# Kimera-Semantics算法文档

1、SemanticIntegratorBase::updateSemanticVoxel

更新当前帧这个voxel的语义概率，每个voxel中每个label的初始值等于std::log(1/N)，其中N等于label的数量，在本代码中N=21。

新概率 = 原有概率21\*1 +

上式中，第一列全部等于0，因为0表示未知类型。对角线=0.9，非对角线 = log(1-0.9)。然后从21个类别中选择概率最大的那个作为voxle的最终类别。