

Scraping de contenidos e integración en Drupal8

Tomás Vilariño Fidalgo

Ingeniero Informático (UVigo) Técnico Especialista en Desarrollo Web (UJI)





Oficina Web

Trabajo en



actualmente en la migración de la web www.usc.es a Drupal 8.

Situación actual

Migración web USC.es
Sitio con miles de páginas
Nos centramos en exportar páginas "estáticas"
Compleja exportación datos
Mantener misma estructura navegación (SEO)

Primera idea

Utilizar soluciones de exportación del CMS actual, o acceso directo a base de datos

Problemas

- Acceso a base de datos implica "gestiones" con departamento de sistemas
- Desconocimiento estructura base de datos, elevada curva de aprendizaje
- El actual CMS utiliza un sistema de ficheros en base de datos (VFS)

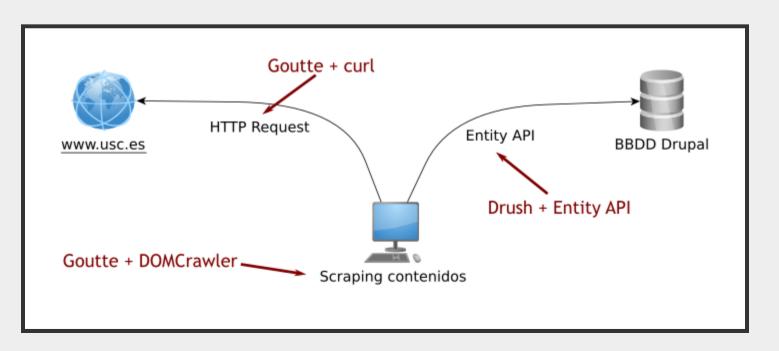
Segunda idea

Acceder directamente a través de la web y extraer los contenidos (scraping).

Prueba de concepto I

Utilizar **Goutte** para recuperar y extraer contenidos. Insertar en Drupal a través de un comando **Drush** usando Entity API.

Todo implementado en **PHP** con componentes alternativos **Guzzle** y **DOMCrawler**.



Prueba de concepto I (inconvenientes)

La idea funciona para una páxina pero presenta inconvenientes para rastrear todo un sitio.

Es necesario implementar:

- Gestión de la cola de peticiones pendientes
- Rastreo de enlaces y gestión de duplicados
- Almacenamiento de los contenidos extraídos
- Procesamiento multihilo
- Gestión jobs: pausing and resuming crawls
- Estadísticas, tratamiento imágenes, ficheros, gestión de redirecciones, errores 500...

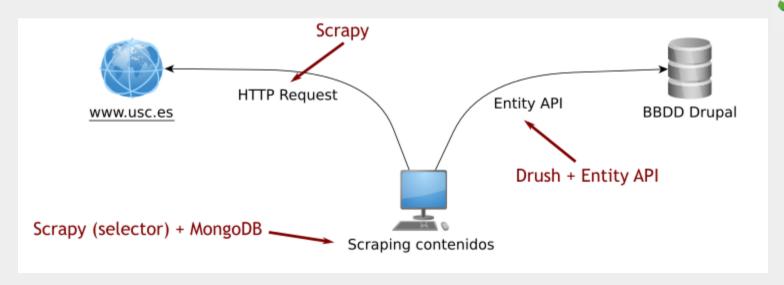
Prueba de concepto II

Necesitamos algo más que un API de scraping de páginas.

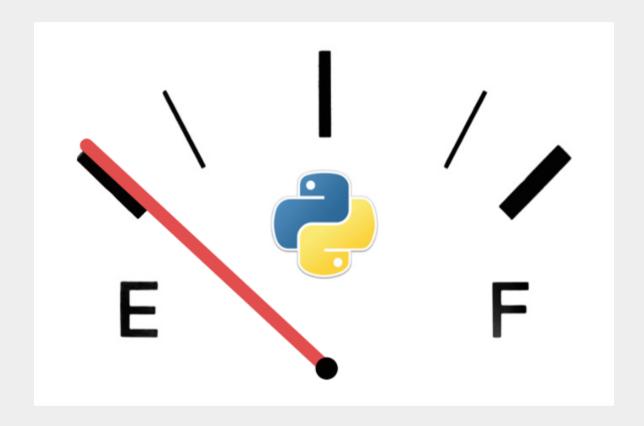
- Scraping, extracción de contenidos
- Crawling, bot para seguir la navegación
- Storing, almacenar los contenidos
- Plumbing, otras tareas de «fontanería»

Prueba de concepto II

Encontramos un framework más completo centrado en la programación de arañas. Usamos framework Scrapy y obtenemos contenidos en formato JSON. Posteriormente con Drush los integramos en Drupal.



Antes de continuar



Mi nivel de Python es bajo (tirando a nulo), sin embargo en una tarde estás programando arañas.

Instalación framework scraping (Scrapy)

Instalamos scrapy usando pip

sudo pip install scrapy

Usamos el gestor de paquetes de Python pip

pypi v8.1.2

Requisitos previos (Ubuntu)

```
sudo apt-get install python-dev python-pip libxml2-dev \
  libxslt1-dev zlib1g-dev libffi-dev libssl-dev
```

Probamos instalación de scrapy

```
vifito@arkham:~/PycharmProjects/sitepoint-scrapy$ scrapy
Scrapy 1.1.1 - no active project
Usage:
  scrapy <command> [options] [args]
Available commands:
  bench
                Run quick benchmark test
  commands
  fetch
                Fetch a URL using the Scrapy downloader
                Generate new spider using pre-defined templates
  genspider
  runspider
                Run a self-contained spider (without creating a project)
                Get settings values
  settings
  shell
                Interactive scraping console
  startproject Create new project
  version
           Print Scrapy version
                Open URL in browser, as seen by Scrapy
  view
                More commands available when run from project directory
  [ more ]
```

Iniciamos proyecto de scrapy

Creamos un proyecto de scrapy con la opción startproject

\$ scrapy startproject usc

Estructura del proyecto

Crear una araña

Desde línea de comandos podemos crear el "esqueleto" de la araña con la opción genspider

Scrapy viene con varias plantillas para implementar arañas.

```
$ scrapy genspider --list
Available templates:
  basic
  crawl
  csvfeed
  xmlfeed
```

Tipos de crawlers

basic

La clase hereda de scrapy. Spider, es la implementación más sencilla.

crawl

La clase hereda de scrapy. Crawl Spider. Por medio de unas reglas busca enlaces y los pone en la cola.

xmlfeed

La clase hereda de XMLFeedSpider. Diseñado para parsear feeds XML.

csvfeed

La clase hereda de XMLFeedSpider. Similar a XMLFeedSpider para documentos CSV.

Crear una araña II

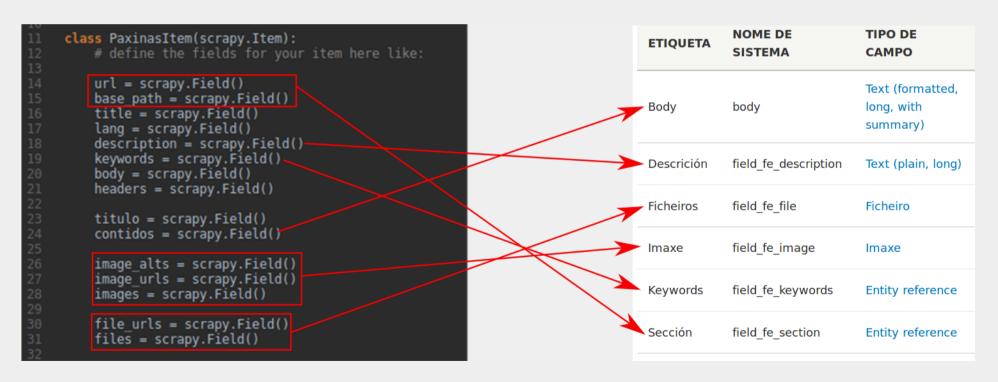
\$ scrapy genspider -t crawl paxinas

Código de la clase generada

Definimos nuestras reglas

Ítems a extraer (items.py)

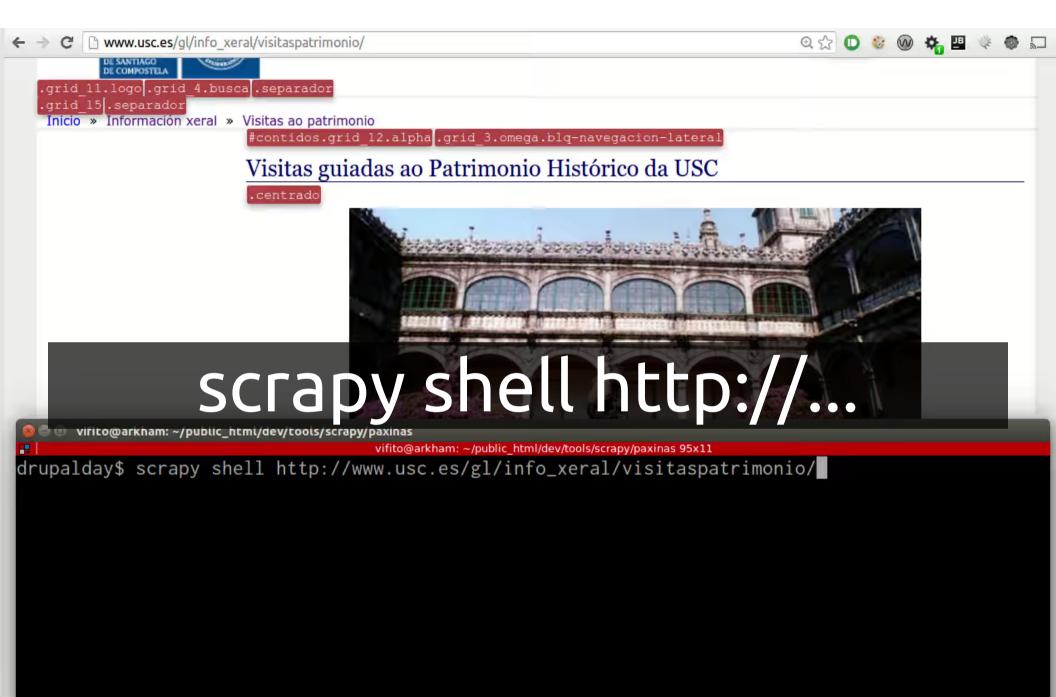
Definimos clase PaxinasItem con los campos que vamos a recuperar.



Selectores

CSS (response.css)	XPath (response.xpath)
title::text	//title/text()
base::attr(href)	//base/@href
a[href*=image]::attr(href)	//a[contains(@href, "image")]/@href

También con expresiones regulares response. re().(*) Portia, proyecto que permite extraer de forma visual.



Implementamos parse_item

Utilizamos scrapy shell para hacer pruebas de los selectores

```
class PaxinasSpider(CrawlSpider):
  def parse item(self, response):
    item = PaxinasItem()
    item['url'] = response.url
    item['title'] = response.xpath('//title/text()').extract first()
    item['body'] = response.body
    item['keywords'] = response.xpath('//meta[@name="keywords"]/@content')
            .extract first()
    item['image urls'] = images
    item['files urls'] = files
    return item
```

Configurar pipelines ficheros e imágenes

Necesitamos configurar ITEM_PIPELINES para dispones del comportamiento automático de los campos image_urls y file_urls.

```
ITEM_PIPELINES = {
    'scrapy.pipelines.images.ImagesPipeline': 1,
    'scrapy.pipelines.files.FilesPipeline': 1,
}
dir = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
IMAGES_STORE = dir + '/../assets/images'
FILES_STORE = dir + '/../assets/files'
```

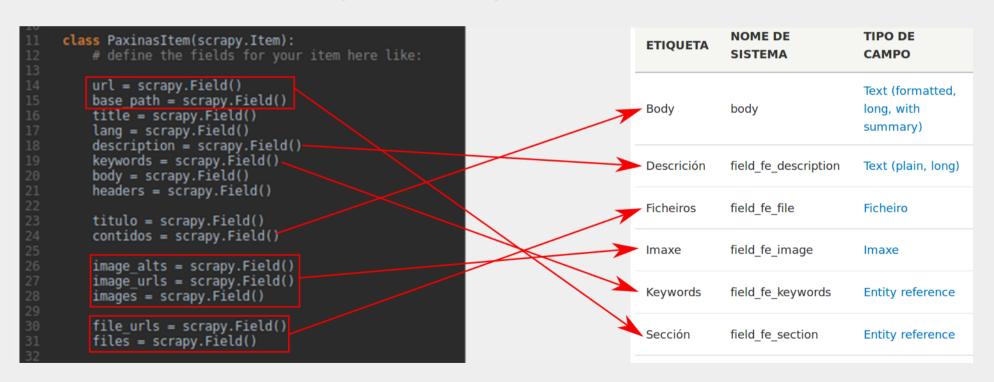
Ejecutamos crawler

Lanzamos para que guarde en formato json (-o xerencia.json), con parámetros adicionales (-a), incluimos la opción de parar y reanudar el crawler (-s JOBDIR) y guardanmos un log.

```
scrapy crawl paxinas -o xerencia.json \
   -a start_url='http://www.usc.es/gl/goberno/xerencia/' \
   -a base_path='/goberno/xerencia/' \
   -s JOBDIR=crawls/paxinas-1 \
   --logfile=xerencia.log
```

Mapeo de campos

Tenemos que mapear los campos del documento JSON a los campos del tipo de contenido.



Estructura JSON

(versión reducida)

```
[{
    "title": "Servizo de Xestión Académica - USC",
    "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa",
    "keywords": "usc, universidade, santiago, compostela, ...",
    "contidos": "...",
    "image_urls": ["http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/imaxes/coie.jpg"],
    "file_urls": ["http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/4_Vacantes_Master.pdf"],
    "images": [{
        "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/imaxes/coie.jpg",
        "path": "full/7eb49e6658ab0f2e7ed894027529dfaeebd9346a.jpg"}],
    "files": [{
        "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa//4_Vacantes_Master.pdf",
        "path": "full/67063aa5e3f072742ce4d2c066b973d1ceca64c8.pdf"}]
}, {...}]
```

Integrar en Drupal I

Creamos un módulo con un fichero module_name.drush.inc

Integrar en Drupal II

Recorrer los ítems del array json e ir insertando el contenido

```
$data = json_decode(file_get_contents($input), TRUE);
/** @var \Drupal\Core\Path\AliasStorage $aliasStorage */
$aliasStorage = \Drupal::service('path.alias_storage');

foreach($data as $item) {
   if (!$aliasStorage->aliasExists($link, $langcode)) {
      $values = [
        'type' => 'usc_front_page_general',
        'title' => $item['titulo'],
        // ...
      'body' => ['value' => $item['contidos'],],
        'field_fe_description' => $item['description'],
      ];
   }
   // ... tratar imágenes y ficheros
}
```

Ficheros gestionados

Recorrer arrays de images y files, y damos de alta en Drupal (tabla: file_managed)

```
foreach($item['images'] as $img) {
  $path = 'public://' . $img['url'];
  $imagename = realpath($assets . '/images/' . $img['path']);
  $image stream = file get contents($imagename);
  if(!file prepare directory(dirname($path))) {
    drupal mkdir($dir, NULL, True);
  $file = file save data($image stream, $path, FILE EXISTS REPLACE);
  \frac{\text{simage id}[]}{\text{simage id}[]} = [
    'target id' => $file->id(),
    'alt' => $alternativeText,
$values['field fe image'] = $image id; // array con los IDs de las imágenes
```

Otros campos (taxonomías)

Crear taxonomías para campo keywords

```
$terms = explode(',', $item['keywords']);
foreach($terms as $term) {
  $termId = $storage->getQuery()
    ->condition('vid', $keywords vid)
    ->condition('name', $term)->execute();
  if (empty($termId)) {
    $termEntity = \Drupal\taxonomy\Entity\Term::create([
      'vid' => $kevwords vid,
      'name' => $term,
    1);
    $termEntity->save();
    $termId = [$termEntity->id() => $termEntity->id()];
  $tids[] = ['target id' => current($termId),];
$values['field fe keywords'] = $tids;
```

Integrar con menús l

Comprobar que existe un menú, sino crearlo

Integrar con menús II

Crear ítems del menú

```
// Comprobar se xa existe
$nids = \Drupal::entityQuery('menu_link_content')
   ->condition('default_langcode', 1)->condition('title', $item['titulo'])
   ->condition('link.uri', 'internal:' . $link)
   ->condition('menu_name', $menu_name)->execute();

if (count($nids) === 0) {
   $menuData = [
     'title' => $item['titulo'],
     'menu_name' => $menu_name,
     // ...
     'link' => ['uri' => 'internal:' . $link], ];

$menu_link_content = MenuLinkContent::create($menuData);
$menu_link_content->save();
}
```

Otras alternativas

- Usar el módulo migrate para integrar los contenidos.
- Insertar desde código Python los contenidos directamente en la base de datos.

BONUS: Implementar pipeline propio

```
import pymongo
class PaxinasPipeline(object):
  def init (self):
    connection = pymongo.MongoClient(
      settings['MONGODB SERVER'],
      settings['MONGODB PORT']
    db = connection[settings['MONGODB DB']]
    self.collection = db[settings['MONGODB COLLECTION']]
  def process item(self, item, spider):
    for data in item:
      if not data:
        raise DropItem("Missing data!")
    self.collection.update({'url': item['url']}, dict(item), upsert=True)
    return item
```

BONUS: Configuramos pipeline MongoDB

```
ITEM_PIPELINES = {
    'scrapy.pipelines.images.ImagesPipeline': 1,
    'scrapy.pipelines.files.FilesPipeline': 1,
    'paxinas.pipelines.PaxinasPipeline': 1,
}

dir = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
IMAGES_STORE = dir + '/../assets/images'
FILES_STORE = dir + '/../assets/files'

MONGODB_SERVER = "localhost"
MONGODB_PORT = 27017
MONGODB_DB = "usc"
MONGODB_COLLECTION = "paxinas"
```

BONUS: Try yourself



Esta presentación está disponible en: vifito.github.io/drupalday2016/

También el repositorio con: github.com/vifito/drupalday2016

```
github.com/vifito/drupalday2016

— demo
— module
— drupalday
— scrapy
— drupalday
```

BONUS: Try yourself (demo)

La demo incluye **una araña con Scrapy** que recupera los artículos de Drupal 8 de Sitepoint (https://www.sitepoint.com/tag/drupal-8/). Y un **módulo de Drupal** para insertar los artículos.

En el directorio scrapy ejecutar launch.sh o:

```
scrapy crawl sitepoint -o drupal.json --logfile=drupal.log
```

Copiar el fichero drupal. j son y el directorio assets a la raiz de una instalación drupal y ejecutar::

drush ddi drupal.json --assets=./assets

FIN

Visítanos en breve http://www.usc.gal

