

WEBT FS 2020

Victor Fernández

Februar 2020

Inhaltsverzeichnis

I	SW01 - Einführung	2
1	Klassifikation von Web-Apps	2
1.1	Verstehen der verschiedenen Varianten von Web Applikationen	2
1.2	Verstehen von dynamischen Webseiten	2
1.3	Kennen der Arbeitsweise sowie der Vor- und Nachteile von nativen Applikationen, hybriden Applikationen und Web Applikationen	2
1.4	Kennen der grundlegenden Adressierungsmechanismen	2

Teil I

SW01 - Einführung

1 Klassifikation von Web-Apps

- Ein Klassifikation von Web-Applikationen
 - Statische Webseiten
 - Dynamische Webseiten
 - * Serverseitige Erzeugung: Datenbank-orientiert
 - * Serverseitige Erzeugung: mit Webservices
 - * Clientseitige Erzeugung
- Formen mobiler Applikationen
- Grundlegende Adressierungskonzepte

1.1 Verstehen der verschiedenen Varianten von Web Applikationen

Statische Websites Einfache statische Webauftritte, z.B. Homepage

Dynamische Websites (Inhalt dynamisch generiert) Verschiedene Ansätze:

- Datenbankorientierte Web-Applikation
- Verwendung von Webservices
- Clientseitiges Erzeugen der dynamischen Inhalte

1.2 Verstehen von dynamischen Webseiten

Konzept Das Problem mit statischen Websites ist, dass man mit der Seite selber nicht interagieren kann. Das Ziel von dynamischen Websites ist es, eine **Benutzer-System-Interaktion** über das Web zu ermöglichen. Gewünschte Interaktionen beinhalten (nicht abschliessend):

- Suche - Ergebnis
- Eingabe - Speicherung
- Bestellung - Lieferung
- Profil Angabe - Personalisierung

1.3 Kennen der Arbeitsweise sowie der Vor- und Nachteile von nativen Applikationen, hybriden Applikationen und Web Applikationen

1.4 Kennen der grundlegenden Adressierungsmechanismen