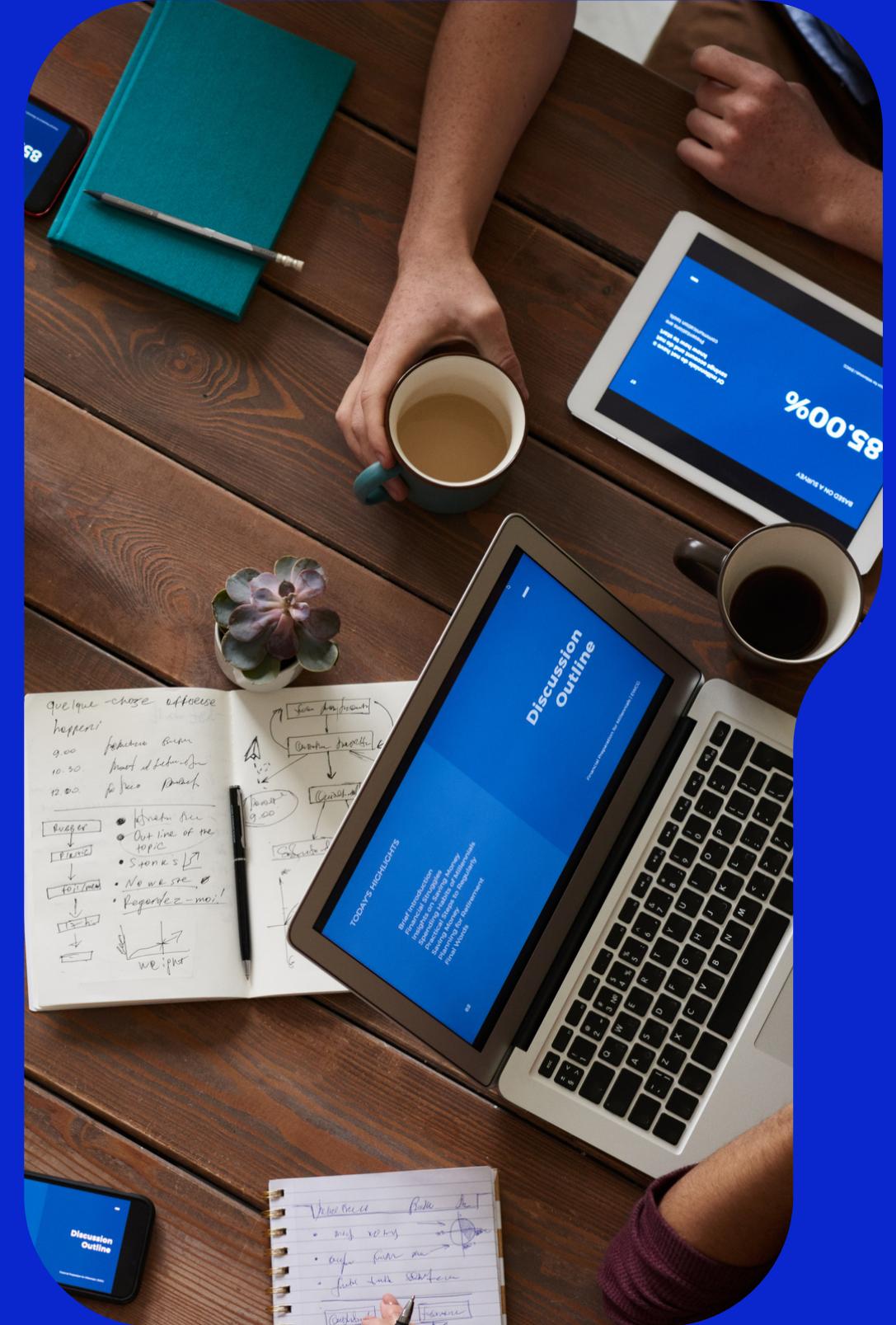


# Gestão de Projetos

Eduardo Santos  
Eric Leal  
Matheus Silva  
Tauan Vieira  
Vívian Ferraro



Entrega Final 3  
06/01/2023



# Indicação de cores

AZUL	MANTEVE-SE COMO NA APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
VERMELHO	ALTERAÇÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
VERDE	NOVAS INCLUSÕES EM RELAÇÃO A APRESENTAÇÃO ANTERIOR.
ROSA	CASO DE USO IMPLEMENTADO.
ROSA	CASO DE USO EM PROCESSO DE IMPLEMENTAÇÃO.
ROXO	CASO DE USO IMPLEMENTADO EM ENTREGAS ANTERIORES.
BRANCO	DESCRIÇÕES DE CDU QUE FORAM REESCRITAS.

# Glossário

---

## Usuário

O usuário pode ser o operacional.  
O administrador também é um usuário, mas com permissões elevadas.

# Minimundo

---

A empresa 3X fornece uma gama de serviços para gestão de projetos e negócios. Com a pandemia, seus funcionários passaram a trabalhar 100% remoto. Apesar das vantagens, a gestão da própria empresa identificou um problema: A falta de uma ferramenta centralizada para tanto as equipes de desenvolvimento quanto os gestores acompanhem o andamento dos projetos. Assim, necessitam de um sistema que centralize informações para a gestão dos times a nível gerencial e organizacional das equipes de desenvolvimento.

# Minimundo

---

Para nível gerencial, necessitam ao menos saber:

- quais times e projetos existem;
- quem está em cada time;
- qual time coordena qual projeto;
- configurar as iterações de cada projeto;
- ser capaz de organizar quem entra/sai de uma equipe e da empresa.

# Minimundo

---

Para nível organizacional das equipes é minimamente necessário centralizar informações como:

- Quantas tarefas existem para determinado projeto;
- Quais são essas tarefas e ser capaz de modificá-las;
- Quantos PRs estão abertos e assinalados por algum desenvolvedor.

Além disso, todos os usuários devem ser capazes de editar seu perfil, seguir o perfil de algum usuário e seguir alguma tarefa. Apesar de somente o gestor/gerente poder remover uma pessoa de uma equipe e da empresa, qualquer informação não confidencial de algum projeto deve ser possível de ser acessada por qualquer usuário.

# Regras de Negócio

**RN1**

Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.

**RN2**

Um projeto pode ter somente um time.

**RN3**

Um usuário pode ter mais de uma tarefa.

**RN4**

Um usuário pode somente ter tarefas no projeto que o seu time está envolvido.

**RN5**

Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.

**RN6**

O usuário deve possuir um e-mail cadastrado para acessar o sistema.

# Regras de Negócio

**RN7**

O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.

**RN10**

O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.

**RN8**

O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o nível de privilégio.

**RN11**

O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.

**RN9**

O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.

**RN12**

O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a descrição, a data inicial e a data final.

# Regras de Negócio

## RN13

O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.

## RN16

O usuário deve ter cadastro ativo para acessar o sistema.

## RN14

Um usuário pode alterar sua função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.

## RN17

Uma tarefa só pode ser atualizada se estiver ativa.

## RN15

As informações apresentadas no dashboard ~~serão~~ são os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido, com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador, os usuários do sistema.

## RN18

O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.

# Regras de Negócio

## RN19

Uma tarefa só pode ser inativada, alterada ou concluída, se estiver ativa e só pode ser reativada se estiver inativa.

## RN20

Um time só pode ser inativado ou alterado se estiver ativo e só pode ser reativado se estiver inativo.

## RN21

Um projeto só pode ser inativado, alterado ou concluído se estiver ativo e só pode ser reativado se estiver inativo.

## RN22

Um projeto só pode ter um time ativo.

## RN23

Uma iteração só pode ser inativada se não houver tarefas associadas a essa iteração.

## RN24

Um projeto só pode ser associado a outro time se não houver tarefas relacionadas a esse projeto.

# Requisitos Funcionais

**RF1**

O sistema deve permitir ao administrador manter times.

**RF2**

O sistema deve permitir ao administrador manter projetos.

**RF3**

O sistema deve permitir ao administrador manter usuários.

**RF4**

O sistema deve permitir ao administrador entregar a responsabilidade de um projeto para um time.

**RF5**

O sistema deve permitir ao administrador manter tarefas.

**RF6**

O sistema deve vincular uma tarefa a um projeto.

# Requisitos Funcionais

**RF7**

O sistema deve permitir vincular uma tarefa a um usuário.

**RF10**

O sistema deve permitir ao usuário seguir outro usuário.

**RF8**

O sistema deve permitir identificar tarefas sem um responsável.

**RF11**

O sistema deve permitir ao usuário seguir uma tarefa.

**RF9**

O sistema deve permitir ao usuário alterar o próprio cadastro.

**RF12**

O sistema deve permitir ao administrador manter iterações.

# Requisitos Funcionais

**RF13**

O sistema deve permitir vincular uma iteração a um projeto.

**RF16**

O sistema deve disponibilizar as informações gerenciais em forma de dashboard.

**RF14**

O sistema deve permitir vincular uma iteração a uma tarefa.

**RF17**

O sistema deve disponibilizar as informações operacionais em forma de dashboard.

**RF15**

O sistema deve permitir que o usuário receba as novidades sobre as tarefas e usuários que segue.

**RF18**

O sistema deve permitir ao administrador excluir uma iteração, apenas se não houver tarefas associadas a ela.

# Requisitos Funcionais

**RF19**

O sistema deve permitir ao administrador alterar o time responsável de um projeto, somente se não houver tarefas relacionadas ao projeto.

# Requisitos Não Funcionais

## RNF01

O sistema deve funcionar nos navegadores Firefox versão 106.0.5 ou versões mais recentes e Google Chrome versão 107.0.5304.107 ou versões mais recentes.

## RNF03

O sistema deve ser desenvolvido na linguagem **JavaScript** através do framework **NodeJS** e a biblioteca **ReactJS**.

## RNF02

O sistema deve se comunicar com o banco de dados Azure SQL Server.

## RNF04

O sistema deve seguir as políticas de privacidade do Google e da Microsoft Azure.

# **Lista de CDUs**

<b>CDU01 - Iniciar sessão</b>	<b>CDU06 - Deixar de seguir uma tarefa</b>
<b>CDU02 - Encerrar sessão</b>	<b>CDU07 - Visualizar dashboard</b>
<b>CDU03 - Seguir usuário</b>	<b>CDU08 - Alternar projeto</b>
<b>CDU04 - Deixar de seguir um usuário</b>	<b>CDU09 - Alterar cadastro</b>
<b>CDU05 - Seguir tarefa</b>	<b>CDU10 - Atualizar tarefa</b>

# **Lista de CDUs**

**CDU11 - Manter usuário**

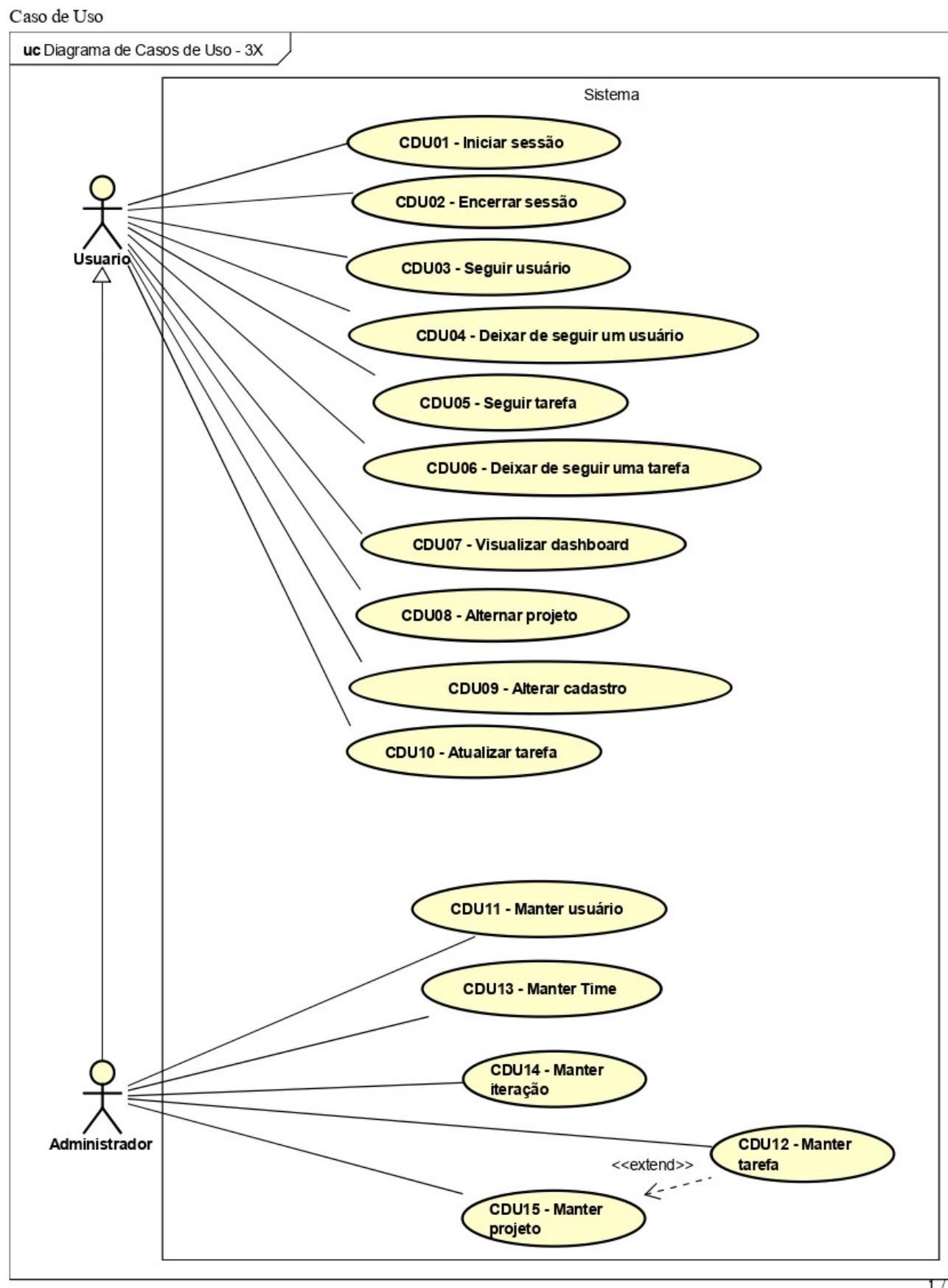
**CDU12 - Manter tarefa**

**CDU13 - Manter time**

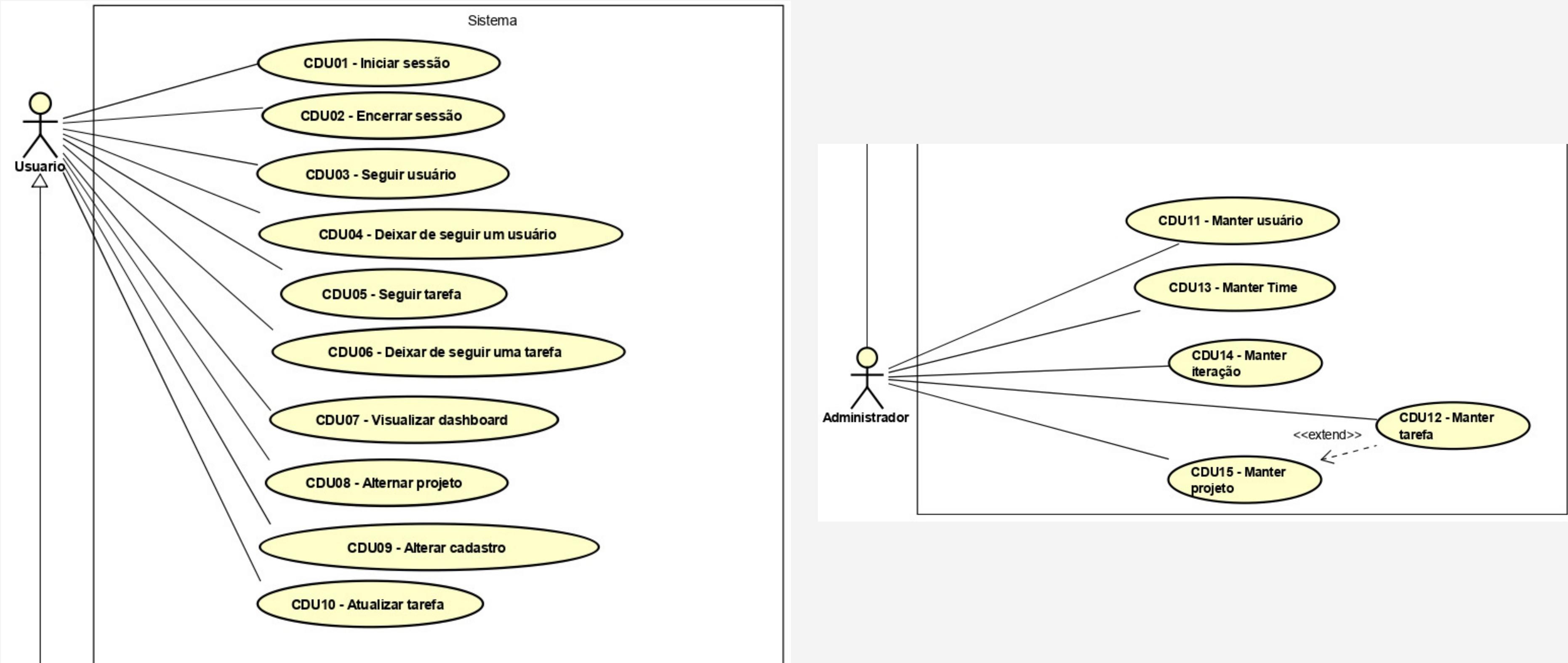
**CDU14 - Manter iteração**

**CDU15 - Manter projeto**

# Diagrama de Casos de Uso



# Diagrama de Casos de Uso



# Descrição CDU01 - Iniciar sessão

CDU01 - Iniciar sessão	
Objetivo	Acessar aplicação para dar início as atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor não autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão de login com o google.
Fluxo Principal	O sistema recebe a autenticação do google, valida o e-mail e direciona o ator para a tela inicial. [A1] [A2] [A3]
Fluxo Alternativo	<p>A1 – O sistema não valida o e-mail.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema informa que o e-mail não está cadastrado.</li></ol> <p>A2 – O sistema identifica que é o primeiro acesso do usuário.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema direciona o ator para a tela de preenchimento de dados.</li><li>2. O ator preenche os dados e clica em concluir cadastro.</li><li>3. O sistema direciona o ator a tela inicial.</li></ol> <p>A3 – O usuário está inativado.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema informa que o usuário não tem permissão para acessar o sistema.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Autor autenticado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário deve estar autenticado para acessar o sistema.</li><li>2. O usuário deve ter cadastro ativo para acessar o sistema.</li><li>3. O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o nível de privilégio.</li><li>4. Um usuário pode alterar sua função, CEP, número e complemento, LinkedIn e GitHub.</li></ol>

# Descrição CDU02 - Encerrar sessão

CDU02 - Encerrar sessão	
Objetivo	Encerrar sessão para dar fim as atividades no sistema.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão do perfil.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta as opções “Meus dados” e “Encerrar sessão”.</li><li>2. O ator escolhe “Encerrar sessão”.</li><li>3. O sistema exibe um pop-up para confirmar a ação.</li><li>4. O ator confirma. [A1]</li><li>5. O sistema direciona o ator para a tela de login.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 - Caso o ator não confirme: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema permanece na mesma tela.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Autor não autenticado.
Regras de negócio	N/A

# Descrição CDU03 - Seguir usuário

CDU03 - Seguir usuário	
Objetivo	Seguir um usuário para ser notificado com atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times que o autor participa e a opção de selecionar um.</li><li>2. O autor seleciona um time.</li><li>3. O sistema apresenta os dados do usuário selecionado e a opção de "Seguir". [A1]</li><li>4. O autor aciona o botão "Seguir".</li><li>5. O sistema registra adiciona na lista de usuários seguidos do autor.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o autor já esteja seguindo o usuário. <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção "Deixar de seguir".</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de usuários seguidos atualizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</li></ol>

# Descrição CDU04 - Deixar de seguir um usuário

CDU04 – Deixar de seguir usuário	
Objetivo	Remover um usuário da lista de usuário seguidos.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão meus times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times que o autor participa e a opção de selecionar um.</li><li>2. O autor seleciona um time.</li><li>3. O sistema apresenta todos os usuários que o autor segue e exibe a opção de "Deixar de seguir". [A1]</li><li>4. O autor escolhe um usuário para deixar de seguir.</li><li>5. O sistema retira da lista de usuário seguidos do autor.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o autor não esteja seguindo o usuário. <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção "Seguir".</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de usuários seguidos atualizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</li></ol>

# Descrição CDU05 - Seguir tarefa

CDU05 - Seguir tarefa	
Objetivo	Seguir uma tarefa para que seja notificado de atualizações.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos e a opção de selecionar um.</li><li>2. O autor seleciona um projeto.</li><li>3. O sistema apresenta a descrição do projeto.</li><li>4. O autor aciona o botão visualizar tarefas.</li><li>5. O sistema apresenta todos as tarefas do projeto e a opção de selecionar uma.</li><li>6. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>7. O sistema apresenta os dados da tarefa selecionada e a opção "Seguir". [A1].</li><li>8. O autor aciona o botão "Seguir".</li><li>9. O sistema adiciona na lista de tarefas seguidas do autor.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o autor já esteja seguindo a tarefa: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de tarefas seguidas atualizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</li></ol>

# Descrição CDU06 - Deixar de seguir uma tarefa

CDU06 - Deixar de seguir tarefa	
Objetivo	Remover uma tarefa da lista de tarefas seguidas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Ator autenticado.
Trigger	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ator aciona o botão para a tela de projetos.</li><li>2. Ator aciona o botão para a tela de tarefas.</li></ol>
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tela de projetos:<ol style="list-style-type: none"><li>1.1. O sistema apresenta todos os projetos e a opção de selecionar um.</li><li>1.2. O ator seleciona um projeto.</li><li>1.3. O sistema apresenta a descrição do projeto.</li><li>1.4. O ator aciona o botão visualizar tarefas.</li><li>1.5. O sistema apresenta todos as tarefas do projeto e a opção de selecionar uma.</li><li>1.6. O ator seleciona uma tarefa.</li><li>1.7. O sistema apresenta os dados da tarefa selecionado e a opção "Deixar de seguir". [A1].</li><li>1.8. O ator aciona o botão "Deixar de seguir".</li><li>1.9. O sistema retira a tarefa da lista de tarefas seguidas do ator.</li></ol></li><li>2. Tela de tarefas:<ol style="list-style-type: none"><li>2.1. O ator aciona o botão "tarefas que eu sigo".</li><li>2.2. O ator seleciona uma tarefa.</li><li>2.3. O ator aciona o botão "detalhar".</li><li>2.4. O sistema apresenta os dados da tarefa selecionado e a opção de "Deixar de seguir". [A1].</li><li>2.5. O ator aciona o botão "Deixar de seguir".</li><li>2.6. O sistema retira a tarefa da lista de tarefas seguidas do ator.</li></ol></li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Caso o ator já esteja seguindo a tarefa: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a opção de "Deixar de seguir".</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Lista de tarefas seguidas atualizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</li></ol>

# Descrição CDU07 - Visualizar Dashboard

CDU07 - Visualizar dashboard	
Objetivo	Visualizar as informações do projeto, como tarefas e times.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão home.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>O sistema encaminha o ator para a tela de dashboard e apresenta as informações relevantes.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Informações visualizadas.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>Um usuário pode somente ver informações dos projetos que participa.</li><li>As informações apresentadas no dashboard são os times, os projetos e tarefas que o ator está envolvido com links para as telas de time, projeto e tarefa. E caso seja um administrador, os usuários do sistema.</li></ol>

# Descrição CDU08 - Alternar projeto

CDU08 - Alternar projeto	
Objetivo	Trocar o projeto atual para permitir realizar as atividades em outro projeto.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autorizado.
Trigger	Autor clica no botão para a tela de meus projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos que o autor participa.</li><li>2. O autor decide qual projeto quer detalhar/visualizar.</li><li>3. O sistema alterna o projeto atual.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto atual trocado.
Regras de negócio	N/A

# Descrição CDU09 - Atualizar cadastro

CDU09 - Atualizar cadastro	
Objetivo	Atualizar o cadastro para que as minhas informações estejam corretas.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autorizado.
Trigger	Autor clica no botão do perfil.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>O sistema apresenta as opções “Meus dados” e “Encerrar sessão”.</li><li>O autor escolhe “Meus dados”.</li><li>O sistema apresenta a tela de alterar com todos os dados cadastrados.</li><li>O autor altera os campos desejados e clica no botão “Atualizar dados”.</li><li>O sistema valida que os dados estão preenchidos e registra a alteração. [A1]</li></ol>
Fluxo Alternativo	<p>A1 – Dados inválidos:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a alteração.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Cadastro alterado.

# Descrição CDU10 - Atualizar tarefa

CDU10.1 – Incluir comentário	
Objetivo	Atualizar a tarefa agregando informações referentes ao seu desenvolvimento.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de minhas tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas em andamento por ele.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta a tela os dados da tarefa, o campo para o usuário adicionar comentário e o botão “comentar”. [A1]</li><li>4. O autor altera o campo desejado e aciona o botão de incluir.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Autor seleciona tarefa inativada. <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta a tela os dados da tarefa.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Dados da tarefa alterados.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uma tarefa só pode ser atualizada se estiver ativa.</li></ol>

# Descrição CDU10 - Atualizar tarefa

CDU10.2 – Concluir tarefa	
Objetivo	Concluir a tarefa para atualizar a situação da tarefa.
Atores	Usuário.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de minhas tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas em andamento por ele.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta a tela os dados da tarefa e o botão “concluir”. [A1]</li><li>4. O autor aciona o botão “concluir”.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Situação da tarefa atualizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uma tarefa só pode ser atualizada se estiver ativa.</li></ol>

# Descrição CDU11 - Manter usuário

CDU11.1 - Incluir usuário	
Objetivo	Incluir usuário para permitir acesso ao sistema.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de usuários.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema e o botão “Adicionar Usuário”.</li><li>2. O autor aciona o botão “Adicionar Usuário”.</li><li>3. O sistema direciona o autor para a tela de inclusão.</li><li>4. O autor preenche dados e confirma. [A1]</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro.</li></ol>
Fluxo Alternativo	<p>A1 – Dados inválidos:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Usuário incluído.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o nível de privilégio.</li></ol>

# Descrição CDU11 - Manter usuário

CDU11.2 - Alterar usuário	
Objetivo	Alterar os dados do usuário para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autorizado.
Trigger	Autor clica no botão para a tela de usuários.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um usuário.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar usuário”.</li><li>4. O autor clica no botão “Alterar usuário”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela para alteração do usuário.</li><li>6. O autor altera os campos desejados e clica no botão “Salvar”. [A1]</li><li>7. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a alteração.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Usuário alterado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de um usuário deve conter o e-mail, o nome e o nível de privilégio.</li><li>2. O cadastro de um usuário pode ter os dados alterados.</li></ol>

# Descrição CDU11 - Manter usuário

CDU11.3 - Inativar usuário	
Objetivo	Inativar um usuário para restringir o acesso ao sistema.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de usuários.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um usuário ativo.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar usuário”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar usuário”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela com os dados do usuário e o botão “Inativar”.</li><li>6. O autor aciona o botão “Inativar”.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Usuário inativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário deve ter cadastro ativo para acessar o sistema.</li></ol>

# Descrição CDU11 - Manter usuário

CDU11.4 - Reativar usuário	
Objetivo	Reativar um usuário para permitir o acesso ao sistema.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de usuários.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os usuários cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um usuário inativo.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar usuário”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar usuário”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela com os dados do usuário e o botão “Reativar”.</li><li>6. O autor aciona o botão “Reativar”.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Usuário reativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário deve ter cadastro ativo para acessar o sistema.</li></ol>

# Descrição CDU12 - Manter tarefa

CDU12.1 - Incluir tarefa	
Objetivo	Incluir uma tarefa para dar início a uma atividade.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas cadastradas no sistema e o botão “Adicionar tarefa”.</li><li>2. O autor aciona o botão “Adicionar tarefa”.</li><li>3. O sistema direciona o autor para a tela de inclusão.</li><li>4. O autor preenche dados e confirma.</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. [A1]</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Tarefa incluída.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.</li><li>2. O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.</li></ol>

# Descrição CDU12 - Manter tarefa

CDU12.2 - Alterar tarefa	
Objetivo	Alterar os dados da tarefa para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos as tarefas cadastradas no sistema.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela para alteração da tarefa.</li><li>6. O autor altera os campos desejados e aciona o botão “Atualizar”.</li><li>7. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e exibe um pop-up confirmando a ação realizada. [A1]</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a alteração.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Tarefa alterada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.</li><li>2. O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.</li><li>3. Uma tarefa só pode ser inativada, alterada ou concluída, se estiver ativa e só pode ser reativada se estiver inativa.</li></ol>

# Descrição CDU12 - Manter tarefa

CDU12.3 - Inativar tarefa	
Objetivo	Inativar uma tarefa para não permitir a atividade de ser realizada no momento.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas cadastradas no sistema.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela para alteração da tarefa.</li><li>6. O autor altera o status da tarefa para “Inativada” e aciona o botão “Atualizar”.</li><li>7. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Tarefa inativada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.</li><li>2. O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.</li><li>3. Uma tarefa só pode ser inativada, alterada ou concluída, se estiver ativa e só pode ser reativada se estiver inativa.</li></ol>

# Descrição CDU12 - Manter tarefa

CDU12.4 - Reativar tarefa	
Objetivo	Reativar uma tarefa para permitir a atividade de ser realizada no momento.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas cadastradas no sistema.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa inativada.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela para alteração da tarefa.</li><li>6. O autor altera o status da tarefa para “Em andamento” e aciona o botão “Atualizar”.</li><li>7. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Tarefa reativada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.</li><li>2. O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.</li><li>3. Uma tarefa só pode ser inativada, alterada ou concluída, se estiver ativa e só pode ser reativada se estiver inativa.</li></ol>

# Descrição CDU12 - Manter tarefa

CDU12.5 - Concluir tarefa	
Objetivo	Concluir uma tarefa para informar a conclusão da atividade.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de tarefas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todas as tarefas cadastradas no sistema.</li><li>2. O autor seleciona uma tarefa.</li><li>3. O sistema apresenta o botão “Alterar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Alterar”.</li><li>5. O sistema apresenta a tela para alteração da tarefa.</li><li>6. O autor altera o status da tarefa para “Concluída” e aciona o botão “Atualizar”.</li><li>7. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Tarefa concluída.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma tarefa deve conter o nome, descrição, o responsável e a iteração. Somente o administrador pode incluir e alterar nome, descrição, o responsável e a iteração.</li><li>2. O responsável por uma tarefa pode ser somente um usuário ativo.</li><li>3. Uma tarefa só pode ser inativada, alterada ou concluída, se estiver ativa e só pode ser reativada se estiver inativa.</li></ol>

# Descrição CDU13 - Manter time

CDU13.1 - Incluir time	
Objetivo	Incluir um time para permitir alocar pessoas em um projeto.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor clica no botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times cadastrados no sistema e o botão “Novo time”.</li><li>2. O autor clica no botão “Novo time”.</li><li>3. O sistema direciona o autor para a tela de inclusão.</li><li>4. O autor preenche dados e clica no botão “Salvar”.</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. [A1]</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Time incluído.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>2. O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.</li><li>3. Um time pode somente ter usuários ativos como integrantes.</li></ol>

# Descrição CDU13 - Manter time

CDU13.2 - Alterar time	
Objetivo	Alterar os dados do time para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autorizado.
Trigger	Autor clica no botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>O sistema apresenta todos os times cadastrados no sistema e o botão “Alterar”.</li><li>O autor clica no botão “alterar” de um time.</li><li>O sistema apresenta a tela para alteração do time.</li><li>O autor preenche dados e clica no botão “Salvar”.</li><li>O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro. [A1]</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a alteração.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Manutenção dos times realizada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.</li><li>Um time pode somente ter usuários ativos como integrantes.</li><li>Um time só pode ser inativado ou alterado se estiver ativo e só pode ser reativado se estiver inativo.</li></ol>

# Descrição CDU13 - Manter time

CDU13.3 - Inativar time	
Objetivo	Inativar um time para não permitir a alocação em um projeto.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um time ativo.</li><li>3. O sistema apresenta a tela com as informações do time e o botão “Inativar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Inativar”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Time inativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>2. O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.</li><li>3. Um time pode somente ter usuários ativos como integrantes.</li><li>4. Um time só pode ser inativado ou alterado se estiver ativo e só pode ser reativado se estiver inativo.</li></ol>

# Descrição CDU13 - Manter time

CDU13.4 - Reativar time	
Objetivo	Reativar um time para permitir a alocação em um projeto.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de times.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os times cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um time inativado.</li><li>3. O sistema apresenta a tela com as informações do time e o botão “Reativar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Inativar”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Time reativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>2. O cadastro de um time deve conter o nome e os integrantes do time.</li><li>3. Um time pode somente ter usuários ativos como integrantes.</li><li>4. Um time só pode ser inativado ou alterado se estiver ativo e só pode ser reativado se estiver inativo.</li></ol>

# Descrição CDU14 - Manter iteração

CDU14.1 - Incluir iteração	
Objetivo	Incluir uma iteração para permitir o controle temporal das atividades em um projeto.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema e o botão “Novo projeto”.</li><li>2. O ator aciona o botão “Novo projeto”.</li><li>3. O sistema direciona o ator para a tela de inclusão do projeto.</li><li>4. O ator aciona o botão “Iterações”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up solicitando os dados da iteração a ser criada.</li><li>6. O ator preenche dados e confirma.</li><li>7. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. [A1]</li><li>8. O sistema exibe um alerta confirmando a inclusão.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Iteração incluída.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a descrição, a data inicial e a data final.</li></ol>

# Descrição CDU14 - Manter iteração

CDU14.2 - Alterar iteração	
Objetivo	Alterar os dados da iteração para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autorizado.
Trigger	O ator aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema e o botão “Alterar”.</li><li>2. O ator aciona o botão “alterar” de um projeto.</li><li>3. O sistema apresenta a tela para alteração do projeto e das iterações relacionadas.</li><li>4. O ator aciona o botão para alterar a iteração.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up contendo os dados da iteração a ser alterada.</li><li>6. O ator altera os campos desejados e aciona o botão de confirmar.</li><li>7. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e altera o cadastro. [A1]</li><li>8. O sistema exibe um alerta confirmando as alterações.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Iteração alterada.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a descrição, a data inicial e a data final.</li><li>2. Uma iteração só pode ser inativada se não houver tarefas associadas a essa iteração.</li></ol>

# Descrição CDU14 - Manter iteração

CDU14.3 - Excluir iteração	
Objetivo	Excluir uma iteração do sistema.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	O ator aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema e o botão “Alterar”.</li><li>2. O ator aciona o botão “alterar” de um projeto.</li><li>3. O sistema apresenta a tela para alteração do projeto e das iterações associadas.</li><li>4. O ator aciona o botão para excluir a iteração.</li><li>5. O sistema verifica se a iteração pode ser excluída. [A1]</li><li>6. O sistema exibe um alerta confirmando as alterações.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – A iteração possui tarefas associadas: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a exclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Iteração excluída.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cadastro de uma iteração deve conter o nome, a descrição, a data inicial e a data final.</li><li>2. Uma iteração só pode ser inativada se não houver tarefas associadas a essa iteração.</li></ol>

# Descrição CDU15 - Manter projeto

CDU15.1 - Incluir projeto	
Objetivo	Incluir um projeto para dar início as atividades.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema e o botão “Novo projeto”.</li><li>2. O autor aciona o botão “Novo projeto”.</li><li>3. O sistema direciona o autor para a tela de inclusão do projeto.</li><li>4. O autor preenche dados e confirma.</li><li>5. O sistema valida que os dados estão preenchidos corretamente e inclui o cadastro. [A1]</li><li>6. O sistema exibe um alerta confirmando a inclusão.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a inclusão.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto incluído.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.</li><li>4. Um projeto pode só ter como integrantes, times ativos.</li></ol>

# Descrição CDU15 - Manter projeto

CDU15.2 - Alterar projeto	
Objetivo	Alterar os dados do projeto para manter o sistema atualizado.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema e o botão “Alterar”.</li><li>2. O autor aciona o botão “alterar” de um projeto.</li><li>3. O sistema apresenta a tela para alteração do projeto.</li><li>4. O autor preenche dados e aciona o botão “Salvar”. [A1]</li><li>5. O sistema exibe um alerta confirmando a inclusão.</li></ol>
Fluxo Alternativo	A1 – Dados inválidos: <ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta uma mensagem de erro e não permite a alteração.</li></ol>
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto alterado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.</li><li>4. Um projeto pode só ter como integrantes, times ativos.</li><li>5. Um projeto só pode ser associado a outro time se não houver tarefas relacionadas a esse projeto.</li></ol>

# Descrição CDU15 - Manter projeto

CDU15.3 - Inativar projeto	
Objetivo	Inativar um projeto para não permitir a inclusão de novas atividades.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um projeto ativo.</li><li>3. O sistema apresenta a tela com as informações do projeto e o botão “Inativar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Inativar”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto inativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.</li><li>4. Um projeto pode só ter como integrantes, times ativos.</li><li>5. Um projeto só pode ser associado a outro time se não houver tarefas relacionadas a esse projeto.</li></ol>

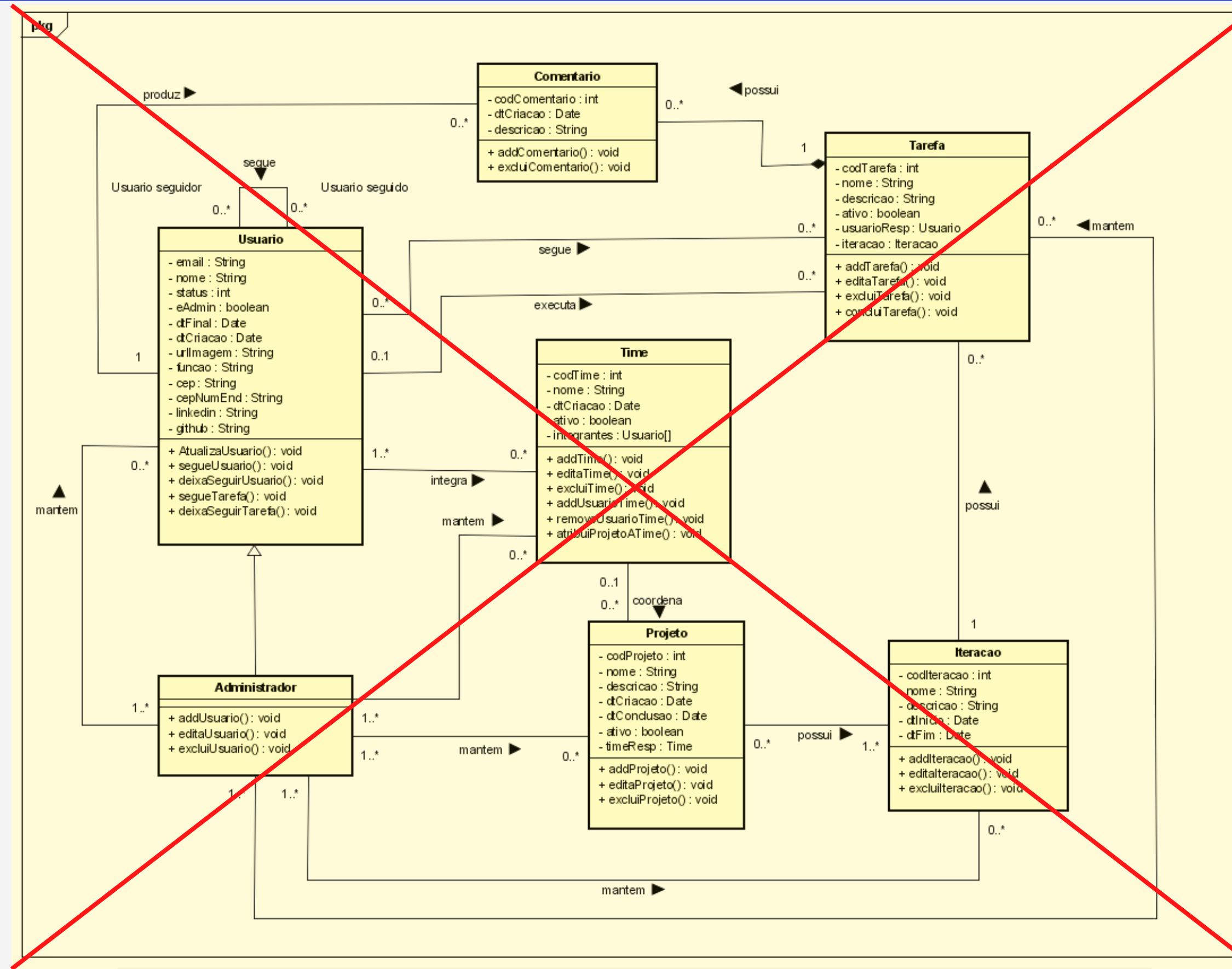
# Descrição CDU15 - Manter projeto

CDU15.4 - Reativar projeto	
Objetivo	Reativar um projeto para permitir a inclusão de novas atividades.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	Autor aciona o botão para a tela de projetos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema.</li><li>2. O autor seleciona um projeto inativo.</li><li>3. O sistema apresenta a tela com as informações do projeto e o botão “Reativar”.</li><li>4. O autor aciona o botão “Reativar”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto Reativado.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.</li><li>4. Um projeto pode só ter como integrantes, times ativos.</li><li>5. Um projeto só pode ser associado a outro time se não houver tarefas relacionadas a esse projeto.</li></ol>

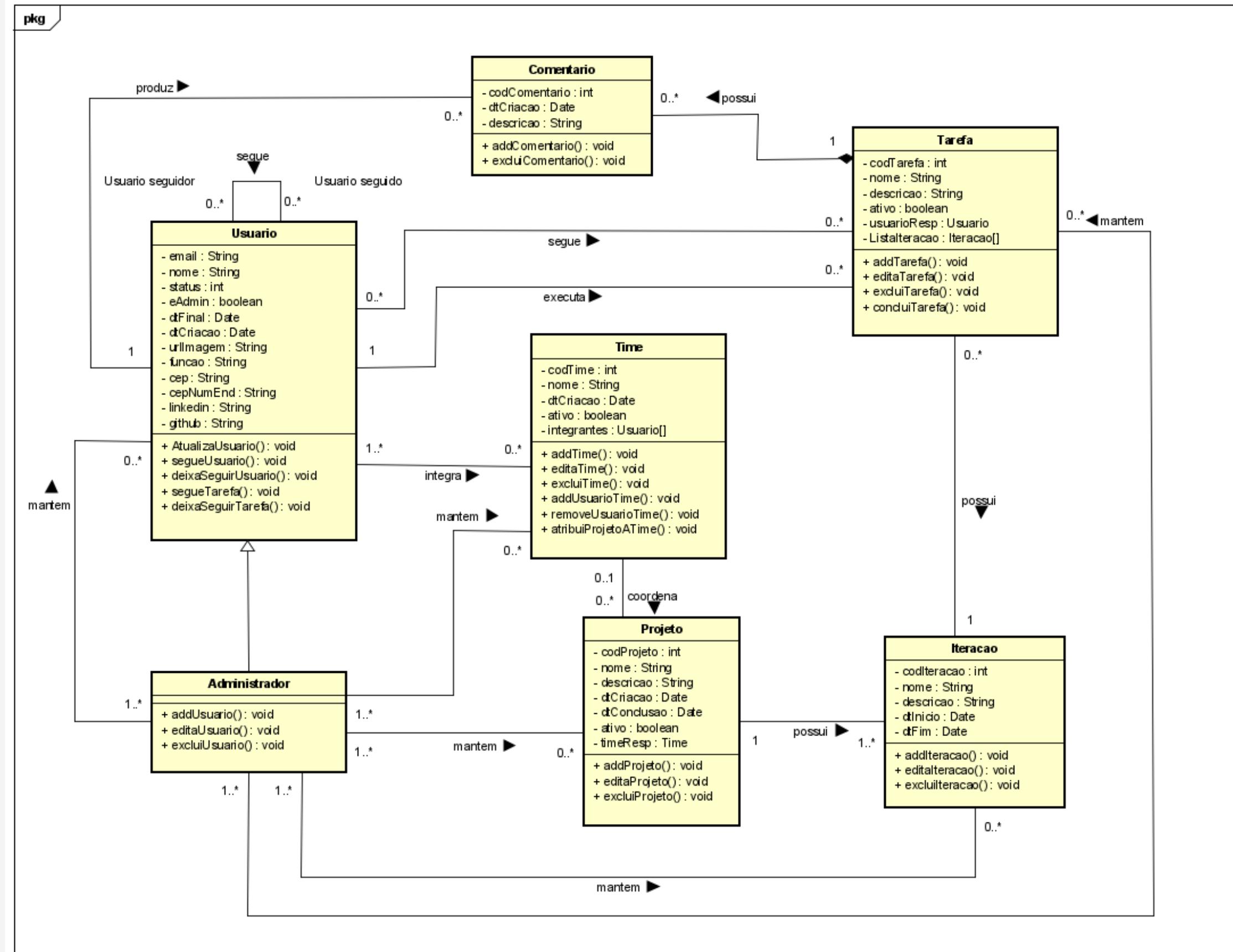
# Descrição CDU15 - Manter projeto

CD15.5 – Concluir projeto	
Objetivo	Concluir um projeto para informar a conclusão.
Atores	Administrador.
Pré-condições	Autor autenticado.
Trigger	O ator escolhe “Concluir”.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema apresenta todos os projetos cadastrados no sistema.</li><li>2. O ator seleciona um projeto.</li><li>3. O sistema apresenta a tela com as informações do projeto e o botão “Concluir”.</li><li>4. O ator aciona o botão “Concluir”.</li><li>5. O sistema exibe um pop-up confirmando a ação realizada.</li></ol>
Fluxo Alternativo	N/A
Extensões	N/A
Pós-condições	Projeto concluído.
Regras de negócio	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Um projeto pode ter mais de um time ao mesmo tempo.</li><li>2. Um time pode ter mais de um projeto ao mesmo tempo.</li><li>3. O cadastro de um projeto deve conter o nome, descrição e o time responsável.</li><li>4. Um projeto pode só ter como integrantes, times ativos.</li><li>5. Um projeto só pode ser associado a outro time se não houver tarefas relacionadas a esse projeto.</li></ol>

# Diagrama de Classes



# Diagrama de Classes



# INTEGRAÇÕES / APIs

## 1 - GOOGLE AUTH

Autenticação de Usuários a partir de uma conta Google.

## 2 - VIACEP

Consultar endereço a partir de um CEP.

## 3 - SENDGRID

Envio de e-mails.

## BD - AZURE SQL SERVER

Integração com um banco de dados SQL Server nos serviços da Azure.



# ARQUITETURA

## PLATAFORMA

Atual: Computadores próprios + Web.

## LINGUAGEM

JavaScript.

## FRAMEWORKS

Front End: ReactJS.  
Back-End: NodeJS.

## BANCO DE DADOS

Azure SQL Server.



# LINKS

## P1 - APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO: ENTREGA PARCIAL 1

<https://youtu.be/A5d4EBaXigo>

## F1 - APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO: ENTREGA FINAL 1

[https://youtu.be/u9UHf1C\\_xO0](https://youtu.be/u9UHf1C_xO0)

## P2 - APRESENTAÇÃO DO SISTEMA + CDU: ENTREGA PARCIAL 2

<https://youtu.be/nl8DLEy1Fi0>

## F2 - ENTREGA FINAL 2:

### APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO:

<https://youtu.be/YeDepbf1Gxc>

### APRESENTAÇÃO DOS CDUs IMPLEMENTADOS:

<https://youtu.be/xR6uhr7aVWc>

## P3 - APRESENTAÇÃO DO SISTEMA: ENTREGA PARCIAL 3

### APRESENTAÇÃO DOS CDU EM PROCESSO DE IMPLEMENTAÇÃO:

<https://youtu.be/jwLGM8JjKMs>

# LINKS

**F3 - APRESENTAÇÃO DO SISTEMA:  
ENTREGA FINAL 3**

**APRESENTAÇÃO DOS CDUs IMPLEMENTADOS:**  
<https://youtu.be/ASUtC1IPeXs>

**P4 - APRESENTAÇÃO DO SISTEMA:  
ENTREGA PARCIAL 4**

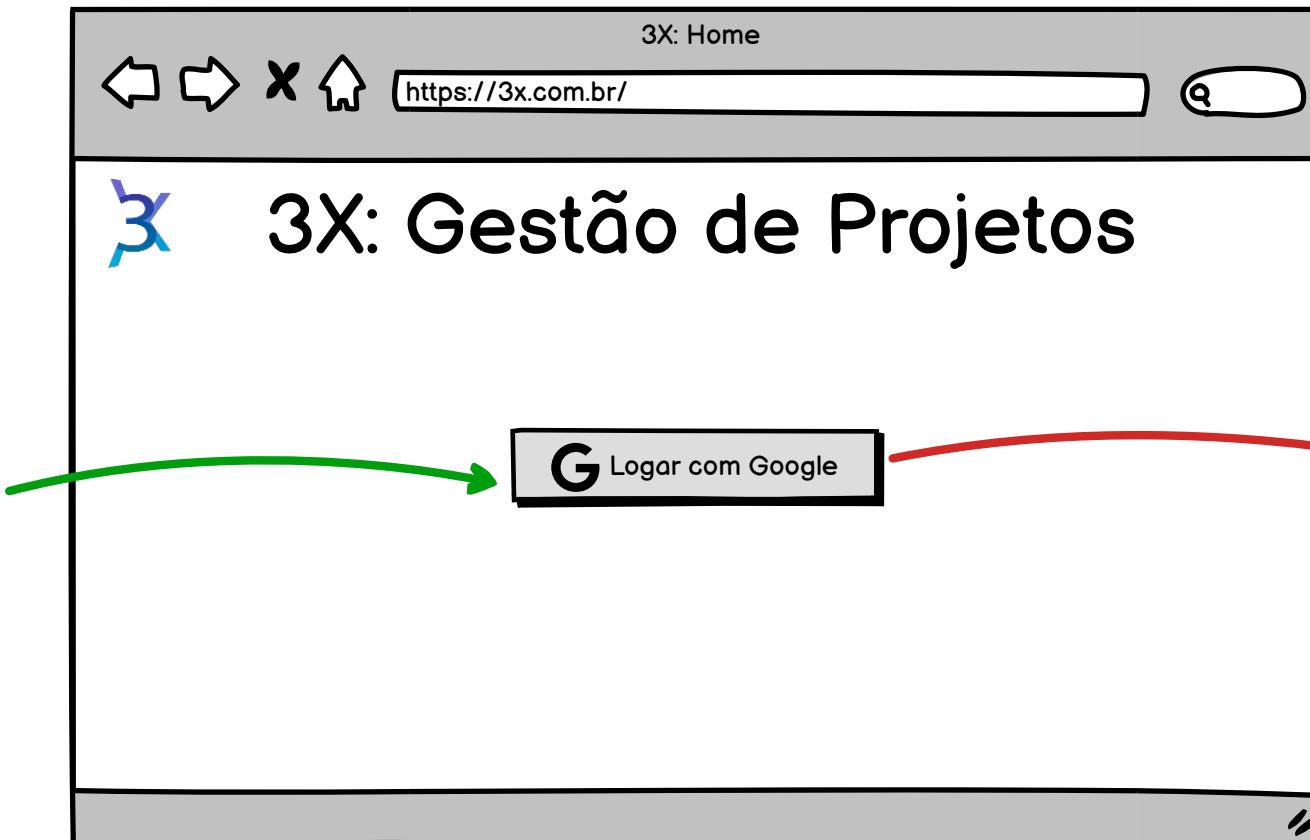
**APRESENTAÇÃO DOS CDUs IMPLEMENTADOS:**  
<https://youtu.be/lI-tFdfwVJU>

# Protótipo

<https://balsamiq.cloud/sy36taf/plvmar7/r6B57>

# Home (Qualquer Usuário)

Caso de Uso: 01  
Fluxos alternativos:  
A1  
A2



# Home (Usuário não autorizado)

Caso de Uso: 01

Fluxos alternativos:

A1

A3



# Primeiro Acesso

Caso de Uso: 01  
Fluxo alternativo:  
A2

3X: Home

https://3x.com.br/usuario/perfil

Valerie Liberty

E-mail: valiberty@gmail.com

Função: Função atual

Cep: usuário vai inserir e o cep vai ser buscado pela API

Endereço: dado oriundo da busca da API

No: \_\_\_\_\_ Complemento: \_\_\_\_\_

Cidade: dado da API Estado: RJ

LinkedIn: linkedin.com/in/valerie-liberty-78ab975

Github: https://github.com/vliberty

Concluir Cadastro

Campos não editáveis (obtidos pelas APIs)

Se o usuário tiver sido previamente cadastrado como administrador, o fluxo do botão segue para [aqui!](#)

# Perfil Usuário

Caso de Uso: 09

3X: Home https://3x.com.br/usuario/perfil

Voltar

Campos não editáveis (obtidos pelas APIs)

The diagram illustrates a user profile editing interface. At the top left is a logo resembling a stylized '3'. The title bar shows '3X: Home' and the URL 'https://3x.com.br/usuario/perfil'. On the right is a 'Voltar' (Back) button. A red arrow points from the 'Nome' field to the 'Nome' placeholder 'Nome: [ ]'. Another red arrow points from the 'Endereço' field to its placeholder 'Endereço: [ ]'. A third red arrow points from the 'Cidade' field to its placeholder 'Cidade: [ ]'. A fourth red arrow points from the 'Estado' field to its placeholder 'Estado: [ ]'. A fifth red arrow points from the 'Cep' field to its placeholder 'Cep: [ ]'. A sixth red arrow points from the 'Função' field to its placeholder 'Função: [ ]'. A seventh red arrow points from the 'E-mail' field to its placeholder 'E-mail: [ ]'. A eighth red arrow points from the 'Github' field to its placeholder 'Github: [ ]'. A ninth red arrow points from the 'Linkedin' field to its placeholder 'Linkedin: [ ]'. A tenth red arrow points from the 'Complemento' field to its placeholder 'Complemento: [ ]'. A eleventh red arrow points from the 'No' field to its placeholder 'No: [ ]'. A twelfth red arrow points from the 'Salvo' button to the 'Salvo' placeholder 'Salvo'.

Nome: Nome

E-mail: valiberty@gmail.com

Função: Função atual

Cep: usuario vai inserir e o cep vai ser buscado pela API

Endereço: dado oriundo da busca da API

No: [ ] Complemento: [ ]

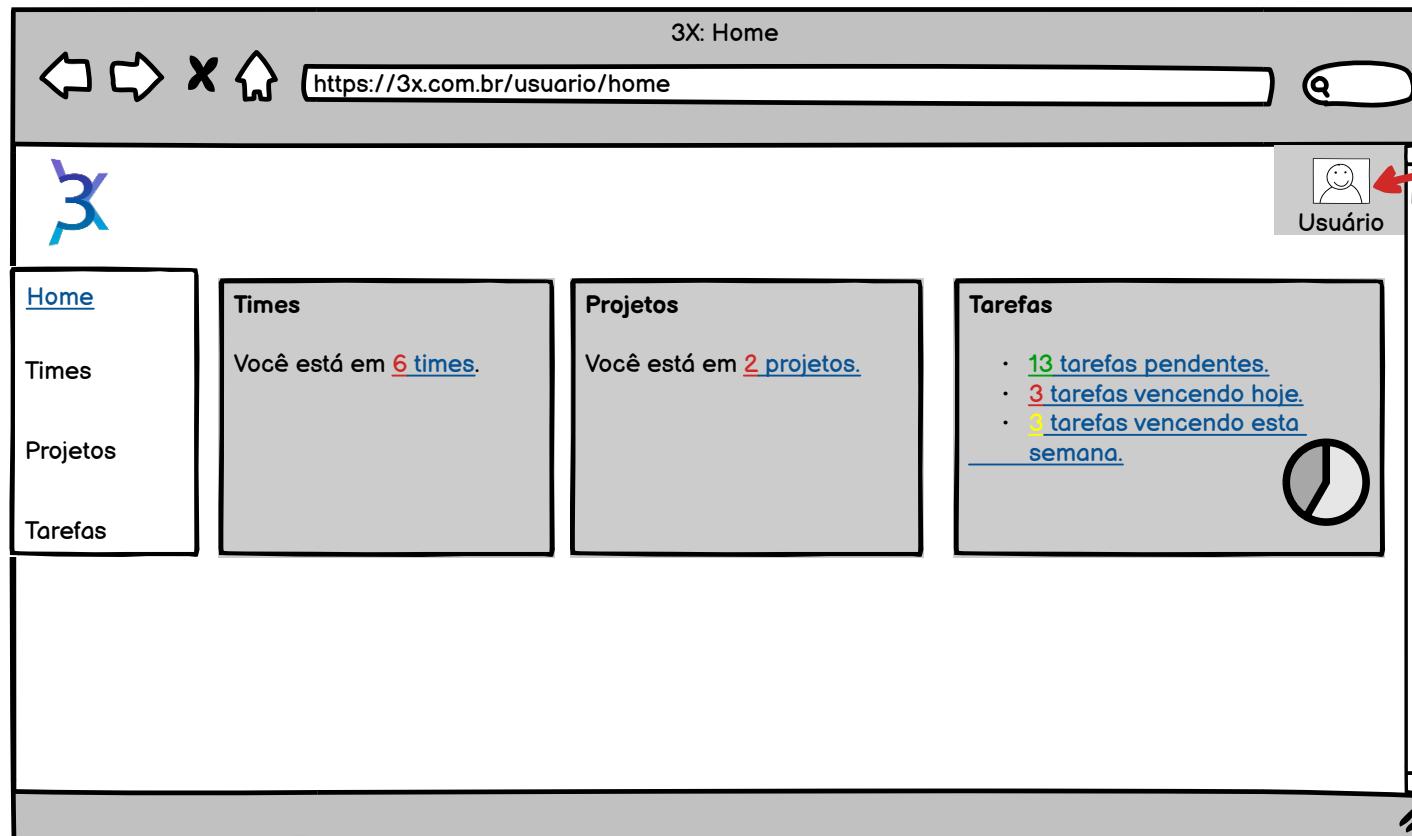
Cidade: dado da API Estado: RJ

Linkedin: linkedin.com/in/valerie-liberty-78ab975

Github: https://github.com/vliberty

Salvar

# Home - Usuário - Dashboard Operacional



Caso de Uso: 07

Esta é a home após  
o usuário ser  
autenticado e  
logado no sistema

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa  
o mouse sobre esse  
link, aparecem as  
opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Times

The screenshot shows a web browser window titled "3X: Home" with the URL "https://3x.com.br/usuario/times". The main content area is titled "Meus Times" and displays a table of four teams: Time A, Time B, Time C, and Time D. The table columns are "Time", "Integrantes", "Data Criação", and "Projetos". A sidebar on the left lists "Home", "Times" (which is selected), "Projetos", and "Tarefas". In the top right corner, there is a user profile icon labeled "Usuário". A red arrow points from a callout box labeled "Caso de Uso: 09" to the "Usuário" link.

Time	Integrantes	Data Criação	Projetos
Time A	40	22/10/2022	Blablabla
Time B	38	22/10/2022	Blabla
Time C	41	22/10/2022	Blabla
Time D	13	22/10/2022	Blabla

**Caso de Uso: 03**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 09**

**Caso de Uso: 02**

# Página de Times

The screenshot shows a web browser window titled "3X: Home" with the URL "https://3x.com.br/usuario/times". The main content area is titled "Meus Times" and displays a table of four teams: Time A, Time B, Time C, and Time D. The table columns are "Time", "Integrantes", "Data Criação", and "Projetos". A sidebar on the left lists "Home", "Times" (which is selected), "Projetos", and "Tarefas". On the right, there is a user profile icon labeled "Usuário" with a dropdown arrow, and a "Detalhar" button at the bottom.

Time	Integrantes	Data Criação	Projetos
Time A	40	22/10/2022	Blablabla
Time B	38	22/10/2022	Blabla
Time C	41	22/10/2022	Blabla
Time D	13	22/10/2022	Blabla

Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 09

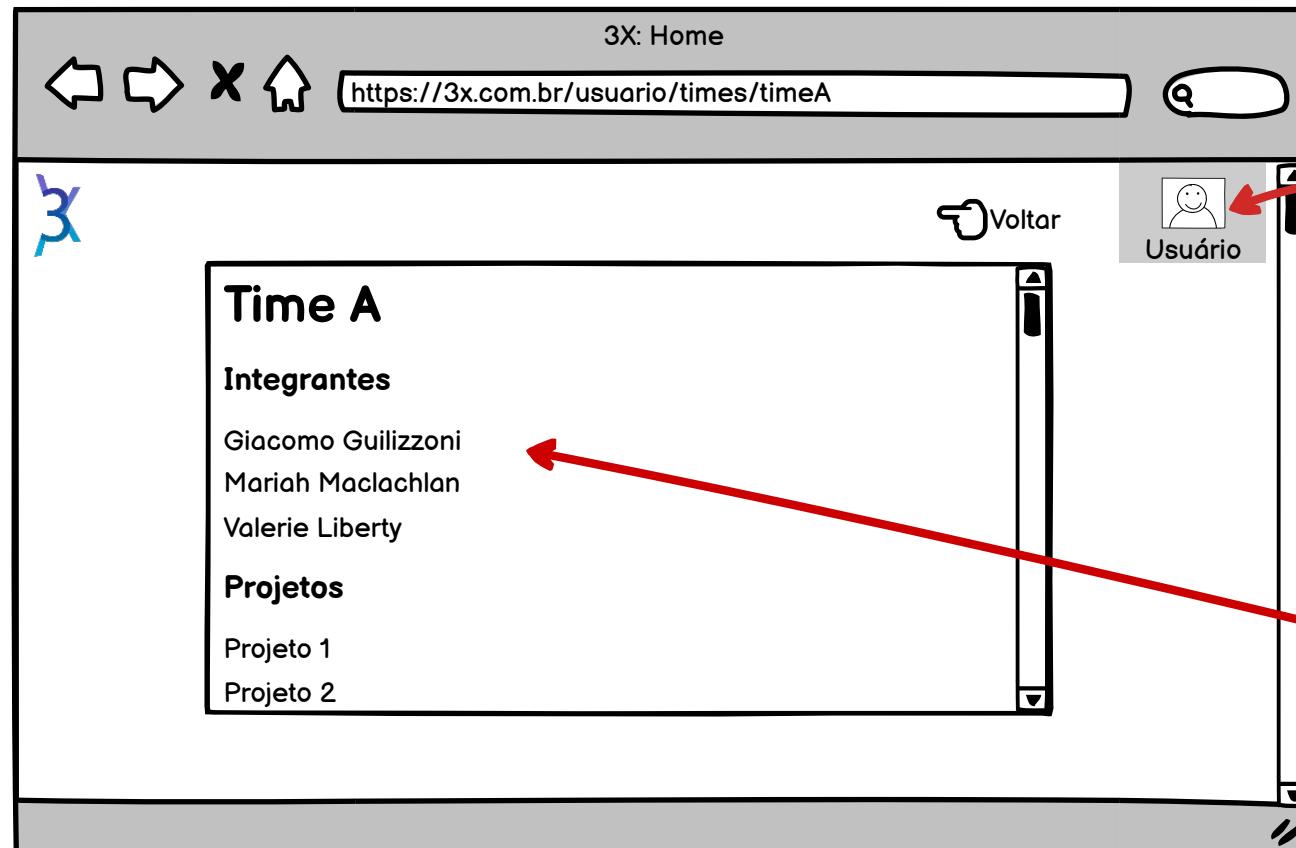
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição do time

Caso de Uso: 03



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Permite seguir outros usuários.

# Perfil Outro Usuário - Seguir usuário

Caso de Uso: 03

The wireframe depicts a web browser interface with the following elements:

- Header:** "3X: Home" with navigation icons (back, forward, search, etc.). The URL bar shows <https://3x.com.br/time/usuario>.
- Left Sidebar:** A blue logo icon.
- User Profile:** A placeholder image of a smiling person with the text "Fulano de Tal" below it.
- User Information:** Details about the user:
  - E-mail: fdetal@gmail.com
  - Função: Função atual
  - Time: A
  - Linkedin: [linkedin.com/in/fulano-tal-73bb9750/](https://linkedin.com/in/fulano-tal-73bb9750/)
  - Github: <https://github.com/fulanotal>
- Follow Button:** A green button labeled "Seguir" with a person icon.
- Right Sidebar:** A "Voltar" (Back) button and a vertical scroll bar.

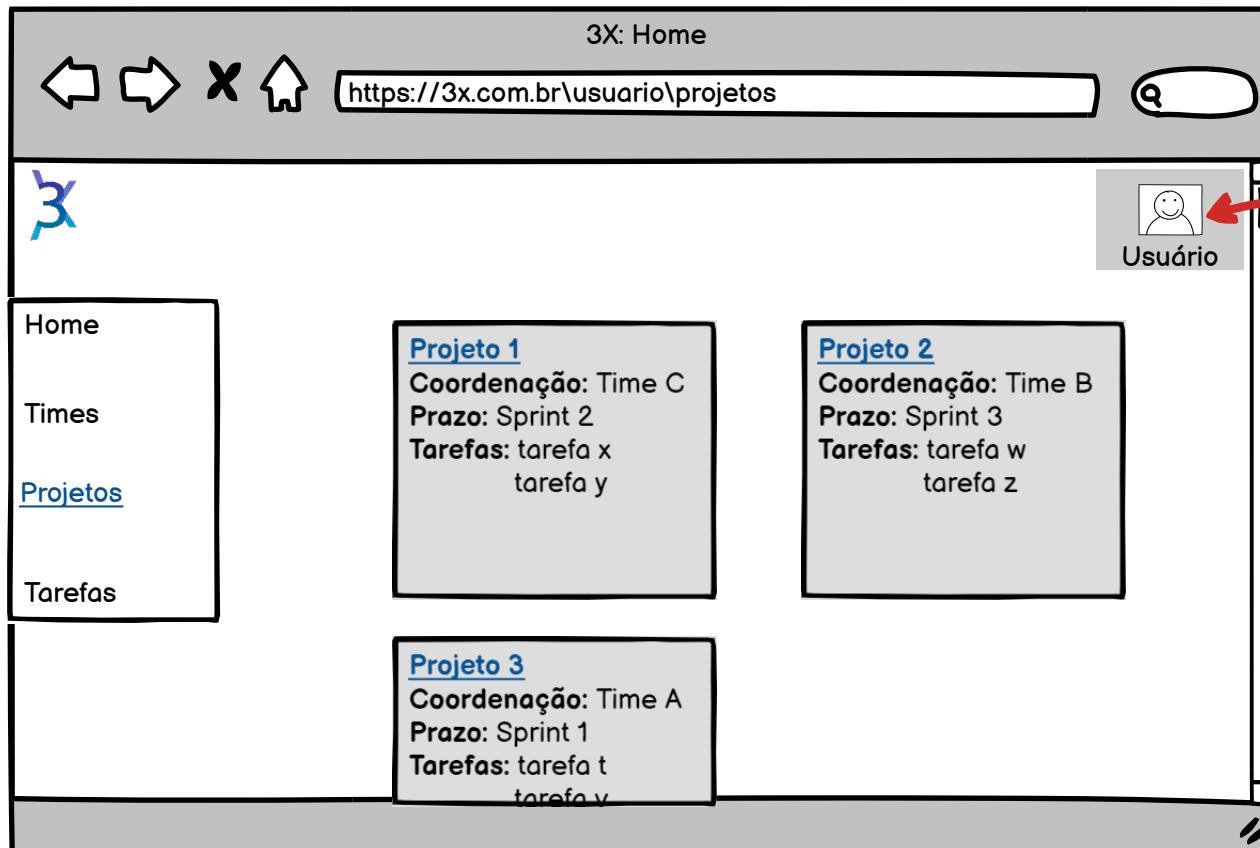
# Perfil Outro Usuário - Deixar de seguir usuário

Caso de Uso: 04



# Página de Projetos

Caso de Uso: 08



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

Meu perfil

encerrar sessão

Caso de Uso: 02

# Página de descrição de um projeto

The screenshot shows a web browser window titled "3X: Home" with the URL <https://3x.com.br/usuario/projeto-x>. The main content is a project page for "Projeto 1". On the left, there's a sidebar with navigation links: "Home", "Times", "Projetos" (which is underlined), and "Tarefas". The main area displays project details: "Criado em: 17/10/2022", "Coordenação: Time C", and "Prazo: 25 dias". Below this is a section titled "Tarefas" containing six task cards:

- Tarefa f (pendente): Breve descrição  
Iteração -> abc
- Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição  
Iteração -> abc
- Tarefa z (atribuída a outro): Breve descrição  
Iteração -> abc
- Tarefa i (concluido): Breve descrição  
Iteração -> abc
- Tarefa f (em andamento por ele): Breve descrição  
Iteração -> abc
- Tarefa h (em andamento por ele): Breve descrição  
Iteração -> abc

A red arrow points from the text "Caso de Uso: 05" to the sidebar link "Projetos". A red arrow points from the text "Caso de Uso: 09" to the user icon in the top right corner. A yellow arrow points from the text "Caso de Uso: 02" to the "Filtrar tarefas..." button. A text box on the right lists filtering options: "Pode filtrar tarefas por:" followed by a bulleted list: "• Atribuídas a mim; • Atribuídas a outros; • Pendentes; • Concluidos;". Another text box on the right contains the note: "OBS: AS TAREFAS SERÃO ORDENADAS PELA ITERAÇÃO COM O FIM MAIS PRÓXIMO DA DATA ATUAL AO QUAL O USUÁRIO ACESSOU O SISTEMA."

Caso de Uso: 05

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Pode filtrar tarefas por:  
• Atribuídas a mim;  
• Atribuídas a outros;  
• Pendentes;  
• Concluidos;

OBS: AS TAREFAS SERÃO ORDENADAS PELA ITERAÇÃO COM O FIM MAIS PRÓXIMO DA DATA ATUAL AO QUAL O USUÁRIO ACESSOU O SISTEMA.

69

# Página de Tarefas (pro usuario normal, só as tarefas dele)

The screenshot shows the 3X Home page at <https://3x.com.br/usuario/tarefas>. The interface includes a navigation bar with back, forward, search, and user icons. On the left, there's a sidebar with links for Home, Times, Projetos, and Tarefas (which is underlined). The main area is titled "Minhas tarefas" and displays several cards representing tasks:

- Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição
- Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição
- Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição
- Tarefa f (em andamento por ele): Breve descrição
- Tarefa i (concluído): Breve descrição
- Tarefa i (concluído): Breve descrição

At the top right, there are three buttons: "Filtrar tarefas.", "Filtrar Projeto", and "Usuário". A red arrow points from the text "Caso de Uso: 09" to the "Usuário" button. Another red arrow points from the text "Caso de Uso: 02" to the "Filtrar Projeto" button. A third red arrow points from the text "Pode filtrar tarefas por:" to the "Filtrar tarefas." button. A tooltip for the "Usuário" button says: "Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções: [Meu perfil](#) e [encerrar sessão](#)".

**Caso de Uso: 06**

**Caso de Uso: 10**

**Caso de Uso: 09**

**Caso de Uso: 02**

Pode filtrar tarefas por:

- Pendentes;
- Concluídas;

Filtrar tarefas.

Filtrar Projeto

Usuário

Minhas tarefas

Tarefa y (em andamento por ele):  
Breve descrição

Tarefa y (em andamento por ele):  
Breve descrição

Tarefa y (em andamento por ele):  
Breve descrição

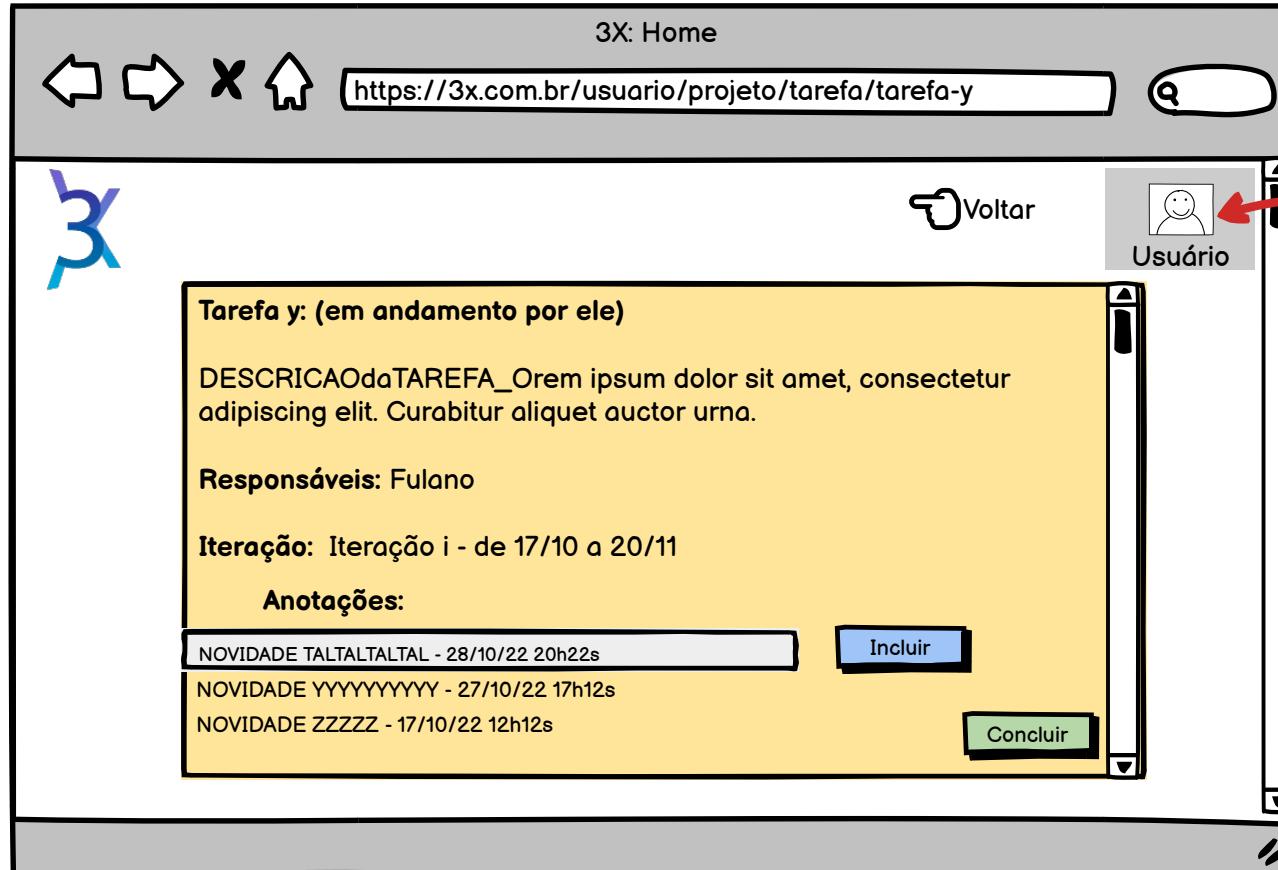
Tarefa f (em andamento por ele):  
Breve descrição

Tarefa i (concluído):  
Breve descrição

Tarefa i (concluído):  
Breve descrição

Tarefas que eu sigo

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 10

Caso de Uso: 10.1

Caso de Uso: 10.2

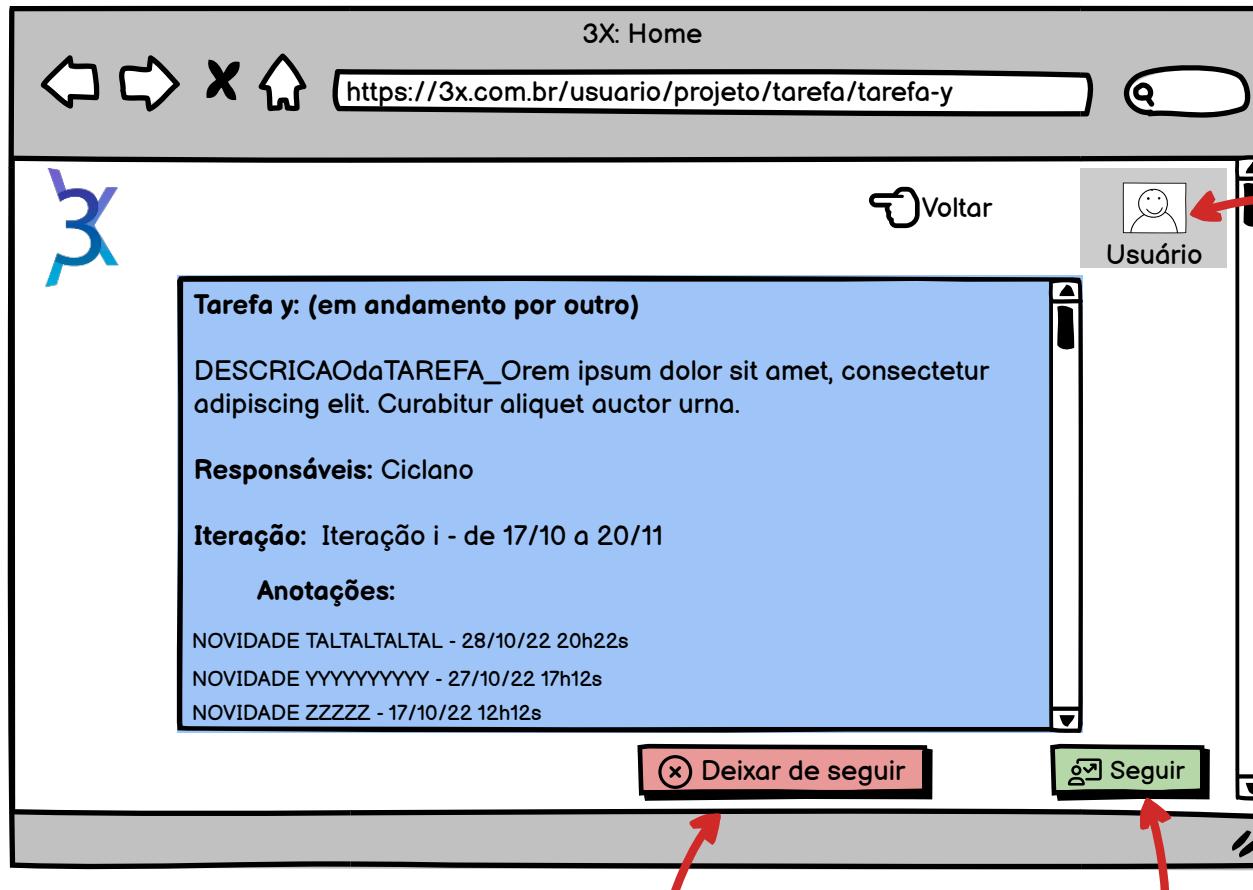
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 05

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

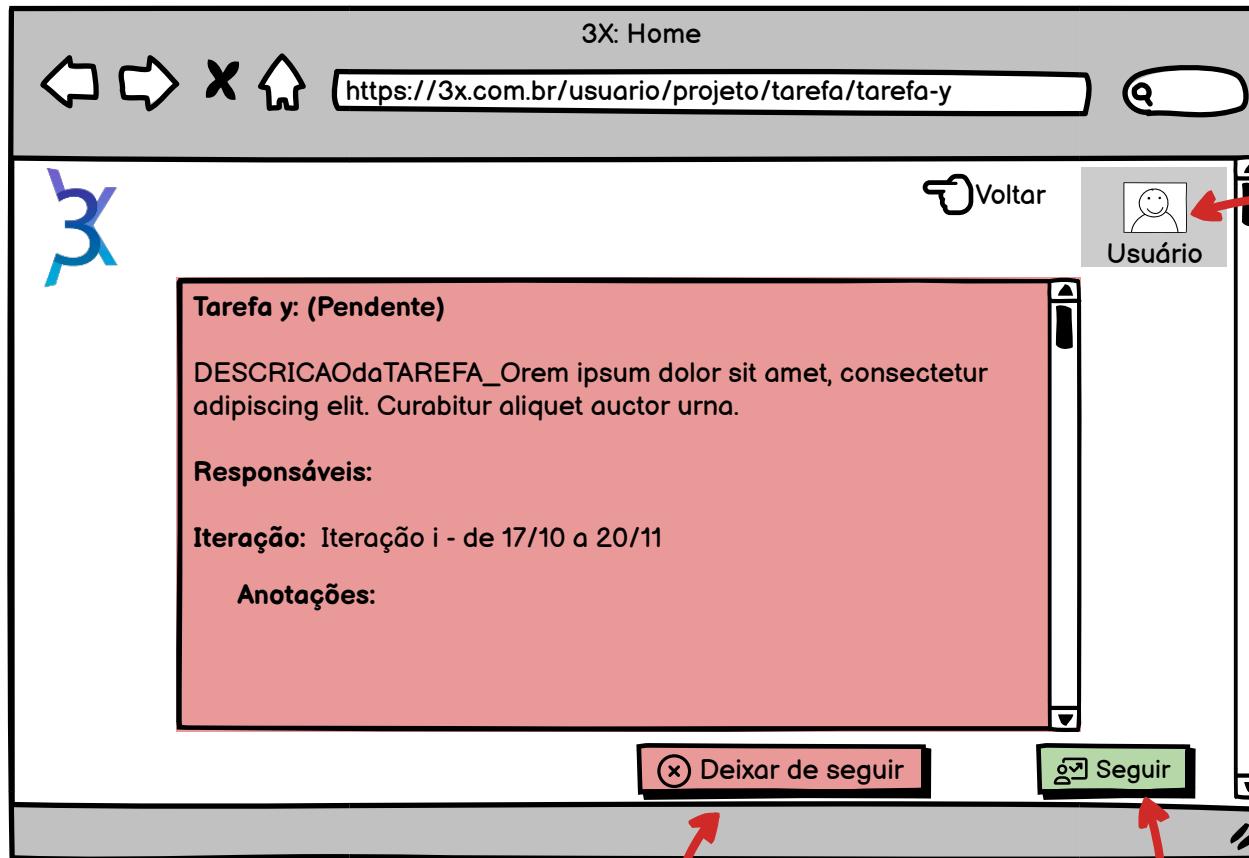
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Se o usuário segue a tarefa  
vai aparecer essa opção...

Se o usuário NÃO segue a  
tarefa vai aparecer essa  
opção...

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 05

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

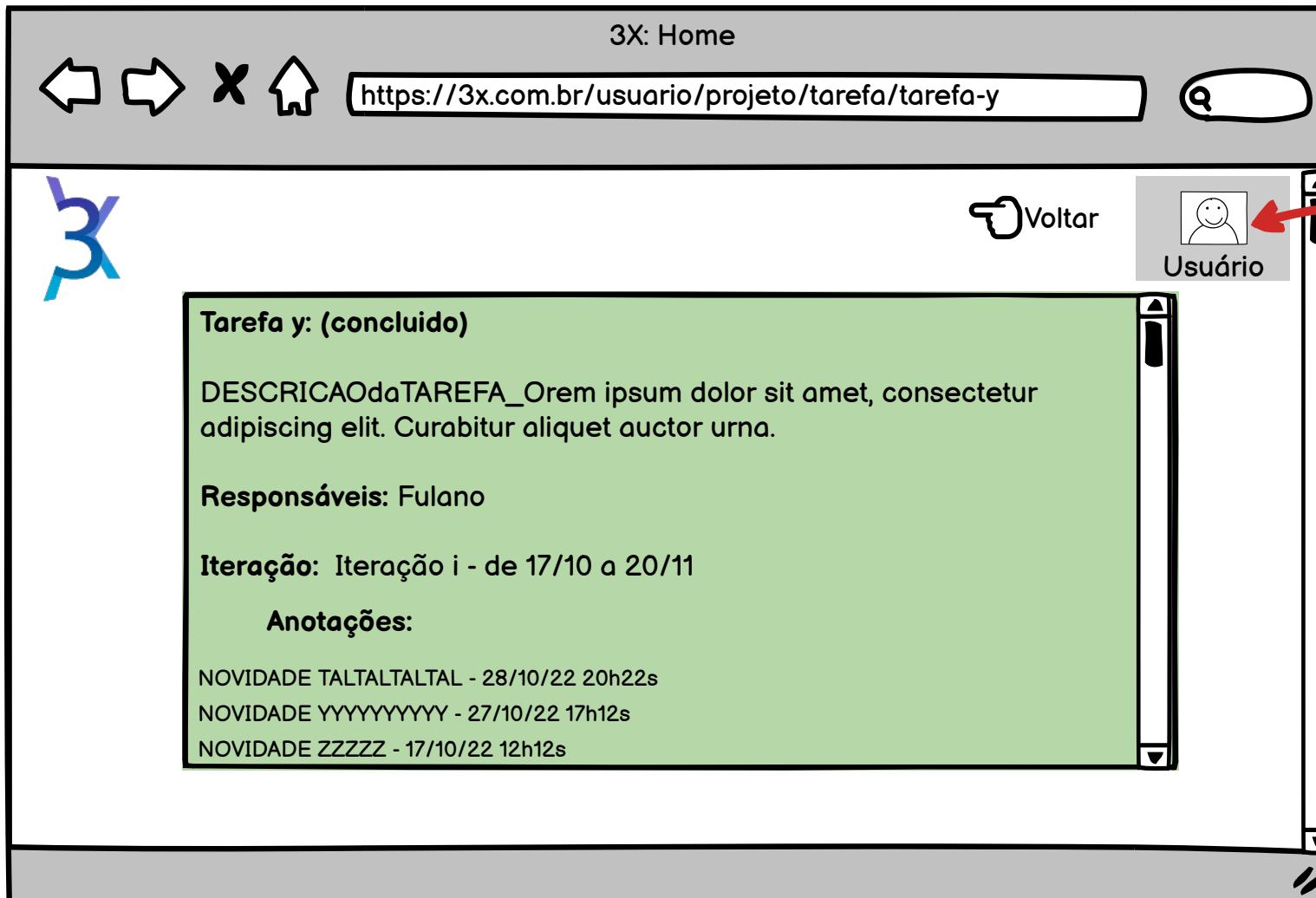
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Se o usuário segue a tarefa  
vai aparecer essa opção...

Se o usuário NÃO segue a  
tarefa vai aparecer essa  
opção...

# Página de descrição de uma Tarefa



Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página de Tarefas seguidas

The screenshot shows a web application interface. At the top, there's a header bar with icons for back, forward, search, and refresh, followed by the URL <https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas>. Below the header is a sidebar on the left containing links: Home, Times, Projetos, and Tarefas (which is underlined, indicating it's the active page). The main content area is titled "Tarefas que eu sigo" and displays a table of tasks:

Tarefa	descriçã	proje	iteraç	responsá	situação
Tarefa X	blablabla	Projeto 1	2	fulano	EM ANDAMEN
Tarefa Y	hdduekehdh	Projeto 1	1	Ciclano	EM ANDAMEN
Tarefa Z	1mtjmnpruitit	Projeto	3	Beltrano	EM ANDAMEN
Tarefa W	enropdgegs	Projeto	3		PENDENTE

**Caso de Uso: 06**

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página de Tarefas seguidas

The screenshot shows a web browser window titled "3X: Home". The URL is "https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas". The main content area is titled "Tarefas que eu sigo" (Tasks I follow) and displays a table of tasks:

Tarefa	descriçã	proje	iteraç	responsá	situação
Tarefa X	blablabla	Projeto 1	2	fulano	EM ANDAMEN
Tarefa Y	hdduekehdh	Projeto 1	1	Ciclano	EM ANDAMEN
Tarefa Z	1mtjmnpruitit	Projeto	3	Beltrano	EM ANDAMEN
Tarefa W	enropdgegs	Projeto	3		PENDENTE

A sidebar on the left lists "Home", "Times", "Projetos", and "Tarefas" with "Tarefas" being the active tab. A user profile icon with a dropdown arrow is in the top right. A "Detalhar" button is at the bottom right of the table.

**Caso de Uso: 06**

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Home - Administrador/Gerente

3X: Home  
https://3x.com.br/usuario-admin/home

**Home**

Times: Você está em [6 times](#).

Projetos: Você está em [2 projetos](#).

Tarefas:

- [13 tarefas concluídas](#).
- [3 tarefas em andamento](#)
- [3 tarefas pendentes](#)

Usuários: Você tem [52 usuários ativos](#)

Caso de Uso: 07

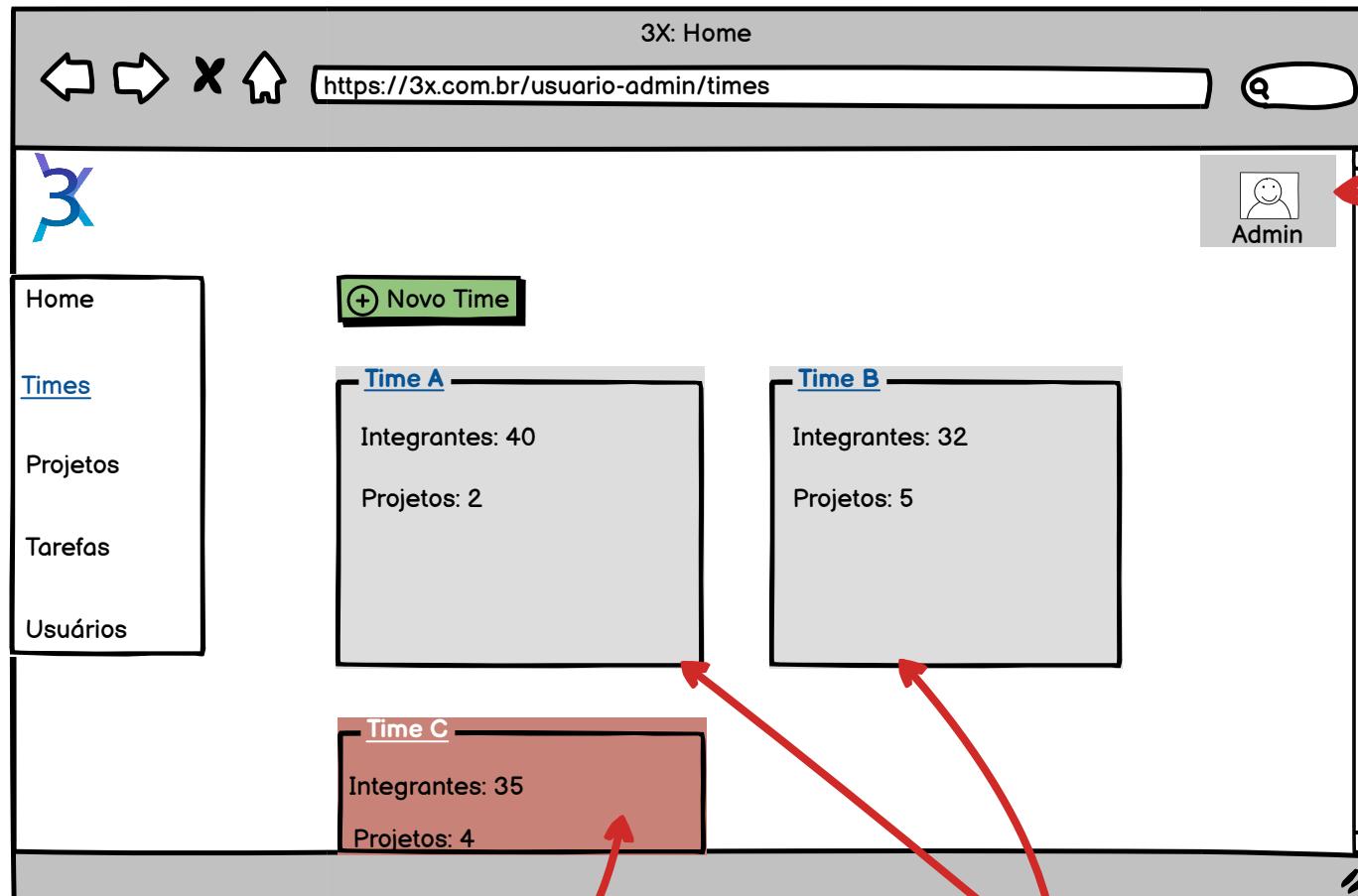
Esta é a home após o usuário administrador ser autenticado e logado no sistema

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Times - Administrador/Gerente



Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 13

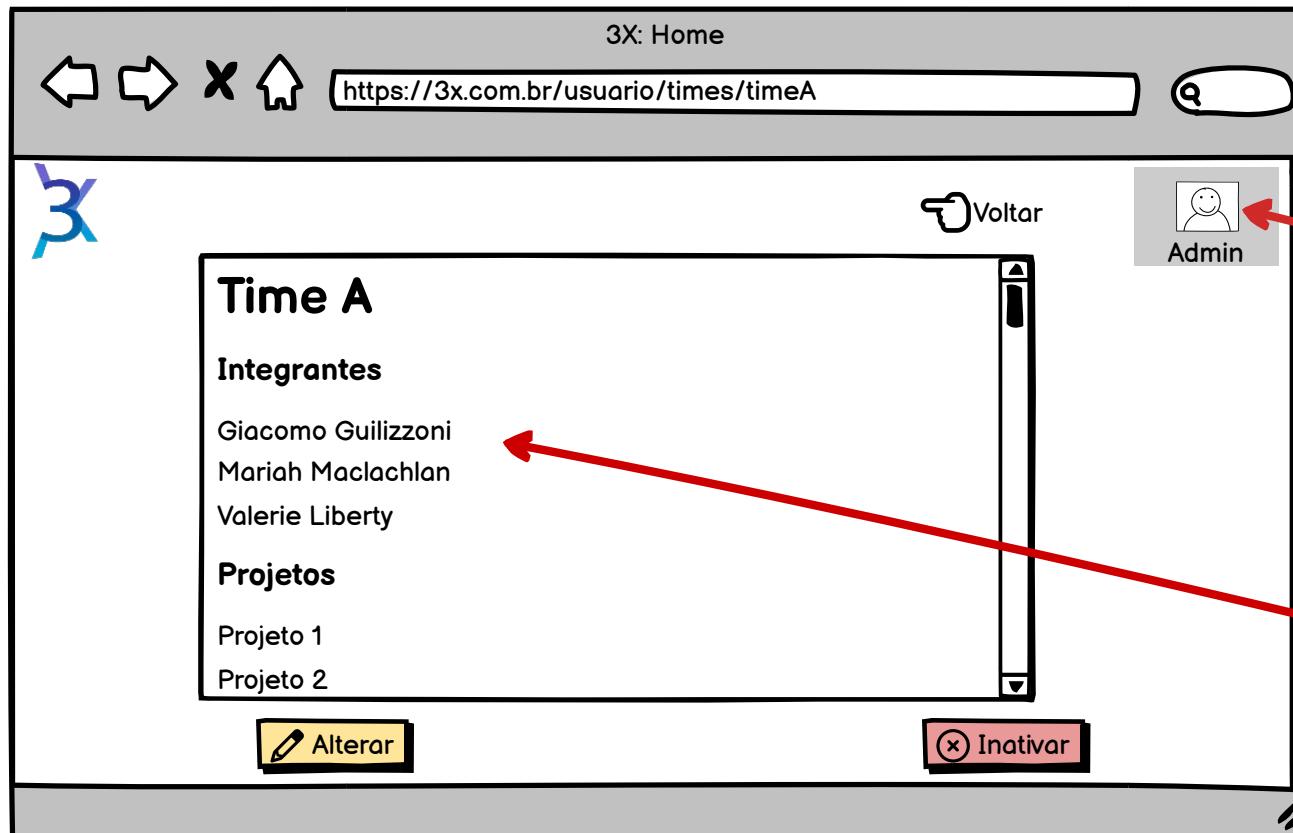
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição do time



Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 13

Caso de Uso: 09

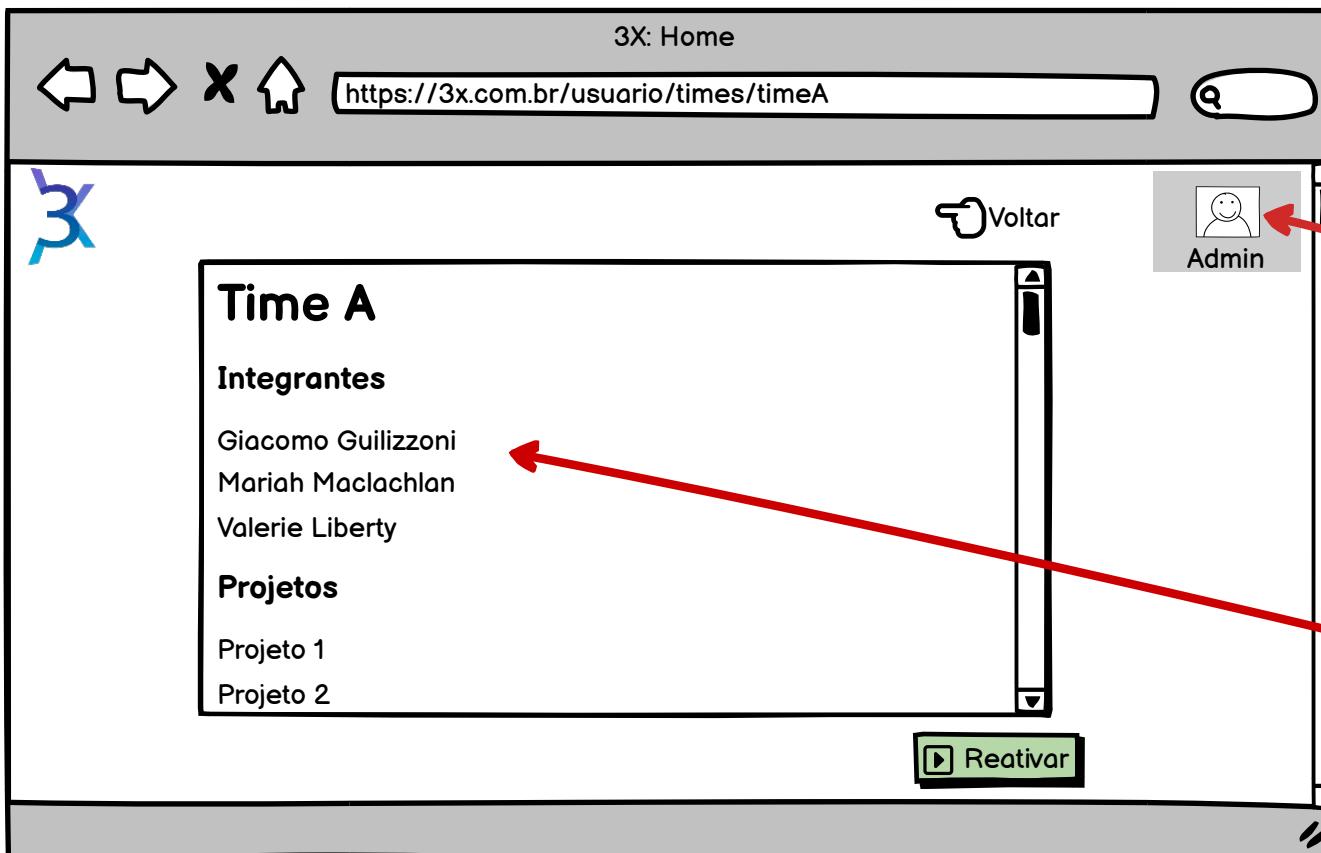
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Permite seguir outros usuários.

# Página de descrição do time



Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 13

Caso de Uso: 09

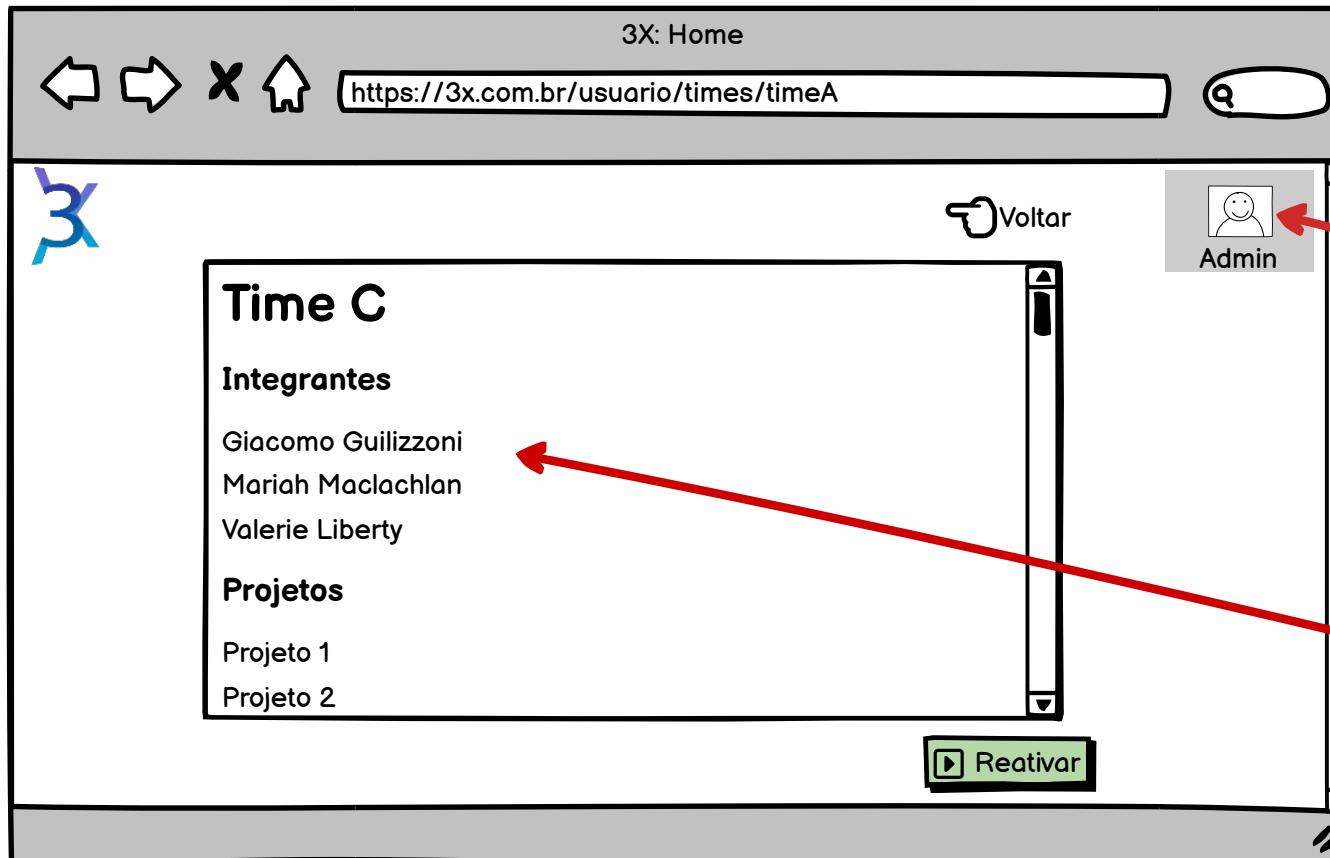
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Permite seguir outros usuários.

# Página de descrição do time



Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 13

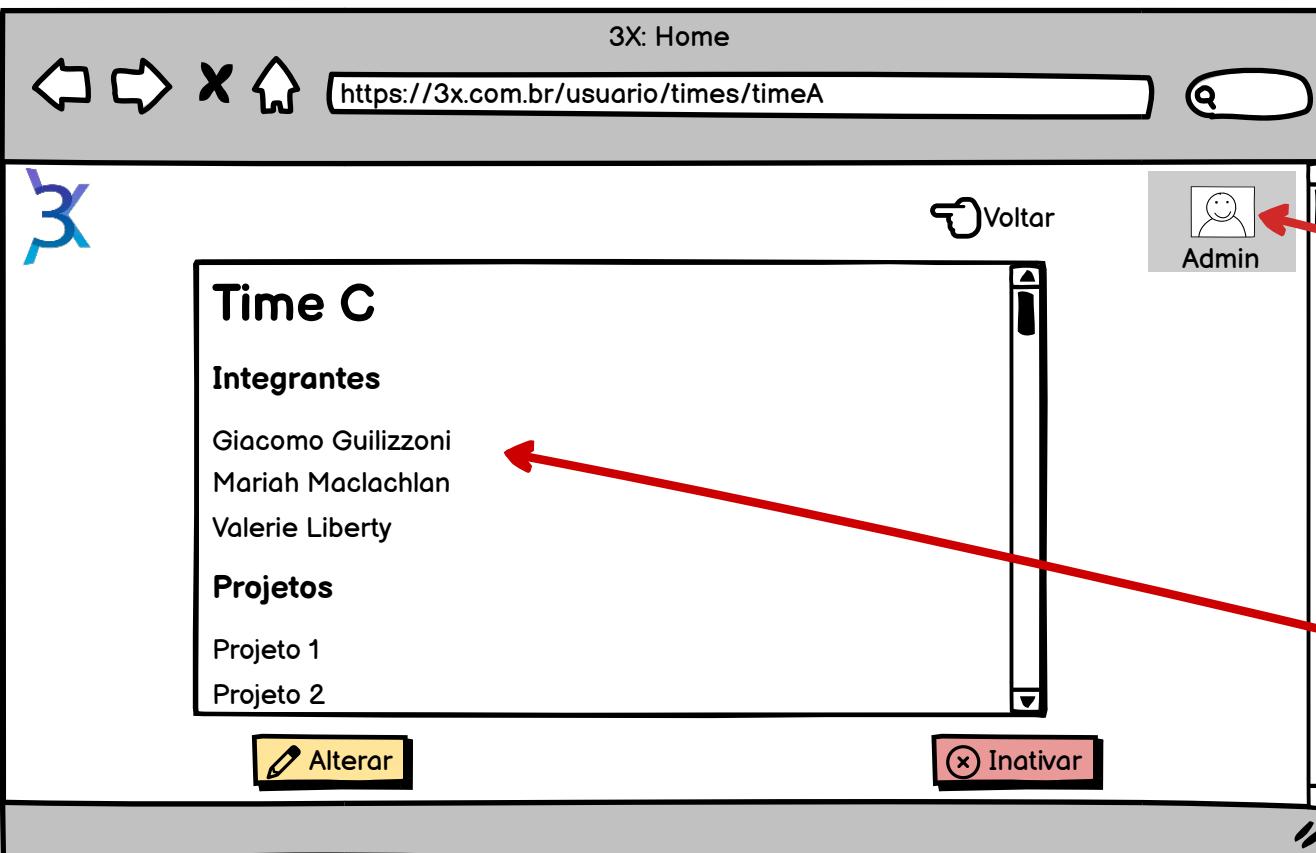
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Permite seguir outros usuários.

# Página de descrição do time



Caso de Uso: 03

Caso de Uso: 13

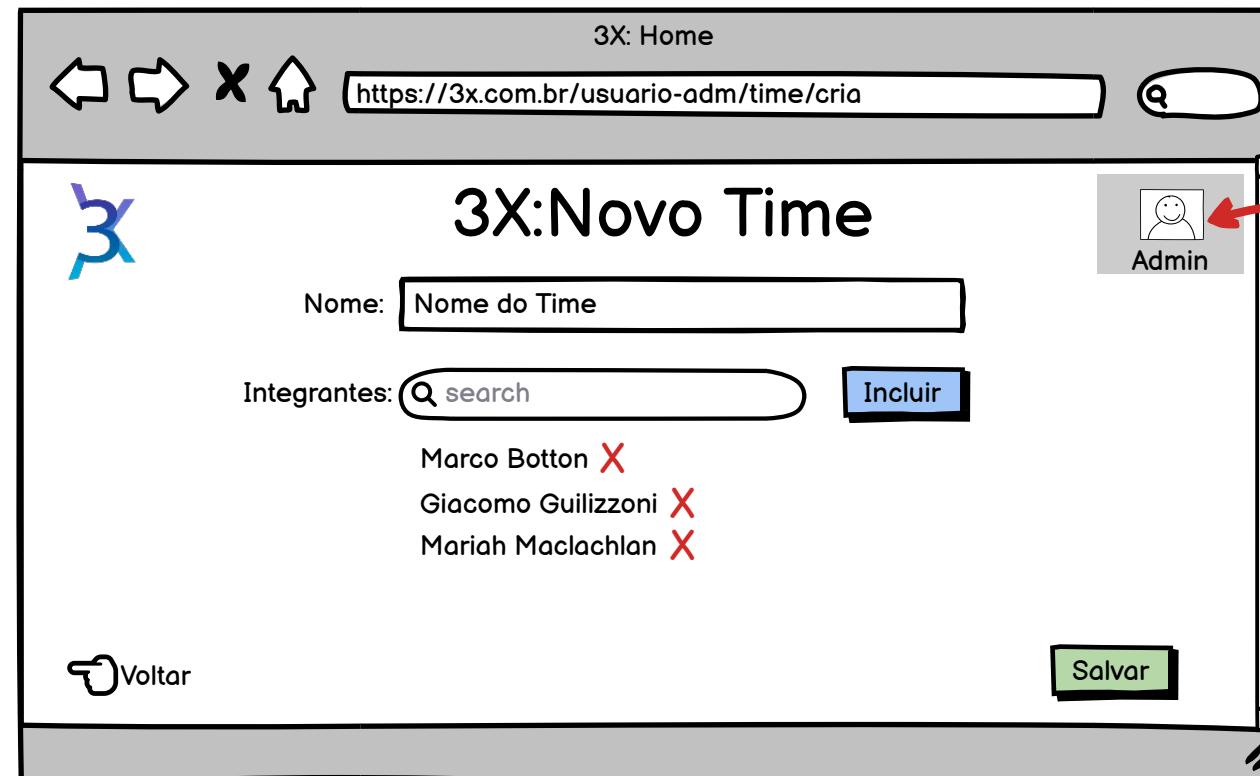
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Permite seguir outros usuários.

# Página Criar Time - Administrador/Gerente



Caso de Uso: 13

Caso de Uso: 09

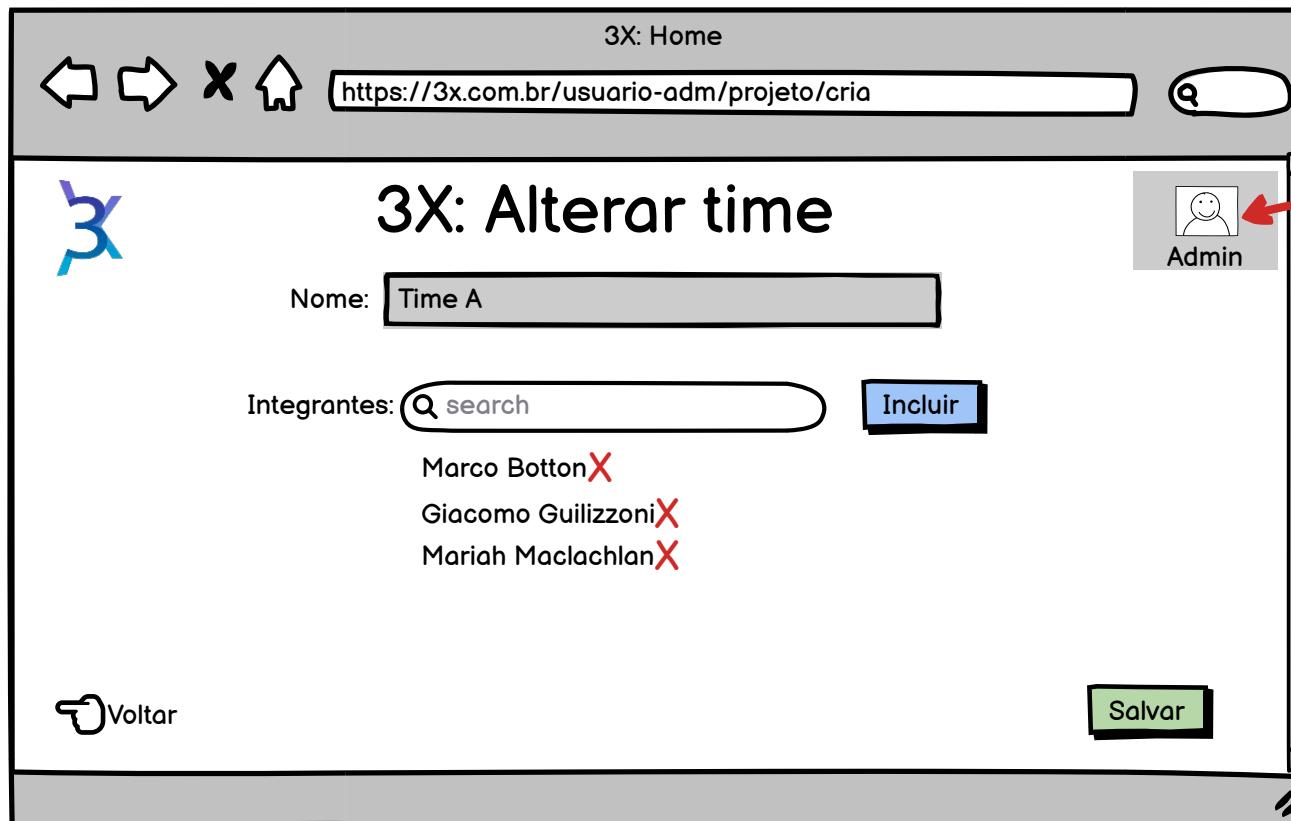
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página alterar time- Administrador/Gerente



Caso de Uso: 13

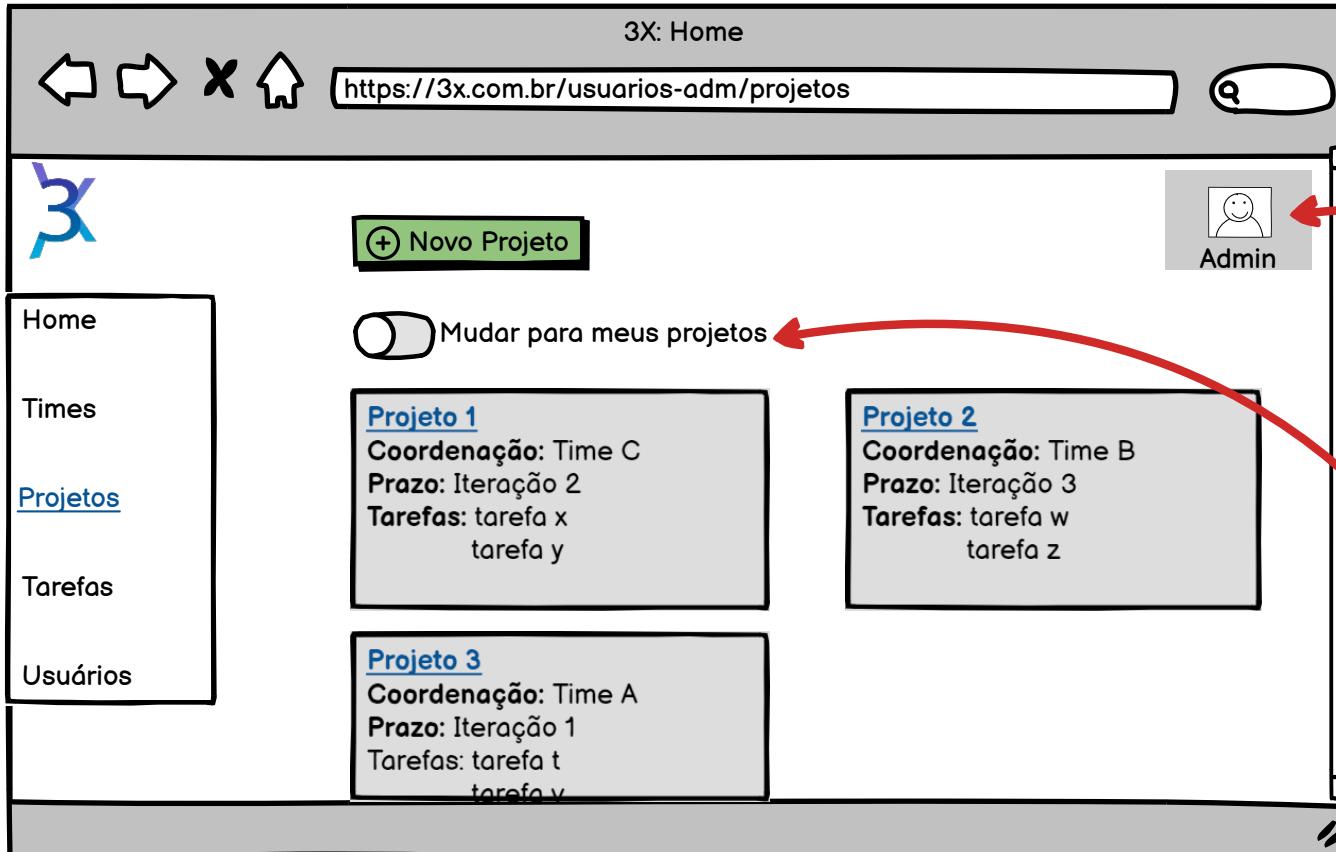
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Projetos - Administrador/Gerente



**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

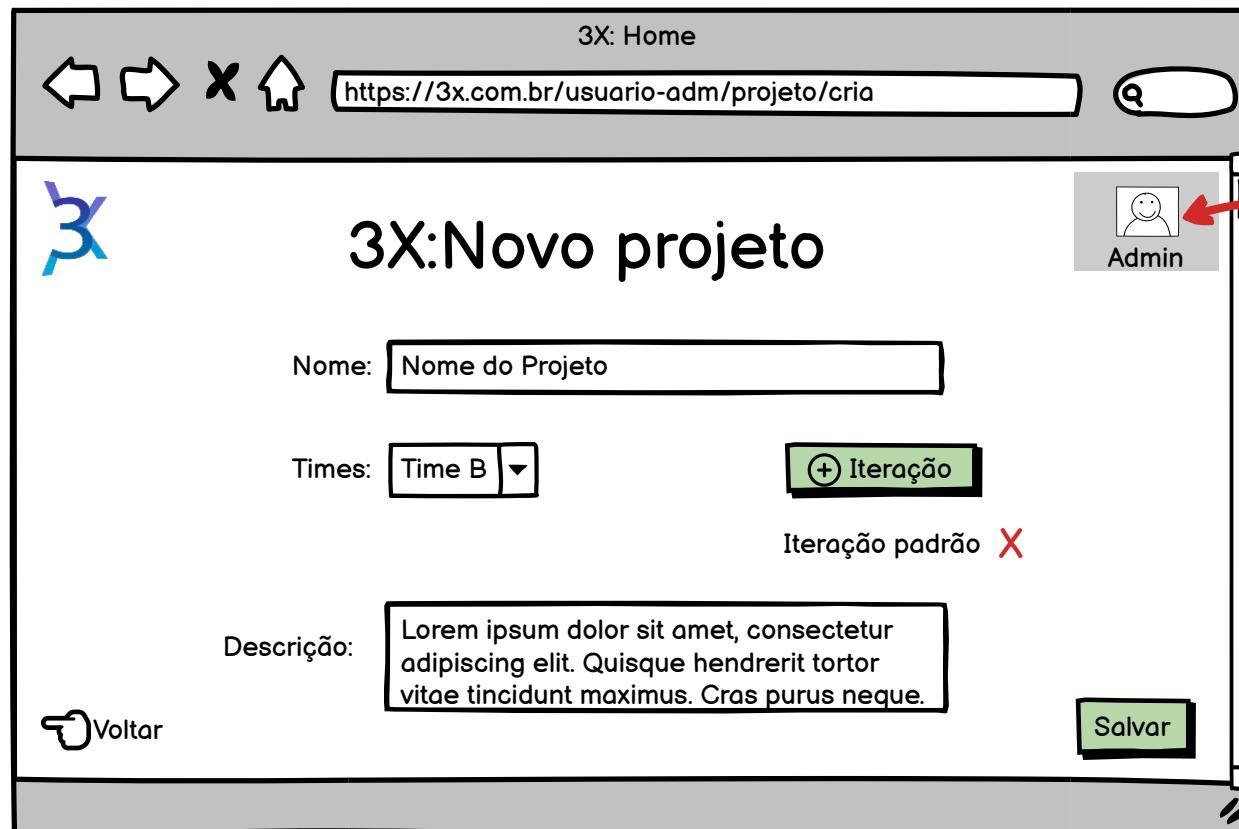
Se habilitado, mostra apenas os projetos nos quais o usuário participa.

**Caso de Uso: 08**

**Caso de Uso: 15**

**Caso de Uso: 15.1**

# Página Criar Projeto - Administrador/Gerente



Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.1

Caso de Uso: 14

Caso de Uso: 14.1

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

## Criar iteração

**Caso de Uso: 14**

**Caso de Uso: 14.1**

Nome:

Descrição:

Data de início:



Data de conclusão:



**Cancelar**

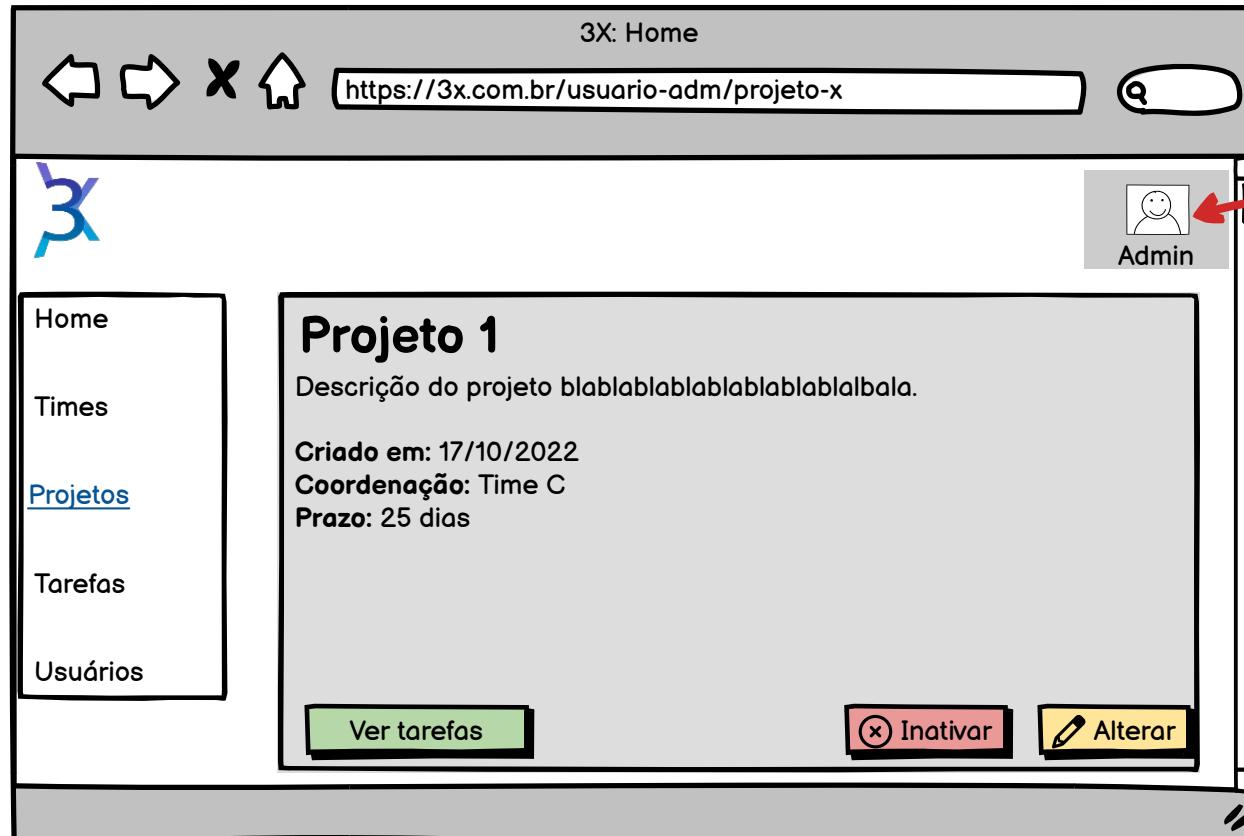
**Salvar**

# Página de descrição de um projeto - Usuário Autorizado

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.2

Caso de Uso: 15.3



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

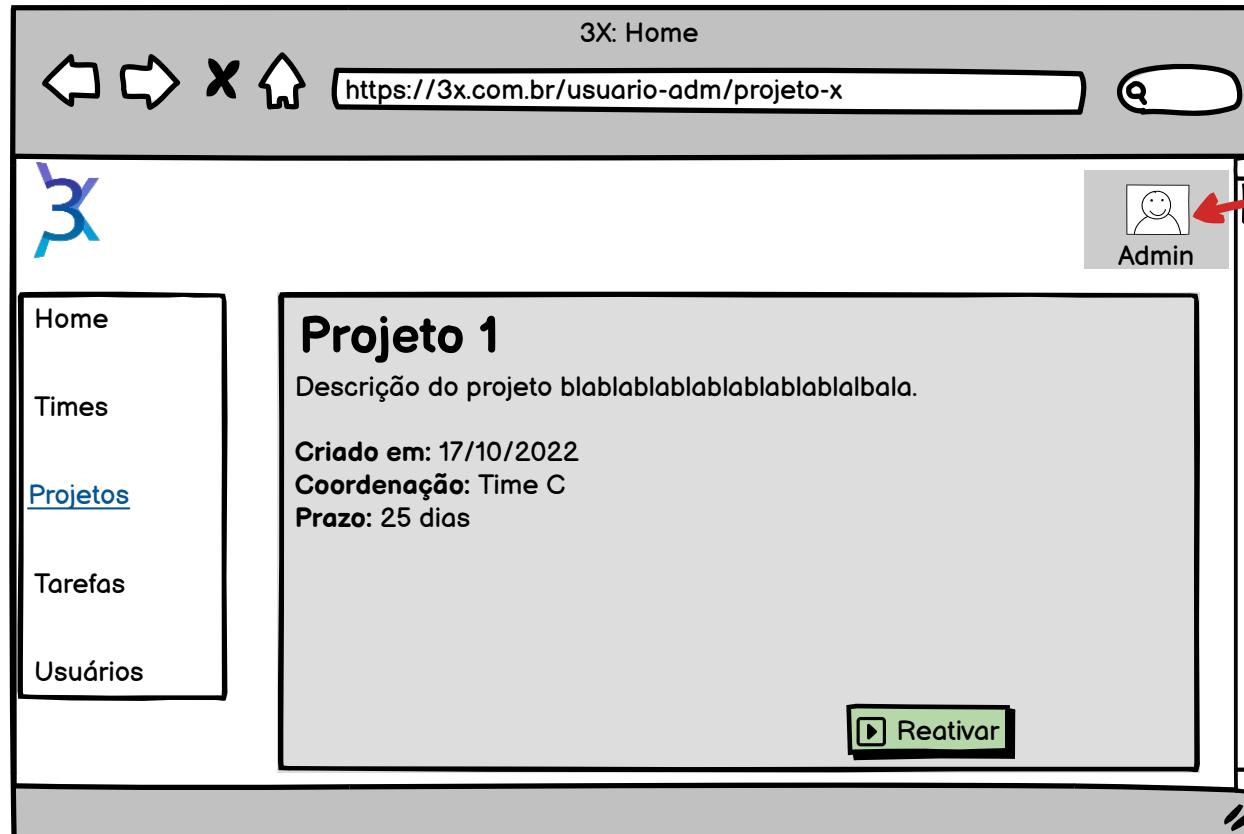
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição de um projeto - Usuário Autorizado

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.4



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa  
o mouse sobre esse  
link, aparecem as  
opções:

[Meu perfil](#)

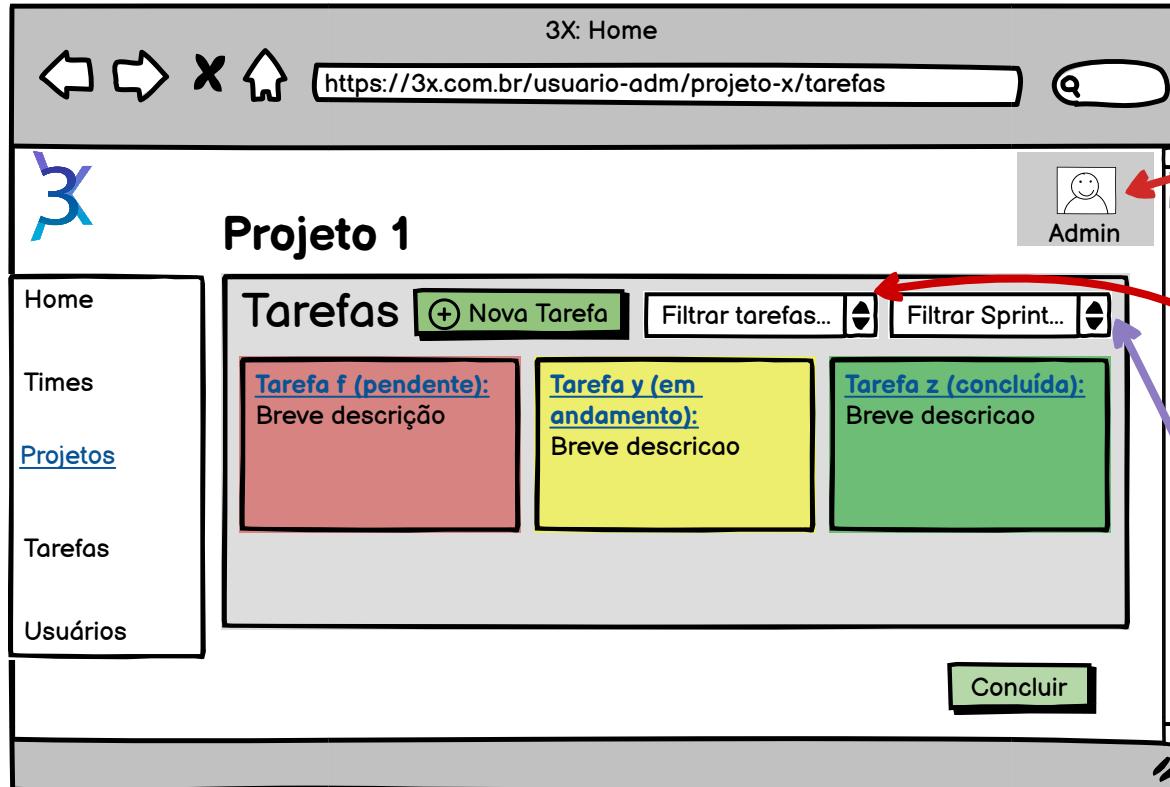
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas de um Projeto x - Administrador

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.5



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

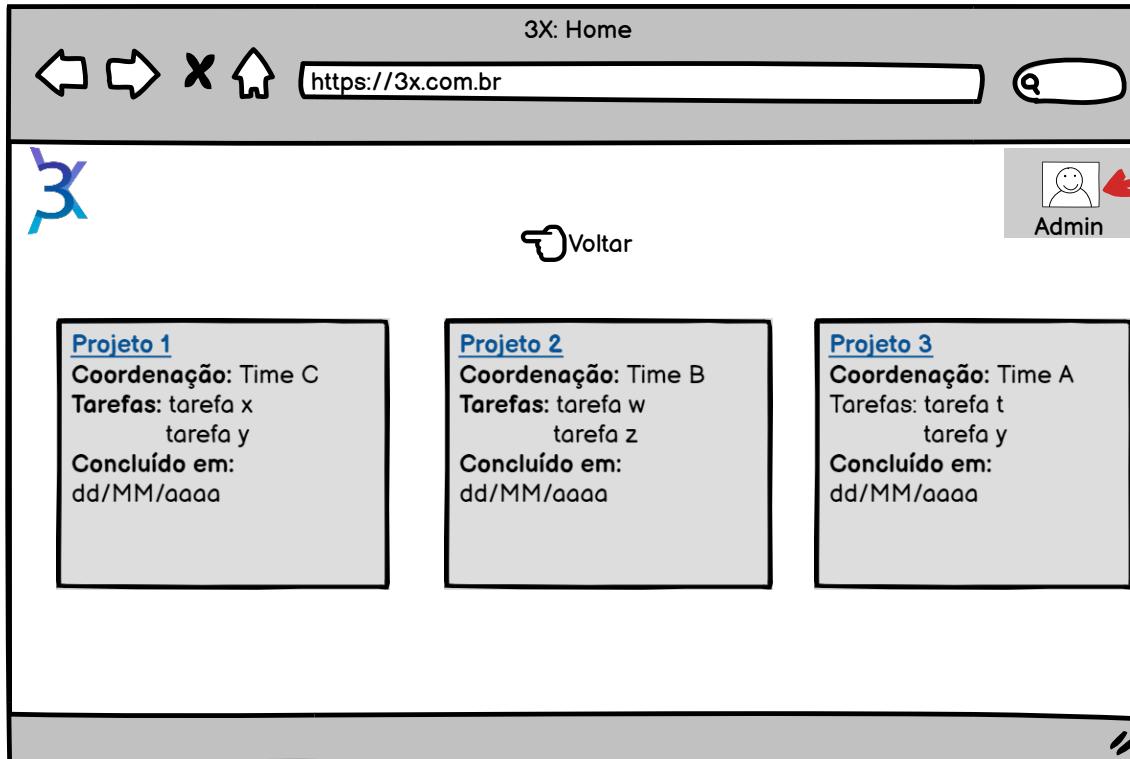
Pode filtrar tarefas por:

- Atribuídas a mim;
- Atribuídas a outros;
- Pendentes;
- Atrasadas;

Pode filtrar sprints/iterações:

- Sprint a - 15/09 - 25/10;
- Sprint b - 26/10 - 16/11;
- Sprint c - 16/11 - 10/12;

# Página de Projetos Concluídos - Administrador/Gerente



Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa  
o mouse sobre esse  
link, aparecem as  
opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Projetos Inativados - Administrador/Gerente

3X: Home  
https://3x.com.br

Voltar

Admin

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

**Projeto 1**  
Coordenação: Time C  
Tarefas: tarefa x  
tarefa y

**Projeto 2**  
Coordenação: Time B  
Tarefas: tarefa w  
tarefa z

**Projeto 3**  
Coordenação: Time A  
Tarefas: tarefa t  
tarefa y

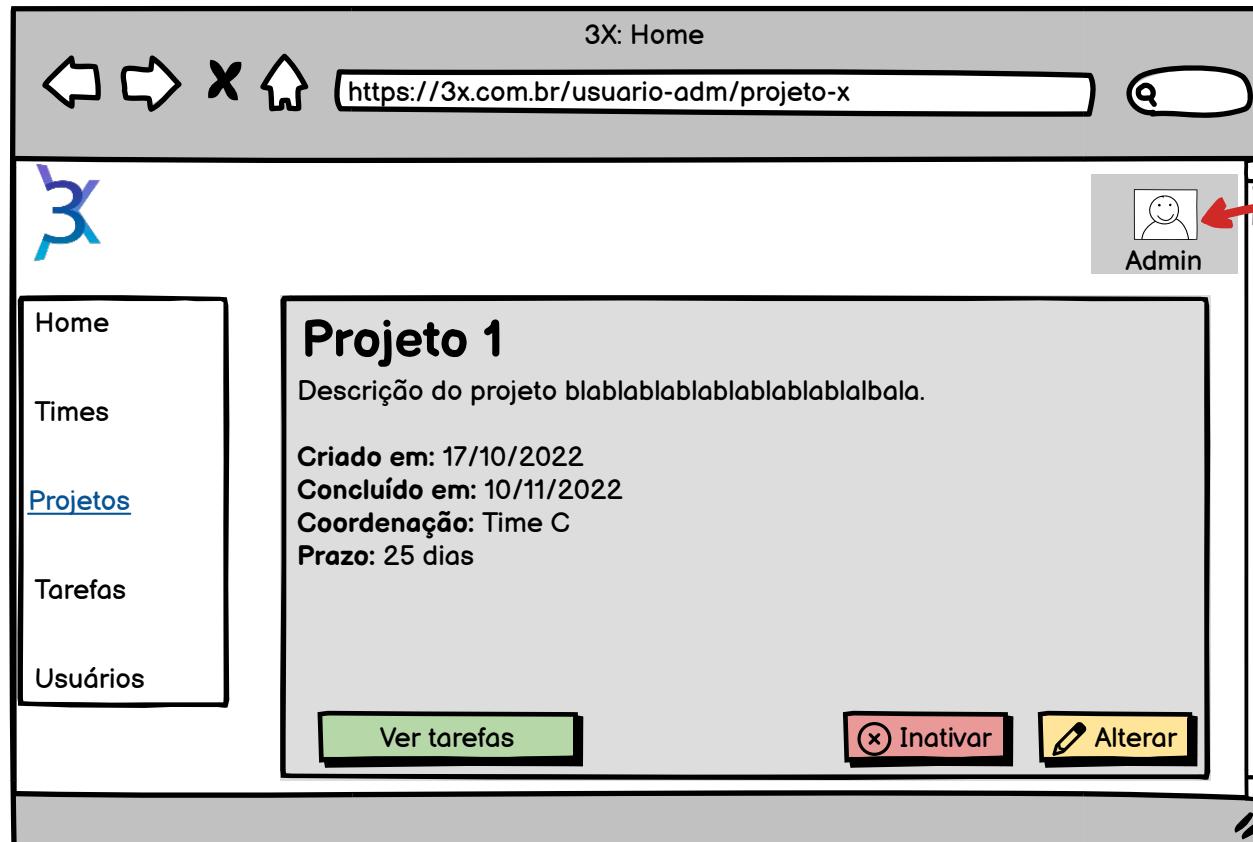
**Caso de Uso: 15**

# Página de descrição de um projeto - Usuário Autorizado

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.2

Caso de Uso: 15.3



Caso de Uso: 09

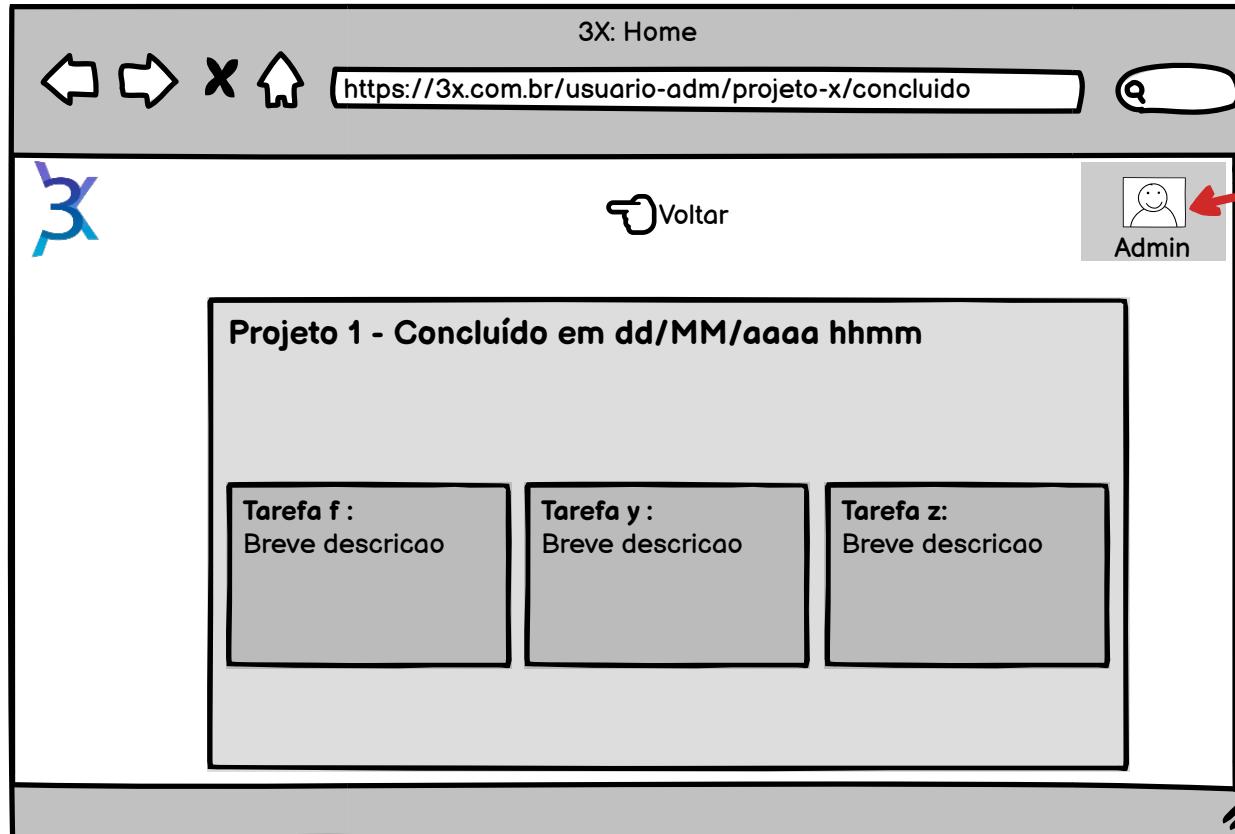
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Projeto concluído - Administrador



**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

**Caso de Uso: 15**

# Página Alterar projeto - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.2

Caso de Uso: 14

Caso de Uso: 14.1

Caso de Uso: 14.2

Caso de Uso: 14.3

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/projeto/cria

3X: Alterar projeto

Nome: Nome do Projeto

Times: Time B

Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.

Iterações: Iteração padrão       

Iteração nova       

Voltar        Salvar

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Campo pré-determinado, não alterável.

# Página Alterar projeto - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 15

Caso de Uso: 15.2

Caso de Uso: 14

Caso de Uso: 14.1

Caso de Uso: 14.2

Caso de Uso: 14.3

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/projeto/cria

3X: Alterar projeto

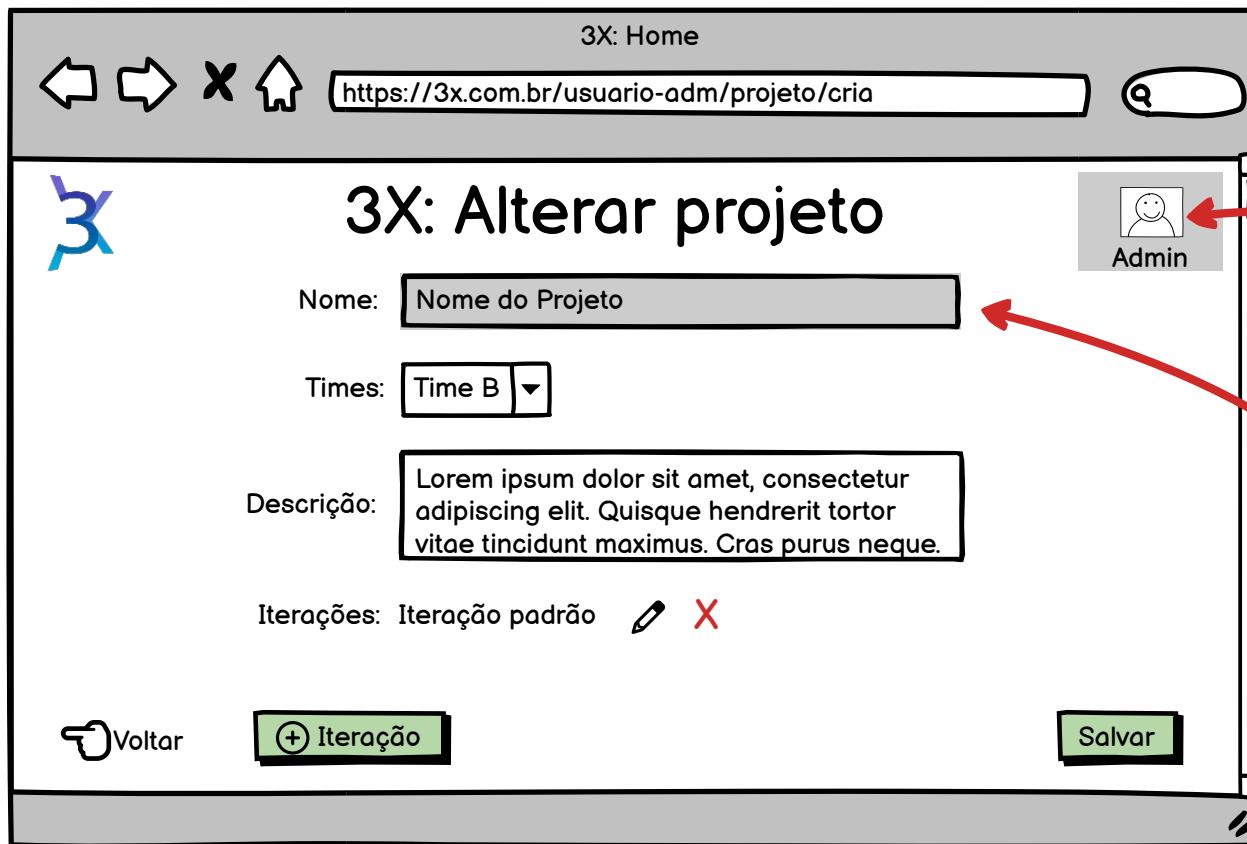
Nome: Nome do Projeto

Times: Time B

Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.

Iterações: Iteração padrão  

Voltar   Iteração Salvar 



Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Campo pré-determinado, não alterável.

## Alterar iteração

Caso de Uso: 14

Caso de Uso: 14.2

Nome: Iteração padrão

Descrição: Class aptent taciti sociosqu ad.

Data de início: 06 /01 / 2023



Data de conclusão: 21 /01 / 2023



Cancelar

Salvar

# Página de Tarefas - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.1

Caso de Uso: 12.2

Caso de Uso: 12.3

Caso de Uso: 12.4

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas

The screenshot shows a web browser window titled '3X: Home' with the URL 'https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas'. The page has a header with back, forward, search, and user profile ('Admin') buttons. On the left, there's a sidebar with links: 'Home', 'Times', 'Projetos', 'Tarefas' (which is underlined), and 'Usuários'. The main content area features a 'Nova Tarefa' button and a 'Minhas tarefas' button. Below these are four rows of task data in a table:

Tarefa	descrição	projeto	iteração	responsável	status
Tarefa X	blablabl	Projeto 1	2	Fulano	EM ANDAMENTO
Tarefa Y	hddueeh	Projeto 1	1	Ciclano	CONCLUÍDA
Tarefa Z	1mtjmpru	Projeto 3	3	Beltrano	CONCLUÍDA
Tarefa W	enropg	Projeto 2	3		PENDENTE

At the bottom, there's a 'Tarefas que eu sigo' button.

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.1

Caso de Uso: 12.2

Caso de Uso: 12.3

Caso de Uso: 12.4

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas

The screenshot shows a web browser window titled '3X: Home' with the URL 'https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas'. The page has a header with navigation icons (back, forward, search) and a search bar. On the right, there's a user profile icon labeled 'Admin'. Below the header, there are tabs for 'Home', 'Times', 'Projetos', 'Tarefas' (which is selected and underlined), and 'Usuários'. A sidebar on the left lists these categories. The main content area displays a table of tasks:

Tarefa	Descrição	Projeto	Iteração	Responsável	Status
Tarefa X	blablabl	Projeto 1	2	Fulano	EM ANDAMENTO
Tarefa Y	hddueeh	Projeto 1	1	Ciclano	CONCLUÍDA
Tarefa Z	1mtjmpru	Projeto 3	3	Beltrano	CONCLUÍDA
Tarefa W	enropg	Projeto 2	3		PENDENTE

Below the table are three buttons: 'Tarefas que eu sigo' (Tasks I follow), 'Detalhar' (Detail), and 'Alterar' (Change). A red arrow points from the 'Caso de Uso: 09' callout to the 'Admin' link in the top right corner.

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.1

Caso de Uso: 12.2

Caso de Uso: 12.3

Caso de Uso: 12.4

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas

The screenshot shows the 3X Home page with the URL https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas. At the top right, there is a user profile icon labeled "Admin". A red arrow points from the "Caso de Uso: 09" box to this profile icon. Below the header, there are navigation links: "Home", "Times", "Projetos", "Tarefas" (which is underlined), and "Usuários". On the left, there is a sidebar with these same categories. In the center, there is a table titled "Tarefa" with columns: descrição, projeto, iteração, responsável, and situação. The table contains four rows of data:

Tarefa	descrição	projeto	iteração	responsável	situação
Tarefa X	blablabl	Projeto 1	2	Fulano	EM ANDAMENTO
Tarefa Y	hddueeh	Projeto 1	1	Ciclano	CONCLUÍDA
Tarefa Z	1mtjmpru	Projeto 3	3	Beltrano	CONCLUÍDA
Tarefa W	enropg	Projeto 2	3		PENDENTE

At the bottom of the table, there are three buttons: "Tarefas que eu sigo" (Tasks I follow), "Detalhar" (Detail), and "Alterar" (Change).

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.1

Caso de Uso: 12.2

Caso de Uso: 12.3

Caso de Uso: 12.4

3X: Home

The screenshot shows the 3X Home page with a navigation bar at the top featuring back, forward, search, and refresh icons. The URL is https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas. On the right, there's a user profile icon labeled "Admin". Below the header, there are links for "Home", "Times", "Projetos", "Tarefas" (which is underlined), and "Usuários". A sidebar on the left lists "Home", "Times", "Projetos", "Tarefas" (underlined), and "Usuários". The main content area displays a table of tasks:

Tarefa	descrição	projeto	iteração	responsável	status
Tarefa X	blablabl	Projeto 1	2	Fulano	EM ANDAMENTO
Tarefa Y	hddueeh	Projeto 1	1	Ciclano	CONCLUÍDA
Tarefa Z	1mtjmpru	Projeto 3	3	Beltrano	CONCLUÍDA
Tarefa W	enropg	Projeto 2	3		PENDENTE

Below the table are three buttons: "Tarefas que eu swo" (highlighted in green), "Detalhar" (highlighted in blue), and "Alterar".

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas (pro administrador, só as tarefas dele)

Caso de Uso: 10

3X: Home  
https://3x.com.br/usuario/tarefas

Minhas tarefas

Filtrar tarefas.

Filtrar Projeto.

Admin

Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição	Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição	Tarefa y (em andamento por ele): Breve descrição
Tarefa f (em andamento por ele): Breve descrição	Tarefa i (concluído): Breve descrição	Tarefa i (concluído): Breve descrição

Pode filtrar tarefas por:

- Pendentes;
- Concluidas;

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Pode filtrar Projetos:

- Projeto Abc
- Projeto def

# Página Criar Tarefas - Administrador/Gerente

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas/cria

3X:Nova tarefa

Nome: Nome da Tarefa

Projeto: projeto 1

Iteração: Iteração

Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.

Usuário atribuido: Marco Bottom

Voltar

Salvar

3X: Home

https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas/cria

3X:Nova tarefa

Nome: Nome da Tarefa

Projeto: projeto 1

Iteração: Iteração

Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.

Usuário atribuido: Marco Bottom

Voltar

Salvar

Admin

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.1

Caso de Uso: 09

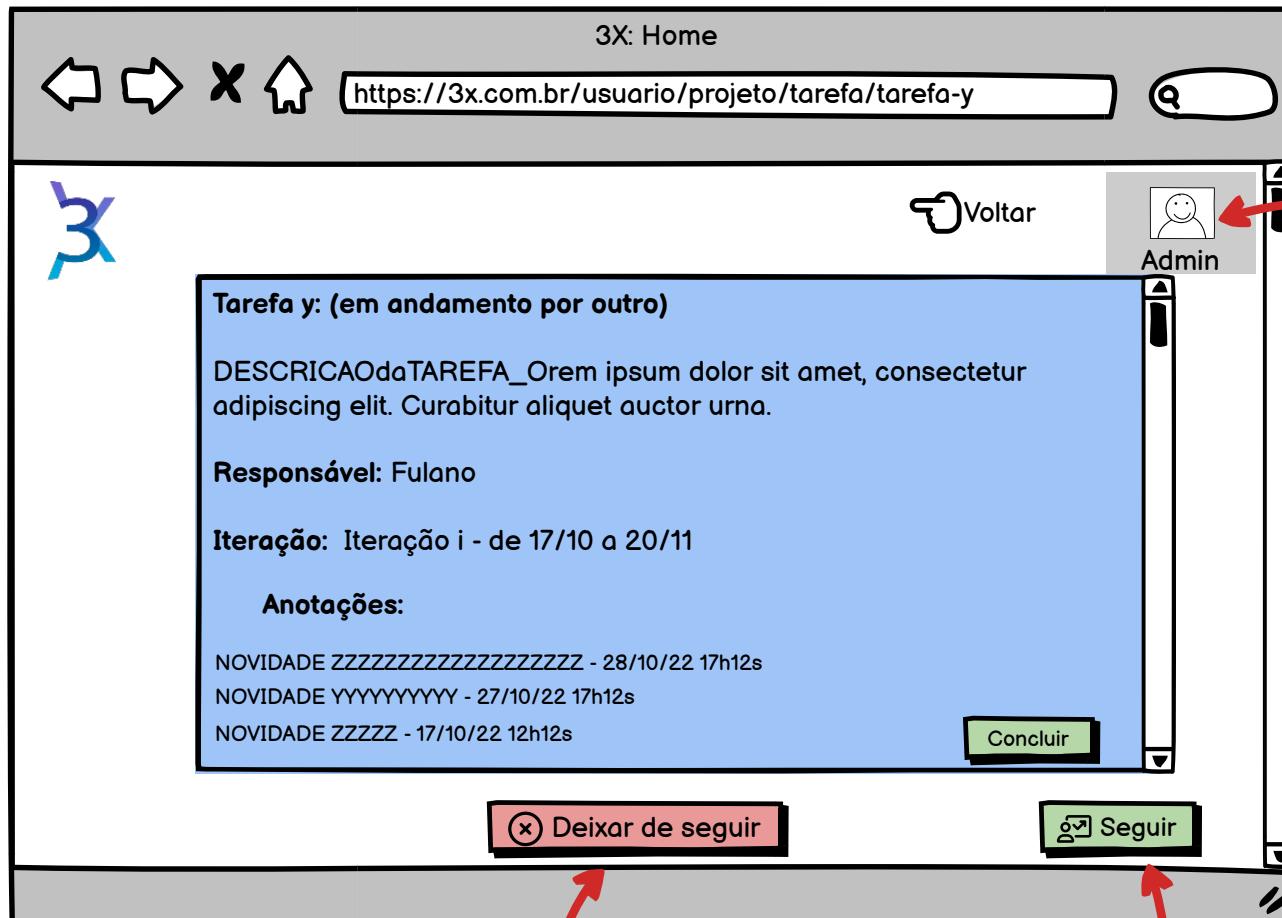
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 05

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 10

Caso de Uso: 10.1

Caso de Uso: 10.2

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

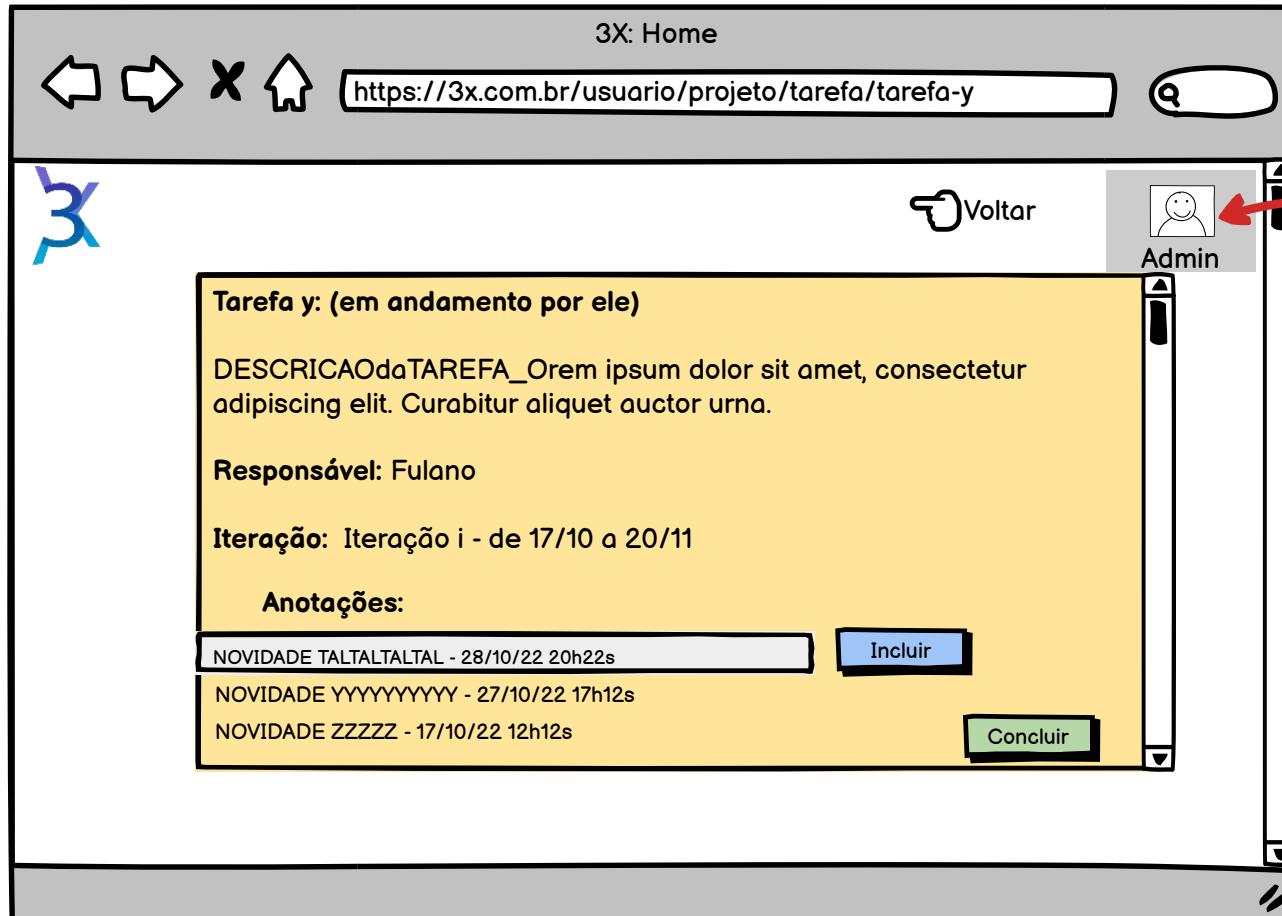
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Se o usuário segue a tarefa  
vai aparecer essa opção...

Se o usuário NÃO segue a  
tarefa vai aparecer essa  
opção...

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 10

Caso de Uso: 10.1

Caso de Uso: 10.2

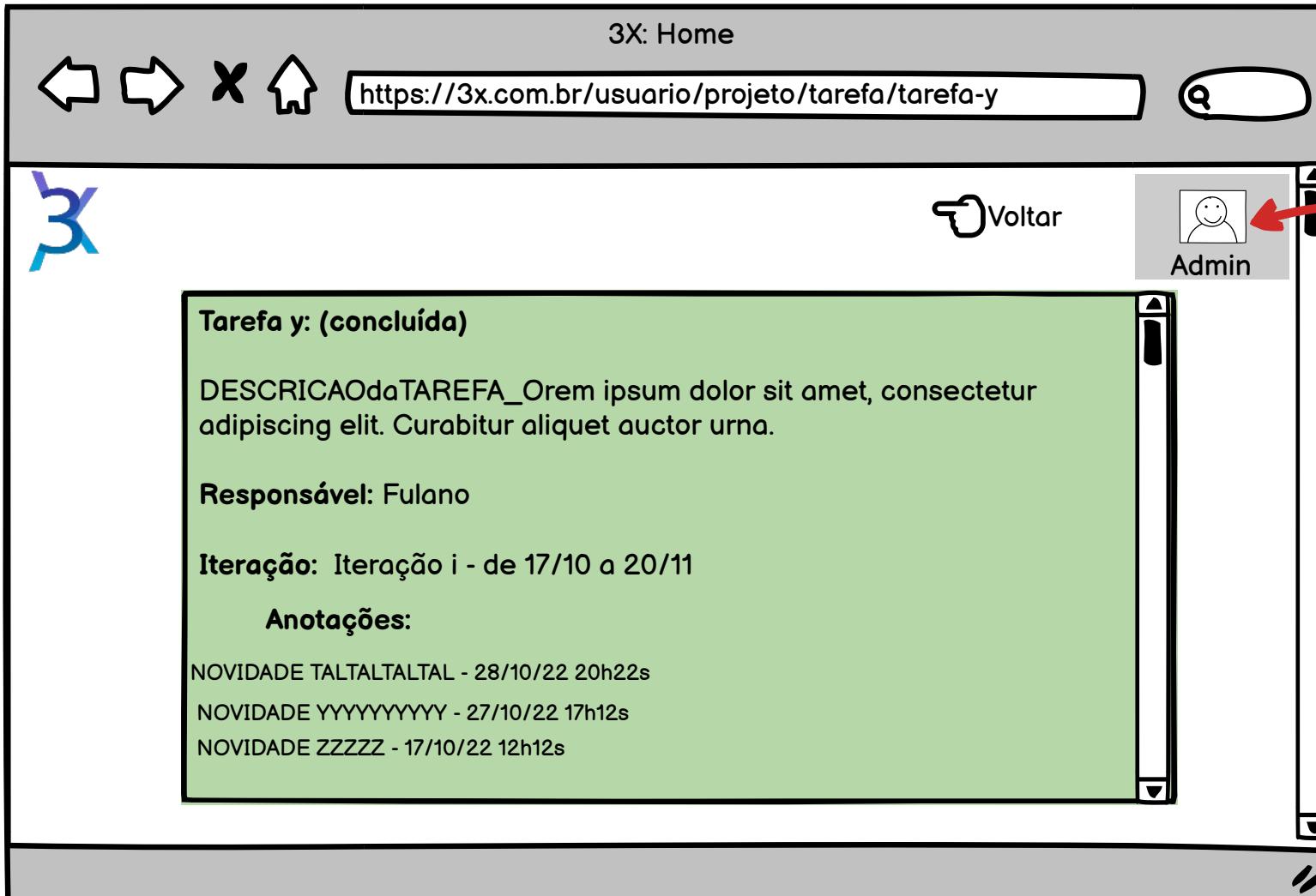
Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de descrição de uma Tarefa



**Caso de Uso: 09**

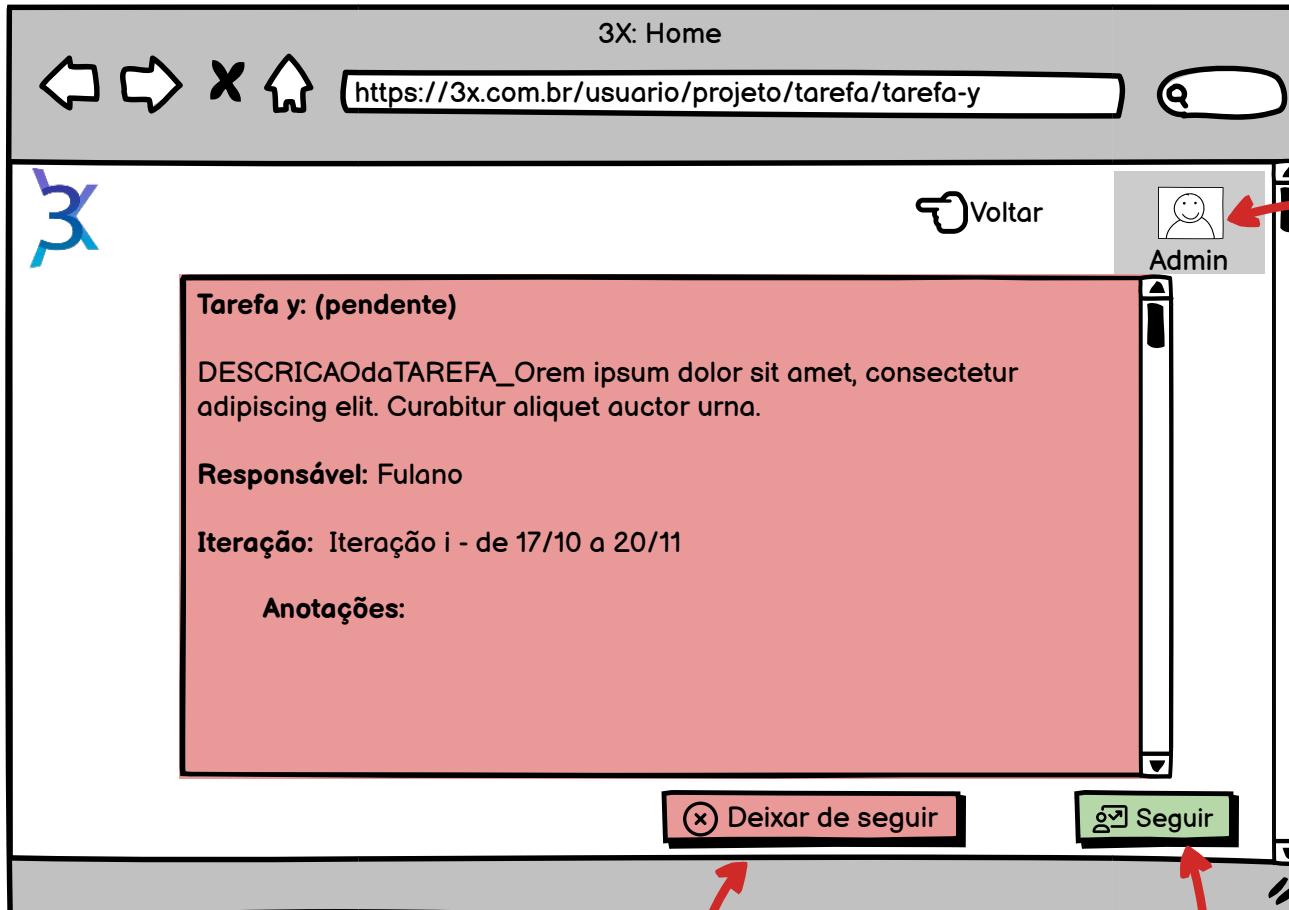
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página de descrição de uma Tarefa



Caso de Uso: 05

Caso de Uso: 06

Caso de Uso: 09

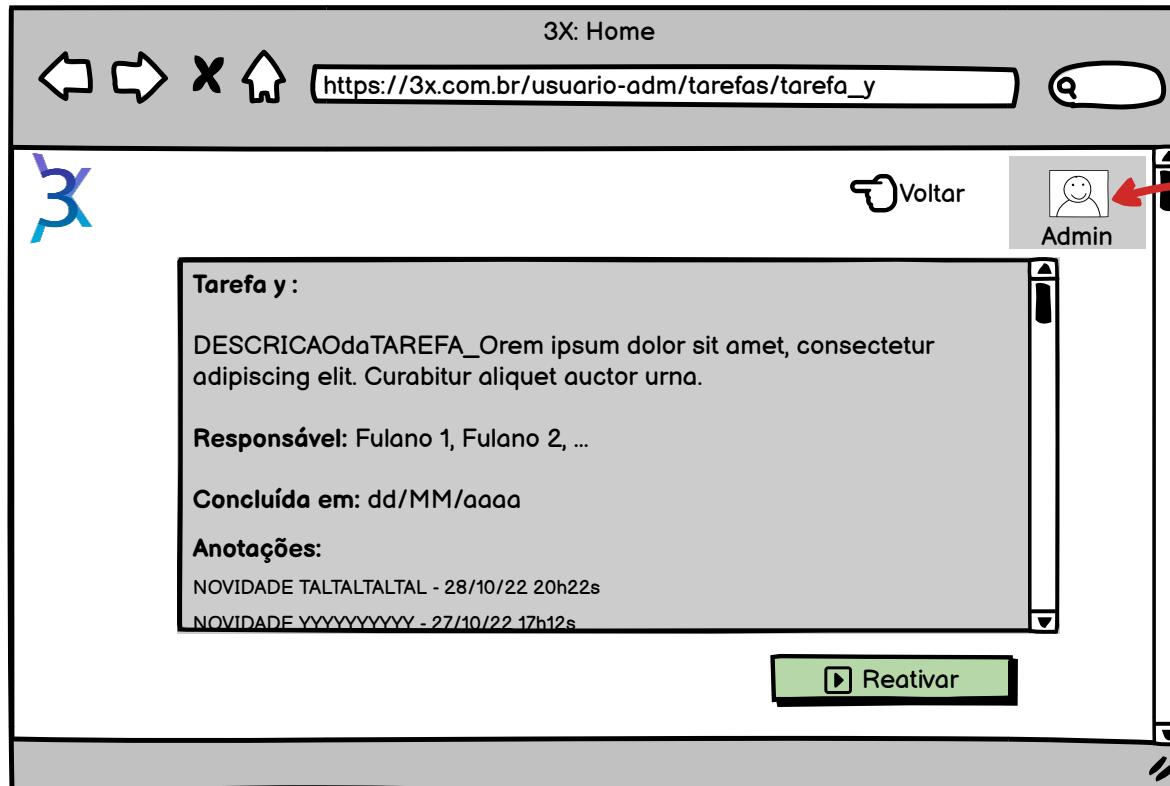
Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Se o usuário segue a tarefa  
vai aparecer essa opção...

Se o usuário NÃO segue a  
tarefa vai aparecer essa  
opção...

# Página de descrição de uma Tarefa (administrador)



Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.4

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Tarefas seguidas - Administrador/Gerente

The screenshot shows a web application interface titled "3X: Home". The URL in the address bar is <https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas>. The sidebar on the left contains links: Home, Times, Projetos, **Tarefas**, and Usuários. The main content area displays a table titled "Tarefas que eu sigo" (Tasks I follow) with the following data:

Tarefa	descrição	projeto	iteração	responsável	situação
Tarefa X	blablabla	Projeto 1	2	fulano	EM ANDAME
Tarefa Y	hdduekehed	Projeto 1	1	Ciclano	EM ANDAME
Tarefa Z	1mtjmnpruiti	Projeto 3	3	Beltrano	EM ANDAME
Tarefa W	Wenropdgegs	Projeto 2	3		PENDENTE

**Caso de Uso: 06**

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página de Tarefas seguidas - Administrador/Gerente

The screenshot shows the '3X: Home' application interface. At the top, there are navigation icons (back, forward, search) and a URL bar with the address <https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas>. On the right side of the header is a user profile icon labeled 'Admin'. Below the header, the main content area is titled 'Tarefas que eu sigo' (Tasks I follow). It displays a table with the following data:

Tarefa	descriçā	projet	iteraç	responsá	situação
Tarefa X	blablabla	Projeto 1	2	fulano	EM ANDAME
Tarefa Y	hdduekehed	Projeto 1	1	Ciclano	EM ANDAME
Tarefa Z	1mtjmnpruiti	Projeto 3	3	Beltrano	EM ANDAME
Tarefa W	Wenropdgegs	Projeto 2	3		PENDENTE

At the bottom of the table is a blue button labeled 'Detalhar' (Detail).

**Caso de Uso: 06**

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página Alterar Tarefas - Administrador/Gerente

Caso de Uso: 12

Caso de Uso: 12.2

The screenshot shows a web browser window titled '3X: Home' with the URL 'https://3x.com.br/usuario-adm/tarefas/altera'. The main content is titled '3X: Atualizar tarefa' and displays the following form fields:

- Nome: Tarefa x
- Projeto: projeto 1
- Iteração: Iteração 1
- Descrição: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque hendrerit tortor vitae tincidunt maximus. Cras purus neque.
- Usuário atribuído: Marco Bottom

On the right side of the page, there is a user profile icon labeled 'Admin' with a dropdown arrow. A red arrow points from this icon to a callout box labeled 'Caso de Uso: 09' which contains the text: 'Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções: [Meu perfil](#) [encerrar sessão](#)'.

At the bottom right of the page, there is a green 'Salvar' button and a small trash can icon. A red arrow points from this trash can icon to a callout box labeled 'Caso de Uso: 02' which contains the text: 'Campo pré-determinado, não alterável.' and 'Permite excluir o usuário da tarefa.'

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)  
[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

Campo pré-determinado, não alterável.

Permite excluir o usuário da tarefa.

# Página de Usuários - Administrador

The screenshot shows the '3X: Home' application interface. At the top, there are navigation icons (back, forward, search, etc.) and a URL bar with the address <https://3x.com.br/usuario-admin/usuarios>. On the left, a sidebar menu includes 'Home', 'Times', 'Projetos', 'Tarefas', and 'Usuários'. The main content area displays a table of users:

Nome	email	Administrador	Ativo?
Giacomo Guilizzoni	giacomo@fmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marco Bottom	bottom@yahoo.com	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	mariah@fmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	valiberty@fmail.com	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

A red arrow points from the text 'Caso de Uso: 09' to the user profile icon in the top right corner.

**Caso de Uso: 11**

**Caso de Uso: 11.1**

**Caso de Uso: 11.3**

**Caso de Uso: 11.4**

**Caso de Uso: 09**

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

**Caso de Uso: 02**

# Página de Usuários - Administrador

Caso de Uso: 11

Caso de Uso: 11.1

Caso de Uso: 11.2

Caso de Uso: 11.3

Caso de Uso: 11.4

3X: Home  
https://3x.com.br/usuario-admin/usuarios

Novo Usuário

Buscar (por nome ou e-mail)

Nome	email	Administrador	Ativo?
Giacomo Guilizzoni	'giacomo@fmail.com'	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marco Bottom	'bottom@yahoo.com'	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	'mariah@fmail.com'	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	'valiberty@fmail.com'	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Alterar

Admin

Home  
Times  
Projetos  
Tarefas  
[Usuários](#)

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Usuários - Administrador

The screenshot shows the '3X: Home' application interface. At the top, there are navigation icons (back, forward, search, etc.) and a URL bar with the address <https://3x.com.br/usuario-admin/usuarios>. On the left, a sidebar menu includes 'Home', 'Times', 'Projetos', 'Tarefas', and 'Usuários'. The main content area displays a table of users:

Nome	email	Administrador	Ativo?
Giacomo Guilizzoni	'giacomo@fmail.com'	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marco Bottom	'bottom@yahoo.com'	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	'mariah@fmail.com'	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	'valiberty@fmail.com'	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

A green button labeled '+ Novo Usuário' is visible above the table. A search bar with the placeholder 'Buscar (por nome ou e-mail)' is located below the table. In the top right corner, there is a user profile icon with the name 'Admin'.

Caso de Uso: 11

Caso de Uso: 11.1

Caso de Uso: 11.3

Caso de Uso: 11.4

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Página de Usuários - Administrador

Caso de Uso: 11

Caso de Uso: 11.1

Caso de Uso: 11.2

Caso de Uso: 11.3

Caso de Uso: 11.4

The screenshot shows the '3X: Home' application interface. At the top, there are navigation icons (back, forward, search, etc.) and a URL bar with the address <https://3x.com.br/usuario-admin/usuarios>. On the right side, there is a user profile icon labeled 'Admin'. A red arrow points from the 'Caso de Uso: 09' box to this profile icon. Below the header, there is a sidebar with links: 'Home', 'Times', 'Projetos', 'Tarefas', and 'Usuários' (which is underlined, indicating it's the active page). The main content area contains a table of users:

Nome	email	Administrador	Ativo?
Giacomo Guilizzoni	giacomo@fmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marco Bottom	bottom@yahoo.com	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mariah MacLachlan	mariah@fmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Valerie Liberty	valiberty@fmail.com	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Below the table is a yellow button labeled 'Alterar' with a pencil icon.

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:  
[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

# Perfil Usuário

Caso de Uso: 11

Caso de Uso: 11.2

Caso de Uso: 11.3

Caso de Uso: 11.4

Se o usuário estiver  
**INATIVO** vai aparecer esta  
opção...

Se o usuário estiver **ATIVO**  
vai aparecer esta opção...

3X: Home

https://3x.com.br/usuario/perfil

Voltar

Valerie Liberty

E-mail: valiberty@gmail.com

Função: Função atual

Administrador

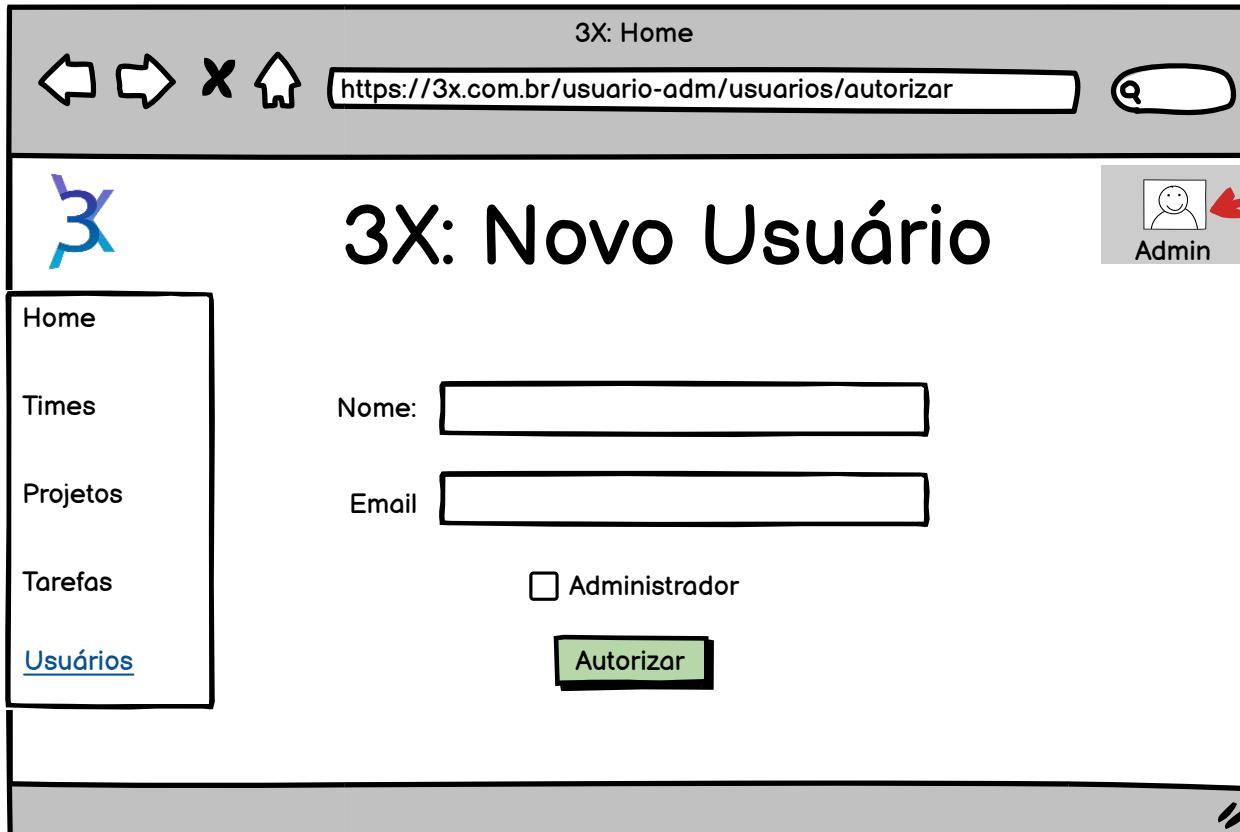
Reativar

Inativar

Salvar

Campos não editáveis (obtidos pelas APIs)

# Autorizar Novo Usuário



Caso de Uso: 11

Caso de Uso: 11.1

Caso de Uso: 09

Quando o usuário passa o mouse sobre esse link, aparecem as opções:

[Meu perfil](#)

[encerrar sessão](#)

Caso de Uso: 02

**Encerrar sessão?**

**Caso de Uso: 02**

**Não**

**Sim**