se estiver no fluxo de administrador, clique [aqui!](#)

Campos não editáveis (obtidos pelas APIs)

Se estiver no fluxo de administrador, clique [aqui!](#)

Home - Usuário - Dashboard Operacional



Esta é a home após
o usuário ser
autenticado e
logado no sistema



Página de Times

3X: Home



https://3x.com.br/usuario/times



Usuário

Meus Times

Home

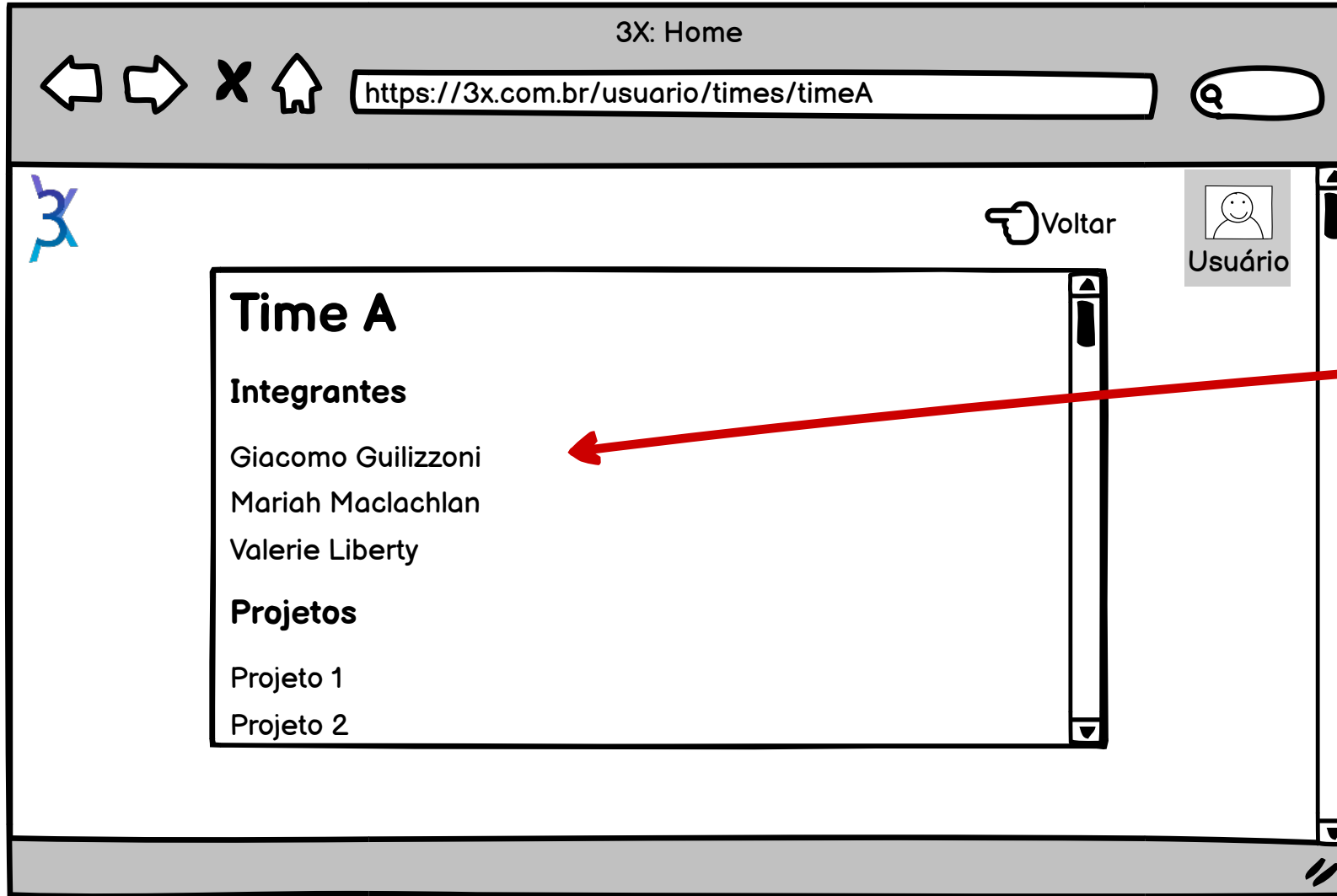
[Times](#)

Projetos

Tarefas

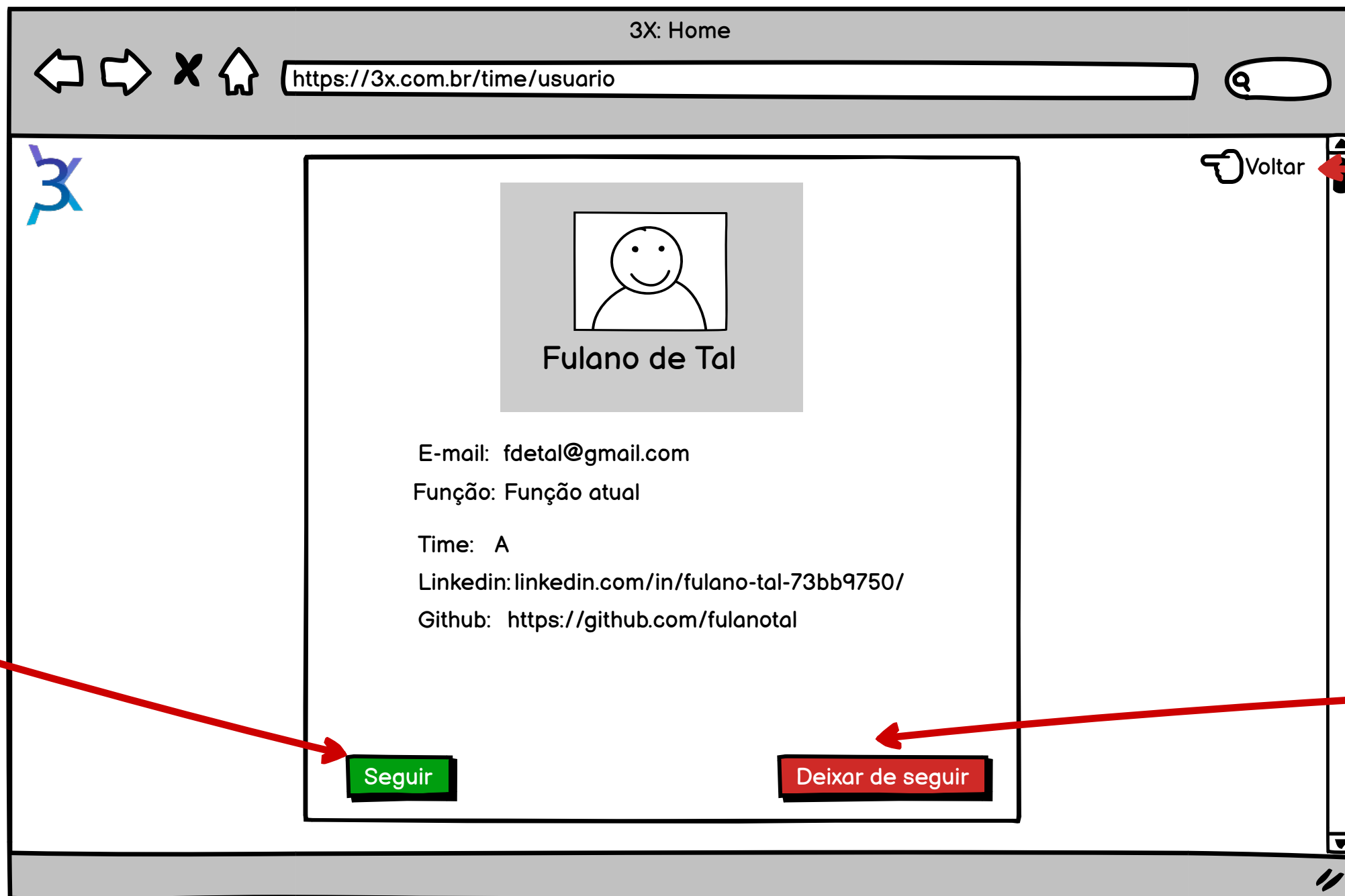
Time	Integrantes	Data Criação	Projetos
<u>Time A</u>	<u>40</u>	22/10/2022	Blablabla
Time B	38	22/10/2022	Blabla
Time C	41	22/10/2022	Blabla
Time D	13	22/10/2022	Blabla

Página de descrição do time



Permite seguir outros usuários.

Perfil Outro Usuário

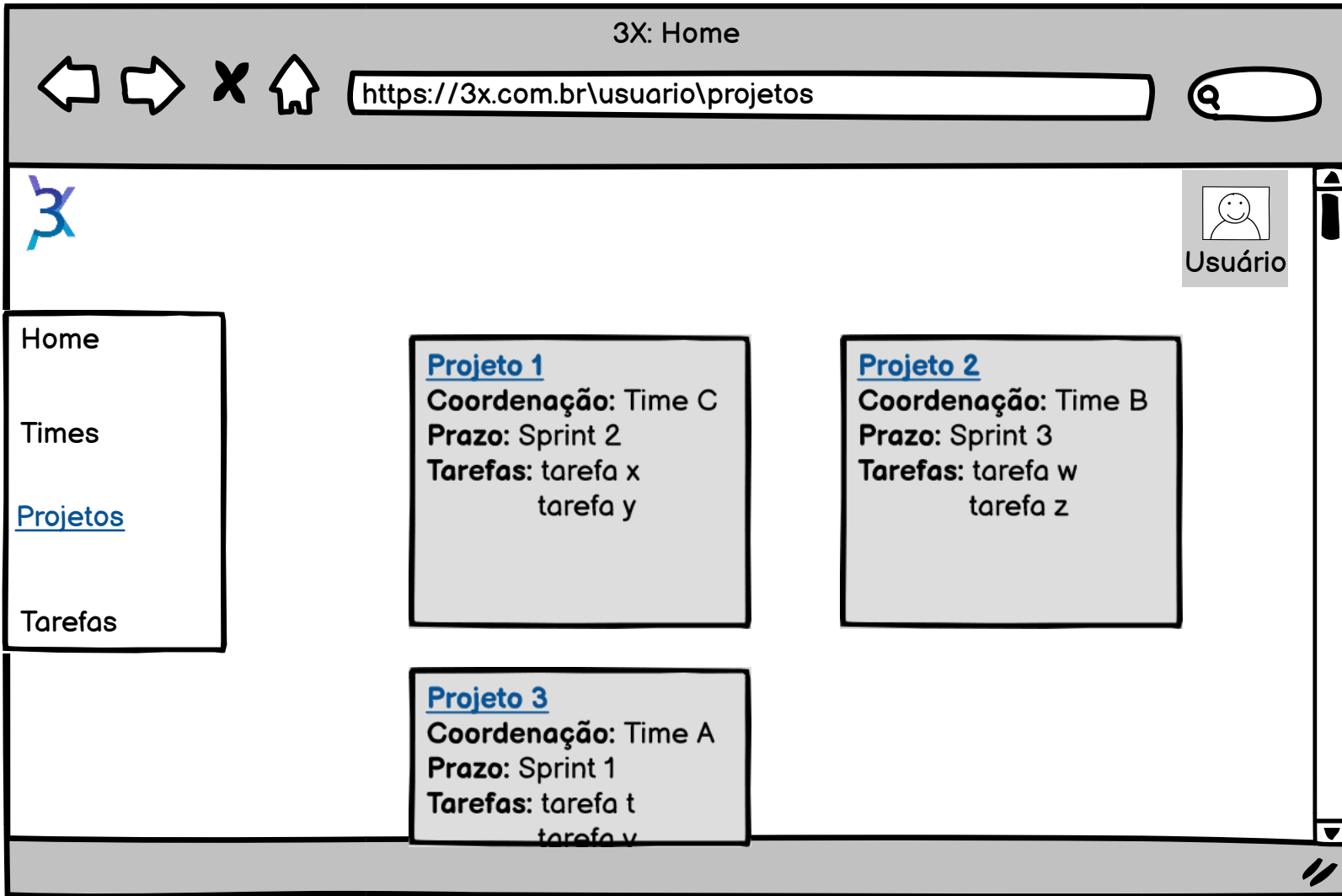


Se estiver no fluxo de administrador, clique [aqui!](#)

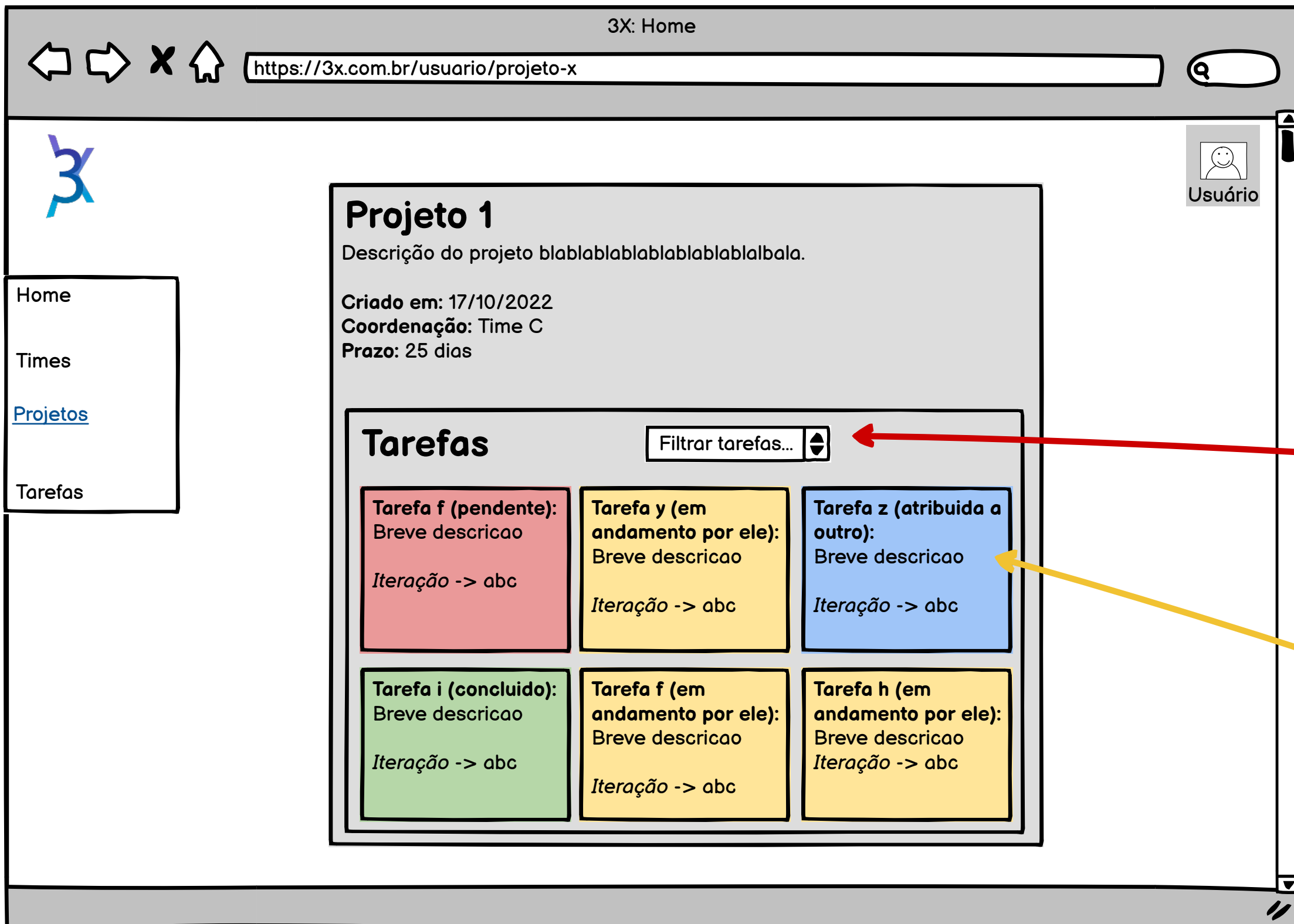
Se o usuário **NÃO** estiver seguindo o usuario que ele visualizou o perfil, vai aparecer esta opção...

Se o usuário estiver seguindo o usuario que ele visualizou o perfil, vai aparecer esta opção...

Página de Projetos



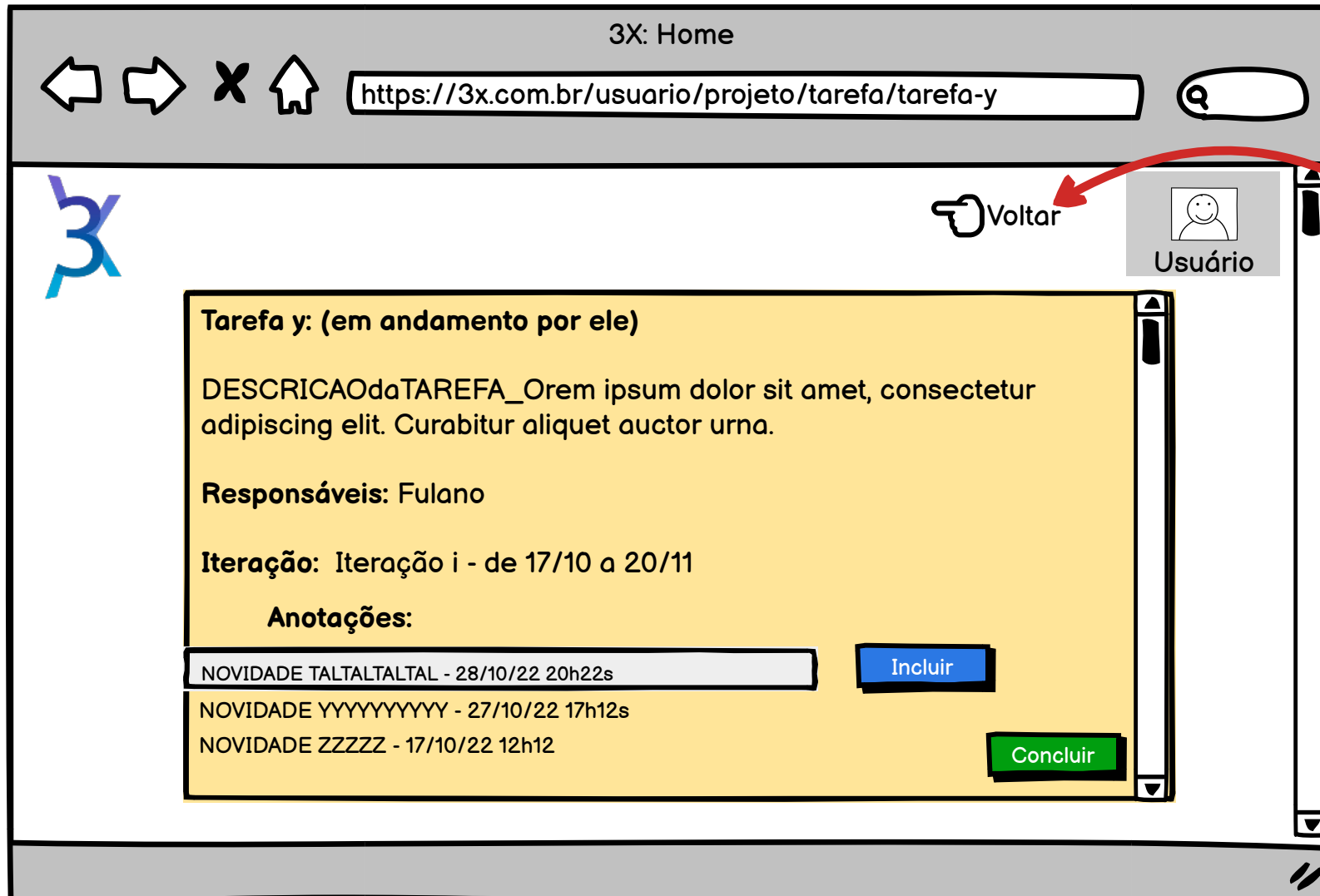
Página de descrição de um projeto



- Pode filtrar tarefas por:
- Atribuidas a mim;
 - Atribuidas a outros;
 - Pendentes;
 - Concluidos;

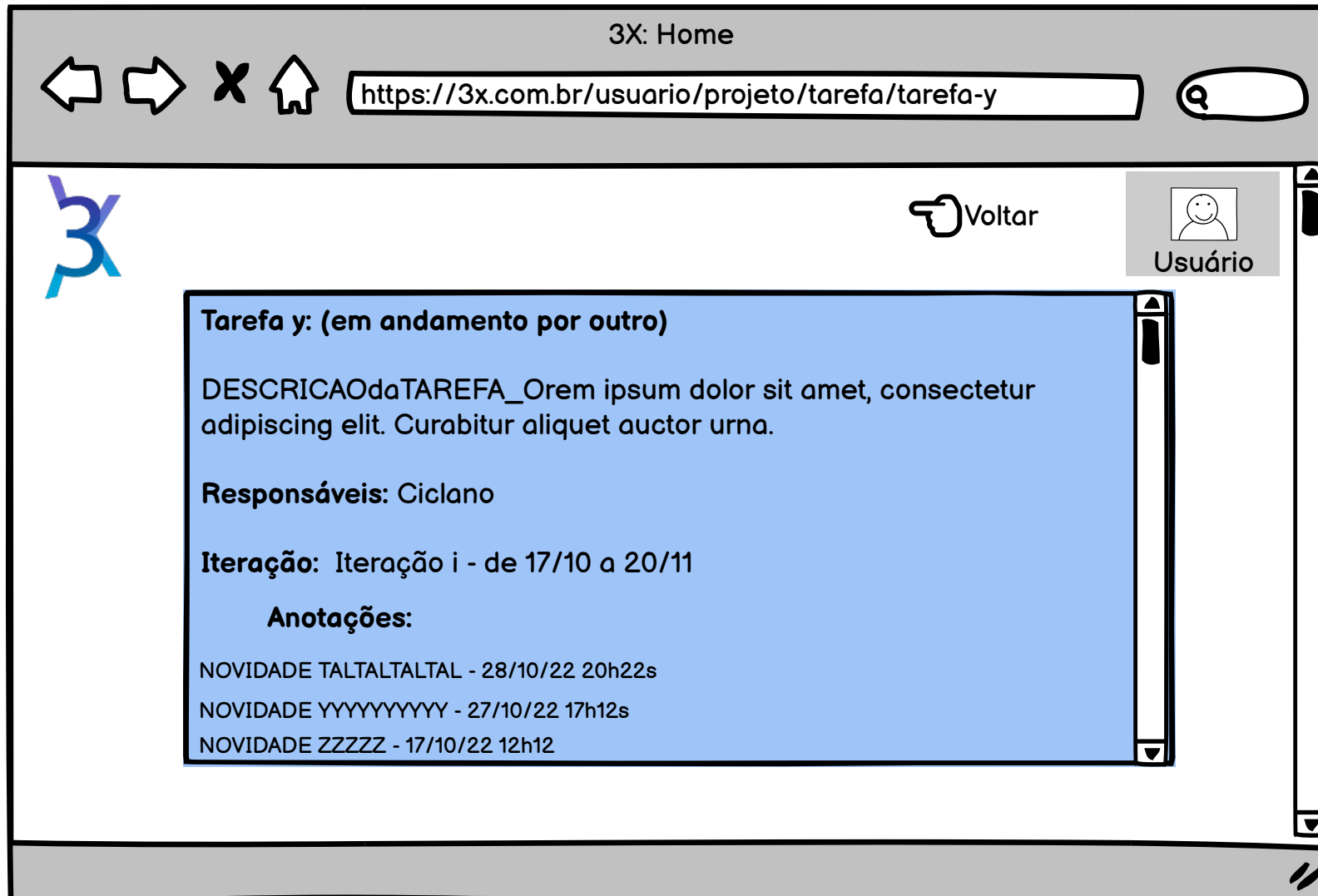
OBS: AS TAREFAS
SERÃO ORDENADAS
PELA ITERAÇÃO COM
O FIM MAIS PRÓXIMO
DA DATA ATUAL AO
QUAL O USUÁRIO
ACESSOU O SISTEMA.

Página de descrição de uma Tarefa

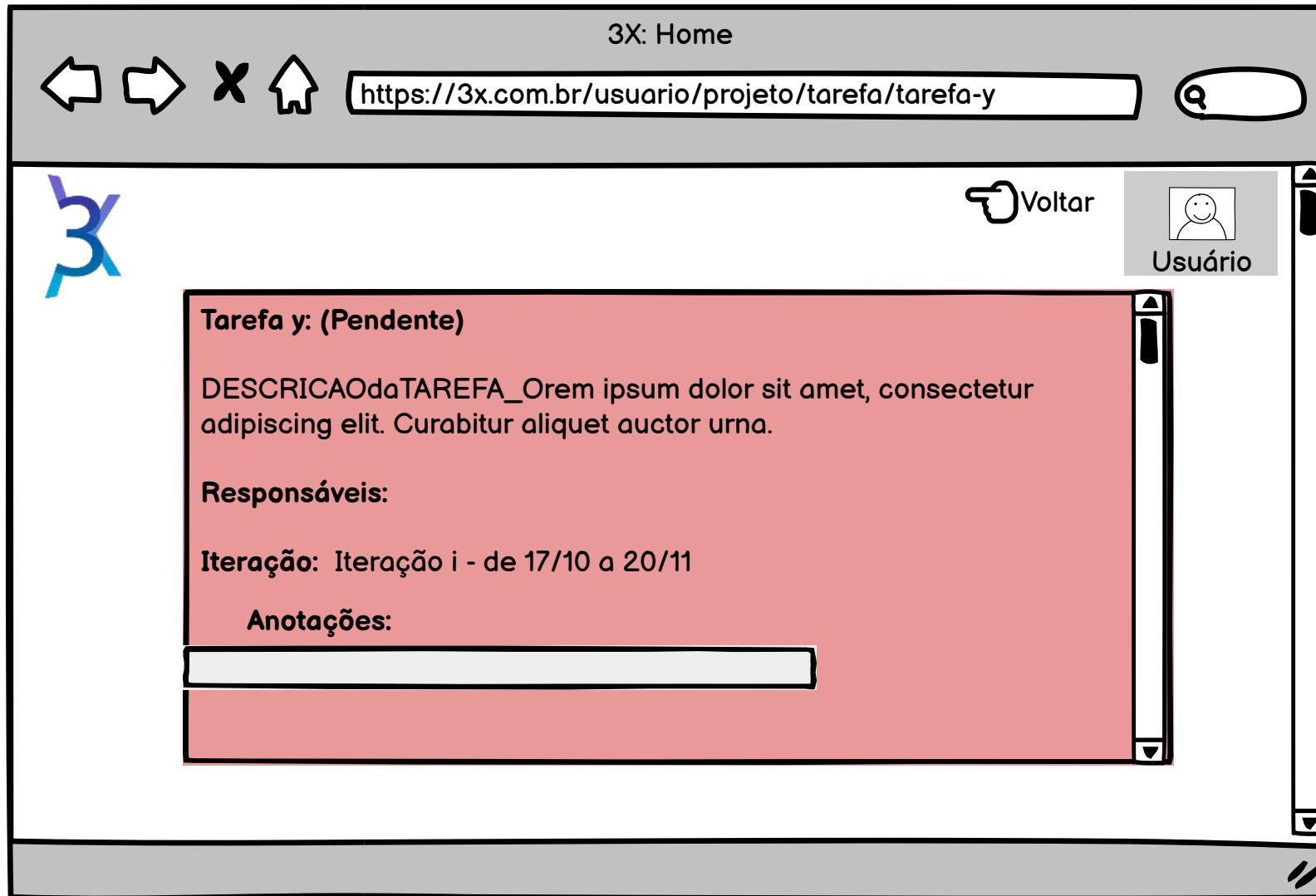


Se estiver vindo da tela de projetos clique [aqui!](#)

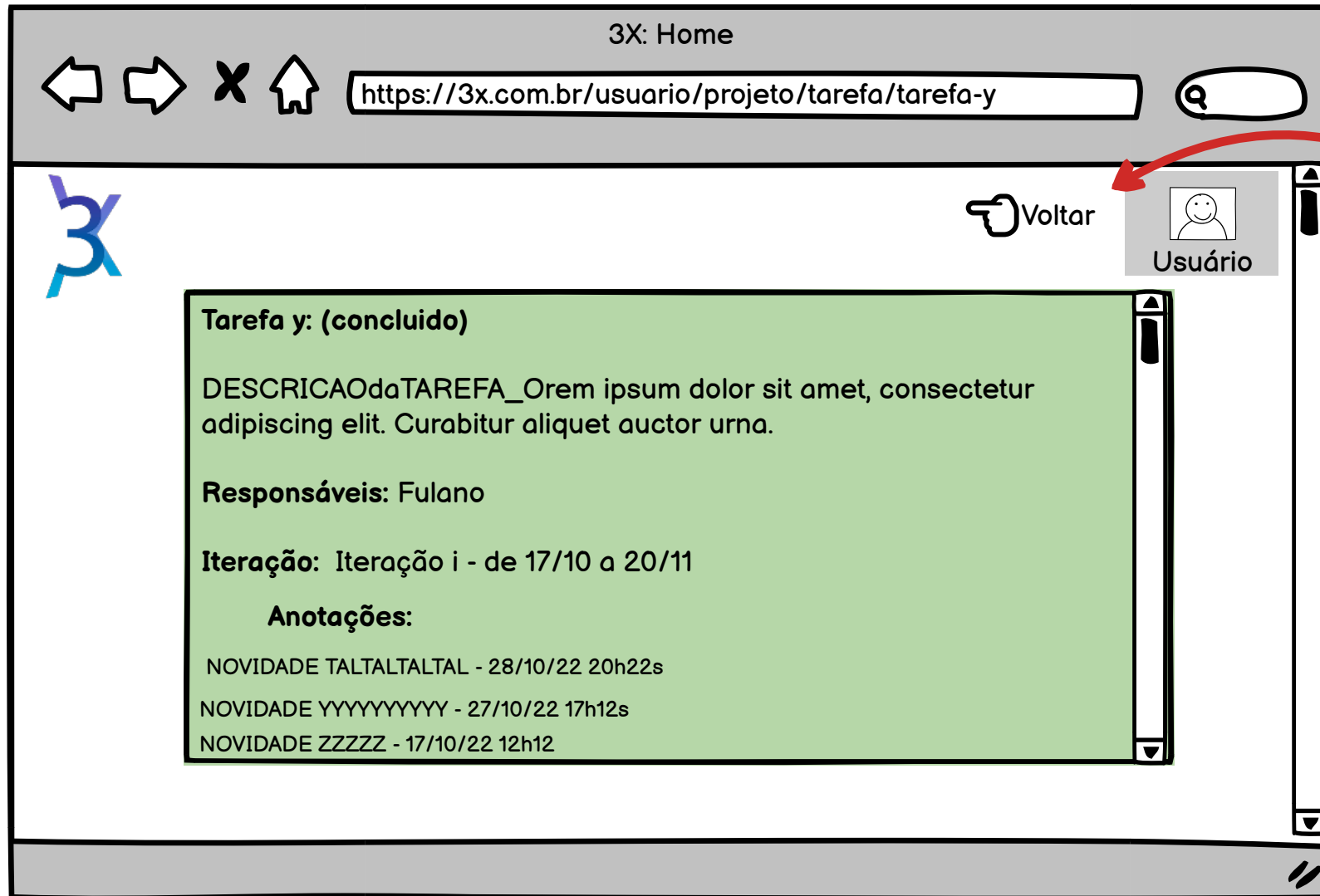
Página de descrição de uma Tarefa



Página de descrição de uma Tarefa

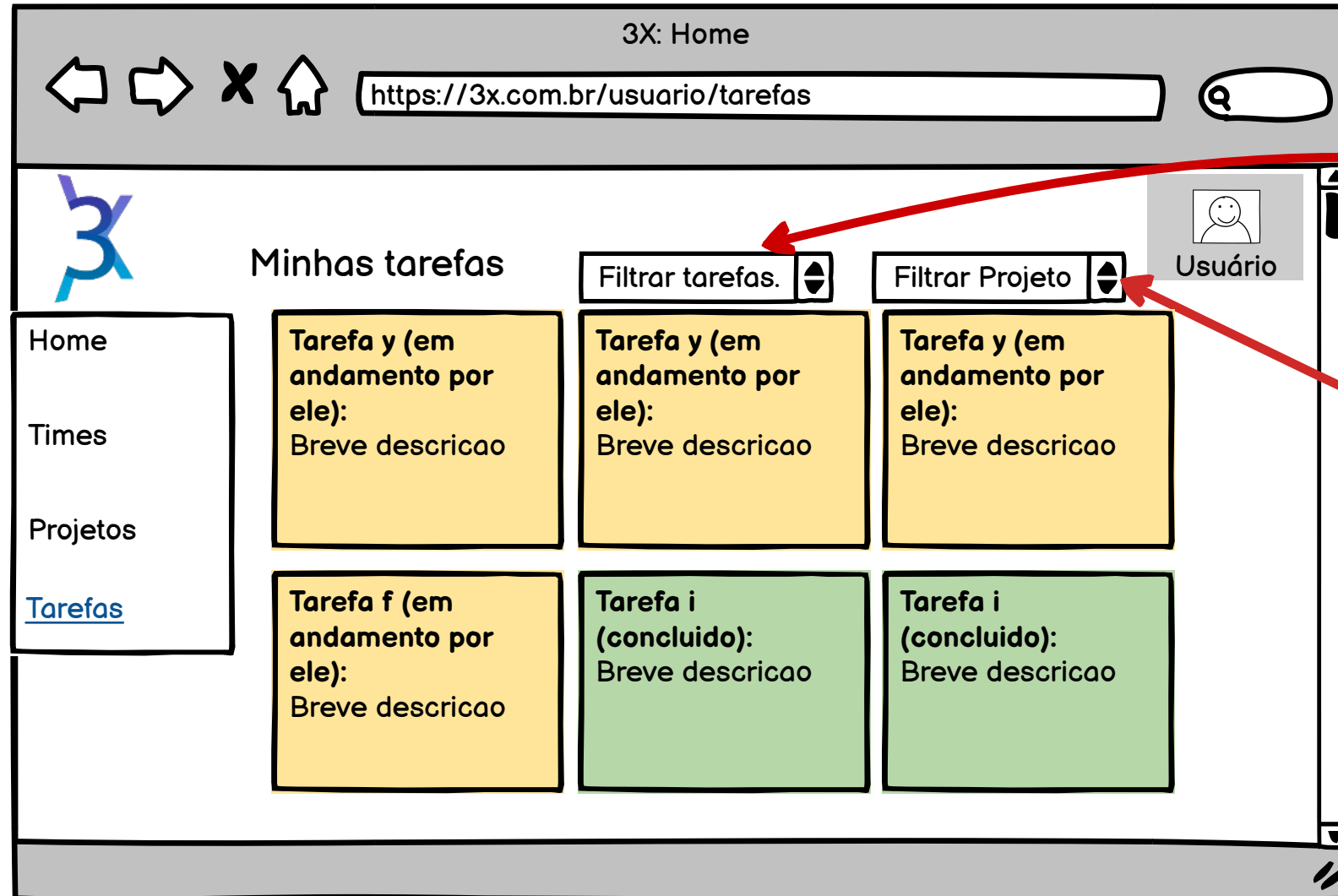


Página de descrição de uma Tarefa



Se estiver vindo da tela de projetos clique [aqui!](#)

Página de Tarefas (pro usuario normal, só as tarefas dele)



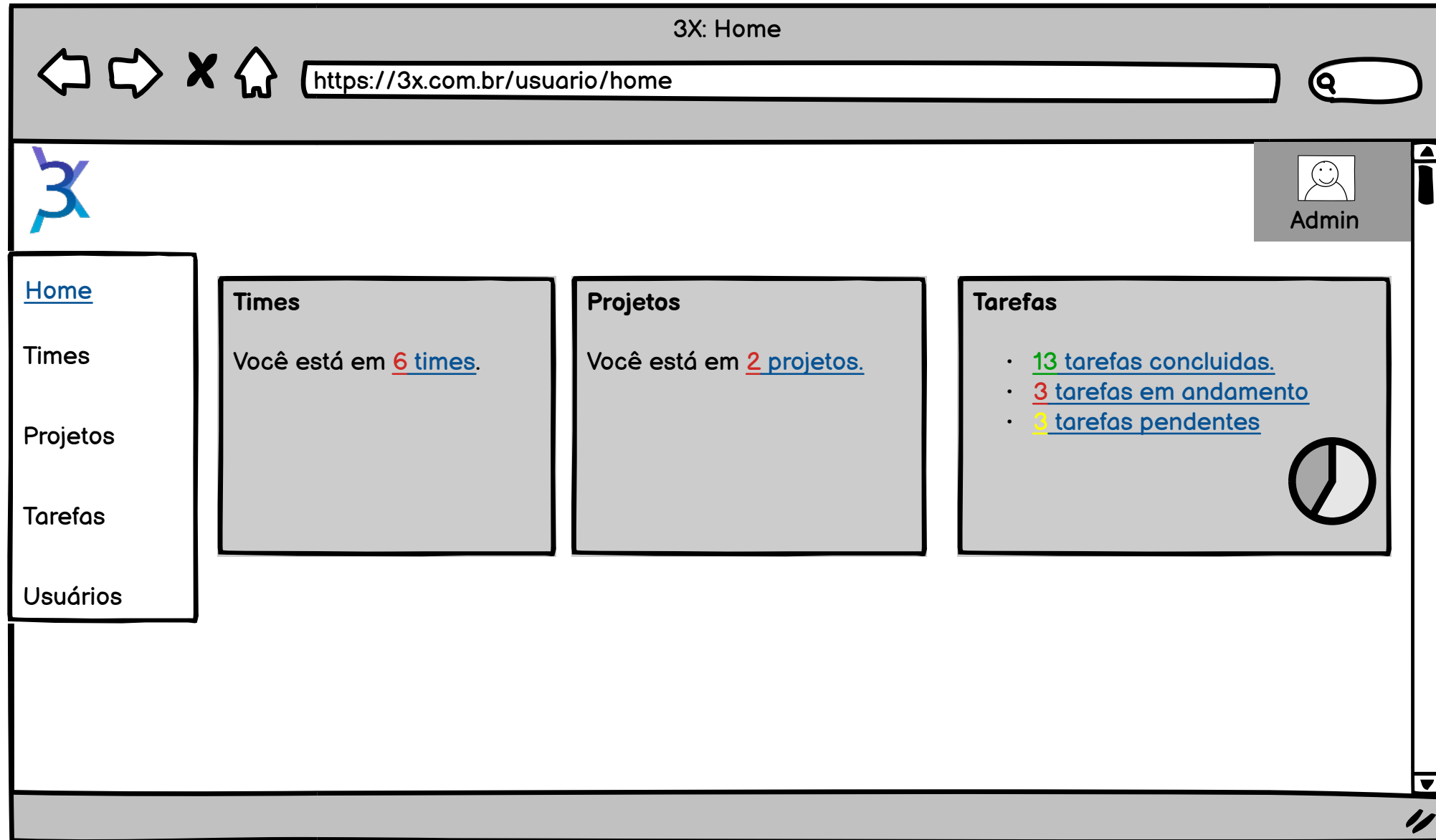
Pode filtrar tarefas por:

- Pendentes;
- Concluidas;

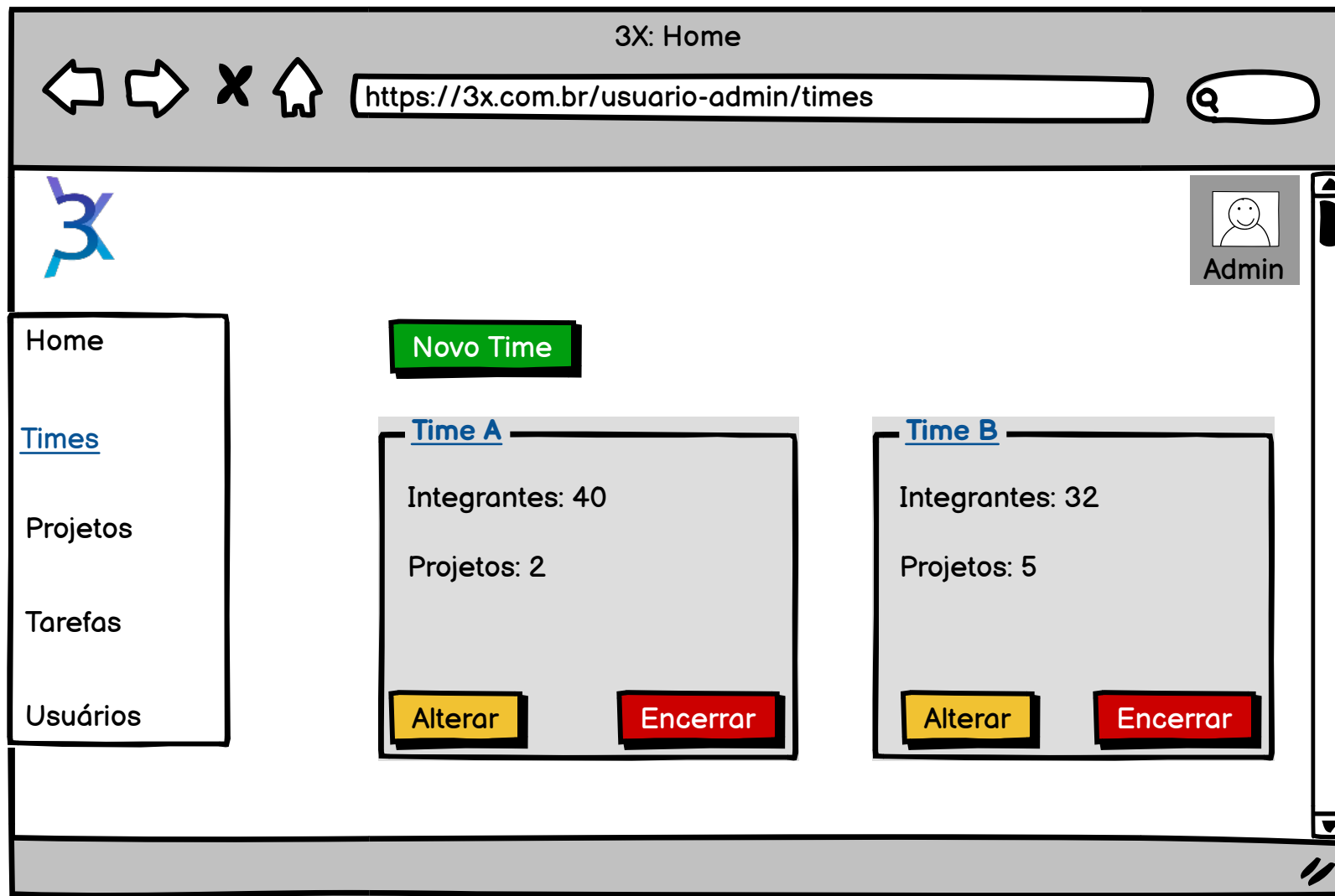
Pode filtrar Projetos:

- Projeto Abc
- Projeto def

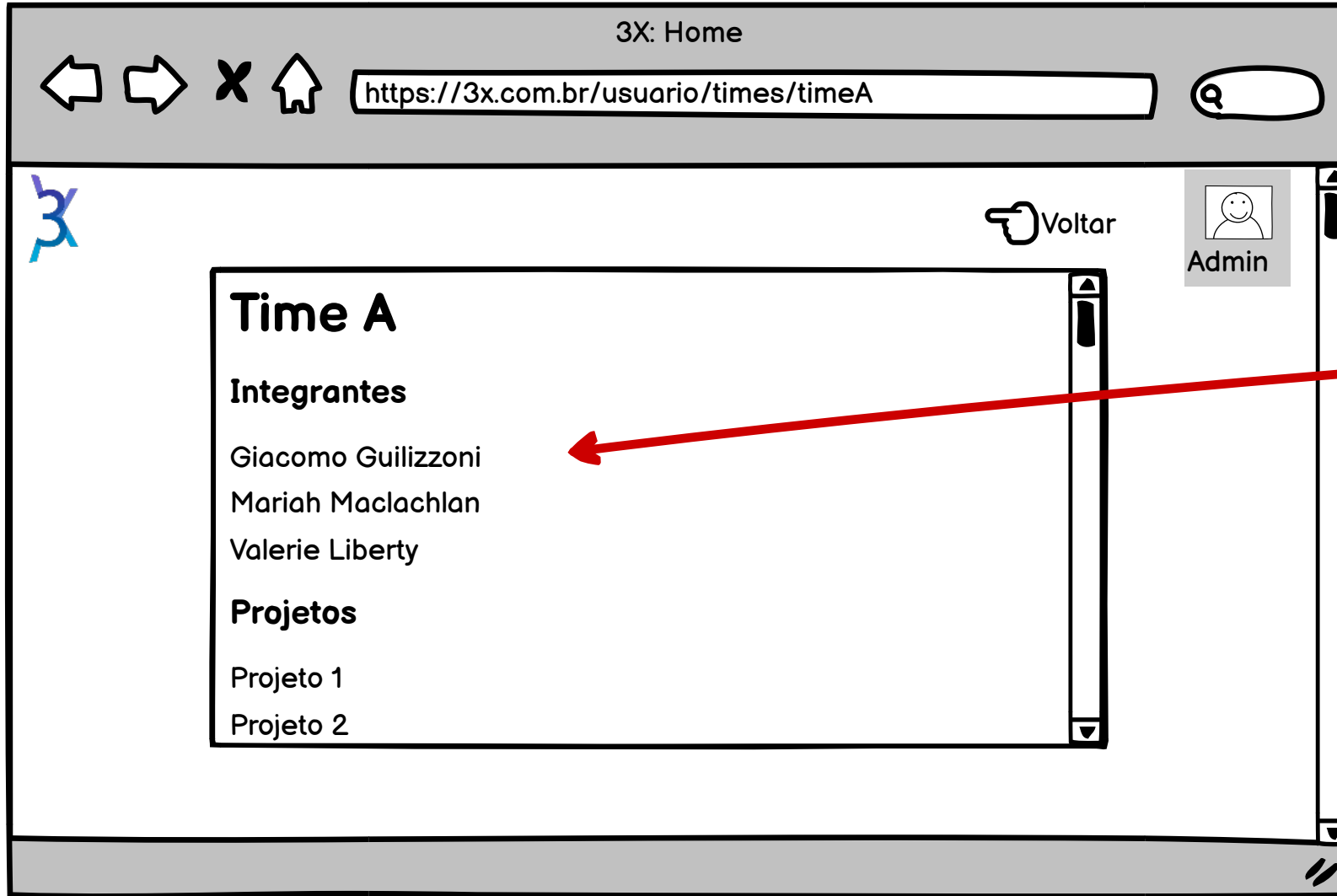
Home - Administrador/Gerente



Página de Times - Administrador/Gerente







Página de descrição do time





Página Criar Time - Administrador/Gerente

3X: Home




https://3x.com.br/usuario-adm/time/cria





3X:Novo Time


Admin

Nome:

Integrantes:

Incluir

Marco Botton X

Giacomo Guilizzonei X


Mariah Maclachlan X

Projetos:

Incluir

Projeto 1 X





Projeto 2 X

 Voltar


Salvar


Página alterar time- Administrador/Gerente

3X: Home




https://3x.com.br/usuario-adm/projeto/cria





3X: Alterar time



Admin

Nome:

Integrantes:

Incluir

Marco BottonX

Giacomo GuilizzoniX


Mariah MaclachlanX

Projetos:

Incluir

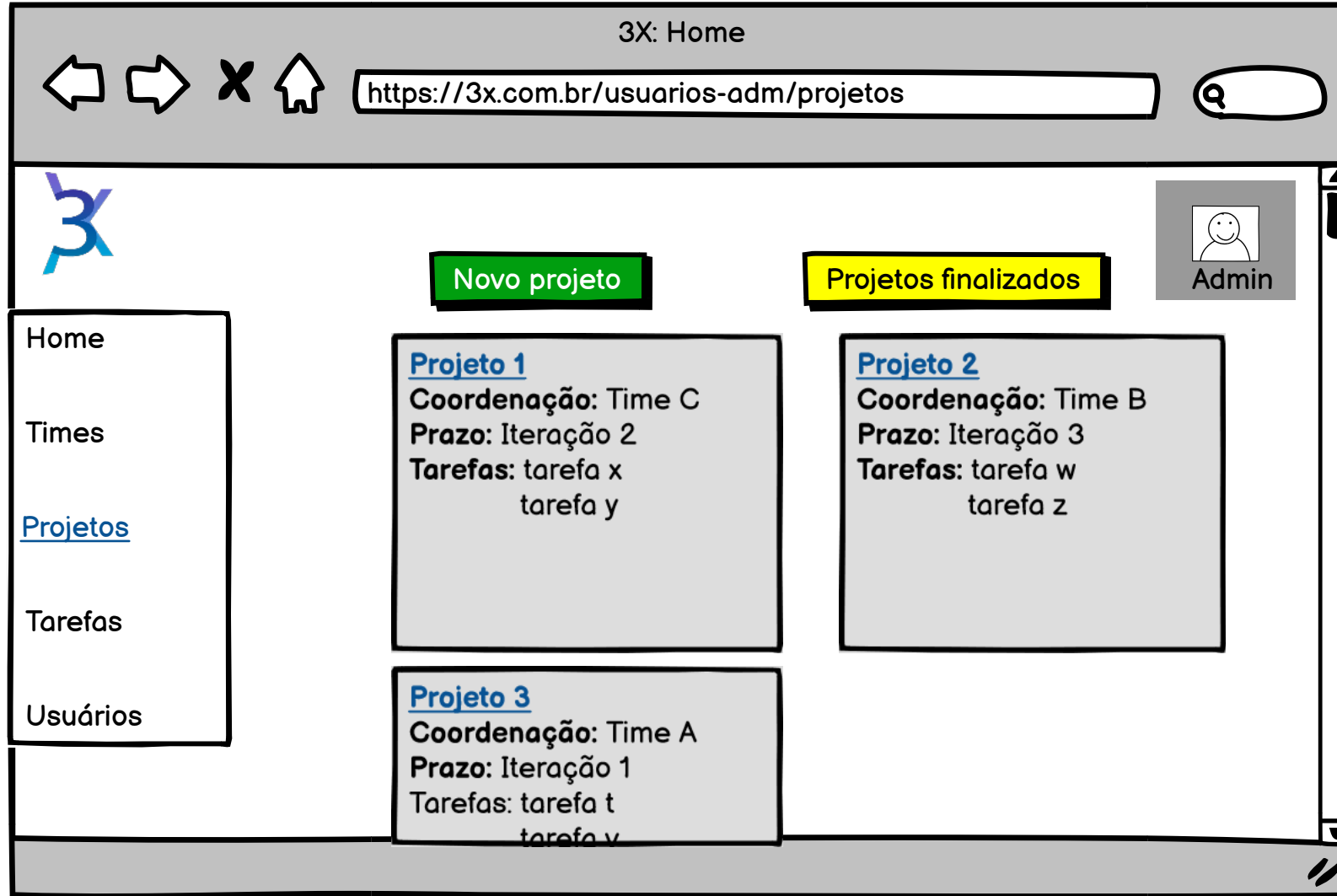
Projeto 1X

Projeto 2X

 Voltar





Salvar

Página de Projetos - Administrador/Gerente





Página Criar Projeto - Administrador/Gerente

3X: Home




https://3x.com.br/usuario-adm/projeto/cria





3X:Novo projeto




Admin

Nome:

Times:

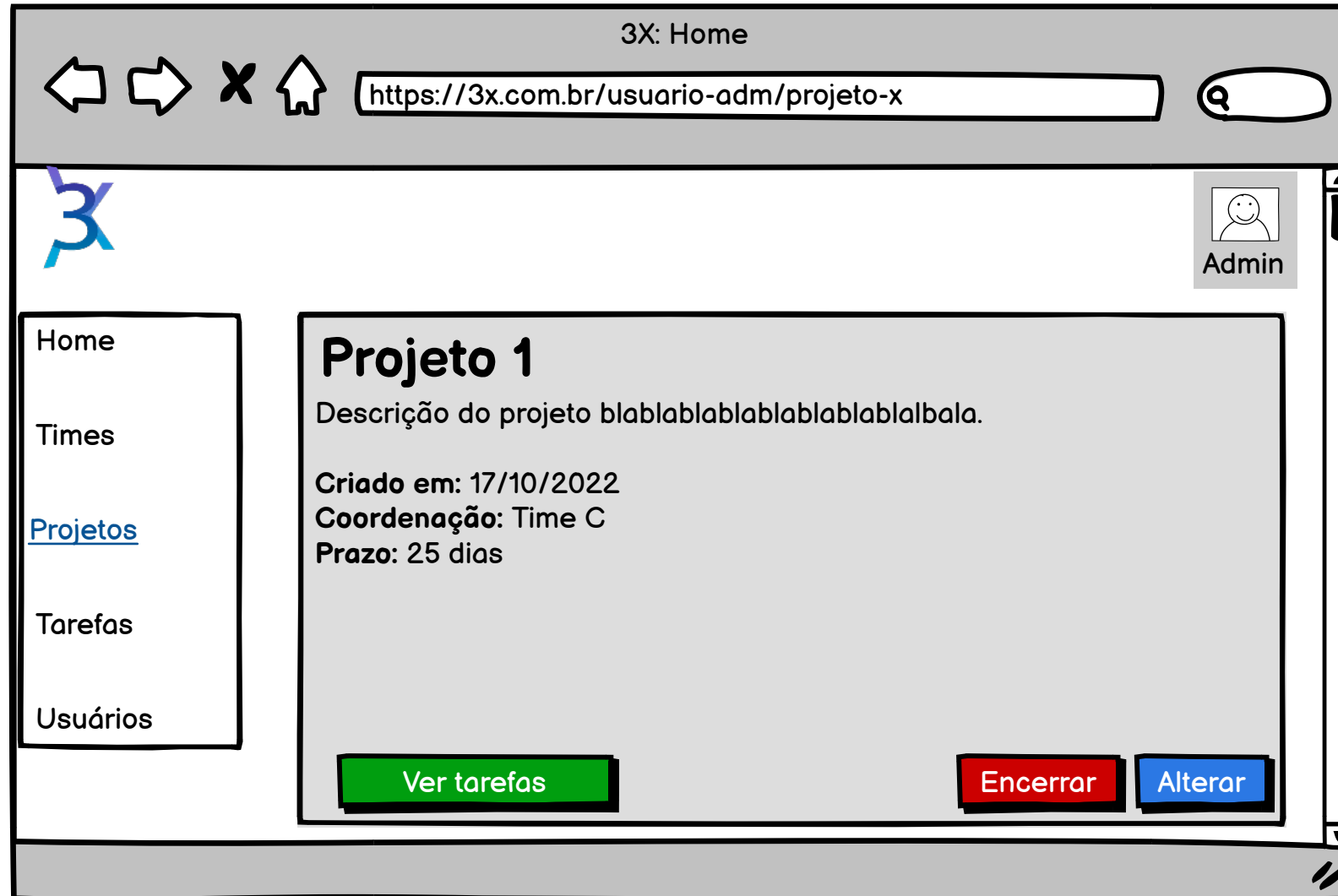
Time B

▼

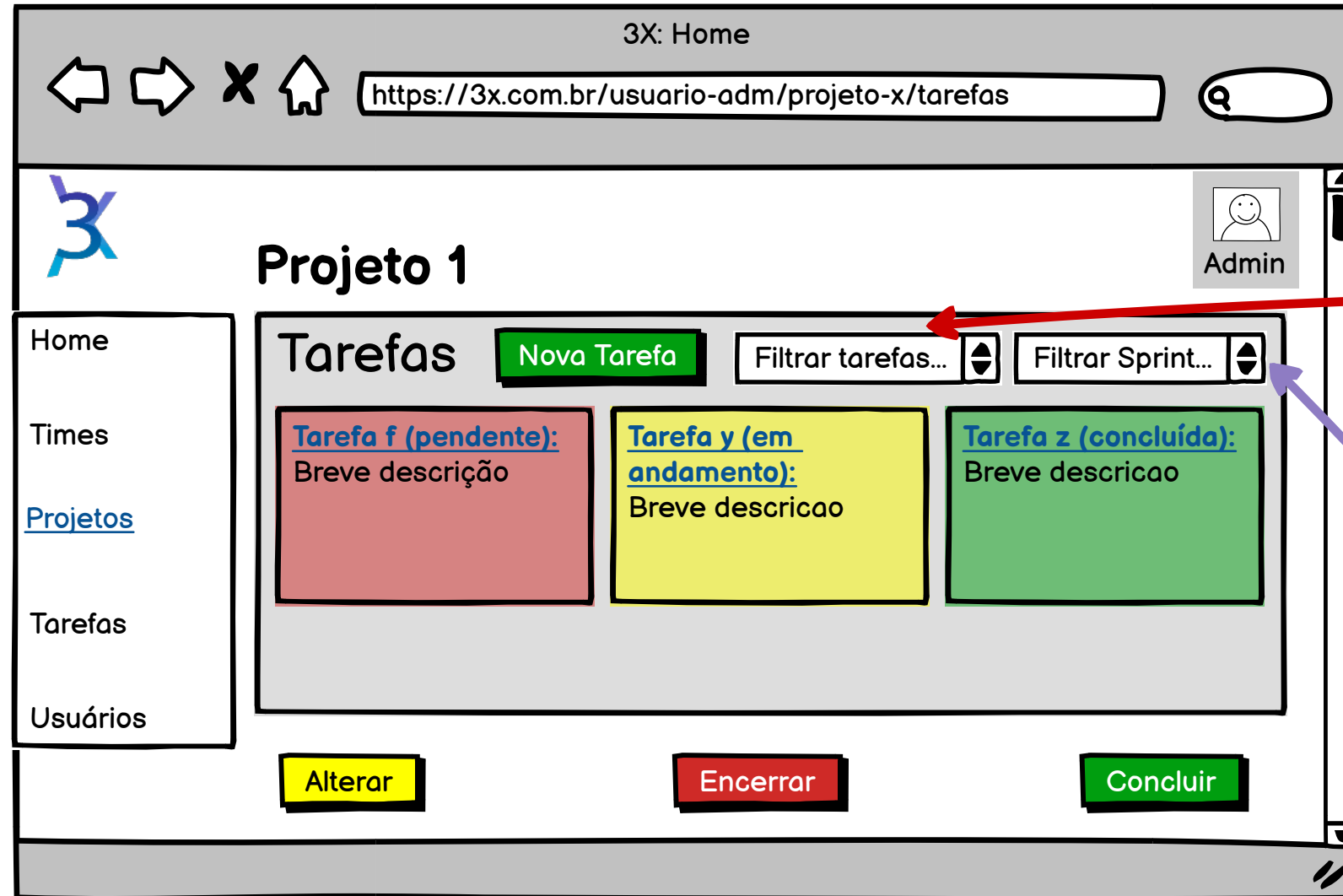
 Voltar

Salvar

Página de descrição de um projeto - Usuário Autorizado



Página de Tarefas de um Projeto x - Administrador



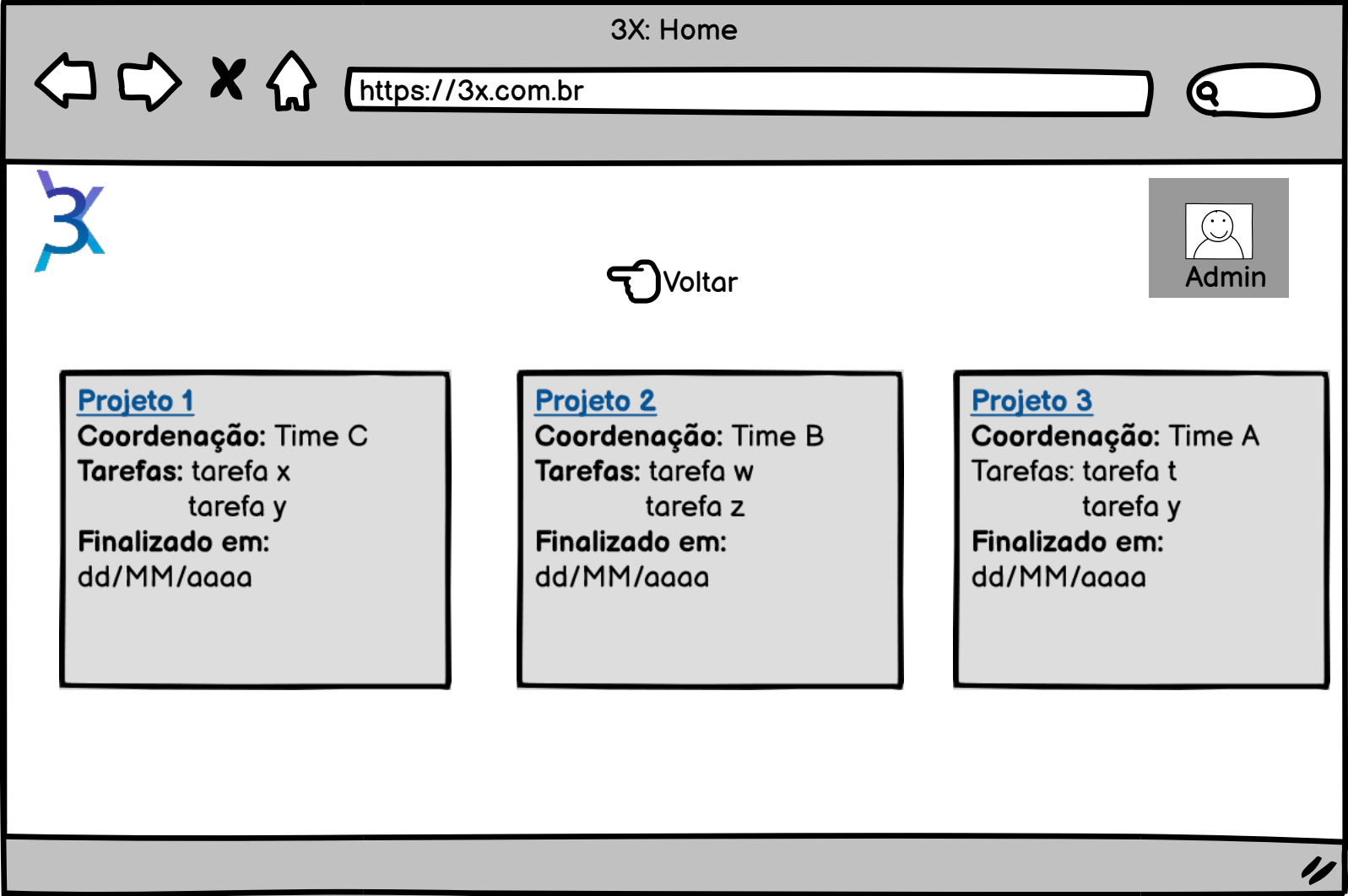
Pode filtrar tarefas por:

- Atribuídas a mim;
- Atribuídas a outros;
- Pendentes;
- Atrasadas;

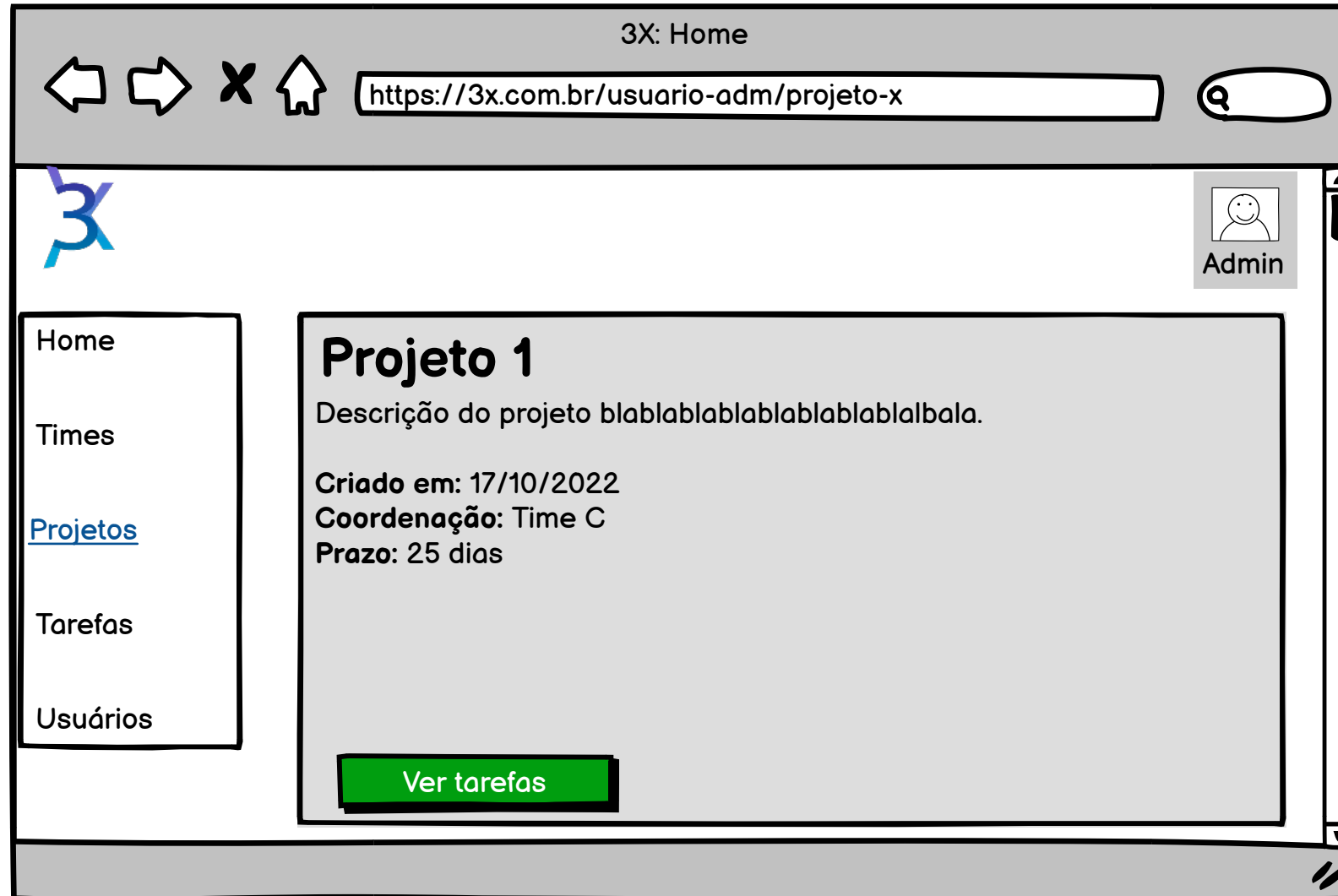
Pode filtrar sprints/iterações:

- Sprint a - 15/09 - 25/10;
- Sprint b - 26/10 - 16/11;
- Sprint c - 16/11 - 10/12;

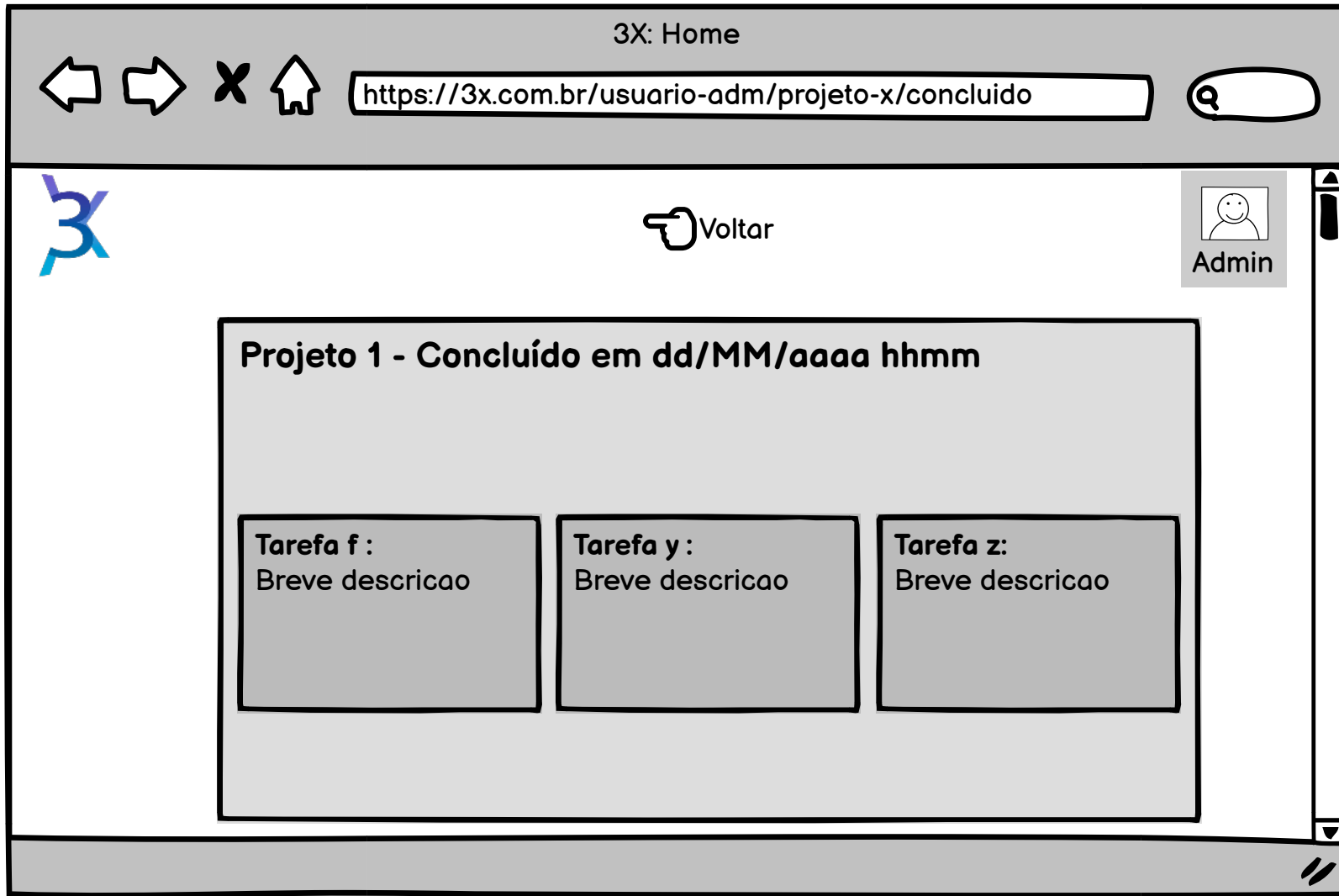
Página de Projetos Finalizados - Administrador/Gerente



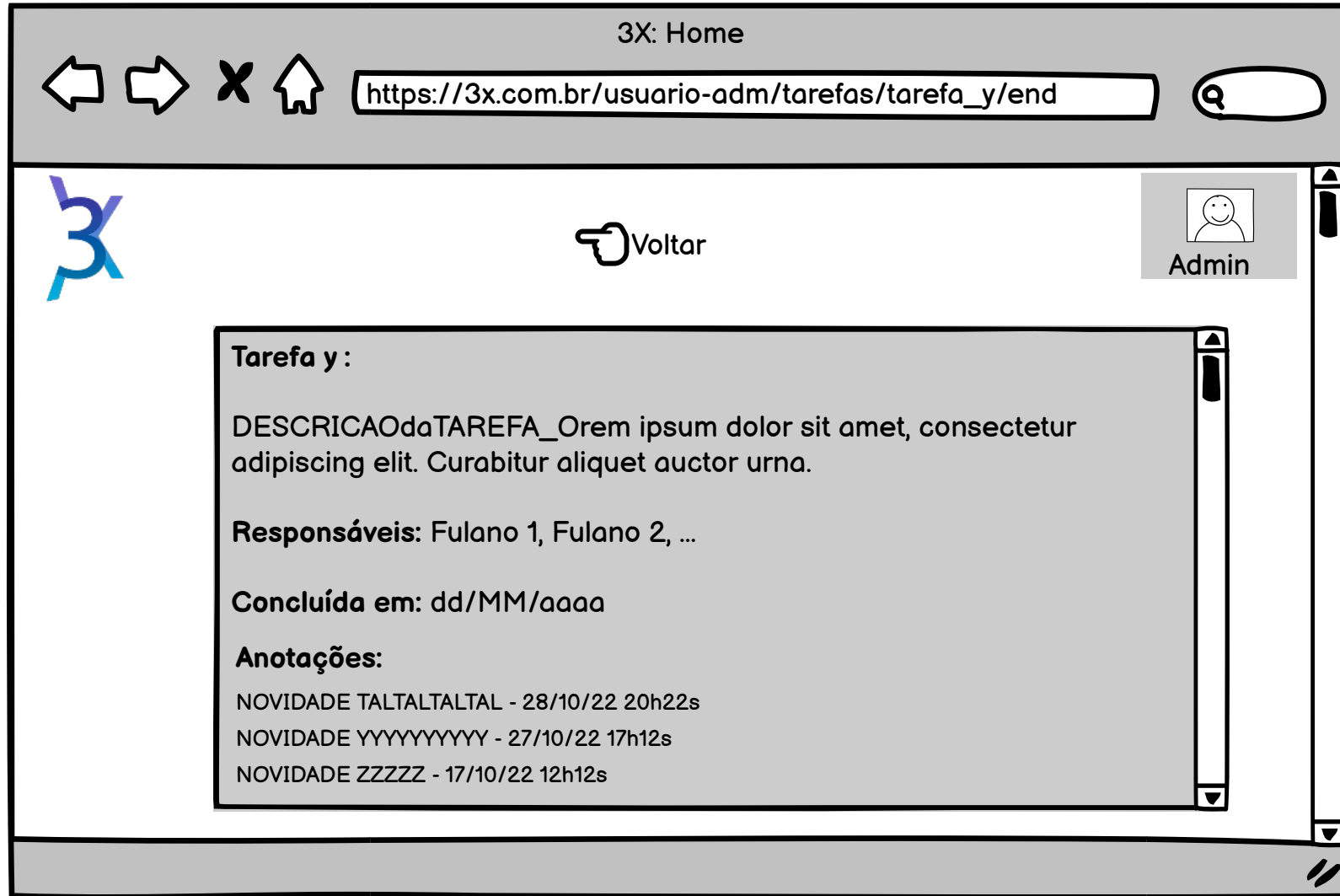
Página de descrição de um projeto - Usuário Autorizado



Página de Projeto concluído - Administrador




Página de descrição de uma Tarefa (administrador)



Página Alterar projeto - Administrador/Gerente

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/projeto/cria

 3X: Alterar projeto

Admin

Nome:

Times:

Iterações:

Iteração 4X

Tarefas:


Tarefa YX

Tarefa ZX

Campo
pré-determinado,
não alterável.


Página Criar Projeto - Administrador/Gerente

3X: Home




https://3x.com.br/usuario-adm/iteracao/criar

Q



3X:Nova Iteração




Admin


Nome:


Descrição:

Data de início:



Data de fim:



 Voltar

Salvar

Página de Tarefas - Administrador/Gerente

3X: Home

←

→

✕

🏠

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas

🔍

3X

Admin

Nova Tarefa

Home

Times

Projetos





Tarefas

Usuários


Tarefa ▲	descrição ▼	projeto ▼	iteração ▼	situação ▼
Tarefa X	blablabla	Projeto 1	2	EM ANDAMENTO
Tarefa Y	hdduekehdhdd	Projeto 1	1	CONCLUÍDA
Tarefa Z	1mtjmnpruitit	Projeto 3	3	CONCLUÍDA
Tarefa W	enropdgegs	Projeto 2	3	PENDENTE


Página Criar Tarefas - Administrador/Gerente

3X: Home




https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas/cria





3X:Nova tarefa


Admin


Nome:

Projeto: ▼

Iteração: ▼

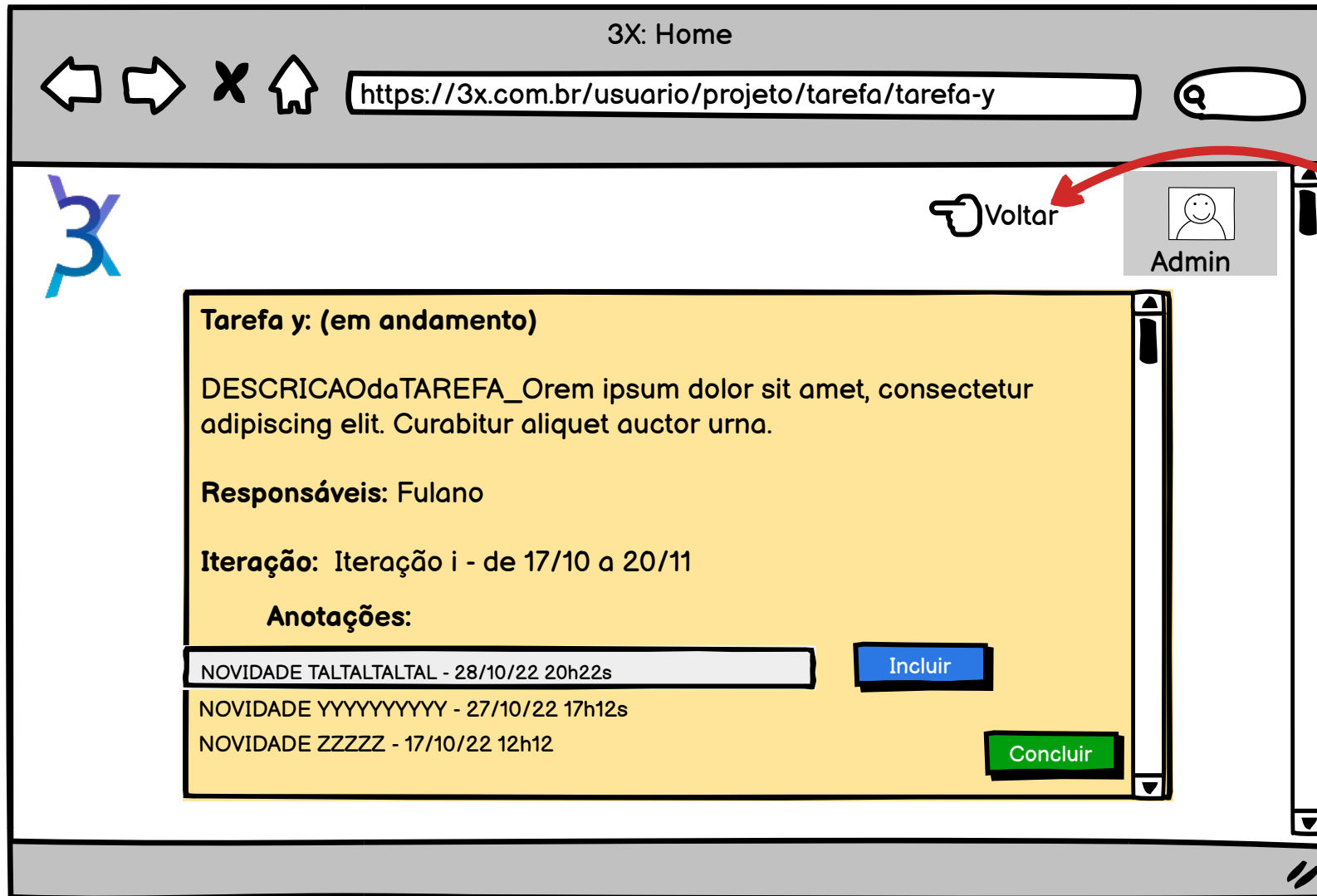
Descrição:

Usuário atribuído: ▼

 Voltar

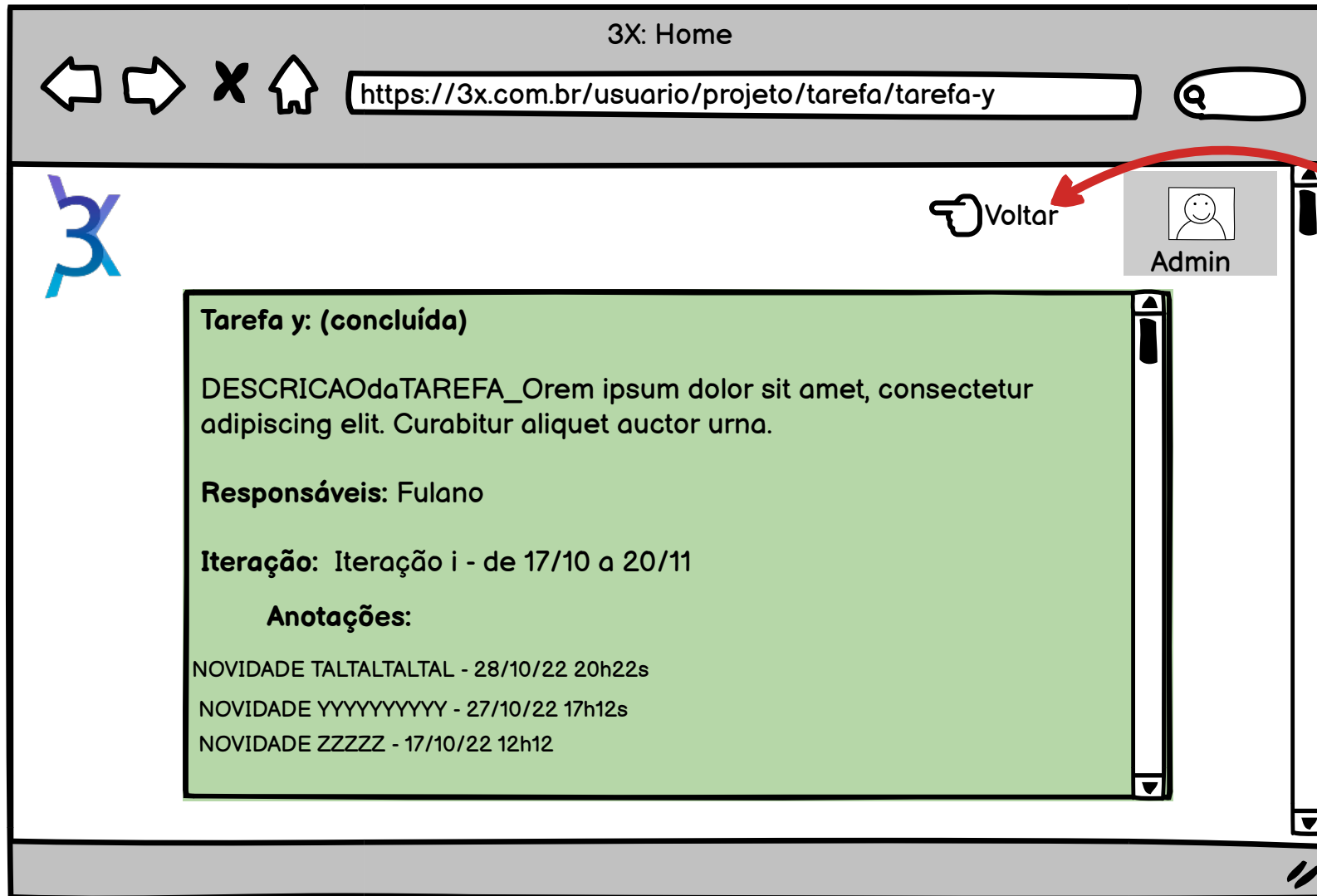
Salvar

Página de descrição de uma Tarefa



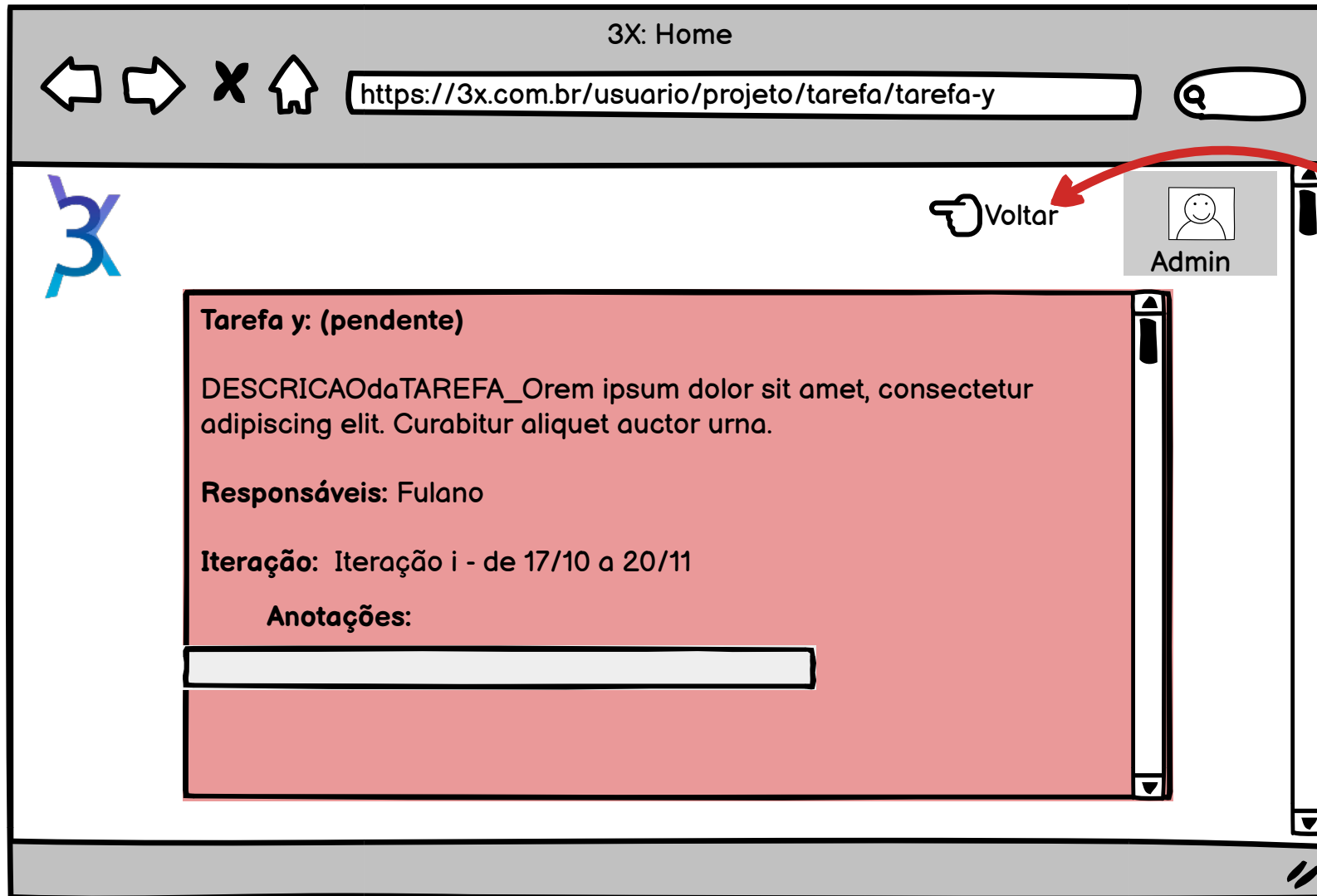
Se estiver vindo da tela de projetos clique [aqui!](#)

Página de descrição de uma Tarefa



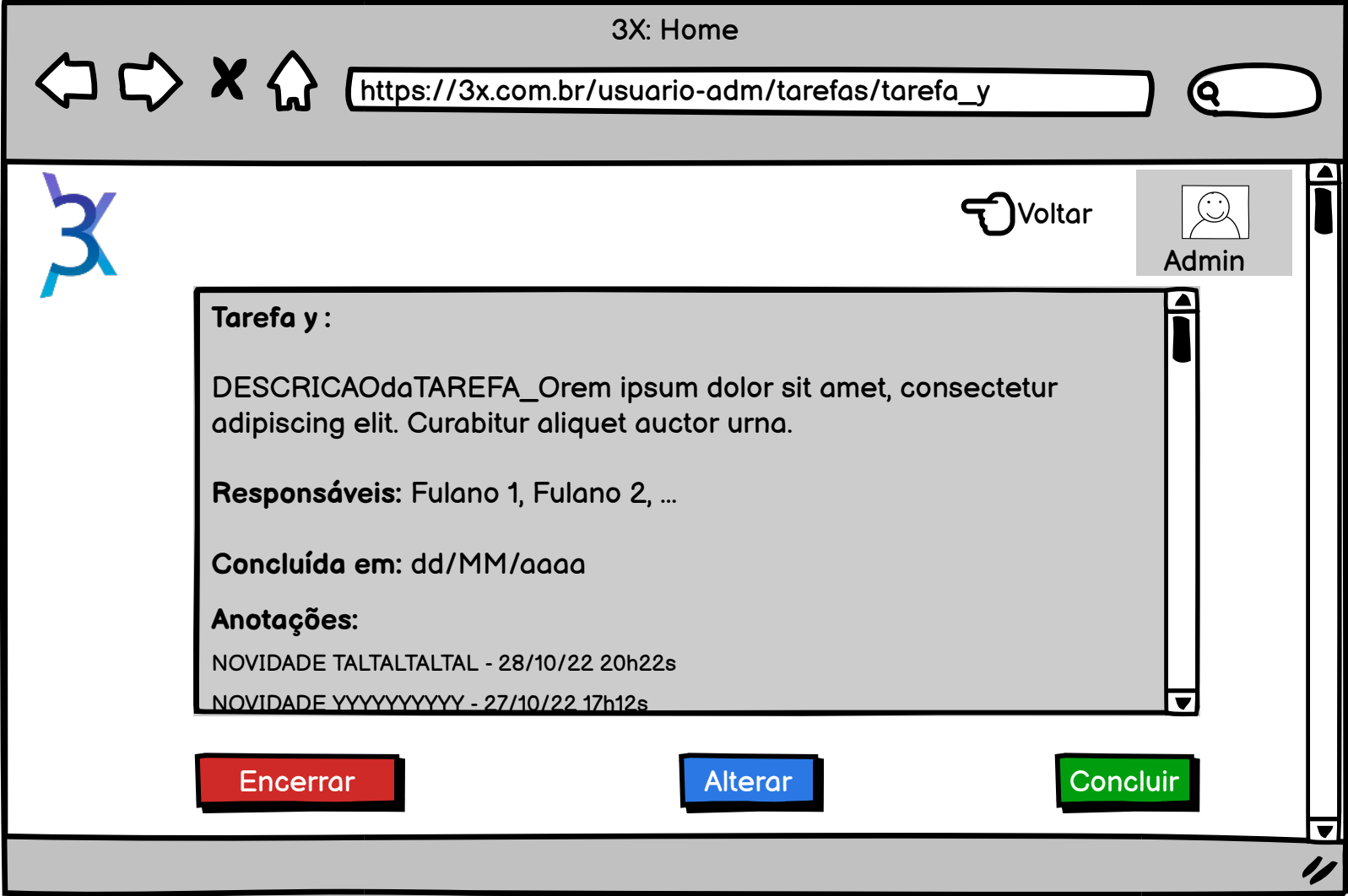
Se estiver vindo da tela de projetos clique [aqui!](#)

Página de descrição de uma Tarefa



Se estiver vindo da tela de projetos clique [aqui!](#)

Página de descrição de uma Tarefa (administrador)



Página Alterar Tarefas - Administrador/Gerente

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas/altera

3X: Atualizar tarefa

Nome: Tarefa x

Projeto: projeto 1 ▼

Iteração: Sprint 1 ▼

Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.

Usuário atribuído: Marco Bottom ▼

Voltar

Salvar

Admin

Campo pré-determinado, não alterável.

Permite excluir o usuário da tarefa.

Página de Usuários - Administrador

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-admin/usuarios

Admin

Buscar (por nome ou e-mail)

Home

Times

Projetos

Tarefas





[Usuários](#)

Nome ▲	data de Entra ◆	email ◆	Administrad ▼
Giacomo Guillizz	20/04/2027	giacomo@fmail.c	<input checked="" type="checkbox"/>
Marco Bottom	08/02/2014	bottom@yohoo.co	<input type="checkbox"/>
Mariah Maclachl	15/07/2020	mariah@fmail.co	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	19/10/2019	valiberty@fmail.c	<input type="checkbox"/>


Autorizar novo usuário


Autorizar Novo Usuário

3X: Home



https://3x.com.br/usuario-adm/usuarios/autorizar





3X: Novo Usuário

Nome:

Email:

Admin

Home

Times

Projetos

Tarefas

Usuários



Gestão de Projetos

Eduardo Santos
Eric Leal
Matheus Silva
Tauan Vieira
Vívian Ferraro



PCS - 2022.2
BSI - UNIRIO



Minimundo - Atualizado (04/11)

A empresa 3X fornece uma gama de serviços para gestão de projetos e negócios. Com a pandemia, seus funcionários passaram a trabalhar 100% remoto. Apesar das vantagens, a gestão da própria empresa identificou um problema: A falta de uma ferramenta centralizada para tanto as equipes de desenvolvimento quanto os gestores acompanharem o andamento dos projetos. Assim, necessitam de um sistema que centralize informações para a gestão dos times a nível gerencial e organizacional das equipes de desenvolvimento.

Minimundo - Atualizado (04/11)

Para nível gerencial, necessitam ao menos saber:

- quais times e projetos existem;
- quem está em cada time;
- qual time coordena qual projeto;
- configurar as iterações de cada projeto;
- ser capaz de organizar quem entra/sai de uma equipe e da empresa.

Minimundo - Atualizado (04/11)

Para nível organizacional das equipes é minimamente necessário centralizar informações como:

- Quantas tarefas existem para determinado projeto;
- Quais são essas tarefas e ser capaz de modificá-las;
- Quantos PRs estão abertos e assinalados por algum desenvolvedor.

Além disso, todos os usuários devem ser capazes de editar seu perfil, seguir o perfil de algum usuário e seguir alguma tarefa. Apesar de somente um gestor/gerente poder remover uma pessoa de uma equipe e da empresa, qualquer informação não confidencial de algum projeto deve ser possível de ser acessada por qualquer usuário.

Regras de Negócio

RN1

Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.

RN4

Um usuário pode ter mais de uma tarefa.

RN2

Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.

RN5

Um usuário pode somente ter tarefas no projeto que o seu time está envolvido.

RN3

Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.

RN6

Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Requisitos Funcionais

RF1

O sistema deve permitir ao administrador manter times.

RF4

O sistema deve permitir ao administrador adicionar ou remover um usuário de um time.

RF2

O sistema deve permitir ao administrador manter projetos.

RF5

O sistema deve permitir ao administrador entregar a coordenação de um projeto para um time.

RF3

O sistema deve permitir ao administrador manter usuários.

RF6

O sistema deve permitir ao administrador manter tarefas.

Requisitos Funcionais

RF7

O sistema deve vincular uma tarefa a um projeto.

RF10

O sistema deve permitir ao usuário alterar o próprio cadastro.

RF8

O sistema deve permitir vincular uma tarefa a um usuário.

RF11

O sistema deve permitir ao usuário seguir outro usuário.

RF9

O sistema deve permitir identificar tarefas sem um responsável.

RF12

O sistema deve permitir ao usuário seguir uma tarefa.

Requisitos Funcionais

RF13

O sistema deve permitir ao administrador manter iterações.

RF16

O sistema deve disponibilizar as informações gerenciais de forma centralizada.

RF14

O sistema deve permitir vincular uma iteração a um projeto.

RF17

O sistema deve disponibilizar as informações operacionais de forma centralizada.

RF15

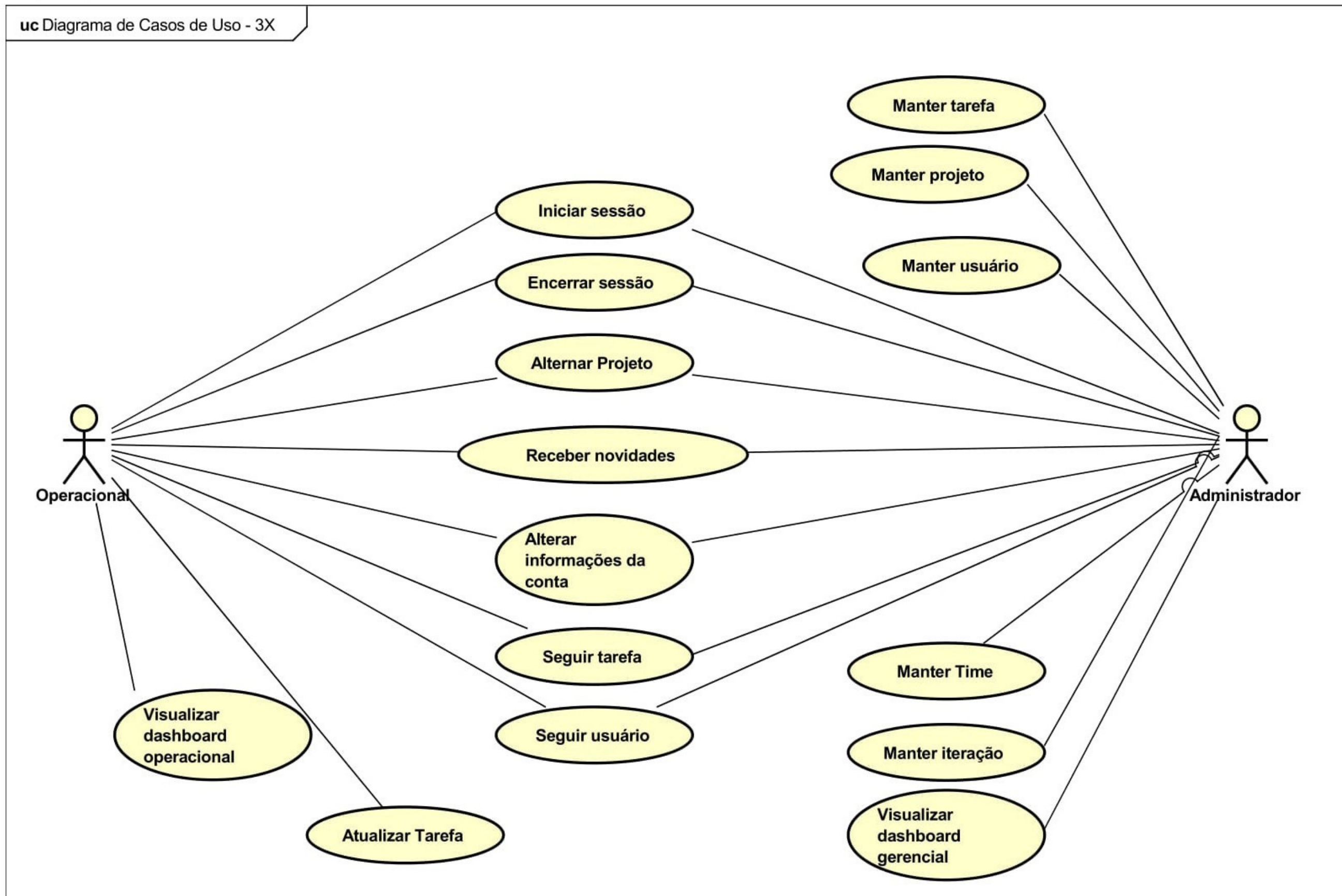
O sistema deve permitir que o usuário visualize as novidades sobre as tarefas e usuários que segue.

Requisitos Não Funcionais

RNF1

É necessário autenticação para acessar a aplicação.

Diagrama de Casos de Uso



Descrição CDU - Iniciar sessão

Objetivo	Iniciar sessão
Atores	Operacional, Administrador
Pré-condições	Ator não autenticado na tela de entrada
Trigger	Ator acessa o Sistema
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator aciona o botão de login com o google.2. O sistema recebe a autenticação do google e direciona o ator para a tela inicial.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	O ator está na tela inicial
Regras de negócio	N/A

Descrição CDU - Encerrar sessão

Objetivo	Encerrar sessão
Atores	Operacional, Administrador
Pré-condições	Ator autenticado na aplicação
Trigger	Ator acessa o Sistema
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator aciona o botão de log-off no menu principal2. O sistema exibi um pop-up para confirmar a ação3. O ator confirma4. O sistema direciona o ator para a tela de login
Fluxo Alternativo	Caso o ator não confirme <ol style="list-style-type: none">1. O sistema permanece na mesma tela.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado na tela de entrada
Regras de negócio	N/A

Descrição CDU - Manter usuário

Objetivo	Manter Usuário
Atores	Administrador
Pré-condições	Ator autenticado na tela inicial
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de usuários.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator visualiza todos os usuários cadastrados no sistema.2. O sistema apresenta as opções de “Alterar o cadastro”, “incluir cadastro”, “remover cadastro”, “Reativar Cadastro”.3. O ator decide que ação tomar
Fluxo Alternativo	<p>Caso o ator tenha escolhido incluir cadastro</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2. O ator preenche o e-mail, o nome e o tipo de usuário.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. <p>Caso o ator tenha escolhido descontinuar o cadastro de um usuário</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema altera o status do cadastro para “Inativo”. <p>Caso o ator tenha <u>escolhido Reativar</u> o cadastro de um usuário</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta a tela de escolha de tipo de perfil.2. O ator escolhe entre “Operacional” e “Gerencial”3. O sistema altera o status do usuário para o escolhido. <p>Caso o ator tenha escolhido alterar o cadastro de um usuário</p> <ol style="list-style-type: none">4. O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados do usuário.5. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar6. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos usuários realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none">1. Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.

Descrição CDU - Manter projeto

Objetivo	Manter Projeto
Atores	Administrador
Pré-condições	Ator autenticado na tela inicial
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator visualiza todos os projetos cadastrados no sistema.2. O sistema apresenta as opções de “Alterar projeto”, “incluir projeto”, “cancelar projeto”.3. O ator decide que ação tomar
Fluxo Alternativo	<p>Caso o ator tenha escolhido incluir projeto</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão de projeto2. O ator preenche o nome, descrição e os times integrantes.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. <p>Caso o ator tenha escolhido cancelar projeto</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema altera o status do cadastro para “Inativo”. <p>Caso o ator tenha escolhido alterar projeto</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados do usuário.2. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos projetos realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none">1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.

Descrição CDU - Manter time

Objetivo	Manter Time
Atores	Administrador
Pré-condições	Ator não autenticado na tela de entrada
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O ator visualiza todos os usuários cadastrados no sistema.2. O sistema apresenta as opções de “Alterar time”, “incluir time”, “descontinuar time”, “Reativar time”.3. O ator decide que ação tomar
Fluxo Alternativo	<p>Caso o ator tenha escolhido incluir time</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão de time2. O ator preenche o nome e os integrantes do time.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. <p>Caso o ator tenha escolhido descontinuar o cadastro de um usuário</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema altera o status do cadastro para “Inativo”. <p>Caso o ator tenha <u>escolhido Reativar</u> o time</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema altera o status do time para “Ativo” <p>Caso o ator tenha escolhido time</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados do time.2. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada
Regras de negócio	N/A

Diagrama de Classes

pkg Diagrama de Classes - 3X

Classe de Usuário_Segue_Usuário que será gerada a partir do relacionamento N x N de Usuário com Usuário

Usuario_Segue_Usuario
- seguidor : Usuario
- segue : Usuario
+ getSeguidores() : void

Usuario
- email : String
- nome : String
- status : int
- dtInat : Date
- dtCriacao : Date
- urlImagem : String
- funcao : String
- cep : String
- cep_numEnd : int
- linkedin : String
- github : String
+ addUsuario() : void
+ editarUsuario() : void
+ excluirUsuario() : void
+ autenticarUsuario() : void
+ validarSenha() : boolean
+ definirSenha() : void

Time
- codEquipe : int
- nome : String
- dtCriacao : Date
- ativo : boolean
+ addTime() : void
+ editarTime() : void
+ excluirTime() : void
+ getTime() : void
+ addUsuarioATime() : void
+ removerUsuarioDeTime() : void

Projeto
- codProjeto : int
- nome : String
- descricao : String
- dtCriacao : Date
- dtConclusao : Date
- ativo : boolean
+ addProjeto() : void
+ editarProjeto() : void
+ excluirProjeto() : void
+ getProjeto() : void
+ atribuirTime() : void

Iteração
- codIteracao : int
- nome : String
- descricao : String
- dtInicio : Date
- dtFim : Date
+ addIteracao() : void
+ editarIteracao() : void
+ excluirIteracao() : void
+ getIteracao() : void

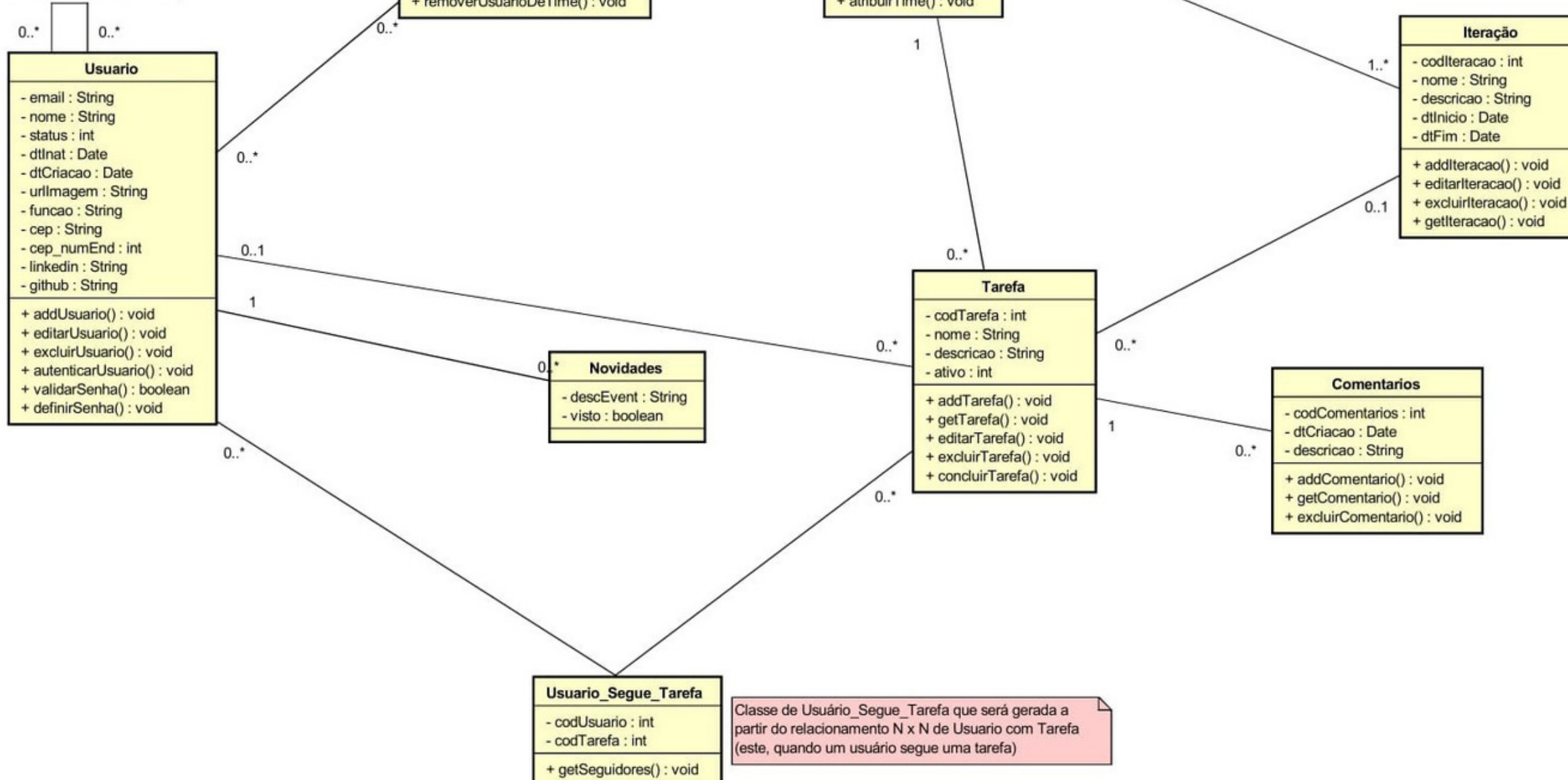
Novidades
- descEvent : String
- visto : boolean

Tarefa
- codTarefa : int
- nome : String
- descricao : String
- ativo : int
+ addTarefa() : void
+ getTarefa() : void
+ editarTarefa() : void
+ excluirTarefa() : void
+ concluirTarefa() : void

Comentarios
- codComentarios : int
- dtCriacao : Date
- descricao : String
+ addComentario() : void
+ getComentario() : void
+ excluirComentario() : void

Usuario_Segue_Tarefa
- codUsuario : int
- codTarefa : int
+ getSeguidores() : void

Classe de Usuário_Segue_Tarefa que será gerada a partir do relacionamento N x N de Usuário com Tarefa (este, quando um usuário segue uma tarefa)



Protótipo

INTEGRAÇÕES / APIs

1 - GOOGLE AUTH

Autenticação de Usuários a partir de uma conta Google.

2 - VIACEP

Consultar endereço a partir de um CEP

3 - EM ANÁLISE...

BD - AZURE SQL SERVER

Integração com um banco de dados SQL Server nos serviços da Azure.

LINKS

1 - APRESENTAÇÃO: EDUARDO SANTOS

<https://youtu.be/MELHtlGAtos>

2 - PROTÓTIPO

<https://youtu.be/A5d4EBaXigo>