Laboratoire 3 EcmaScript 6

But:

Vous familiariser avec le JavaScript ES6

Ce que vous devez réaliser :

Un composant de notifications de type "toast" en utilisant les fonctionnalités de ES6.

Exemples:

codeseven.github.io/toastr/demo

Prérequis:

- Installer nodeJS (https://nodejs.org/en/download/)
 - Qui va installer npm en-dessous
 - Exécutez npm install -g http-server
 - Exécutez http-server

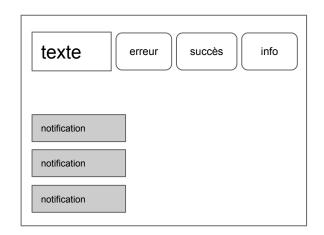
OU

 Exécuter votre index.html dans Chrome à partir de Webstorm.

Dans tous les cas, n'ouvrez pas votre index.html directement, ça ne fonctionnera pas.

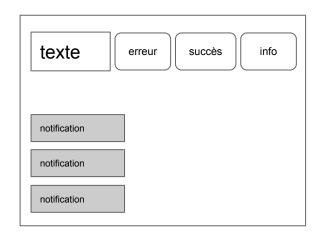
Consignes:

- Vos notifications doivent supporter:
 - 3 types, erreur, succès, info
 - Doivent disparaître après un certain temps
 - Doivent se "stacker" si plusieurs notifications s'affichent rapidement
- Démontrez ces fonctionnalités grâce à une page de démo incluant:
 - Un input de texte pour taper le texte à afficher dans la notification
 - Un bouton pour choisir le type de notification (erreur, succès, info)



Consignes techniques:

- Vous devez utiliser ES6 au maximum
 - Pas de "bind", var _this = this, etc.
- Vous devez utiliser les modules ES6 (voir notre diapo suivante)
 - Donc un seul fichier doit être importé dans votre index.html, les autres seront importés via la primitive import
- Aucun framework ne doit être utilisé.
- Aucun outil de compilation (Ex: babel) n'est nécessaire



MODULES

Chrome version 61 supporte les modules ES6, assurez vous que votre navigateur est à jour. Il n'est donc pas nécessaire de "transpiler" votre labo (nous verrons cette technique la semaine prochaine)

Voici comment utiliser les modules dans chrome:

```
// index.html
<script type="module" src="./app.js"></script>

// hello.js
export function hello() {
    alert('hello');
}

// app.js
import {hello} from './hello.js';
hello();
```

medium.com/dev-channel/es6-modules-in-chrome-canary-m60-ba588dfb8ab7

À REMETTRE

Zip contenant:

- Fichiers noms.txt avec vos noms/matricules
- Votre code
- Instructions si nécessaires