# Designdokument

2017-10-03:

Detta har designats idag:

* Uppbyggnaden av block och hur de skiljer sig från varandra
* Initieringen av filsystemet
* Destruktorn för alla olika sorters blocks.

Uppbyggnaden av block

Det finns tre olika sorters block: Tomma block, Filblock och Mappblock där de tomma blocken är bastypen.

Filblock: Innehåller 511 byte med sista byten reserverad för en pekare som antingen är -1 om allt fick plats, eller en siffra som motsvarar blocket som innehåller fortsättningen.

Mappblock: Innehåller 511 byte med sista byten reserverad för en pekare som antingen är -1 om allt fick plats, eller en siffra som motsvarar blocket som innehåller fortsättningen. Innehållet är namnet och platsen för andra block som kan vara mapp eller filblock.

Tomt block: Ett block som inte är använt vars chars alla är 0.

Initiering av filsystemet

Initieringen av filsystemet använder sig av de funktionera som blev tillhandahållna. De funktionerna skapar bland annat en Block array av storleken 250. Funktionerna ger också varje block en char array med 512 platser. Alla dessa funktioner lades i en funkton kallat format, vilken kallas i konstruktorn för filsystemet. I slutet av format funktionen kallas även createMap funktionen som skall skapa root-mappen. (Denna funktion är ännu inte designad).

Destruktorn för blocks

Notera: Destruktorerna är i avstruktur. Genom polyformism kommer rätt destruktor för rätt typ att användas.

Blockdestruktorn kallar på delete char (pekare).

Mapblockdestruktorn letar upp alla sorters block den pekar på, säger till dem att kalla på sin destruktor. Efter att den har sagt till ett annat block att kalla på sin destruktor sätter den blocket till ett tomt nytt block. Den tar sedan bort allt den själv innehåller.

Fildestruktorn tittar ifall den har en länk till ett block, ifall den har det så säger den till det blocket att ta bort allt den äger. Sedan säger den till det länkade blocket att bli ett tomt nytt block. Den avslutar med att ta bort vad den själv äger.

MemBlockDevicedestruktorn kallar på destruktorn för alla blocks.