

University of
Pireaus

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

ΕΡΓΑΣΙΑ ΔΕΥΤΕΡΟΥ
ΕΞΑΜΗΝΟΥ

Name: ΚΑΝΤΙΩΤΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ

AM : ΜΠΠΑ21021

Αντικείμενο της εργασίας είναι η παρουσίαση μιας εφαρμογής κονσόλας (Java Console Application) διαχείρισης ζωολογικού κήπου, όπου καταγράφονται ζώα. Κατά την εκτέλεση του προγράμματος εμφανίζεται ένα μενού επιλογών που δίνει στο χρήστη τις εξής επιλογές:

```
Zoo Menu

1. Show the animals of the zoo
2. Add new animal-animals
3. Find an animal with the name
4. Find an animal with id
5. Delete an animal with id
6. Feed the animals
7. Save
8. Exit

Select your Choice
```

Αρχικά το πρόγραμμα έχει τη δυνατότητα να εμφανίσει τη λίστα που είναι καταχωρισμένες ήδη εγγραφές πληκτρολογώντας το 1:

```
Select your Choice
1
List of Animals:
id=3, name=hawk, class=birds, weight=34.0, age=56
id=4, name=shark, class=fish, weight=500.0, age=56
id=5, name=eagle, class=birds, weight=40.0, age=50
id=1, name=python, class=reptiles, weight=40.0, age=54
```

Να επισημανθεί ότι οι κλάσεις πρέπει να αναγράφονται με μικρό.

Στην συνέχεια χρησιμοποιώντας την εντολή 2, ο χρήστης μπορεί να καταχωρήσει με νέα εγγραφή συμπληρώνοντας τα απαιτούμενα πεδία ώστε να καταχωρηθούν όλα τα στοιχεία του ζώου σωστά.

```
Select your Choice
2
Give an id of the animal
4
Give animal's name
shark
Give animal's class
fish
Give animal's avg weight in kg
500
Give animal's avg max age
56
```

Μετάπειτα χρησιμοποιούμε τις εντολές 3-4 ώστε να κάνουμε αναζήτηση στην λίστα πρώτα με το όνομα και μετά με το id αντίστοιχα.

```
Select your Choice
3
Give animal's name:
shark
id=4, name=shark, class=fish, weight=500.0, age=56
```

```
Select your Choice
4
Give animal's id:
2
id=2, name=python, class=Reptiles, weight=60.0, age=60
```

Με την επιλογή 5 ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να διαγράψει μια εγγραφή από τη λίστα, πληκτρολογώντας ξανά το id του ζώου που επιθυμεί να διαγραφεί.

ΜΕ την εντολή 6 μπορούμε να ταΐσουμε εικονικά το ζώο μας αρχικά επιλέγοντάς το με το όνομα

και εν συνεχεία γράφοντας τι θα φάει .

```
Select your Choice
6
Select animal to feed (name)
shark
This animal is fish and eats  worms and other fish

With what do you want to feed the fish?
fish
shark has eaten fish
```

```
7. Save
8. Exit
```

Τέλος με την εντολή 7 αποθηκεύουμε σε αρχείο ότι αλλαγές έχουμε κάνει και με την εντολή 8 βγαίνουμε από τ πρόγραμμα.