



Gestão de Projetos

Eduardo Santos
Eric Leal
Matheus Silva
Tauan Vieira
Vívian Ferraro



PCS - 2022.2
BSI - UNIRIO

Ent. Final 1
11/11



Indicação de cores

AZUL	MANTEVE-SE COMO NA APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
VERMELHO	ALTERAÇÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
VERDE	NOVAS INCLUSÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.

Glossário

Usuário	<p>O usuário pode ser o operacional. O administrador também é um usuário, mas com permissões elevadas.</p>
----------------	--

Minimundo - Atualizado (04/11)

A empresa 3X fornece uma gama de serviços para gestão de projetos e negócios. Com a pandemia, seus funcionários passaram a trabalhar 100% remoto. Apesar das vantagens, a gestão da própria empresa identificou um problema: A falta de uma ferramenta centralizada para tanto as equipes de desenvolvimento quanto os gestores acompanharem o andamento dos projetos. Assim, necessitam de um sistema que centralize informações para a gestão dos times a nível gerencial e organizacional das equipes de desenvolvimento.

Minimundo - Atualizado (04/11)

Para nível gerencial, necessitam ao menos saber:

- quais times e projetos existem;
- quem está em cada time;
- qual time coordena qual projeto;
- configurar as iterações de cada projeto;
- ser capaz de organizar quem entra/sai de uma equipe e da empresa.

Minimundo - Atualizado (04/11)

Para nível organizacional das equipes é minimamente necessário centralizar informações como:

- Quantas tarefas existem para determinado projeto;
- Quais são essas tarefas e ser capaz de modificá-las;
- Quantos PRs estão abertos e assinalados por algum desenvolvedor.

Além disso, todos os usuários devem ser capazes de editar seu perfil, seguir o perfil de algum usuário e seguir alguma tarefa. Apesar de somente o gestor/gerente poder remover uma pessoa de uma equipe e da empresa, qualquer informação não confidencial de algum projeto deve ser possível de ser acessada por qualquer usuário.

Regras de Negócio

RN1

Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.

RN4

Um usuário pode ter mais de uma tarefa.

RN2

Um projeto pode ter somente um time.

RN5

Um usuário pode somente ter tarefas no projeto que o seu time está envolvido.

RN3

Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.

RN6

Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Regras de Negócio

RN7

O usuário deve possuir um e-mail cadastrado para acessar o sistema.

RN10

O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.

RN8

O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.

RN11

O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e os times integrantes.

RN9

O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o tipo de usuário.

RN12

O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.

Regras de Negócio

RN13

O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a data inicial e a data final.

RN14

O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição e pode conter o responsável, comentários e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

RN15

Um usuário pode alterar função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.

RN16

As informações apresentadas no dashboard serão os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador os usuários do sistema.

Requisitos Funcionais

RF1

O sistema deve permitir ao administrador manter times.

RF4

O sistema deve permitir ao administrador adicionar ou remover um usuário de um time.

RF2

O sistema deve permitir ao administrador manter projetos.

RF5

O sistema deve permitir ao administrador entregar a coordenação de um projeto para um time.

RF3

O sistema deve permitir ao administrador manter usuários.

RF6

O sistema deve permitir ao administrador manter tarefas.

Requisitos Funcionais

RF7

O sistema deve vincular uma tarefa a um projeto.

RF10

O sistema deve permitir ao usuário alterar o próprio cadastro.

RF8

O sistema deve permitir vincular uma tarefa a um usuário.

RF11

O sistema deve permitir ao usuário seguir outro usuário.

RF9

O sistema deve permitir identificar tarefas sem um responsável.

RF12

O sistema deve permitir ao usuário seguir uma tarefa.

Requisitos Funcionais

RF13

O sistema deve permitir ao administrador manter iterações.

RF16

O sistema deve permitir que o usuário receba as novidades sobre as tarefas e usuários que segue.

RF14

O sistema deve permitir vincular uma iteração a um projeto.

RF17

O sistema deve disponibilizar as informações gerenciais **em forma de dashboard**.

RF15

O sistema deve permitir vincular uma iteração a uma tarefa.

RF18

O sistema deve disponibilizar as informações operacionais **em forma de dashboard**.

Requisitos Não Funcionais

RNF01

O sistema deve se integrar com a API de autenticação do Google para acessar a aplicação.

RNF04

O sistema deve se integrar com a API ViaCEP.

RNF02

O sistema deve funcionar nos navegadores Firefox versão 106.0.5 ou versões mais recentes e Google Chrome versão 107.0.5304.107 ou versões mais recentes.

RNF05

O sistema deve ser desenvolvido na linguagem **JavaScript** através do framework **NodeJS** e a biblioteca **ReactJS**.

RNF03

O sistema deve se comunicar com o banco de dados Azure SQL Server.

RNF06

O sistema deve seguir as políticas de privacidade do Google e da Microsoft Azure.

Lista de CDUs

CDU01 - Iniciar sessão	CDU06 - Seguir tarefa
CDU02 - Encerrar sessão	CDU07 - Deixar de seguir uma tarefa
CDU03 - Receber atualização	CDU08 - Visualizar dashboard
CDU04 - Seguir usuário	CDU09 - Alternar projeto
CDU05 - Deixar de seguir um usuário	CDU10 - Alterar próprio cadastro

Lista de CDUs

CDU11 - Atualizar tarefa	CDU16 - Manter projeto
CDU12 - Manter usuário	
CDU13 - Manter tarefa	
CDU14 - Manter time	
CDU15 - Manter iteração	

Diagrama de Casos de Uso

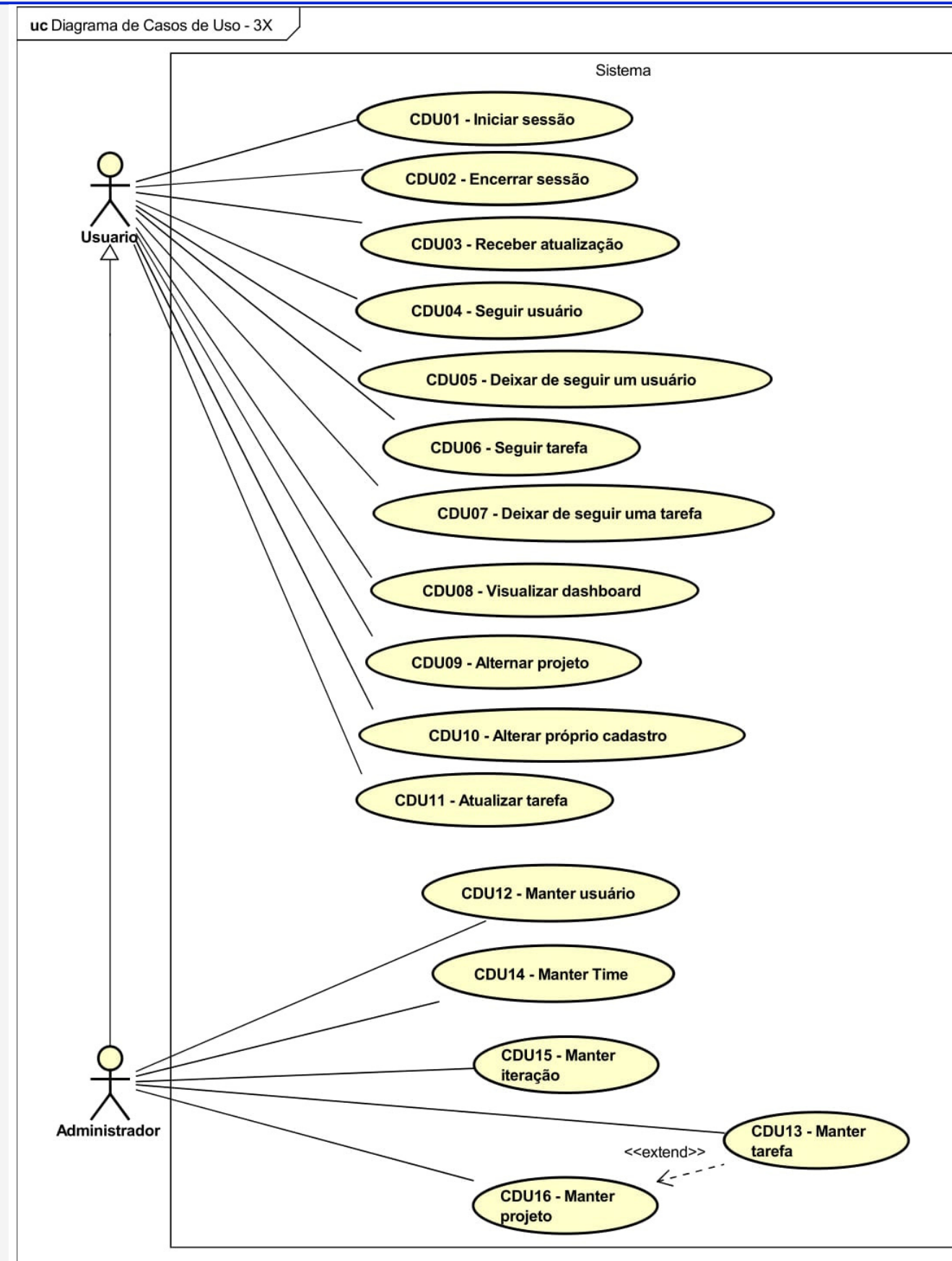


Diagrama de Casos de Uso

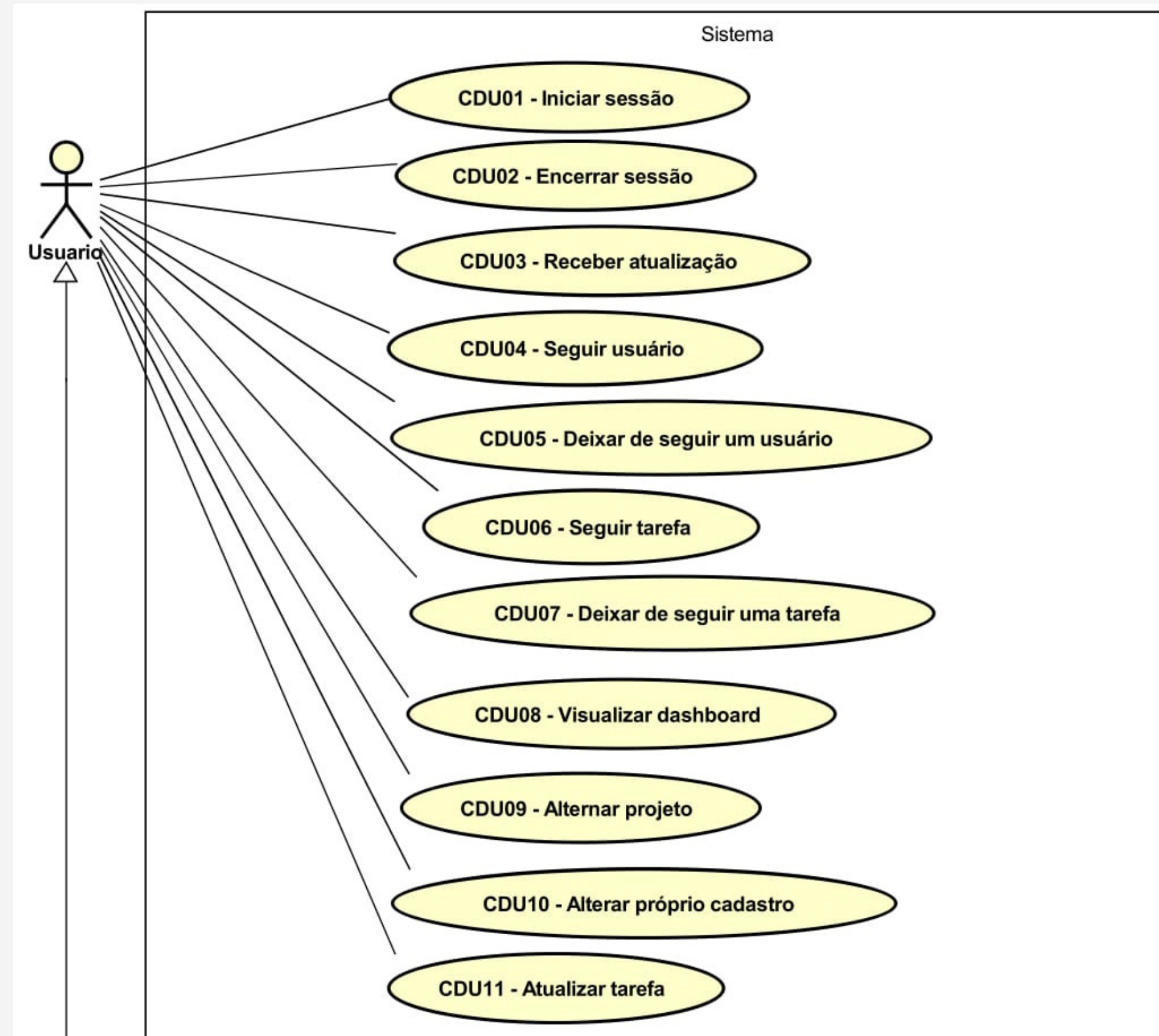
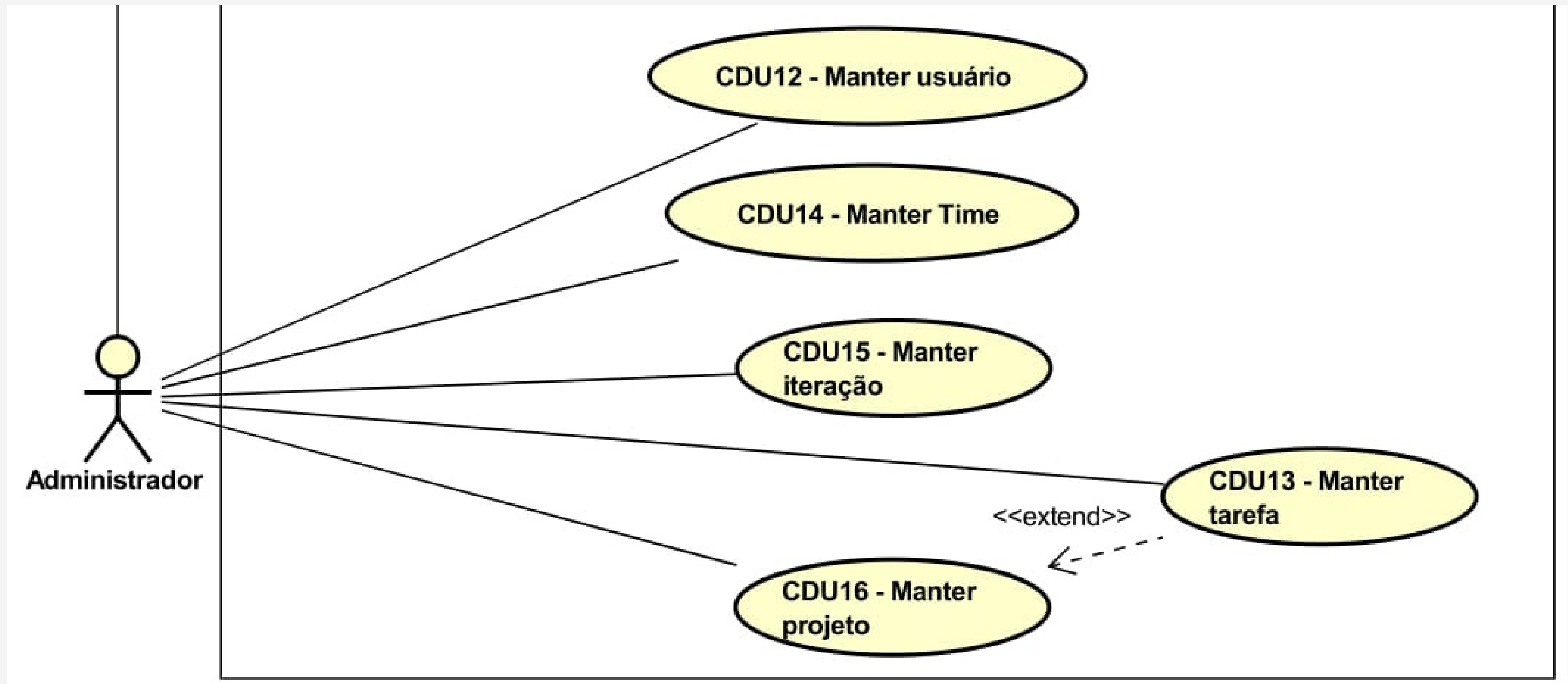


Diagrama de Casos de Uso



Descrição CDU 01 - Iniciar sessão

CDU 01 - Iniciar sessão	
Objetivo	Acessar aplicação para dar início as minhas atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator não autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão de login com o google.
Fluxo Principal	O sistema recebe a autenticação do google, valida o e-mail e direciona o ator para a tela inicial. [A1] [A2]
Fluxo Alternativo	<p>A1 – O sistema não valida o e-mail.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema informa que o e-mail não está cadastrado. <p>A2 – O sistema identifica que é o primeiro acesso do usuário.</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema direciona o ator para a tela de preenchimento de dados.2. O ator preenche os dados e clica em concluir cadastro.3. O sistema valida os dados e preenche o restante do cadastro.4. O sistema direciona o ator a
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator autenticado.
Regras de negócio	<p>O usuário deve possuir um e-mail cadastrado para acessar o sistema.</p> <p>O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.</p>

Descrição CDU 02 - Encerrar sessão

CDU 02 - Encerrar sessão	
Objetivo	Encerrar sessão para dar fim as minhas atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão de log-off no menu principal.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema exibi um pop-up para confirmar a ação. [A1]2. O ator confirma.3. O sistema direciona o ator para a tela de login.
Fluxo Alternativo	A1 - Caso o ator não confirme: <ol style="list-style-type: none">1. O sistema permanece na mesma tela.
Extensões	N/A
Pós-condições	Ator não autenticado.
Regras de negócio	N/A

Descrição CDU 03 - Receber atualização

CDU 03 - Receber atualização	
Objetivo	Receber uma atualização para eu ter ciência da situação das tarefas e usuários dos projetos que participo.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	<ol style="list-style-type: none">1. Uma das seguintes ações ocorre:<ol style="list-style-type: none">1.1. Um comentário é adicionado a tarefa.1.2. Uma tarefa é concluída.1.3. Um usuário define o responsável por uma tarefa.1.4. Um usuário altera o cadastro.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema busca quem está seguindo a tarefa ou o usuário e envia um e-mail informando que houve uma atualização.

Descrição CDU 04 - Seguir usuário

CDU 04 - Seguir usuário	
Objetivo	Seguir um usuário para que eu seja notificado de atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os times que o ator participa e a opção de selecionar um.2. O ator seleciona um time.3. O sistema apresenta os dados do usuário selecionado e a opção de "Seguir". [A1]4. O ator aciona o botão "Seguir".5. O sistema registra adiciona na lista de usuários seguidos do ator.
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o ator já esteja seguindo o usuário. <ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".2. Caso de uso encerrado.
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Descrição CDU 05 - Deixar de seguir um usuário

CDU 05 – Deixar de seguir um usuário	
Objetivo	Remover um usuário da minha lista de seguidos.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão meus times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários que o ator segue e exibe a opção de "Deixar de seguir".2. O ator escolhe um usuário para deixar de seguir.3. O sistema retira da lista de usuário seguidos do ator.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de usuários seguidos atualizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Descrição CDU 06 - Seguir tarefa

CDU 06 - Seguir tarefa	
Objetivo	Seguir uma tarefa para que eu seja notificado de atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de um projeto.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos as tarefas do projeto e a opção de selecionar uma.2. O ator seleciona uma tarefa.3. O sistema apresenta os dados da tarefa selecionado e a opção de "Seguir". [A1]4. O ator aciona o botão "Seguir".5. O sistema adiciona na lista de tarefas seguidas do ator.
Fluxo Alternativo	<p>A1 – Caso o ator já esteja seguindo a tarefa</p> <ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".2. Caso de Uso encerrado.
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Descrição CDU 07 - Deixar de seguir uma tarefa

CDU 07 – Deixar de seguir uma tarefa	
Objetivo	Remover uma tarefa da minha lista de seguidas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão tarefas que eu sigo.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos as tarefas que o ator segue e exibe a opção de "Deixar de seguir".2. O ator escolhe uma tarefa para deixar de seguir.3. O sistema retira da lista de tarefas seguidas do ator.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de tarefas seguidas atualizada.
Regras de negócio	Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

Descrição CDU 08 - Visualizar Dashboard

CDU 08 - Visualizar dashboard	
Objetivo	Visualizar as informações de forma centralizada.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão home.
Fluxo Principal	O sistema encaminha o ator para a tela de dashboard e apresenta as informações relevantes.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Informações visualizadas.
Regras de negócio	<p>Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</p> <p>As informações apresentadas no dashboard serão os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador os usuários do sistema.</p>

Descrição CDU 09 - Alternar projeto

CDU 09 - Alternar projeto	
Objetivo	Trocar o projeto que estou navegando para eu poder realizar as minhas atividades em outro projeto.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de meus projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os projetos que o ator participa.2. O ator decide qual projeto quer detalhar/visualizar.3. O sistema altera o projeto atual.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto atual trocado.
Regras de negócio	N/A

Descrição CDU 10 - Alterar próprio cadastro

CDU 10 - Alterar próprio cadastro	
Objetivo	Atualizar o cadastro para que as minhas informações estejam corretas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão do perfil.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os dados do ator e a opção de “Alterar”.2. O ator decide “Alterar”.3. O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados.4. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar.5. O sistema valida que os dados estão preenchidos e registra a alteração.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados do ator alterados.
Regras de negócio	Um usuário pode alterar função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.

Descrição CDU 11 - Atualizar tarefa

CDU 11 – Atualizar tarefa	
Objetivo	Atualizar a tarefa agregando informações referentes ao seu desenvolvimento.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de minhas tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todas as tarefas em andamento por ele.2. O ator seleciona uma tarefa.3. O sistema apresenta a tela os dados da tarefa e o campo para o usuário adicionar comentário.4. O ator altera o campo desejado e aciona o botão de incluir.5. O sistema valida que os dados estão preenchidos e registra a alteração.
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados da tarefa alterados.
Regras de negócio	O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição e pode conter o responsável, comentários e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

Descrição CDU 12 - Manter usuário

CDU 12 - Manter usuário	
Objetivo	Realizar a manutenção dos usuários para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de usuários.
	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none">2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2.1.2. O ator preenche dados e confirma.2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.

Descrição CDU 12 - Manter usuário

2.2. O ator escolhe um item:

2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"

2.2.2. O ator decide que ação tomar:

2.2.2.1. "Alterar":

2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar

2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.

2.2.2.2. "Inativar":

2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".

2.2.2.3. "Reativar":

2.2.2.3.1. O ator escolhe entre "Operacional" e "Administrador"

2.2.2.3.2. O sistema altera o status do usuário para o escolhido.

Descrição CDU 12 - Manter usuário

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos usuários realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none">1. Um usuário pode ter um dos dois perfis: Administrador e operacional. O administrador é um usuário autorizado.2. O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o tipo de usuário.3. O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.

Descrição CDU 13 - Manter tarefa

CDU 13 - Manter tarefa	
Objetivo	Realizar a manutenção das tarefas para manter o sistema atualizado.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none">2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2.1.2. O ator preenche dados e confirma.2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.

Descrição CDU 13 - Manter tarefa

Fluxo Principal	<ul style="list-style-type: none">2.2. O ator escolhe um item:<ul style="list-style-type: none">2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar" e "Concluir"2.2.2. O ator decide que ação tomar:<ul style="list-style-type: none">2.2.2.1. "Alterar":<ul style="list-style-type: none">2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.2.2.2.2. "Inativar":<ul style="list-style-type: none">2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".2.2.2.3. "Reativar":<ul style="list-style-type: none">2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".2.2.2.4. "Concluir":<ul style="list-style-type: none">2.2.2.4.1. O sistema altera o status para "Concluído"
-----------------	--

Descrição CDU 13 - Manter tarefa

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção das tarefas realizada.
Regras de negócio	O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, e pode conter comentários, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

Descrição CDU 14 - Manter time

CDU 14 - Manter time	
Objetivo	Realizar a manutenção dos times para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de times.
	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none">2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2.1.2. O ator preenche dados e confirma.2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.

Descrição CDU 14 - Manter time

	<p>2.2. O ator escolhe um item:</p> <p>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"</p> <p>2.2.2. O ator decide que ação tomar:</p> <p>2.2.2.1. "Alterar":</p> <p>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</p> <p>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</p> <p>2.2.2.2. "Inativar":</p> <p>2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".</p> <p>2.2.2.3. "Reativar":</p> <p>2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".</p>
Fluxo Principal	
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time

Descrição CDU 15 - Manter interação

CDU 15 - Manter interação	
Objetivo	Realizar a manutenção das interações para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de interações.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none">2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2.1.2. O ator preenche dados e confirma.2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.2.2. O ator escolhe um item:<ol style="list-style-type: none">2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"2.2.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.2.2.1. “Alterar”:<ol style="list-style-type: none">2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.

Descrição CDU 15 - Manter interação

Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção das interações realizada.
Regras de negócio	O cadastro de uma interação deve conter o nome, a data inicial e a data final.

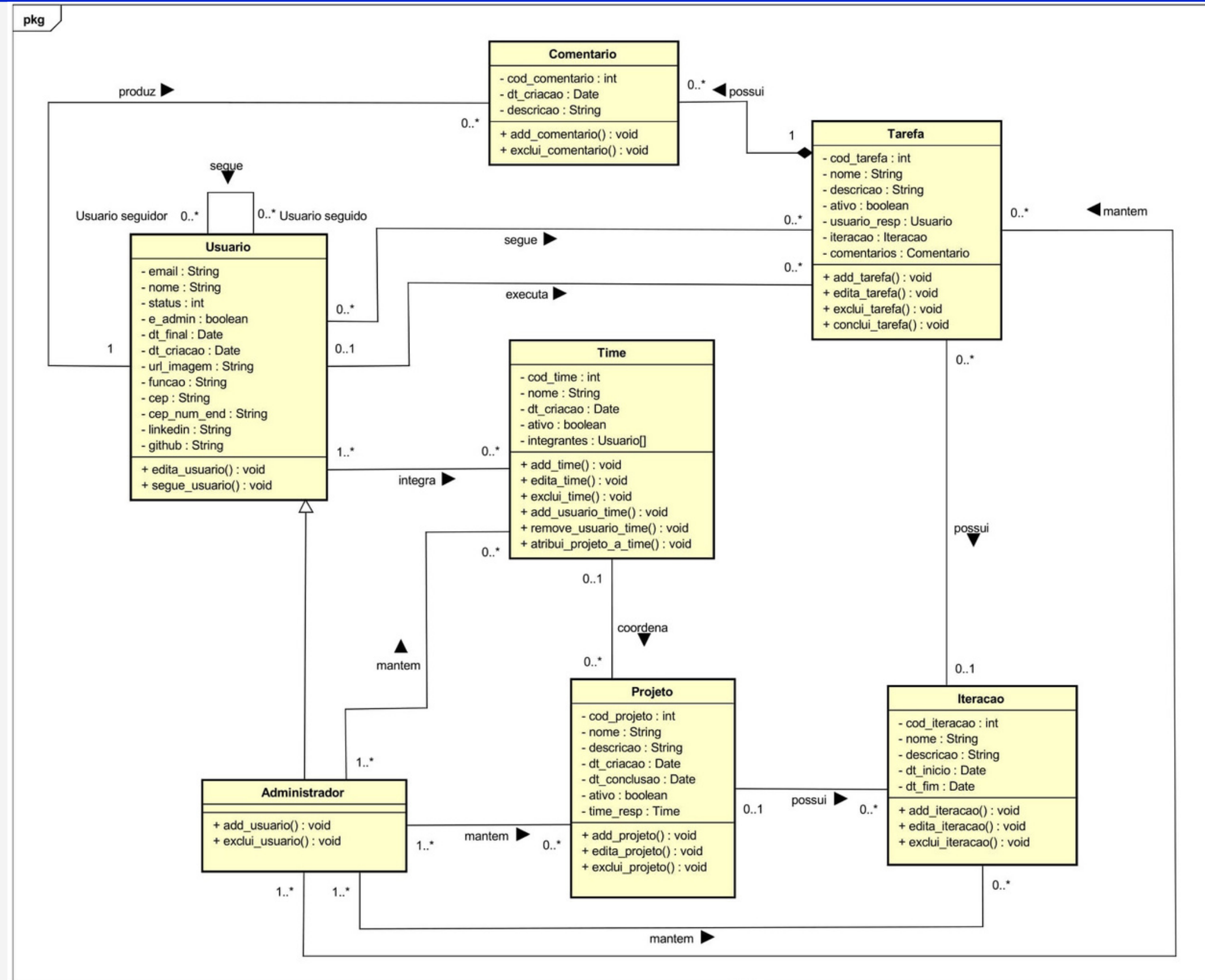
Descrição CDU 16 - Manter projeto

CDU 16 - Manter projeto	
Objetivo	Realizar a manutenção dos projetos para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	Ator aciona o botão para a tela de projetos.
	<ol style="list-style-type: none">1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e as opções de “incluir” ou escolher um item.2. O ator decide que ação tomar:<ol style="list-style-type: none">2.1. O ator escolhe “Incluir”:<ol style="list-style-type: none">2.1.1. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão2.1.2. O ator preenche dados e confirma.2.1.3. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.

Descrição CDU 16 - Manter projeto

Fluxo Principal	<p>2.2. O ator escolhe um item:</p> <p>2.2.1. O sistema apresenta os dados do item e as opções de "Alterar", "Inativar", "Reativar"</p> <p>2.2.2. O ator decide que ação tomar:</p> <p>2.2.2.1. "Alterar":</p> <p>2.2.2.1.1. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar</p> <p>2.2.2.1.2. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</p> <p>2.2.2.2. "Inativar":</p> <p>2.2.2.2.1. O sistema altera o status do cadastro para "Inativo".</p> <p>2.2.2.3. "Reativar":</p> <p>2.2.2.3.1. O sistema altera o status para "Ativo".</p>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos projetos realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none">1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e os times integrantes.

Diagrama de Classes



INTEGRAÇÕES / APIs

1 - GOOGLE AUTH

Autenticação de Usuários a partir de uma conta Google.

2 - VIACEP

Consultar endereço a partir de um CEP.

3 - SENDGRID

Envio de e-mails.

BD - AZURE SQL SERVER

Integração com um banco de dados SQL Server nos serviços da Azure.



LINKS

1 - APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO

https://youtu.be/u9UHf1C_xO0

Protótipo