

Instituto Técnico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Proyecto de Ingeniería de Software

Manual de Usuario

Juego Campaña 1856-1857

Integrantes

- Luis Alfaro Enrique Alfaro Haro
- Mauricio Díaz Cernas
- José Gabriel Vindas Brenes
- Edgar Parra Barillas

I Semestre 2020

Reglas del juego:

Información del juego:

El juego consiste en realizar una línea del tiempo con cartas que contengan información de eventos significativos que sucedieron en la campaña centroamericana de 1856. El juego consta de 100 cartas y puede ser jugado de 1 a 4 jugadores.

Inicio de partida:

A cada jugador se le reparten 4 cartas, y el jugador inicial es seleccionado de forma aleatoria.

Turno del jugador:

Durante el turno el jugador escoge la carta que quiera jugar y la colocara en el timeline en la posición que él crea correcta, en caso de que esta sea correcta el jugador ganará 100 puntos y no recibe una carta nueva, en caso de que el jugador falle no obtendrá puntos y recibirá una nueva carta del mazo que reemplace a la que acaba de jugar, la carta jugada de forma errónea será descartada.

Condición de victoria:

El jugador que consiga quedarse sin cartas alcanza la victoria.

Escenas:

Menú principal:



En la escena del menú principal está compuesta por 5 opciones:

- Nuevo Juego: cambia la escena a la escena de creación de jugadores.
- Opciones: Muestra las opciones que permiten controlar el audio del juego.
- Línea del Tiempo: cambia la escena a la escena de línea del tiempo.
- Créditos: cambia la escena por la escena de créditos.
- Salir: esta opción cierra el juego.

Créditos:

Diseño del Juego:
Gustavo Godínez Vargas

Supervisor:
Rodolfo Mora Zamora

Programación:
Luis Enrique Alfaro Haro
Mauricio Díaz Cernas
José Gabriel Vindas Brenes
Edgar Andres Parra Barillas

Esta escena muestra a los involucrados en el proyecto con la típica animación del texto ascendente. La animación tiene una duración de 60 segundos, y una vez finalizada se regresa automáticamente al menú principal.

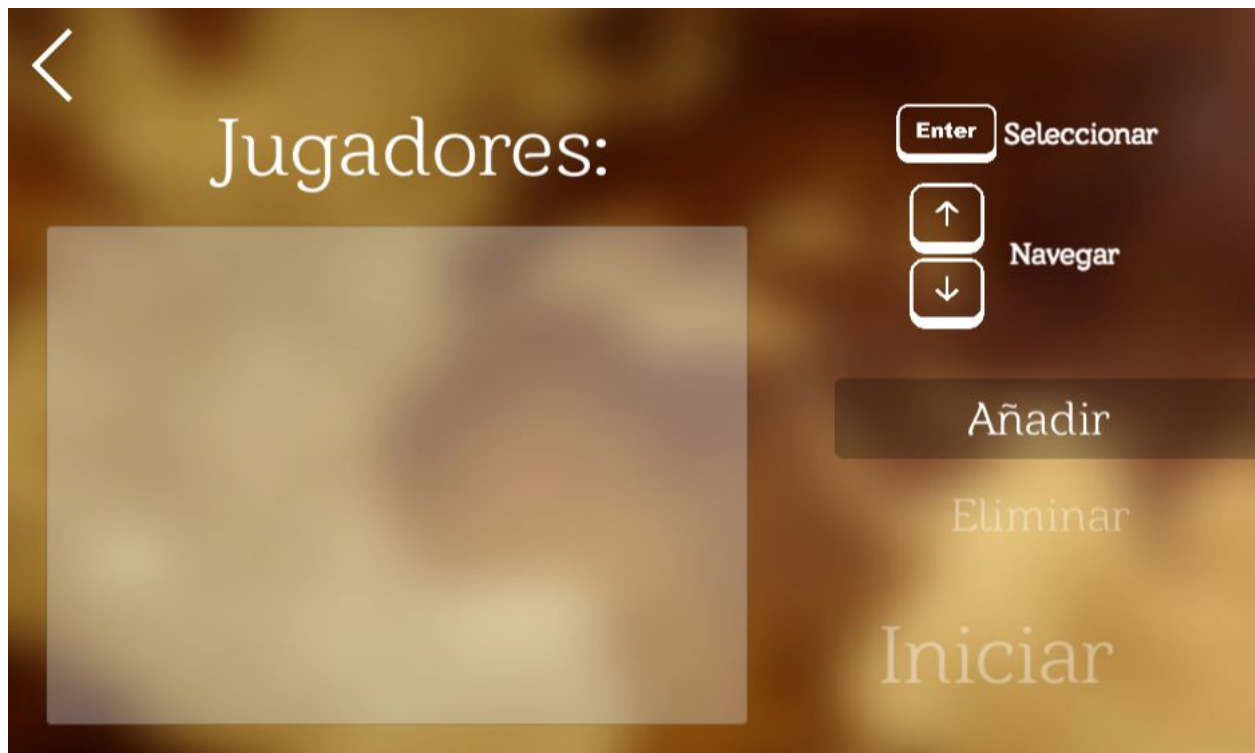
Timeline:



Esta escena muestra en modo catálogo todas las cartas del juego. Posee la opción de buscar una carta en específico por palabras clave en el título de la carta. Además brinda la opción de reproducir el audio de cada carta.

Nuevo Juego:

Esta escena posee la opción de agregar jugador, donde se desplegará un cuadro para que ingrese los datos del jugador. También posee la opción de regresar al menú principal y la de iniciar partida una vez se hayan agregado todos los jugadores. Por otra parte tiene el botón de “Eliminar” el cual limpia la lista de jugadores.



Crear Jugador:

Este cuadro desplegado al seleccionar la opción de añadir jugador, posee los campos de texto de “Nombre”, “Apellido”, “Usuario” y un selector de avatar, para crear el perfil del jugador.



Juego Principal - Selección de modalidad:

Muestra un menú donde se puede seleccionar jugar con la baraja reducida (50 cartas) o con el mazo completo.



Juego Principal - Partida:



Esta es la escena principal del juego, está compuesta por 4 componentes (los señalados con números rojos):

1. Información del jugador: este componente muestra el nombre de usuario del jugador actual, además de los puntos que ha ganado durante la partida.
2. Timeline: este es el componente donde se juegan las cartas, se encarga de mostrar las cartas que han sido jugadas y que estén correctamente colocadas.
3. Mano del jugador: muestra las cartas que posee el jugador en su mano.
4. Información de la carta: Muestra la información de la carta seleccionada (la que posee un marco verde).

Controles del juego:

- Navegación de los menús: la navegación de los menús es a través de las flechas del teclado. Para seleccionar la opción se debe presionar la tecla "enter".
- Navegación durante la partida:
 - Flechas izquierda/derecha en la mano del jugador: permite al jugador cambiar la carta que quiere jugar.
 - Flecha arriba: mueve la carta seleccionada al timeline.
 - Flecha izquierda/derecha en el timeline: permite al jugador mover la carta seleccionada entre las cartas del timeline.
 - Flecha abajo: mueve la carta seleccionada del timeline a la mano.

- Tecla "Enter" (En el juego): juega la carta seleccionada en la posición escogida del timeline.
 - Tecla "Tab": activa el menú de pausa.
- Controles en timeline:
 - Flechas izquierda/derecha: moverse en la colección de las cartas.
 - Tecla "B": activa el buscador del timeline. Para confirmar la búsqueda del timeline se debe presionar la tecla "Enter".
 - Tecla "A" (En el Timeline) reproduce la narración de la carta.
 - Tecla "Tab": activa el menú de pausa.