

## **Compétences Semestre 3 (Septembre 2022 - Janvier 2023)**

Nom de la compétences	Explication	Obtention
Réaliser	Approche plus théorique des projets informatiques en travaillant sur leur conception (à l'aide de diagramme), sur les bonnes pratiques de développement (Design Pattern, Clean Code, etc...) et sur la réalisation d'algorithmes. Approfondissement des technologies web.	Obtenu
Optimiser	Apprentissage de différents outils mathématiques et statistiques permettant de modéliser des problèmes et de les résoudre. Apprentissage de plusieurs techniques de cryptographie et résolution de ceux-ci.	Obtenu
Administrer	Découverte de nouveaux concepts informatiques: premièrement liés au fonctionnement bas niveau des ordinateurs (threads lourd/léger, signaux, ordonnancement, etc...) et ensuite liés aux protocoles de communication (TCP/IP, IPv6, etc...).	Obtenu
Gérer	Approfondissement de la gestion d'une base de données relationnelle (SQL), notamment grâce à l'utilisation de triggers. Découverte des principes ACID et de la gestion de transactions. Approche théorique du fonctionnement d'une base de données et optimisation	Obtenu

Conduire	<p>Appronfondissement des connaissances vue au S2 en termes de gestion de projet. Découverte de nouvelles méthodes de gestion de projet (Kanban, Scrum, etc...). Amélioration des compétences liées aux méthodes agiles de management de projet.</p> <p>Première approche du droit du numérique (droit d'auteur, droit à l'image, etc...).</p>	Obtenu
Collaborer	<p>Appronfondissement des compétences liées à l'expression, à la communication et à la rédaction (écriture de rapport, de cahier des charges). Réalisation de plusieurs travaux de groupe permettant de mettre en pratique ces compétences et de les perfectionner.</p>	Obtenu