

Scraping de contidos e integración en Drupal8

Tomás Vilariño Fidalgo

Enxeñeiro en Informática (UVigo) Técnico Especialista en Desenvolvemento Web (UJI)







Sobre esta charla





Contexto

Migración web USC.es
Sitio con miles de páxinas
Exportar páxinas "estáticas"
Complexa exportación datos
Manter a mesma estrutura navegación (SEO)

Primeira idea

Utilizar solucións de exportación do CMS actual (OpenCMS), ou acceso directo á base de datos

Problemas

- Descoñecemento da estrutura da base de datos, elevada curva de aprendizaxe
- O actual CMS emprega un sistema de ficheiros en base de datos (VFS)
- Outros sitios "satélite" que compre integrar (Xornal, Campus Terra, ...)

Segunda idea

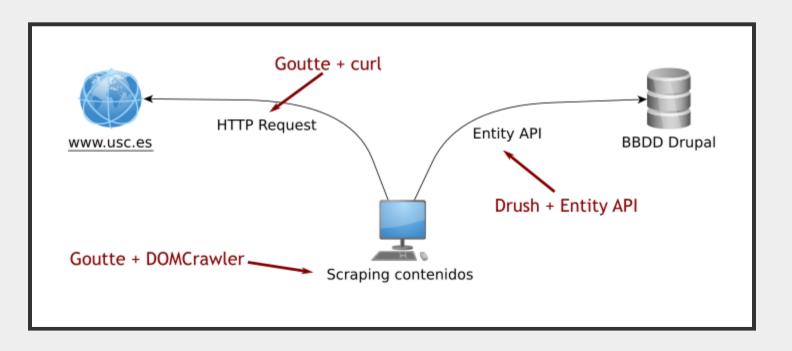
Acceder directamente a través da web e extraer os contidos (scraping).

OLLO! falamos de contidos con pouca frecuencia de actualización (case "estáticos"). O resto de contidos son integrados vía servizos web.

Proba de concepto I

Empregar **Goutte** para recuperar e extraer contidos. Insertar en Drupal a través dun comando **Drush** empregando Entity API.

Todo implementado en **PHP** con componentes alternativos **Guzzle** e **DOMCrawler**.



Proba de concepto I (inconvintes)

A idea funciona para unha páxina pero presenta inconvintes para rastrexar todo un sitio.

Faise necesario implementar a maiores:

- Rastrexo de ligazóns e xestión de duplicados
- Xestión da cola de peticións pendentes
- Almacenamento dos contidos extraídos
- Procesamento multifío
- Xestión jobs: poder parar e reanudar o traballo
- Estatísticas, tratamento imaxes, ficheiros, xestión de redireccións, erros 500...

Proba de concepto II

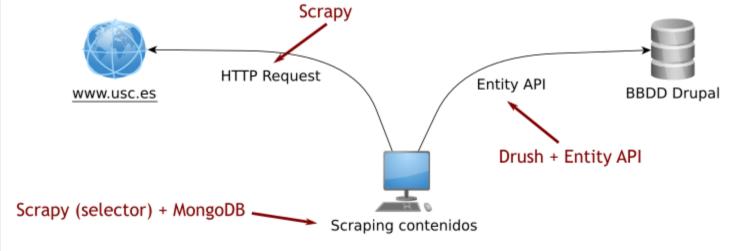
Precisamos algo máis que unha API de scraping de páxinas.

- Scraping, extracción de contidos
- Crawling, bot para seguir a navegación
- Storing, almacenar os contidos
- Plumbing, outras tarefas de «fontanería»

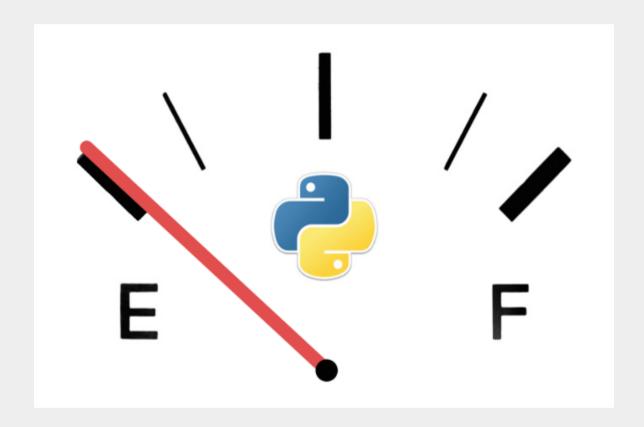
Proba de concepto II

Atopamos un framework máis completo centrado na programación de arañas. Empregamos o framework Scrapy e obtemos contidos en formato JSON. Posteriormente con Drush integrámolos en Drupal.





Antes de continuar



O meu nivel de Python é baixo (tirando a nulo), porén nunha tarde estás programando arañas.

Instalación framework scraping (Scrapy)

Instalación de scrapy empregando pip

\$ sudo pip install scrapy

Empregamos o xestor de paquetes de Python pip 🖸



Requisitos previos (Ubuntu)

\$ sudo apt-get install python-dev python-pip libxml2-dev \
 libxslt1-dev zlib1g-dev libffi-dev libssl-dev

Probamos a instalación de scrapy

```
vifito@arkham:~/PycharmProjects/sitepoint-scrapy$ scrapy
Scrapy 1.1.1 - no active project
Usage:
  scrapy <command> [options] [args]
Available commands:
  bench
                Run quick benchmark test
  commands
  fetch
                Fetch a URL using the Scrapy downloader
                Generate new spider using pre-defined templates
  genspider
  runspider
                Run a self-contained spider (without creating a project)
  settings
                Get settings values
  shell
                Interactive scraping console
  startproject Create new project
  version
                Print Scrapy version
                Open URL in browser, as seen by Scrapy
  view
  [ more ]
                More commands available when run from project directory
```

Iniciamos proxecto de scrapy

Creamos un proxecto de scrapy coa opción startproject

\$ scrapy startproject gdgourense

Estrutura do proxecto

Tipos de arañas

Dende líña de comandos podemos crear o "esquelete" da araña coa opción genspider. Un proxecto pode conter varias arañas.

Scrapy vén con varios modelos para implementar arañas.

```
$ scrapy genspider --list
Available templates:
  basic
  crawl
  csvfeed
  xmlfeed
```

Clases Python

basic

A clase herda de scrapy. Spider, é a implementación máis sinxela.

crawl

A clase herda de scrapy. Crawl Spider. Por medio dunhas regras busca ligazóns e vai enchendo a cola.

xmlfeed

A clase herda de XMLFeedSpider. Deseñada para parsear feeds XML.

csvfeed

A clase herda de CSVFeedSpider. Similar a XMLFeedSpider para documentos CSV.

Crear unha araña

\$ scrapy genspider -t crawl sitepoint www.sitepoint.com

Código da clase xerada

OLLO! O código xerado pode variar en función da versión de scrapy instalada.

```
# imports ...
class SitepointSpider (CrawlSpider):
   name = 'sitepoint'
   allowed_domains = ['www.sitepoint.com']
   start_urls = ['http://www.sitepoint.com/']

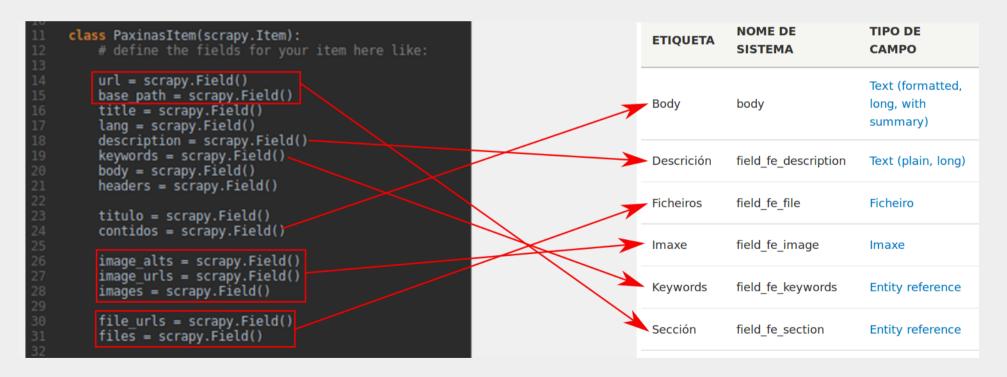
rules = (
     Rule(LinkExtractor(allow=r'Items/'), callback='parse_item'),
)

def parse_item(self, response):
   i = {}
   #i['domain'] = response.xpath('//input[@id="sid"]/@value').extract()
   #i['name'] = response.xpath('//div[@id="name"]').extract()
   #i['desc'] = response.xpath('//div[@id="description"]').extract()
   return i
```

Definimos as nosas regras

Ítems a extraer (items.py)

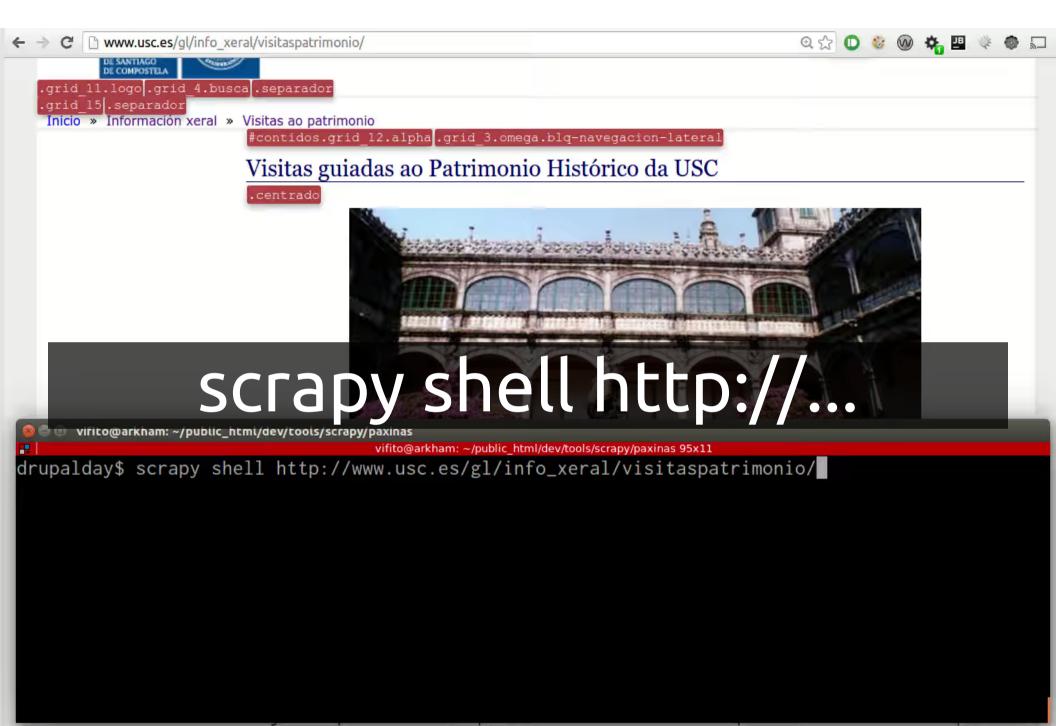
Definimos a clase PaxinasItem cos campos que imos a recuperar.



Selectores

CSS (response.css)	XPath (response.xpath)
title::text	//title/text()
base::attr(href)	//base/@href
a[href*=image]::attr(href)	//a[contains(@href, "image")]/@href

Tamén con expresións regulares response.re().



Implementamos parse_item

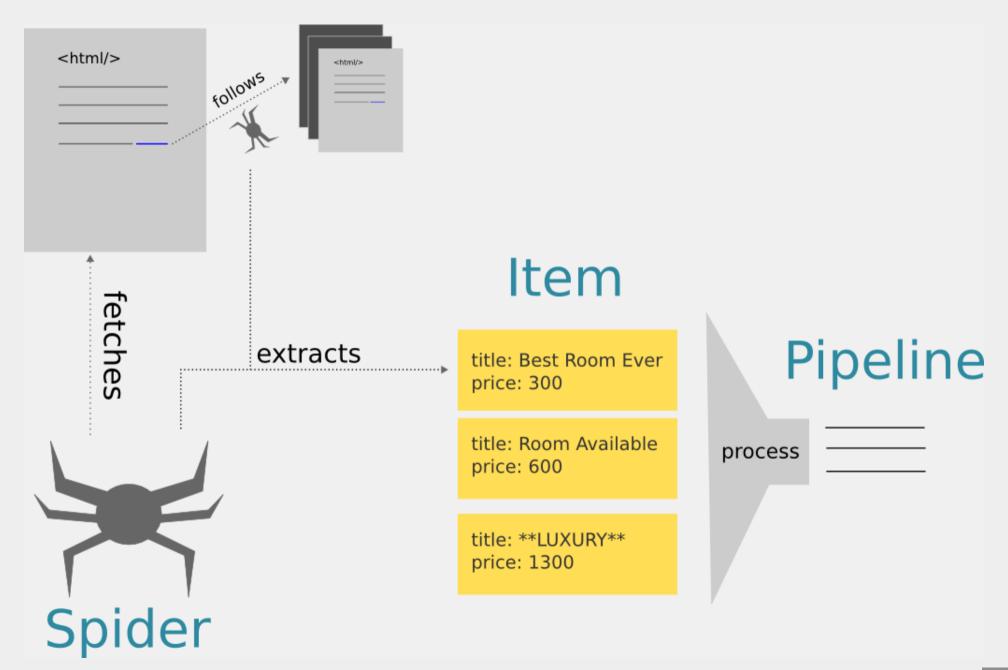
Empregamos scrapy shell para facer probas dos selectores

Configurar pipelines

Precisamos configurar ITEM_PIPELINES para dispoñer do comportamento automático dos campos image_urls e file_urls.

```
ITEM_PIPELINES = {
    'scrapy.pipelines.images.ImagesPipeline': 1,
    'scrapy.pipelines.files.FilesPipeline': 1,
}
dir = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
IMAGES_STORE = dir + '/../assets/images'
FILES_STORE = dir + '/../assets/files'
```

Funcionamento dun pipeline



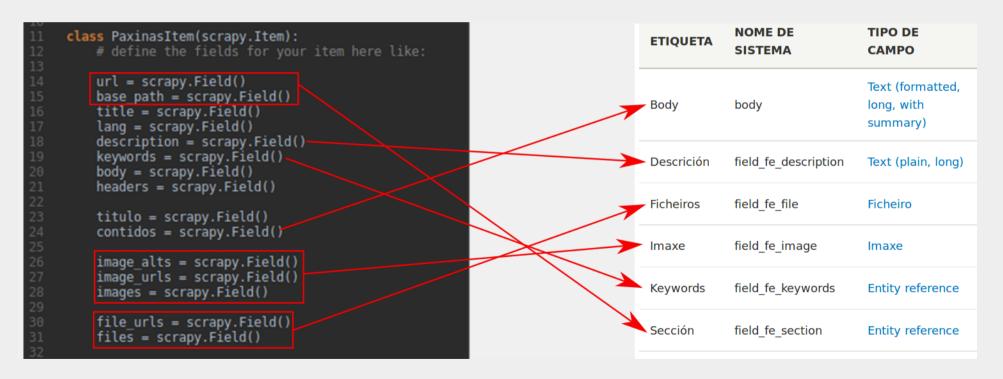
Executamos crawler

Lanzamos para que garde en formato json (-o xerencia.json), con parámetros adicionais (-a), incluímos a opción de parar e reanudar o crawler (-s JOBDIR) e gardamos un log.

```
scrapy crawl paxinas -o xerencia.json \
   -a start_url='http://www.usc.es/gl/goberno/xerencia/' \
   -a base_path='/goberno/xerencia/' \
   -s JOBDIR=crawls/paxinas-1 \
   --logfile=xerencia.log
```

Mapeo de campos

Temos que mapear os campos do documento JSON aos campos do tipo de contido.



Estrutura JSON

(versión reducida)

```
"title": "Servizo de Xestión Académica - USC",
   "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa",
   "keywords": "usc, universidade, santiago, compostela, ...",
   "contidos": "...",
   "image_urls": ["http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/imaxes/coie.jpg"],
   "file_urls": ["http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/4_Vacantes_Master.pdf"],
   "images": [{
        "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa/imaxes/coie.jpg",
        "path": "full/7eb49e6658ab0f2e7ed894027529dfaeebd9346a.jpg"}],
   "files": [{
        "url": "http://www.usc.es/gl/servizos/sxa//4_Vacantes_Master.pdf",
        "path": "full/67063aa5e3f072742ce4d2c066b973d1ceca64c8.pdf"}]
}, {...}]
```

Integración en Drupal

Crear un módulo Drupal

Ficheiro module_name.drush.inc, contén os comandos que poderemos executar con Drush.

Procesamento ficheiro JSON

Recorrer ítems do array json e ir inserindo o contido

```
$data = json_decode(file_get_contents($input), TRUE);
/** @var \Drupal\Core\Path\AliasStorage $aliasStorage */
$aliasStorage = \Drupal::service('path.alias_storage');

foreach($data as $item) {
   if (!$aliasStorage->aliasExists($link, $langcode)) {
     $values = [
        'type' => 'page_general',
        'title' => $item['titulo'],
        // ...
        'body' => ['value' => $item['contidos'],],
        'field_description' => $item['description'],
        ];
   }
   // ... tratar imágenes y ficheros
}
```

Ficheiros xestionados

Recorrer arrays de images e files, e damos de alta en Drupal (táboa: file_managed)

```
foreach($item['images'] as $img) {
  $path = 'public://' . $img['url'];
  $imagename = realpath($assets . '/images/' . $img['path']);
  $dir = dirname($path);
  if(!file prepare directory($dir)) {
    drupal mkdir($dir, NULL, True);
  $image stream = file get contents($imagename);
  $file = file save data($image stream, $path, FILE EXISTS REPLACE);
  simage id[] = [
    'target id' => $file->id(),
    'alt' => $alternativeText,
 1;
$values['field image'] = $image id; // array cos IDs das imáxes
```

Outros campos (taxonomías)

Crear taxonomías para o campo keywords

```
$terms = explode(',', $item['keywords']);
foreach($terms as $term) {
  $termId = $storage->getQuery()
    ->condition('vid', $keywords vid)
    ->condition('name', $term)->execute();
  if (empty($termId)) {
    $termEntity = \Drupal\taxonomy\Entity\Term::create([
      'vid' => $keywords vid,
      'name' => $term,
    ]);
    $termEntity->save();
    $termId = [$termEntity->id() => $termEntity->id()];
  $tids[] = ['target id' => current($termId)];
$values['field keywords'] = $tids;
```

Integrar con menús I

Comprobar que existe un menú, noutro caso crealo

Integrar con menús II

Crear ítems do menú

```
// Comprobar se xa existe
$nids = \Drupal::entityQuery('menu link content')
  ->condition('default langcode', 1)->condition('title', $item['titulo'])
  ->condition('link.uri', 'internal:' . $link)
  ->condition('menu name', $menu name)->execute();
if (count($nids) === 0) {
  $menuData = [
    'title' => $item['titulo'],
    'menu name' => $menu name,
    'link' => ['uri' => 'internal:' . $link],
  ];
  $menu link content = MenuLinkContent::create($menuData);
  $menu link content->save();
```

Outras alternativas

- Empregar o módulo **migrate** para cargar os contidos.
- Insertar dende código Python os contidos directamente na **base de datos**.
- Publicar os servizos REST de Drupal e dende código
 Python insertar os contidos empregando o API.

EANNED



User-Agent aleatorio

Creamos un middleware que escollerá aleatoriamente dunha lista un user-agent distinto en cada petición.

```
# ./scrapy/gdgourense/settings.py
USER_AGENT_LIST = [
   'Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/535.7 (KHTML, ...',
   'Mozilla/5.0 (Windows NT 6.2; Win64; x64; rv:16.0) Gecko/16.0 ...',
   'Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_7_3) AppleWebKit/534...'
]

# ./scrapy/gdgourense/middlewares.py
#...
class RandomUserAgentMiddleware (object):
   def process_request (self, request, spider):
        ua = random.choice(settings.get('USER_AGENT_LIST'))
        if ua:
            request.headers.setdefault('User-Agent', ua)
```

Empregar Proxies

No caso que nos bloqueen por IP a nosa máquina podemos botar man dos proxies.

```
# ./scrapy/gdgourense/settings.py
#HTTP_PROXY = 'http://127.0.0.1:8123' # Polipo proxy service
HTTP_PROXY = 'http://127.0.0.1:8118' # Privoxy

# ./scrapy/gdgourense/middlewares.py
#...
class ProxyMiddleware (object):
    def process_request(self, request, spider):
        request.meta['proxy'] = settings.get('HTTP_PROXY')
```

Privoxy e Tor

Podemos configurar Scrapy para realice peticións a través de Tor e Privoxy.

sudo apt-get install tor privoxy
sudo apt-get install polipo

Configurar Tor e Privoxy

Solución en scrapinghub



Almacenamento alternativo

Gardar os contidos en MongoDB para realizar consultas e xerar un JSON máis personalizado.

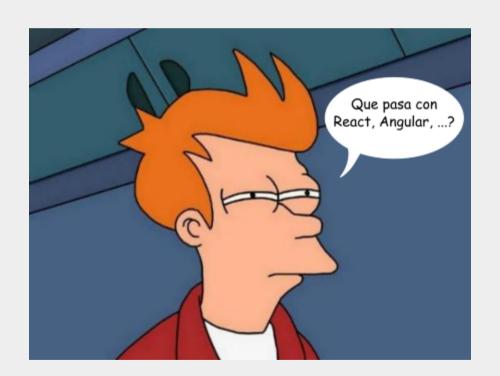
```
import pymongo
class PaxinasPipeline (object):
  def init (self):
    connection = pymongo.MongoClient(
      settings['MONGODB SERVER'],
      settings['MONGODB PORT']
    db = connection[settings['MONGODB DB']]
    self.collection = db[settings['MONGODB COLLECTION']]
  def process item(self, item, spider):
    for data in item:
      if not data:
        raise DropItem("Missing data!")
    self.collection.update({ 'url': item['url']}, dict(item), upsert=True)
    return item
```

Configuramos pipeline MongoDB

```
ITEM_PIPELINES = {
    'paxinas.pipelines.PaxinasPipeline': 1,
    # ... imaxes, ficheiros, ...
}

MONGODB_SERVER = "localhost"
MONGODB_PORT = 27017
MONGODB_DB = "gdgourense"
MONGODB_COLLECTION = "paxinas"
```

Que pasa coas single-page application (SPA)?



Splash

Splash é un **servizo de renderizado javascript**. Algunhas das súas características:

- Recuperar o resultado en HTML, ou pantallazo
- Non cargar imaxes ou empregar regras de Adblock Plus para renderizar máis rápido
- Executar Javascript no contexto da páxina
- Scripting en Lua
- Obter captura HAR (HTTP Archive)

Tamén se pode combinar Scrapy con PhamtonJS ou Selenium.

Splash e Scrapy

Empregamos o servicio de Splash a través dun middleware . As páxinas descárganse e interprétanse con Splash e pásanse a Scrapy.

```
# ./scrapy/gdgourense/settings.py
SPLASH_URL = 'http://192.168.59.103:8050'
DOWNLOADER_MIDDLEWARES = {
    'scrapy_splash.SplashCookiesMiddleware': 723,
    'scrapy_splash.SplashMiddleware': 725,
    'scrapy.downloadermiddlewares.httpcompression.HttpCompressionMiddleware'
}
```



Portia

Portia, proxecto que permite extraer de forma visual.



```
docker pull scrapinghub/portia
docker run -i -t --rm -p 9001:9001 --name portia portia
# Abrir no navegador http://127.0.0.1:9001/static/index.html
```

Portia2code

Converter o proxecto de Portia dentro de arañas Scrapy. Só proxectos con Portia 2 soportados.

Introducing Portia2Code (Blogue Scrapinghub) 🗗

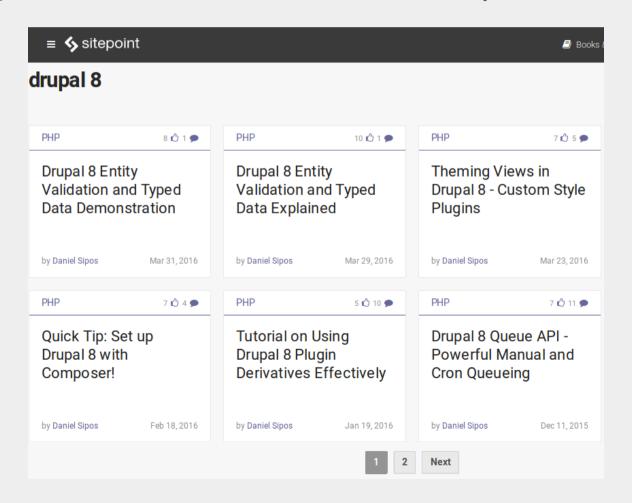
Indexar contidos



Pipeline de Scrapy para Solr 🗗

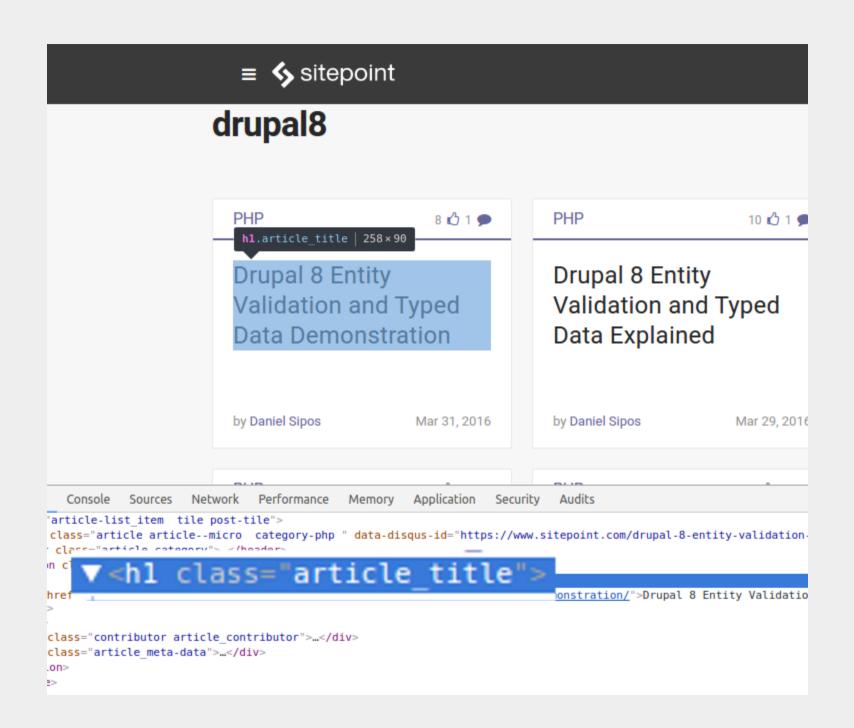
DEMO

A demo inclúe **unha araña con Scrapy** que recupera os artigos de Drupal 8 de Sitepoint e posterior integración nunha instalación limpa de Drupal.



Probando a shell

scrapy shell https://www.sitepoint.com/tag/drupal-8/



Show me your code



Esta presentación está dispoñible en: vifito.github.io/scrapy-for-drupal/

E no repositorio: github.com/vifito/scrapy-for-drupal 🗗

```
github.com/vifito/scrapy-for-drupal

demo

module

gdgourense

scrapy

gdgourense
```

Contido da Demo

Un proxecto Scrapy cunha araña de tipo Basic e un **módulo de Drupal** cun comando de Drush para inserir os artigos.

No directorio scrapy executar launch.sh ou:

```
$ scrapy crawl sitepoint -o drupal.json --logfile=drupal.log
```

Copiar o ficheiro drupal. j son e o directorio assets á raíz dunha instalación drupal e executar:

```
$ drush gdgourense-import drupal.json --assets=./assets
```

Mans a obra

A imaxe wadmiraal/drupal contén unha instalación de drupal con drush, drupal console, mailhog, ...

Referencias Scrapy

- Páxina de Scrapy
- Proxectos de Scrapinghub en Github (scrapy, portia, portia2code, splash, ...)
- Documentación de Splash
- Scrapy empregando TOR e alternando User-agent
- Indexando sitios con Scrapy e Solr
- Proxectos de Portia2code dentro de scrapy
- Unit 5: Scraping JavaScript based pages
- Titoriais de Scrapy

Referencias Drupal 8

- Páxina oficial de Drupal
- Drush
- Drupal Console
- Expoñer entidades como API REST

Grazas pola atención