

# VIGITIA – Vernetzte Intelligente Gegenstände durch, auf und um interaktive Tische im Alltag

Ein großer Teil unseres Alltags findet an Tischen und um Tische herum statt. Tische sind hier nicht nur selbst Alltagsgegenstände, sondern sie unterstützen die Interaktion mit vielen anderen Alltagsgegenständen wie Werkzeugen, Geschirr, Büchern oder Brettspielen.

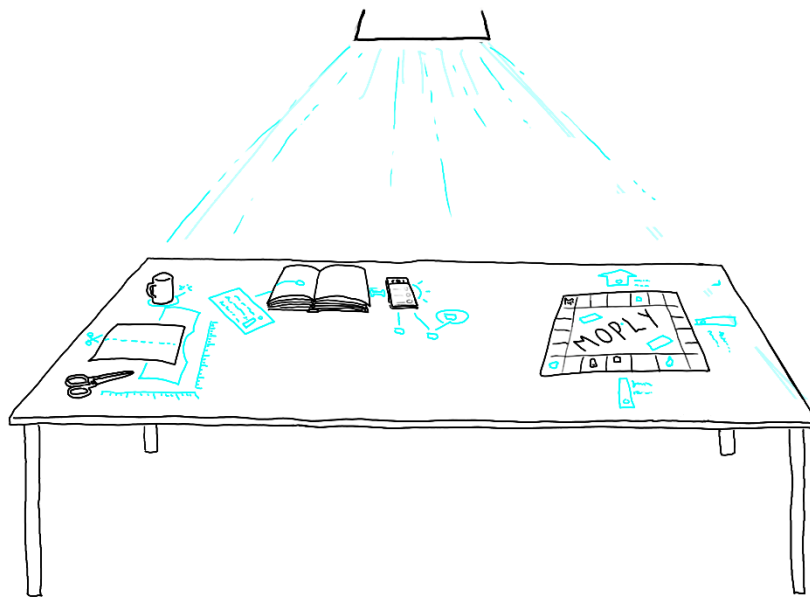


Abbildung 1: Skizze mit Anwendungsszenarien.

Unser Ziel ist es daher, analoge Gegenstände im Kontext eines Tisches intelligenter zu machen.

Dabei wollen wir aber nicht einzelne Gegenstände mit eingebetteter Elektronik versehen. Stattdessen setzen wir Projected Augmented Reality (PAR) ein. PAR bietet erhebliche Vorteile im Hinblick auf Alltagstauglichkeit und Nachhaltigkeit, da keine zusätzliche, empfindliche und Elektronik, die mit Strom versorgt werden muss, verbaut wird und existierende Tische und Gegenstände weiter benutzt werden können.

Die Technik tritt dabei in den Hintergrund: Im Vordergrund steht das gemeinsame Erleben, das durch die Technik nur auf Wunsch unterstützt wird.