

Universidade Presbiteriana Mackenzie

Projeto-Jogos Digitais – RUMO AO HEXA

Orientador – Leandro Pupo

André Feller -

Louis Righi Bernadet - 31928153

Vinícius Figueiredo da Cruz - 32148801

São Paulo

25 de Novembro de 2022

Sumário

Estrutura do Projeto

Nome do Jogo: RUMO AO HEXA

Objetivo:

O jogo foi desenvolvido com o foco em proporcionar uma emoção ao jogador com um sistema de clicar nos Gols espalhados aleatoriamente pela tela. O game desafia o player a bater o seu próprio recorde em cliques na tela, num tempo estimado de 10 segundos.

O jogo faz uma recordação ao cenário das “comunidades” brasileiras, entretanto, é desse lugar que temos a revelação dos maiores talentos do futebol. Um exemplo do lugar onde Neymar Junior, jogador da Seleção Brasileira e PSG, cresceu e se tornou uma estrela no mundo do futebol. E o mais importante disso tudo, o Brasil é considerado o país do futebol por muitas nações por ser o berço do futebol.

O objeto de uso é uma bola no formato PNG, essa figura é simplesmente a bola da Copa do Mundo de 2022. A música de início é a escolhida pela FIFA dessa mesma copa. O jogo que traduz o cenário do futebol com participação do Galvão Bueno e o que o brasileiro mais ama.

História:

O tema foi escolhido justamente para refletir uma realidade da cultura brasileira, fazendo com que as comunidades sejam representadas em formato de um game. É com uma energia de futebol, desafio e a famosa frase “dá seus pulos”. Mas por que essa frase? Porque o brasileiro sempre se desafia no dia-a-dia, seja no trânsito ou até mesmo na faculdade.

GamePlay:

“Jogar”: Aqui é chamado um arquivo que contém o melhor desse game, que é o cenário e o desafio do jogo com as bolas e traves.

“Colocar Som”: Nesse botão, temos a função de dar o play na música que faz referência à Copa do Mundo de 2022, “Tukoh Taka”.

“Tirar Som”: Nesse botão, foi implementada a função de desativar a música da Copa, ou seja, mutar o hit!

“Como Jogar”: O jogo é iniciado com um menu de opções que fornece uma opção de o jogador acessar uma explicação de como funciona o Jogo!

Níveis do Jogo:

O jogo é baseado no desafio de bater seu próprio recorde no tempo de apenas 10 segundos. Ou seja, é estruturado no tempo e em quantos cliques o jogador deu na tela. Portanto, é feito pela quantidade máxima de gols no tempo estimado.

Personagens:

Nome: Bola de Futebol



Nome: Trave de Campo



Design dos Personagens:

Ambos seguem um padrão de acordo com o seu nome. A bola tem seu diferencial de ser da Copa de 2022, e a Trave é ela mesma propriamente dita.

Características dos Personagens:

Bola: Escolhida pela FIFA para a Copa Do Mundo De 2022

Trave: Nenhum diferencial.

Objetivo dos Personagens:

Bola: Entrar nos gols e fazer uma pontuação para o jogador

Trave: Aparecer aleatoriamente dificultando a quantidade de gols feitos na partida.

Funcionalidades:

Bola: Ser manipulada pelo mouse, ou seja, é ativada pela ação do clique para que o objetivo do jogo seja efetivamente alcançado!

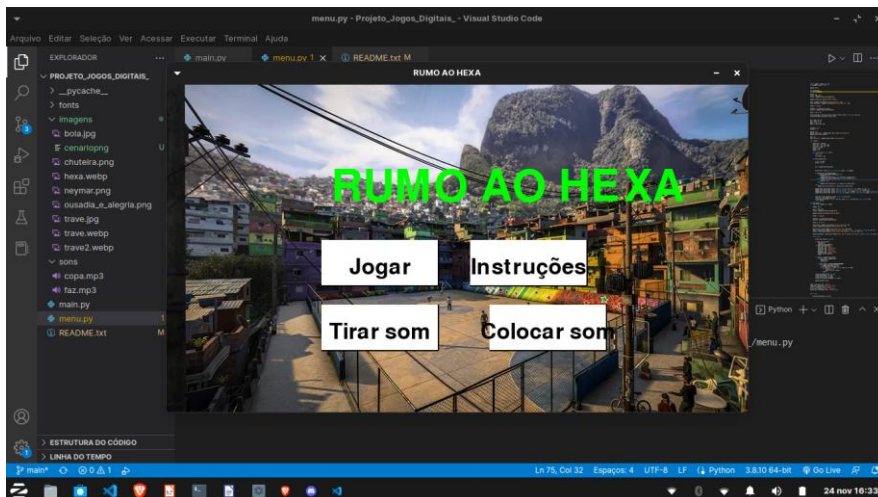
Trave: Dificultar a visão do jogador e ser encontrada pelo clique. Tem a função mais simples de aparecer aleatoriamente e sumir quando clicada.

Características Gráficas:

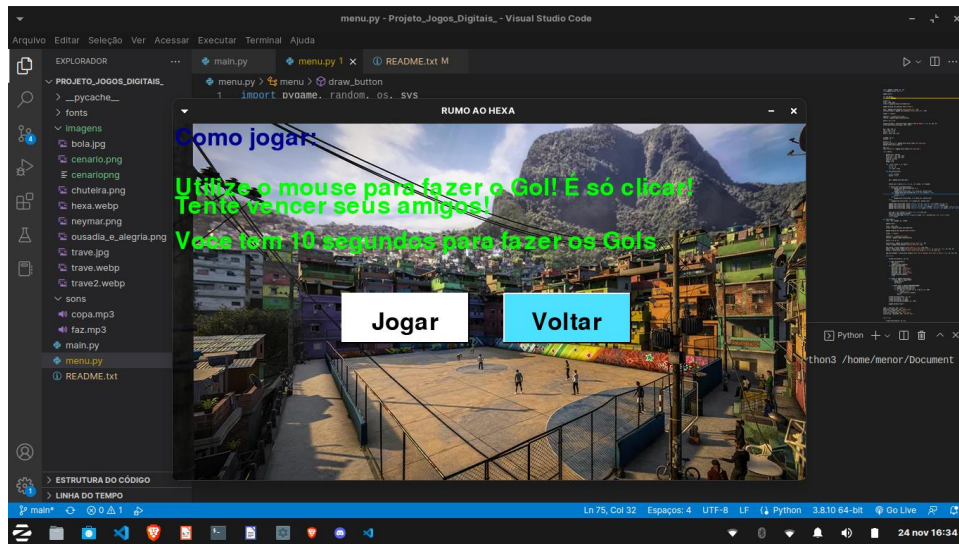
Cenário 4: Representa uma comunidade que reflete a situação atual do Brasil. Lugar onde futebol é cultura independente dos dias da semana!



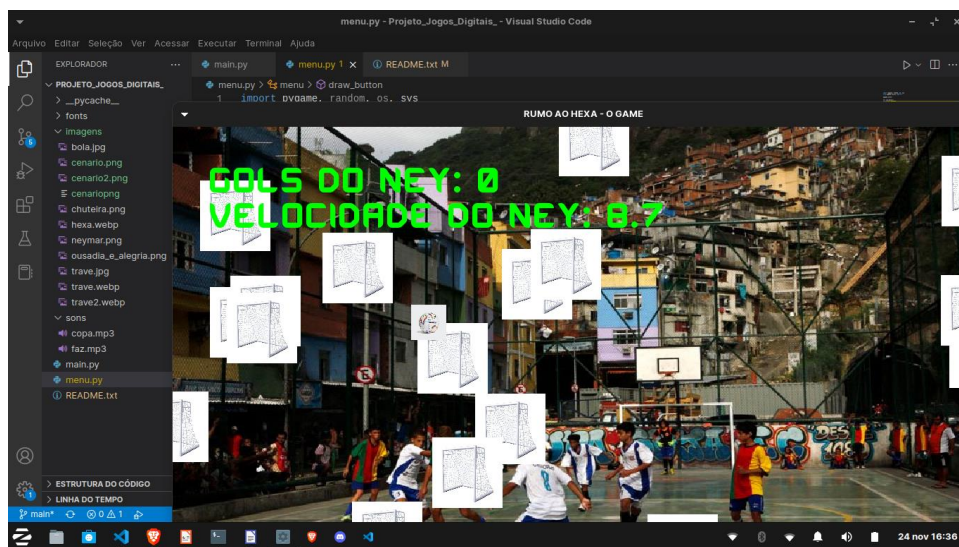
Cenário 1: Menu de Opções com a disponibilização do que o jogador pode fazer no jogo. Como por exemplo: Jogar, Instruções, Tirar Som, Colocar Som.



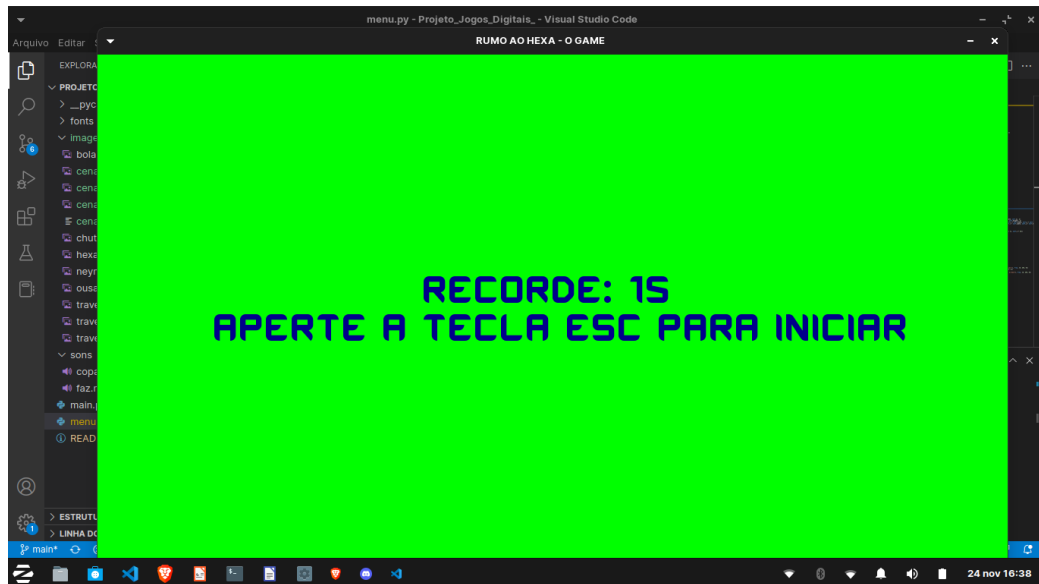
Cenário 2: Aqui é o menu de ajuda do game!



Cenário 3: Aqui é onde o game realmente acontece, com todos os elementos gráficos presentes!



Cenário 5: Nesse cenário, o jogador tem acesso ao seu placar atual.



Cenário 6: Esse cenário representa, mais uma vez, a comunidade que trata da cultura brasileira.



GitHub:

The screenshot shows a web browser window displaying a GitHub repository page. The browser's address bar shows the URL `github.com/vinifigueiredo/Projeto_Jogos_Digitais`. The repository name is `vinifigueiredo / Projeto_Jogos_Digitais` and it is marked as `Público` (Public). The page features a dark theme and includes navigation tabs for `Código` (Code), `Problemas` (Issues), `Puxar solicitações` (Pull requests), `Ações` (Actions), `Projetos` (Projects), `Wiki`, `Segurança` (Security), `Insights`, and `Configurações` (Settings). The `Código` tab is active, showing a commit history table with columns for the commit message, the commit hash, the time since the commit, and the number of commits. The commit history table lists several commits, including `vinifigueiredo subindo_ome_page` (hash `0973f93`, 8 minutes ago, 13 commits) and `finalizando_o_game` (hash `há 2 horas`). The commit messages include `__pycache__`, `fontes`, `imagina`, `filhos`, `README.txt`, `imports.py`, `main.py`, and `menu.py`. The right sidebar contains a `Sobre` (About) section with the text `Projeto apresentado à matéria "Jogos Digitais" da Universidade Presbiteriana Mackenzie!`, a `Leia-me` (Readme) link, `0 estrelas` (0 stars), `1 assistindo` (1 watching), and `0 garfos` (0 forks). Below this is a `Lançamentos` (Releases) section with the text `Nenhum lançamento publicado` (No releases published) and a `Crie uma nova versão` (Create a new version) link. At the bottom of the sidebar is a `Pacotes` (Packages) section with the text `Nenhum pacote publicado` (No packages published). The bottom of the browser window shows a taskbar with various application icons and a system clock displaying `24 nov 17:43`.

vinifigueiredo / Projeto_Jogos_Digitais

Pesquise ou pule para...

Puxar pedidos Problemas Codespaces Mercado Explorar

vinifigueiredo / Projeto_Jogos_Digitais Público

Pin Unwatch 1 Garfo 0 Estrela 0

Código Problemas Puxar solicitações Ações Projetos Wiki Segurança Insights Configurações

principal 1 ramificação 0 tags Ir para o arquivo Adicionar arquivo Código

vinifigueiredo subindo_ome_page 0973f93 há 8 minutos 13 compromete

__pycache__	finalizando_o_game	há 2 horas
fontes	adicionando_fints	há 5 horas
imagina	subindo_ome_page	há 8 minutos
filhos	finalizando_o_game	há 2 horas
README.txt	subindo_ome_page	há 8 minutos
imports.py	alterando_tela_de_fundo	há 4 horas
main.py	finalizando_o_game	há 2 horas
menu.py	finalizando_o_game	há 2 horas

README.txt

Sobre

Projeto apresentado à matéria "Jogos Digitais" da Universidade Presbiteriana Mackenzie!

Leia-me

0 estrelas

1 assistindo

0 garfos

Lançamentos

Nenhum lançamento publicado

Crie uma nova versão

Pacotes

Nenhum pacote publicado

24 nov 17:43

Storyboard:



