Les tortues de l'espace! (ce diagramme est à titre indicatif seulement; on **Turtle** peut imaginer d'autres solutions équivalentes) Jeu **Vaisseau** + init init + go + getStatut + setStatut Chrono VaisseauJoueur init + piloter + reset + get Mission + start init + stop **Turtle** ClientReseau init Obstacle + créer init + lister + detecterCollision + joindre + rapporter