

Instituto Técnico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Proyecto de Ingeniería de Software

Manual Técnico

Juego Campaña 1856-1857

Integrantes

- Luis Alfaro Enrique Alfaro Haro
- Mauricio Díaz Cernas
- José Gabriel Vindas Brenes
- Edgar Parra Barillas

I Semestre 2020

Reglas del juego:

Información del juego:

El juego consiste en realizar una línea del tiempo con cartas que contengan información de eventos significativos que sucedieron en la campaña centroamericana de 1856. El juego consta de 100 cartas y puede ser jugado de 1 a 4 jugadores.

Inicio de partida:

A cada jugador se le reparten 4 cartas, y el jugador inicial es seleccionado de forma aleatoria.

Turno del jugador:

Durante el turno el jugador escoge la carta que quiera jugar y la colocara en el timeline en la posición que él crea correcta, en caso de que esta sea correcta el jugador ganará 100 puntos y no recibe una carta nueva, en caso de que el jugador falle no obtendrá puntos y recibirá una nueva carta del mazo que reemplace a la que acaba de jugar, la carta jugada de forma errónea será descartada.

Condicion de victoria:

El jugador que consiga quedarse sin cartas alcanza la victoria.

Escenas:

Menú principal:



En la escena del menú principal está compuesta por 5 opciones:

- Nuevo Juego: cambia la escena a la escena de creación de jugadores.
- Opciones: actualmente no posee funcionalidades, se planea agregar opciones que permitan controlar el audio del juego.
- Línea del Tiempo: cambia la escena a la escena de línea del tiempo.
- Créditos: cambia la escena por la escena de créditos.
- Salir: esta opción cierra el juego.

Créditos:

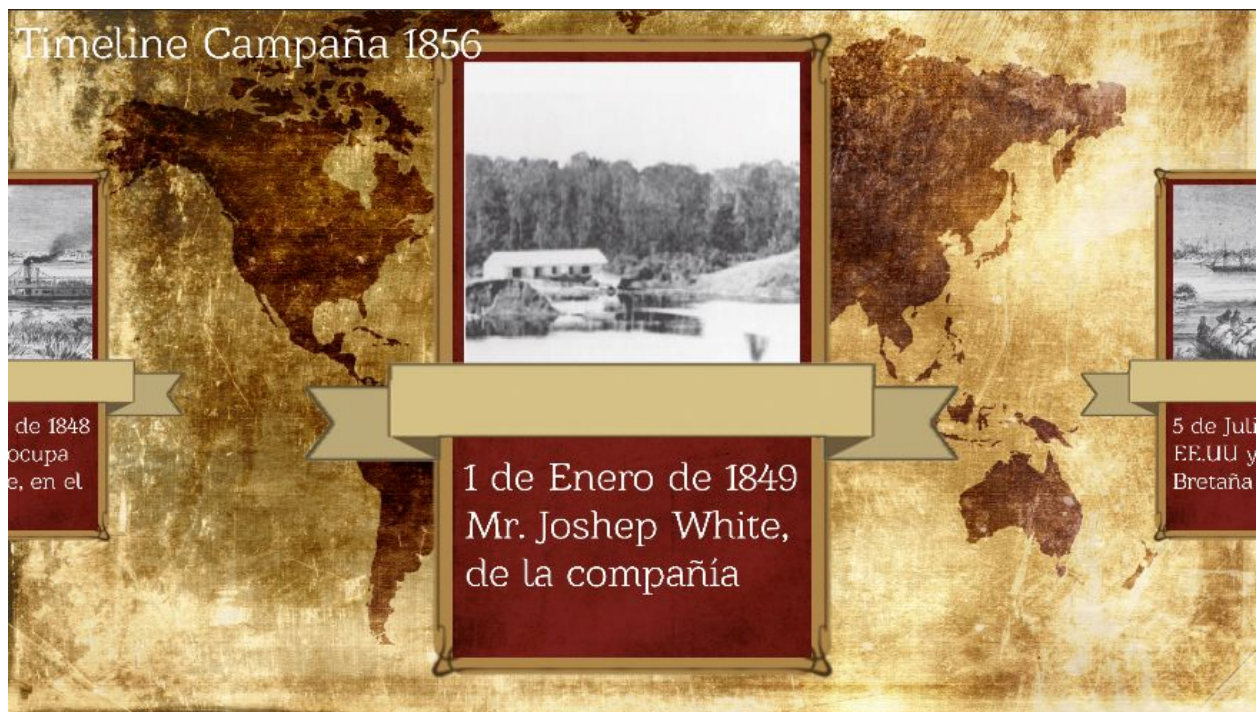
Diseño del Juego:
Gustavo Godínez Vargas

Supervisor:
Rodolfo Mora Zamora

Programación:
Luis Enrique Alfaro Haro
Mauricio Díaz Cernas
José Gabriel Vindas Brenes
Edgar Andres Parra Barillas

Esta escena muestra los involucrados en el proyecto con la típica animación del texto ascendente. La animación tiene una duración de 60 segundos, y una vez finalizada se regresa automáticamente al menu principal.

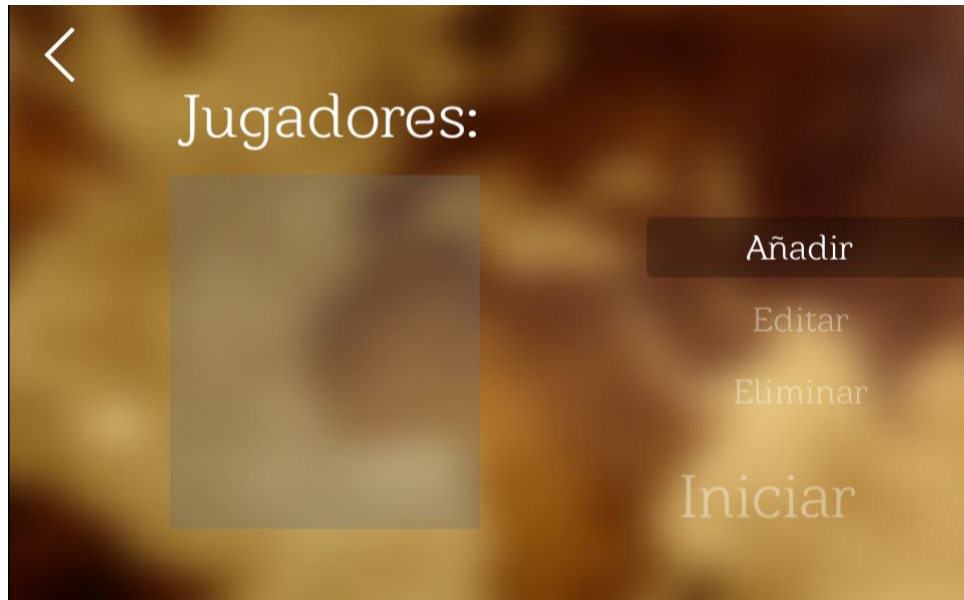
Timeline:



Esta escena muestra una animación donde se van añadiendo en orden todas las cartas del juego. Posee un botón de retorno el cual cambia la escena por el menú principal.

Nuevo Juego:

Esta escena posee la opción de agregar jugador, la cual cambia la escena por la de “agregar jugador”. También posee la opción de regresar al menú principal y la de iniciar partida una vez se hayan agregado todos los jugadores.



Crear Jugador:

Esta escena posee los campos de texto de “Nombre”, “Apellido”, “Usuario” y un selector de avatar, para crear el perfil del jugador.



Juego Principal:



Esta es la escena principal del juego, está compuesta por 4 componentes (los señalados con números rojos):

1. Información del jugador: este componente muestra el nombre de usuario del jugador actual, además de los puntos que a ganado durante la partida.

2. Timeline: este es el componente donde se juegan las cartas, se encarga de mostrar las cartas que han sido jugadas y que estén correctamente colocadas.
3. Mano del jugador: muestra las cartas que posee el jugador en su mano.
4. Información de la carta: Muestra la información de la carta seleccionada (la que posee un marco verde).

Controles del juego:

- Navegación de los menús: la navegación de los menús es a través de las flechas del teclado. Para seleccionar la opción se debe presionar la tecla “enter”.
- Navegación durante la partida:
 - Flechas izquierda/derecha en la mano del jugador: permite al jugador cambiar la carta que quiere jugar.
 - Flecha arriba: mueve la carta seleccionada al timeline.
 - Flecha izquierda/derecha en el timeline: permite al jugador mover la carta seleccionada entre las cartas del timeline.
 - Tecla “A” (En el juego): juega la carta seleccionada en la posición escogida del timeline.
 - Tecla “A” (En el Timeline) reproduce la narración de la carta.
 - Flecha abajo: mueve la carta seleccionada del timeline a la mano.