

Projektplan DAT290

Larmsystem, grupp 11

Titus Blosser, Viktor Frideen, Nazif Kadiroglu, Markus Moen,
Lukas Schiavone, Fredrik Österström

11 september 2020

Innehåll

1	Syfte	1
2	Mål	1
3	Bakgrund	1
3.1	Begrepp	1
3.2	Referenser	1
3.3	Tekniska förutsättningar	1
4	Systemöversikt	2
5	Resursplan	2
6	Milstolpar	4
7	Aktiviteter	4
8	Tidsplan	6
9	Mötesplan	6
10	Kommunikationsplan	7
11	Kvalitetsplan	8

1 Syfte

75.250 inbrott anmäldes i Sverige år 2019. En minskning med 14% från året innan [1]. Larmsystemet minskar risken för ett inbrott och möjliggör ytterligare minskning i Sverige.

2 Mål

Målsättningen är att i den slutgiltiga produkten kunna erbjuda ett flertal larmkomponenter som kan anslutas till en larmcentral och konfigureras för att passa kundens specifika situation. Systemet ska vara väldokumenterat och fackmannamässigt utfört med goda förutsättningar för expansion.

Grunden i systemet kommer vara en centralenhet till vilken användaren kan ansluta olika periferienheter. Huvudsakligen kommer två periferienheter att utvecklas, ett dörrlarm samt ett rörelselarm. I mån av tid kommer systemet också utökas med bredare funktionallitet. Ett testläge för systemet, möjlighet att konfigurera rörelselarmets funktionallitet, och ett inbyggt skydd mot så kallade replay attacker kommer prioriteras.

3 Bakgrund

Beståndsdelarna i larmsystemet är en centralenhet och periferienheter. Tillsammans skapar komponenterna möjligheten att till exempel, larma på/av, koppla fler enheter eller konfiguration av befintliga enheter. Koppling sker via instruktioner. En instruktion kan skickas både manuellt eller automatiskt via en av komponenterna.

3.1 Begrepp

CAN: Controller Area Network

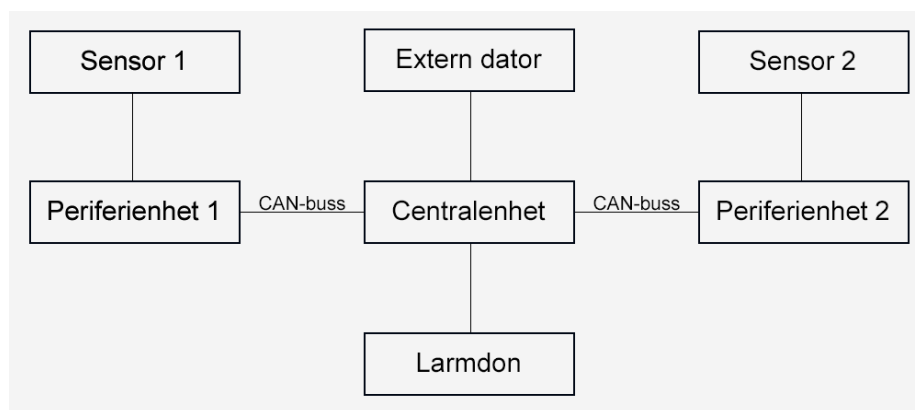
MD407: Mikrodata av typen MD407

3.2 Referenser

3.3 Tekniska förutsättningar

Hårdvaran för att driva larmsystemet är färdigutvecklad och dokumenterad. Tre mikrodata av typen MD407 driver tillsammans periferienheterna och centralenheten. För kommunikation mellan datorerna via CAN-bussen finns ett kodexempel. Periferienheterna använder sig av sensorer för att upptäcka och initiera ett alarm som skickas till centralenheten. Till varje periferienhet kopplas en sensor av typen dörr-, vibrations- eller avståndssensor. Detta möjliggör 3 över 2 olika kombinationer av sensorer med periferienheterna.

4 Systemöversikt



Figur 1: Blocksschema över larmsystemet

Centralenheten kommunicerar med perifierienheterna genom en *Controller Area Network*-buss. Perifierienheterna undersöker ändringar hos deras sensorer och vid funnen ändring rapporteras detta till centralenheten för larm. Inrapporteringen sker via ett meddelande på bussen som skapar ett avbrott hos centralenheten och aktiverar larmdonet.

Centralenheten måste kunna identifiera vilken perifierienhet som skickat meddelandet och förstå varför det skickades. Identifikationen sker via kommunikation med en extern dator för att ge användaren en tydlig bild om var larmet uppstod.

5 Resursplan

E-mailadresser till gruppens medlemmar finns i följande lista.

Ansvar i följande lista syftar inte till att en ansvarig skall göra allt inom sitt ansvarsområde, utan till att den ansvarige ska se till att det sköts ordentligt utav hela gruppen.

Titus Blosser, administrativt dokumentansvarig: Ansvarar för att mötesprotokoll förs och att de olika rapporterna som ska skrivas under projektets gång såväl påbörjas som skickas in i tid.

E-mail: titus.blosse@gmail.com

Viktor Frideen, planeringsansvarig: Ansvarar för att informera gruppen om hur arbete med projektet och dess delmål fortgår och även för att uppmärksamma gruppen om de hamnar efter planeringen.

E-mail: viktor.frideen@outlook.com

Nazif Kadiroglu, teknik dokumentansvarig: Ansvarar för att all kod i projektet är väl dokumenterad.

E-mail: nazif.kadiroglu1@gmail.com

Markus Moen, testansvarig: Ansvarar för att tester på både hårdvara och mjukvara testas och dokumenteras väl.

E-mail: markus.offersten@gmail.com

Lukas Schiavone, kodansvarig: Ansvarar för att gruppen följer den kodstandard de har satt.

E-mail: luksch1121@gmail.com

Fredrik Österström, gruppleadare och resursansvarig: Ansvarar för att kommunikation med kursens lärare, gruppmöten, hårdvarans tillgänglighet och att de verktyg gruppen har valt för kommunikation och versionhantering används väl.

E-mail: fredrik.osterstrom@hotmail.com

Hårdvaran för detta projekt finns tillgänglig i rum 4209 i EDIT-huset på Chalmers campus. Detta rum, och med det hårdvaran, kan bokas via doodle. Länkar till bokningssystemet finns tillgängliga på kurshemsidan. Hårdvaran som finns tillgänglig är:

- 3x MD407 kort
- 1x Avståndsmätare (ultraljud), HC-SR04
- 1x Vibrationssensor, Flying-FishSW-18010P
- 1x Keypad
- 1x 7-segmentsdisplay
- 2x 4-polig RJ-11 kabel (används för CAN-bussen)
- 1x RJ-11 förgrening
- 2x Tiopolig flatkabel
- 3x USB-kabel
- 1x Kopplingsplatta

Programspråket C kommer att användas för att skriva mjukvaran för detta projekt. Den IDE (Integrated Design Environment) som kommer användas är CodeLite då den kan simulera MD407 korten och då gruppmedlemmarna har erfarenhet med denna IDE. GitHub används för versionshantering.

Mycket av arbetet kan ske på distans då endast test på hårdvaran kräver att gruppmedlemmar är på plats i Chalmers. För arbete på distans kan gruppen kommunicera via Discord, som stödjer både röst- och textbaserad kommunikation.

6 Milstolpar

Nr	Beskrivning	Datum
1	Projektplan klar	11/09-20
2	Dörrlarm klart	18/09-20
3	Rörelselarm klart	25/09-20
4	Centralenhet delvis avklarad	02/10-20
5	Första utkast slutrapport	02/10-20
6	Centralenhet och periferienheter sammankopplade	09/10-20
7	Opposition avklarad	09/10-20
8	Andra utkast slutrapport	16/10-20
9	Slutrapport avklarad	30/10-20

Tabell 1: Milstolpar för projektet

För att underlätta projektet har arbetet delats in i nio olika milstolpar. Vi har bestämt oss för att sätta som mål att vara klara med alla inlämningar fredagen innan deras deadlines. På så vis finns det flexibilitet ifall en inlämning inte är klart vid dess angivna tid.

Programmeringsarbetet har delats in i fyra delar. Först utvecklas dörrlarmet och sedan rörelselarmet. Vi har valt denna uppdelning då kod från den ena periferienheten kan återanvändas för den andra. Därefter utvecklas centralenheten. Slutligen har vi suttit som mål att sammankoppla periferienheterna med centralenheten och överse att de kan kommunicera med varandra.

7 Aktiviteter

Gruppmedlemmarna förväntas spendera 200h vardera med ett totalt antal mantimmar motsvarande 1200h. Tiden som varje medlem i gruppen förväntas lägga ner innefattar all tid som spenderas under projektets gång.

Nr	Beskrivning	Tidsåtgång
1	Föreläsningar (8 st på 2h, ett skrivseminarium på 3h, 6 personer)	114h
2	Dokumentationsläsning	50h
3	Framtagning av LaTeX-mallar	18h
4	Projektmöten (2h/vecka, 9 veckor, 6 personer)	108h
5	Skrivande av protokoll, kallelser etc	20h
6	Arbeta med projektplan	120h
7	Rapportutkast	120h
8	Renskrivande av Rapportutkast 1	15h
9	Rapportutkast 2	80h
10	Renskrivning av rapportutkast 2	10h
11	Oppositionsrapport	40h
12	Slutföring av projektrapport	110h
13	Programmering av periferienhet, dörr	40h
14	Programmering av periferienhet, rörelse	40h
15	Programmering av centralenhet	60h
16	Tester och testrapport	100h
17	Granskning av kod	60h
18	Teknisk dokumentation	60h
19	Förbered/genomför demonstration	35h

Tabell 2: Aktivitetslista för projektet

Projektet har delats upp i aktiviteter för att gruppen ska ha koll på vad som ska genomföras under projektets gång. Noterbart är att aktiviteterna har givits en uppskattad tidsåtgång i tabell 2. Tidsåtgången kan variera under projektets gång och kan avvika från den uppskattade tidsåtgången. Tabell 2 ovan visar att gruppen sammanlagt kommer lägga cirka 1200 timmar på projektet. Dessa timmar sorteras in på 19 aktiviteter och 4 kategorier.

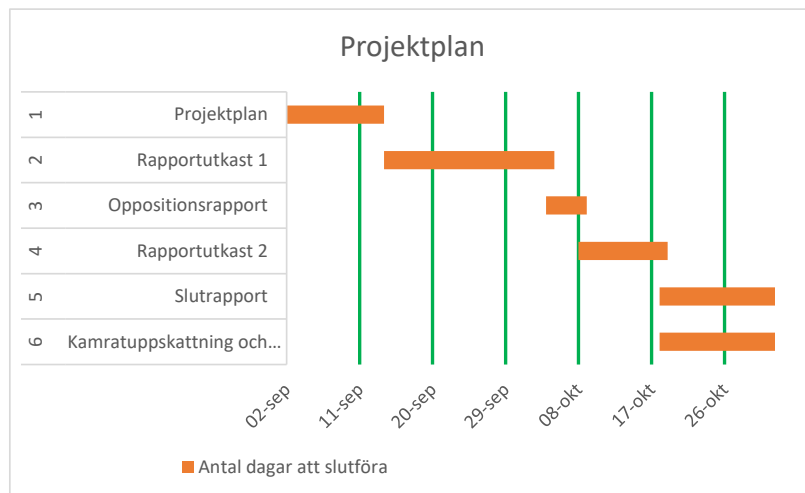
Första kategorin innefattar aktivitet 1-3 och berör inläsningen och förarbetet gruppen kommer göra under arbetets gång. (182h)

Andra kategorin innefattar aktivitet 4-5 och berör det administrativa arbetet. (128h)

Tredje kategorin innefattar aktivitet 6-12 och berör den skriftliga delen av projektet. (495h)

Fjärde kategorin innefattar aktivitet 13-19 berör den praktiska delen av projektet. Här berörs programmering, test och demonstrationer. (395h)

8 Tidsplan



Figur 2: Gantt-schema

Aktiviteter som inte visas i 2 sker kontinuerligt under projektets gång. De olika aktiviteterna och deras tidåtgång har lagts upp i ett gantt-schema. De första två veckorna är lågintensiva där gruppen får en överblick på hur projektet skall se ut och även arbeta på projektplaneringen. Efter dessa veckor blir det högintensivt där gruppen sätter igång med det praktiska och även arbetar på projektrapporten. Utöver detta ska även oppositionsrapporten skrivas. Sista 2 veckorna går åt till att färdigställa rapporten och förbereda inför demonstration. Det redovisade gantt-schemat ger gruppen en överblick på ungefär när deadline på de olika rapporterna är samt hur många dagar gruppen har på sig på de angivna aktiviteterna.

9 Mötesplan

Mötestillfällen där alla gruppmedlemmar inklusive mentor medverkar.

Datum	tid	Lokal
02/09-20	13:00-15:00	ED4209
09/09-20	15:00-17:00	Zoom
16/09-20	13:00-15:00	Zoom
23/09-20	13:00-15:00	Zoom
30/09-20	13:00-15:00	Zoom
07/10-20	13:00-15:00	Zoom
14/10-20	13:00-15:00	Zoom
21/10-20	13:00-15:00	Zoom

Tabell 3: Tabell över mötestillfällen

10 Kommunikationsplan

Vad	När	Till	Hur
Dagsordning LV1	02/09-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV1	02/09-20	Alla	Anslag i canvas
Dagsordning LV2	09/09-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV2	10/09-20	Alla	Anslag i canvas
Projektplan	09/13-20	Lärarteam	Canvas inlämning
Dagsordning LV3	16/09-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV3	17/09-20	Alla	Anslag i canvas
Dagsordning LV4	23/09-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV4	24/09-20	Alla	Anslag i canvas
Dagsordning LV5	30/09-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV5	01/10-20	Alla	Anslag i canvas
Projektrapport utkast 1	04/10-20	Lärarteam	Canvas inlämning
Dagsordning LV6	07/10-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV6	08/10-20	Alla	Anslag i canvas
Dagsordning LV7	14/10-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV7	15/10-20	Alla	Anslag i canvas
Projektrapport utkast 2	18/10-20	Lärarteam	Canvas inlämning
Dagsordning LV8	21/10-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV8	22/10-20	Alla	Anslag i canvas
Dagsordning LV9	28/10-20	Alla	Anslag i canvas
Mötesprotokoll LV9	29/10-20	Alla	Anslag i canvas
Projektrapport	03/11-20	Lärarteam	Canvas inlämning

Tabell 4: Kommunikationsplan för projektet

För intern kommunikation används både Discord och Messenger. Gruppmöten med handledare kommer i första hand att ske igenom Zoom.

11 Kvalitetsplan

För att verifiera att systemet och dess delsystem fungerar behöver tester utföras. Tester av mjukvaran kan primärt göras i simulator, men innan den kan markeras som klar måste den även testas i hårdvaran. Vid test av de olika komponenterna skall följande mall fyllas i:

Komponent Den del av systemet ska testas.

Testsyfte Vilken funktionalitet som testas.

Utförande Hur testet ska utföras och vilka specifika fall som testas.

Resultat Resultatet av testet.

Analys Vad testresultatet innebär; om komponenten fungerar som planerat, behöver testas ytterligare eller om vidare utveckling krävs.

Referenser

[1] B. rådet, "Anmällda brott," 2019.