Laboratoire 9 WebSockets

But:

Vous familiariser avec les **WebSockets**.

Ce que vous devez réaliser :

Réaliser une application de chat en temps réel en utilisant NodeJS et SocketIO.





Consignes:

- Votre application doit permettre à plusieurs usagers de se connecter et d'envoyer des messages dans une chatroom globale.
- Tous les usagers doivent donc voir les messages des autres en **temps réel**.
- L'usager doit d'abord entrer son nom dans l'application, et les messages doivent être identifiés par le nom de l'usager.

Vous avez donc à faire:

- Un serveur NodeJS/SocketIO supportant le chat
- Un petit UI très simple par-dessus
- Pas de persistence requise.





Votre application devrait ressembler à ceci :

Supra - Hello, how are you today? Supra2 - I liek catz Supra - English, do you speak it Enter your text here **Submit**





À REMETTRE

Zip contenant:

- Fichiers noms.txt avec vos noms/matricules
- Votre code ne devrait nécessiter qu'un npm install
- Instructions si nécessaires