



# Gestão de Projetos

Eduardo Santos  
Eric Leal  
Matheus Silva  
Tauan Vieira  
Vívian Ferraro



PCS - 2022.2  
BSI - UNIRIO

Ent. Final 1  
11/11



# Indicação de cores

<b>AZUL</b>	MANTEVE-SE COMO NA APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
<b>VERMELHO</b>	ALTERAÇÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
<b>VERDE</b>	NOVAS INCLUSÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
<b>ROSA</b>	CASO DE USO IMPLEMENTADO.

# Glossário

---

<b>Usuário</b>	<p>O usuário pode ser o operacional. O administrador também é um usuário, mas com permissões elevadas.</p>
----------------	--

# Minimundo - Atualizado (04/11)

---

A empresa 3X fornece uma gama de serviços para gestão de projetos e negócios. Com a pandemia, seus funcionários passaram a trabalhar 100% remoto. Apesar das vantagens, a gestão da própria empresa identificou um problema: A falta de uma ferramenta centralizada para tanto as equipes de desenvolvimento quanto os gestores acompanharem o andamento dos projetos. Assim, necessitam de um sistema que centralize informações para a gestão dos times a nível gerencial e organizacional das equipes de desenvolvimento.

# Minimundo - Atualizado (04/11)

---

Para nível gerencial, necessitam ao menos saber:

- quais times e projetos existem;
- quem está em cada time;
- qual time coordena qual projeto;
- configurar as iterações de cada projeto;
- ser capaz de organizar quem entra/sai de uma equipe e da empresa.



# Minimundo - Atualizado (04/11)

---

Para nível organizacional das equipes é minimamente necessário centralizar informações como:

- Quantas tarefas existem para determinado projeto;
- Quais são essas tarefas e ser capaz de modificá-las;
- Quantos PRs estão abertos e assinalados por algum desenvolvedor.

Além disso, todos os usuários devem ser capazes de editar seu perfil, seguir o perfil de algum usuário e seguir alguma tarefa. Apesar de somente o gestor/gerente poder remover uma pessoa de uma equipe e da empresa, qualquer informação não confidencial de algum projeto deve ser possível de ser acessada por qualquer usuário.

# Regras de Negócio

## RN1

Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.

## RN4

Um usuário pode ter mais de uma tarefa.

## RN2

Um projeto pode ter somente um time.

## RN5

Um usuário pode somente ter tarefas no projeto que o seu time está envolvido.

## RN3

Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.

## RN6

Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

# Regras de Negócio

## RN7

O usuário deve possuir um e-mail cadastrado para acessar o sistema.

## RN10

O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.

## RN8

O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.

## RN11

O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e os times integrantes.

## RN9

O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o tipo de usuário.

## RN12

O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.



# Regras de Negócio

## RN13

O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a data inicial e a data final.

## RN14

O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição e pode conter o responsável, comentários e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

## RN15

Um usuário pode alterar função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.

## RN16

As informações apresentadas no dashboard serão os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador os usuários do sistema.

# Requisitos Funcionais

## RF1

O sistema deve permitir ao administrador manter times.

## RF4

O sistema deve permitir ao administrador adicionar ou remover um usuário de um time.

## RF2

O sistema deve permitir ao administrador manter projetos.

## RF5

O sistema deve permitir ao administrador entregar a coordenação de um projeto para um time.

## RF3

O sistema deve permitir ao administrador manter usuários.

## RF6

O sistema deve permitir ao administrador manter tarefas.

# Requisitos Funcionais

## RF7

O sistema deve vincular uma tarefa a um projeto.

## RF10

O sistema deve permitir ao usuário alterar o próprio cadastro.

## RF8

O sistema deve permitir vincular uma tarefa a um usuário.

## RF11

O sistema deve permitir ao usuário seguir outro usuário.

## RF9

O sistema deve permitir identificar tarefas sem um responsável.

## RF12

O sistema deve permitir ao usuário seguir uma tarefa.

# Requisitos Funcionais

## RF13

O sistema deve permitir ao administrador manter iterações.

## RF16

O sistema deve permitir que o usuário receba as novidades sobre as tarefas e usuários que segue.

## RF14

O sistema deve permitir vincular uma iteração a um projeto.

## RF17

O sistema deve disponibilizar as informações gerenciais **em forma de dashboard**.

## RF15

O sistema deve permitir vincular uma iteração a uma tarefa.

## RF18

O sistema deve disponibilizar as informações operacionais **em forma de dashboard**.

# Requisitos Não Funcionais

## RNF01

O sistema deve se integrar com a API de autenticação do Google para acessar a aplicação.

## RNF02

O sistema deve funcionar nos navegadores Firefox versão 106.0.5 ou versões mais recentes e Google Chrome versão 107.0.5304.107 ou versões mais recentes.

## RNF03

O sistema deve se comunicar com o banco de dados Azure SQL Server.

## RNF04

O sistema deve se integrar com a API ViaCEP.

## RNF05

O sistema deve ser desenvolvido na linguagem *JavaScript* através do framework *NodeJS* e a biblioteca *ReactJS*.

## RNF06

O sistema deve seguir as políticas de privacidade do Google e da Microsoft Azure.

## RNF07

O sistema deve se integrar com a API SendGrid.

# Lista de CDUs

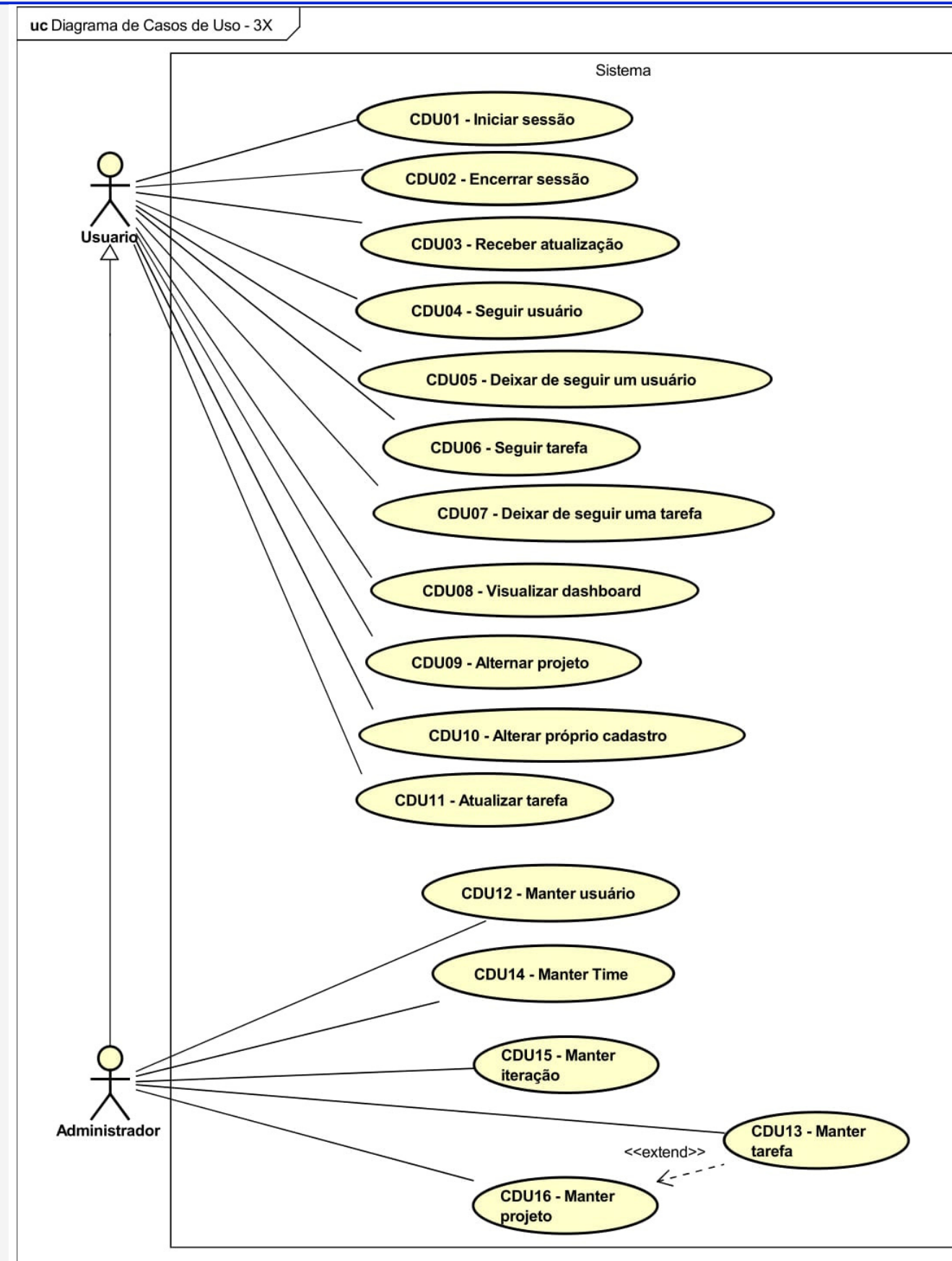
CDU01 - Iniciar sessão	CDU06 - Seguir tarefa
CDU02 - Encerrar sessão	CDU07 - Deixar de seguir uma tarefa
CDU03 - Receber atualização	CDU08 - Visualizar dashboard
CDU04 - Seguir usuário	CDU09 - Alternar projeto
CDU05 - Deixar de seguir um usuário	CDU10 - Alterar próprio cadastro



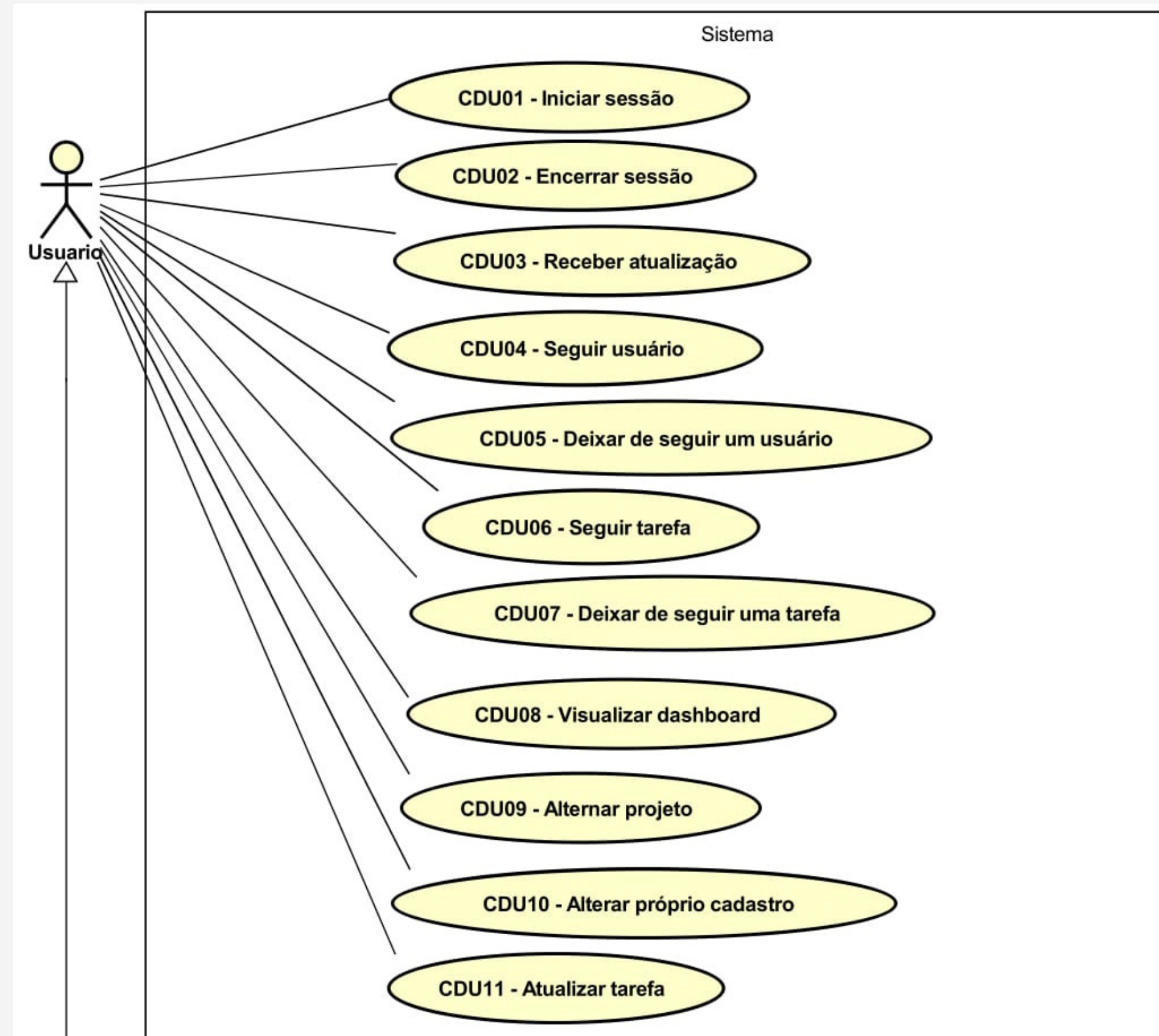
# Lista de CDUs

CDU11 - Atualizar tarefa	CDU16 - Manter projeto
CDU12 - Manter usuário	
CDU13 - Manter tarefa	
CDU14 - Manter time	
CDU15 - Manter iteração	

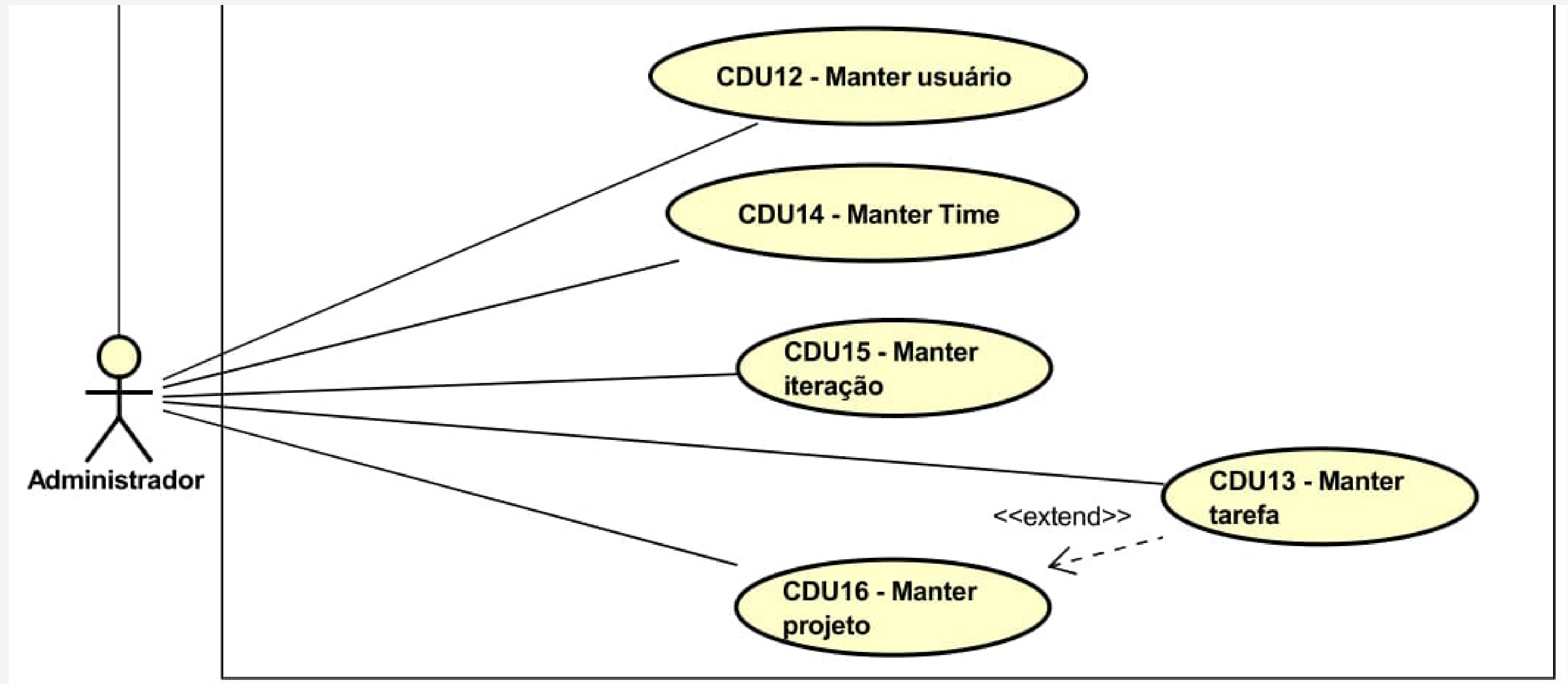
# Diagrama de Casos de Uso



# Diagrama de Casos de Uso



# Diagrama de Casos de Uso



# Descrição CDU 01 - Iniciar sessão

CDU 01 - Iniciar sessão	
Objetivo	Acessar aplicação para dar início as minhas atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator não autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão de login com o google.
Fluxo Principal	O sistema recebe a autenticação do google, valida o e-mail e direciona o ator para a tela inicial. [A1] [A2]
Fluxo Alternativo	<p>A1 – O sistema não valida o e-mail.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema informa que o e-mail não está cadastrado.</li></ol> <p>A2 – O sistema identifica que é o primeiro acesso do usuário.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema direciona o ator para a tela de preenchimento de dados.</li><li>2. O ator preenche os dados e clica em concluir cadastro.</li><li>3. O sistema valida os dados e preenche o restante do cadastro.</li><li>4. O sistema direciona o ator a</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator autenticado.
Regras de negócio	<p>O usuário deve possuir um e-mail cadastrado para acessar o sistema.</p> <p>O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.</p>

# Descrição CDU 02 - Encerrar sessão

CDU 02 - Encerrar sessão	
Objetivo	Encerrar sessão para dar fim as minhas atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão de log-off no menu principal.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema exibi um pop-up para confirmar a ação. [A1]</li><li>2. O ator confirma.</li><li>3. O sistema direciona o ator para a tela de login.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Caso o ator não confirme: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema permanece na mesma tela.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado.
Regras de negócio	N/A



# Descrição CDU 03 - Receber atualização

CDU 03 - Receber atualização	
Objetivo	Receber uma atualização para eu ter ciência da situação das tarefas e usuários dos projetos que participo.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uma das seguintes ações ocorre:<ol style="list-style-type: none"><li>1.1. Um comentário é adicionado a tarefa.</li><li>1.2. Uma tarefa é concluída.</li><li>1.3. Um usuário define o responsável por uma tarefa.</li><li>1.4. Um usuário altera o cadastro.</li></ol></li></ol>
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema busca quem está seguindo a tarefa ou o usuário e envia um e-mail informando que houve uma atualização.</li></ol>

# Descrição CDU 04 - Seguir usuário

CDU 04 - Seguir usuário	
Objetivo	Seguir um usuário para que eu seja notificado de atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times que o ator participa e a opção de selecionar um.</li><li>2. O ator seleciona um time.</li><li>3. O sistema apresenta os dados do usuário selecionado e a opção de "Seguir". [A1]</li><li>4. O ator aciona o botão "Seguir".</li><li>5. O sistema registra adiciona na lista de usuários seguidos do ator.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o ator já esteja seguindo o usuário. <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".</li><li>2. Caso de uso encerrado.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

# Descrição CDU 05 - Deixar de seguir um usuário

CDU 05 – Deixar de seguir um usuário	
Objetivo	Remover um usuário da minha lista de seguidos.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão meus times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários que o ator segue e exibe a opção de "Deixar de seguir".</li><li>2. O ator escolhe um usuário para deixar de seguir.</li><li>3. O sistema retira da lista de usuário seguidos do ator.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de usuários seguidos atualizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

# Descrição CDU 06 - Seguir tarefa

CDU 06 - Seguir tarefa	
Objetivo	Seguir uma tarefa para que eu seja notificado de atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de um projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos as tarefas do projeto e a opção de selecionar uma.</li><li>2. O ator seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta os dados da tarefa selecionado e a opção de "Seguir". [A1]</li><li>4. O ator aciona o botão "Seguir".</li><li>5. O sistema adiciona na lista de tarefas seguidas do ator.</li></ol>
Fluxo Alternativo	<p>A1 – Caso o ator já esteja seguindo a tarefa</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".</li><li>2. Caso de Uso encerrado.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

# Descrição CDU 07 - Deixar de seguir uma tarefa

CDU 07 – Deixar de seguir uma tarefa	
Objetivo	Remover uma tarefa da minha lista de seguidas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão tarefas que eu sigo.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos as tarefas que o ator segue e exibe a opção de "Deixar de seguir".</li><li>2. O ator escolhe uma tarefa para deixar de seguir.</li><li>3. O sistema retira da lista de tarefas seguidas do ator.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de tarefas seguidas atualizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

# Descrição CDU 08 - Visualizar Dashboard

CDU 08 - Visualizar dashboard	
Objetivo	Visualizar as informações de forma centralizada.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão home.
Fluxo Principal	O sistema encaminha o ator para a tela de dashboard e apresenta as informações relevantes.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Informações visualizadas.
Regras de negócio	<p>Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</p> <p>As informações apresentadas no dashboard serão os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador os usuários do sistema.</p>



# Descrição CDU 09 - Alternar projeto

CDU 09 - Alternar projeto	
Objetivo	Trocar o projeto que estou navegando para eu poder realizar as minhas atividades em outro projeto.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de meus projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos que o ator participa.</li><li>2. O ator decide qual projeto quer detalhar/visualizar.</li><li>3. O sistema altera o projeto atual.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto atual trocado.
Regras de negócio	N/A

# Descrição CDU 10 - Alterar próprio cadastro

CDU 10 - Alterar próprio cadastro	
Objetivo	Atualizar o cadastro para que as minhas informações estejam corretas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão do perfil.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os dados do ator e a opção de “Alterar”.</li><li>2. O ator decide “Alterar”.</li><li>3. O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados.</li><li>4. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar.</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos e registra a alteração.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator alterados.
Regras de negócio	Um usuário pode alterar função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.

# Descrição CDU 11 - Atualizar tarefa

CDU 11 – Atualizar tarefa	
Objetivo	Atualizar a tarefa agregando informações referentes ao seu desenvolvimento.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de minhas tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas em andamento por ele.</li><li>2. O ator seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta a tela os dados da tarefa e o campo para o usuário adicionar comentário.</li><li>4. O ator altera o campo desejado e aciona o botão de incluir.</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos e registra a alteração.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados da tarefa alterados.
Regras de negócio	O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição e pode conter o responsável, comentários e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

# Descrição CDU 12 - Manter usuário

CDU 12 - Manter usuário	
Objetivo	Realizar a manutenção dos usuários para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de usuários.
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.</li><li>2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão</li><li>2.1.2. O ator preenche dados e confirma.</li><li>2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol></li></ol></li></ol>

# Descrição CDU 12 - Manter usuário

2.2. O ator escolhe um item:

2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"

2.2.2. O ator decide que ação tomar:

2.2.2.1. "Alterar":

2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar

2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.

2.2.2.2. "Inativar":

2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".

2.2.2.3. "Reativar":

2.2.2.3.1. O ator escolhe entre "Operacional" e "Administrador"

2.2.2.3.2. O sistema altera o status do usuário para o escolhido.

# Descrição CDU 12 - Manter usuário

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos usuários realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.</li><li>2. O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o tipo de usuário.</li><li>3. O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.</li></ol>



# Descrição CDU 13 - Manter tarefa

CDU 13 - Manter tarefa	
Objetivo	Realizar a manutenção das tarefas para manter o sistema atualizado.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.</li><li>2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão</li><li>2.1.2. O ator preenche dados e confirma.</li><li>2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol></li></ol></li></ol>

# Descrição CDU 13 - Manter tarefa

Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none"><li>2.2. O ator escolhe um item:<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar" e "Concluir"</li><li>2.2.2. O ator decide que ação tomar:<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.2.1. "Alterar":<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</li><li>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</li></ul></li><li>2.2.2.2. "Inativar":<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".</li></ul></li><li>2.2.2.3. "Reativar":<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".</li></ul></li><li>2.2.2.4. "Concluir":<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.2.4.1. O sistema altera o status para "Concluído"</li></ul></li></ul></li></ul></li></ul>
-----------------	--

# Descrição CDU 13 - Manter tarefa

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção das tarefas realizada.
Regras de negócio	O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, e pode conter comentários, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

# Descrição CDU 14 - Manter time

CDU 14 - Manter time	
Objetivo	Realizar a manutenção dos times para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de times.
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.</li><li>2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão</li><li>2.1.2. O ator preenche dados e confirma.</li><li>2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol></li></ol></li></ol>

# Descrição CDU 14 - Manter time

	<p>2.2. O ator escolhe um item:</p> <p>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"</p> <p>2.2.2. O ator decide que ação tomar:</p> <p>2.2.2.1. "Alterar":</p> <p>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</p> <p>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</p> <p>2.2.2.2. "Inativar":</p> <p>2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".</p> <p>2.2.2.3. "Reativar":</p> <p>2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".</p>
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time

# Descrição CDU 15 - Manter interação

CDU 15 - Manter interação	
Objetivo	Realizar a manutenção das interações para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de interações.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.</li><li>2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão</li><li>2.1.2. O ator preenche dados e confirma.</li><li>2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol></li><li>2.2. O ator escolhe um item:<ol style="list-style-type: none"><li>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"</li><li>2.2.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.2.2.1. “Alterar”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</li><li>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</li></ol></li></ol></li></ol></li></ol></li></ol>

# Descrição CDU 15 - Manter interação

---

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção das interações realizada.
Regras de negócio	O cadastro de uma interação deve conter o nome, a data inicial e a data final.

# Descrição CDU 16 - Manter projeto

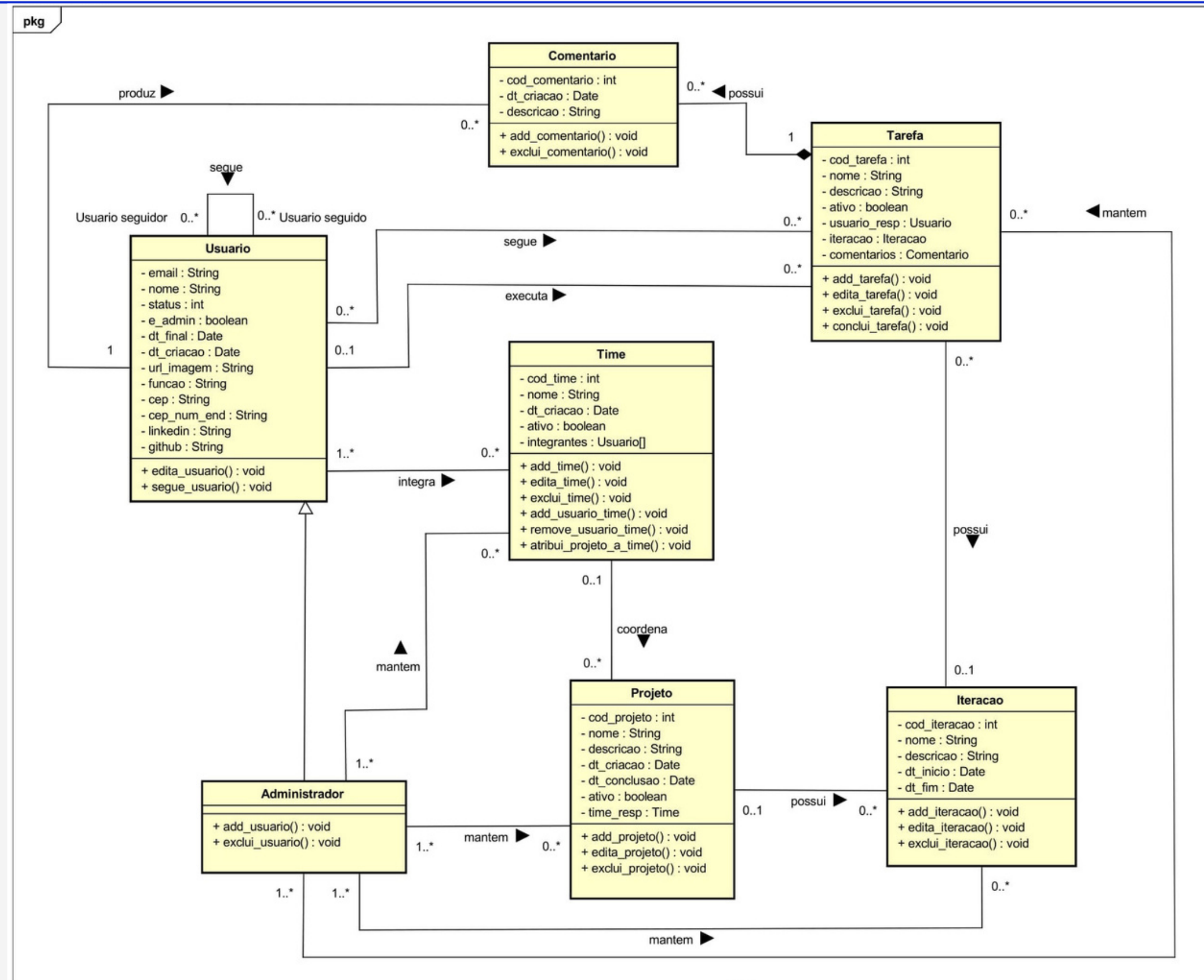
CDU 16 - Manter projeto	
Objetivo	Realizar a manutenção dos projetos para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de projetos.
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.</li><li>2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão</li><li>2.1.2. O ator preenche dados e confirma.</li><li>2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol></li></ol></li></ol>



# Descrição CDU 16 - Manter projeto

Fluxo Principal	<p>2.2. O ator escolhe um item:</p> <p>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"</p> <p>2.2.2. O ator decide que ação tomar:</p> <p>2.2.2.1. "Alterar":</p> <p>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</p> <p>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</p> <p>2.2.2.2. "Inativar":</p> <p>2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".</p> <p>2.2.2.3. "Reativar":</p> <p>2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".</p>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos projetos realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e os times integrantes.</li></ol>

# Diagrama de Classes



# INTEGRAÇÕES / APIs

## 1 - GOOGLE AUTH

Autenticação de Usuários a partir de uma conta Google.

## 2 - VIACEP

Consultar endereço a partir de um CEP.

## 3 - SENDGRID

Envio de e-mails.

## BD - AZURE SQL SERVER

Integração com um banco de dados SQL Server nos serviços da Azure.



# LINKS

## **P1 - APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO: ENTREGA PARCIAL 1**

<https://youtu.be/A5d4EBaXigo>

## **F1 - APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO: ENTREGA FINAL 1**

[https://youtu.be/u9UHf1C\\_xO0](https://youtu.be/u9UHf1C_xO0)

## **P2 - APRESENTAÇÃO DO SISTEMA + CDU: ENTREGA PARCIAL 2**

<https://youtu.be/nl8DLEy1Fi0>

# Protótipo