«**VIGGO»**

Функциональные требования

*Меню*

* После запуска файла игры пользователь видит главное меню, в котором расположены несколько кнопок в следующем порядке:
* «Новая игра»
* «Продолжить игру»
* «Настройки»
* «Выход»
* Кнопка «Начать игру» вызывает переход в игровой мир с самого начала с сбросом всех данных о персонаже.
* Кнопка «Продолжить игру» вызывает переход в игровой мир с последнего автосохранения.
* Кнопка «Настройки» вызывает переход в меню настроек. Меню настроек включает в себя пару активных кнопок:
* Включить/выключить звук
* Сменить раскладку клавиш передвижения
* Кнопка «Выход» завершает работу программы

*Игра*

* После входа в игровой мир, игрок видит на экране своего персонажа, ландшафт начальной локации (или место последнего автосохранения), мини-карту в нижнем левом углу и ограниченную панель посередине снизу для размещения активных способностей с четырьмя сферами над ней, которые показывают, сколько персонаж может получить ударов.
* Сверху справа расположен список заданий. Изначально там находится только основная цепочка заданий. Так же игрок может взять дополнительные задания, награды за которые помогут в выполнении основных заданий.
* За убийства игровых монстров и выполнение заданий игрок может получит части экипировки, которые увеличат запас сфер здоровья, а так же активные способности разной редкости, сложности и специализации.
* В панель способностей можно поместить только 7 приёмов. Способности выбираются из общего списка, который открывается клавишей TAB. У каждой способности есть свой таймер перезарядки.
* Мини-карта и инвентарь раскрывается на полный экран и так же при помощи специальной клавиши.
* Бои с неигровыми персонажами происходит при помощи обычных ударов и использования активных способностей, которые активируются при помощи комбинации необходимых для приёма клавиш и нажатии пробела для его активации.
* После прохождения главным героем ключевых точек, происходит автосохранение. После смерти персонаж появляется в месте последнего автосохранения, а все монстры после точки воскрешения так же появляются снова.
* Чтобы поставить игру на паузу, необходимо нажать клавишу «esc». Так же в меню паузы есть кнопка выхода в главное меню.

Пр прн