

Can a Full Stack Developer exist?

El artículo explica de manera muy clara los diferentes procesos del Application Stack, y aclara bastante varios de los términos utilizados por muchos pero difíciles de definir, por ejemplo "Front End vs Back End". También explica las cinco áreas principales dentro del Application Stack: UX/UI Design, Front End, Back End, Ops y Data.

El área de **UX/UI Design** es la más conectada con el usuario, se encarga del diseño y de crear un modelo de cómo la aplicación debería de funcionar. Recibe los requerimientos del cliente y los convierte en diagramas y sketches para el área de front end. Utiliza herramientas como Photoshop y Sketch, así como pizarras y papel.

Front End se encarga de crear prototipos funcionales basado en estos modelos. Para esto utiliza herramientas como HTML y CSS, así como una familia de tecnologías que ha tenido un gran crecimiento en los últimos años. Por ejemplo: jQuery, Angular, React y Backbone.

Back End utiliza estos prototipos funcionales y los convierte en aplicaciones escalables que puedan ser utilizados por miles de usuarios. Entre las diferentes herramientas que utilizan para crear estos sistemas con arquitectura están: Java, Node, Ruby on Rails, .Net o Python.

Por último las áreas de **Ops y Data. Operations** se encarga de correr la aplicación en el servidor, darle mantenimiento al código y lidiar con cualquier error o falla que surja en el código. Mientras que el área de **Data** trabaja con la información almacenada por parte del Back End.

En lo personal, las dos áreas que más me llaman la atención son: UX/UI Design y Back End. Dentro de las razones para Design está que siempre me ha gustado la parte creativa de los procesos, diseñar la parte visual y la experiencia del usuario. Creo que la estética y la usabilidad es una parte fundamental para el éxito de cualquier aplicación, un mal diseño puede arruinar una excelente idea y un buen diseño puede llevar al éxito una idea ordinaria. Y la razón para Back End es que permite estar cerca del código y la parte funcional de la aplicación, también siempre he tenido un cariño especial para Python y su versatilidad.

Dentro de las tecnologías que he utilizado se encuentran Java, Python, Typescript (con un poco de Angular), HTML, Photoshop e Illustrator.

¿Puede existir un Full Stack Developer?

Sí puede existir una persona que tenga un amplio conocimiento de todas las áreas previamente mencionadas, sin embargo sería un gasto de recursos y con el rápido aumento de las tecnologías mantenerse actualizado sería algo extremadamente difícil. Lo mejor sería trabajar un tiempo en cada área para tener la experiencia y entendimiento sobre cómo funciona el proceso completo, pero especializarse y dominar solo una o dos áreas del Application Stack.