

Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo



Manual de Usuario

Recurso Didáctico Digital

Unidad 1: Algoritmos fundamentales

Índice

Objetivo	1
Menús	2
Inicio	2
Bienvenida	3
Intención educativa	3
Unidad de competencia	4
Propósito de la unidad de aprendizaje	4
Metodología	5
Requerimientos	5
Contactos	6
Contenido	7
Bibliografía y recursos	8
Glosario	8
Manual de Usuario	9

Objetivo

El presente manual tiene como objetivo el que conozcas las diferentes secciones que componen al recurso didáctico digital: "Unidad 1: Algoritmos fundamentales", de igual manera pretende servir de guía para una fácil navegación e interacción con cada una de las partes y/o secciones del recurso didáctico digital (RDD).

Menús

Debajo del título del RDD podrán encontrar una barra horizontal que contiene las secciones principales del recurso, cualquier información que necesites se encontrará en alguna de estas secciones.



Figura 1: Secciones principales del RDD.

Inicio

En esta sección encontrarás información general útil dividida en otras 7 subsecciones, las cuales son: Bienvenida, Intención educativa, Unidad de competencia, Propósito de la unidad de aprendizaje, Metodología, Requerimientos y Contactos.

Puedes acceder a cada una de estas subsecciones haciendo clic sobre el botón de menú desplegable que se encuentra a la derecha del botón "Inicio".



Figura 2: Botón "Inicio" con menú desplegable a la derecha.

O también utilizando la matriz de navegación ubicada en la parte inferior derecha de la pantalla.



Figura 3: Matriz de navegación de la sección "Inicio".

Bienvenida

En esta subsección encontrarás una breve introducción al RDD.



Figura 4: Panel de "Bienvenida".

Intención educativa

En esta parte encontrarás una explicación sobre las diferentes competencias que el presente RDD pretende ayudarte a desarrollar.

La intención educativa de esta asignatura es contribuir con el perfil de egreso de Ingeniería en Sistemas Computacionales, proporcionando los conocimientos sobre sistemas operativos y desarrolla habilidades para utilizar diferentes metodologías de análisis, diseño, desarrollo e implementación de sistemas computacionales diseñando algoritmos eficientes para la solución de problemas computacionales, así como para planear, negociar, analizar, diseñar y coordinar estratégicamente proyectos en el ámbito de los sistemas computacionales. Este recurso didáctico digital (RDD), pertenece a la unidad temática III, denominada Administración de memoria y fue

diseñado especialmente para ustedes estudiantes, con el propósito de facilitar su proceso de adquisición y reforzamiento de aprendizajes. Te invitamos a que disfrutes de esta experiencia didáctica.

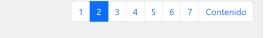


Figura 5: Panel de "Intención educativa".

Unidad de competencia

Aquí encontrarás una breve descripción de la habilidad que desarrollarás al terminar de revisar el presente RDD.

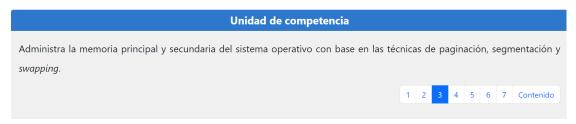


Figura 6: Panel de "Unidad de Competencia".

Propósito de la unidad de aprendizaje

En esta subsección encontrarás de manera explícita cuál es el objetivo de la unidad de aprendizaje.

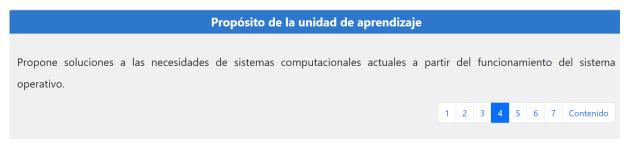


Figura 7: Panel de "Propósito de la unidad de aprendizaje".

Metodología

En esta parte encontrarás una descripción más detallada sobre la estructura del RDD, sus objetivos y algunas recomendaciones para maximizar tu aprendizaje y comunicación con tu docente.

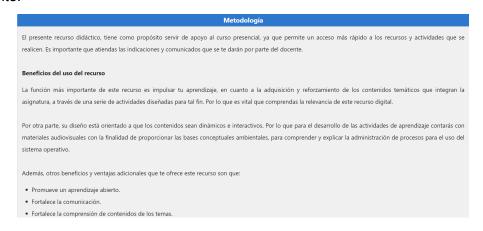


Figura 8: Panel de "Metodología".

Requerimientos

En este apartado encontrarás una lista de los requerimientos técnicos que necesita tener tu dispositivo para poder utilizar correctamente el RDD.

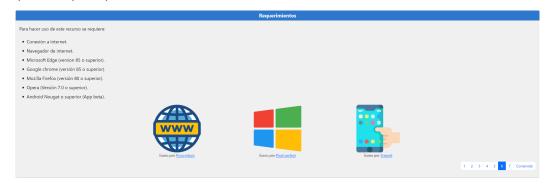


Figura 9: Panel de "Requerimientos".

Contactos

En esta subsección encontrarás los datos de contacto de los profesores con la iniciativa de este RDD además de conocer su semblanza.

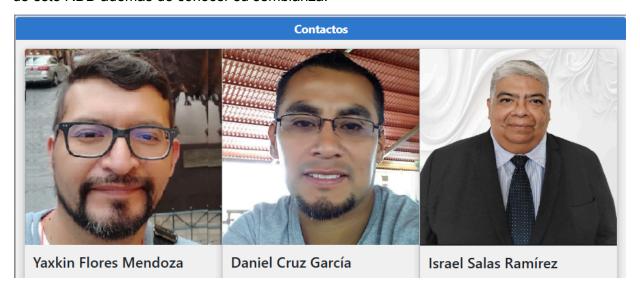


Figura 10: Panel de "Contactos".

Contenido

En esta sección encontrarás todos los temas y subtemas correspondientes a la unidad temática del RDD (comenzando con una introducción), además de las evaluaciones correspondientes de cada uno.

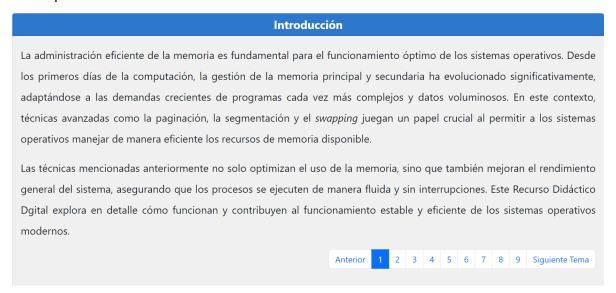


Figura 11: Sección de "Contenido".

Para acceder a cada tema, subtema y evaluación deberás utilizar el menú que aparece al lado izquierdo de la pantalla, haciendo clic en el botón con forma de flecha que se encuentra al lado izquierdo del botón "Inicio", y posteriormente haciendo clic en el nombre del tema, subtema o evaluación que necesites revisar.

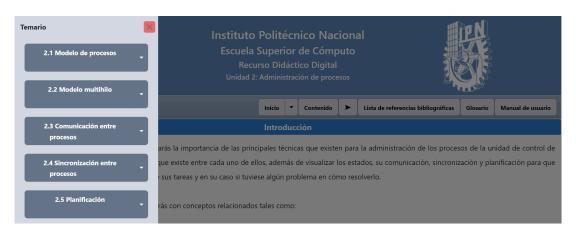


Figura 12: Menú de selección de temas, subtemas y evaluaciones.

Bibliografía y recursos

En esta sección encontrarás las referencias bibliográficas de los libros que fueron utilizados para la realización de este RDD.



Figura 13: Sección de "Lista de referencias bibliográficas".

Glosario

En esta sección encontrarás una recopilación de definiciones relacionadas con el contenido de todo el RDD.



Figura 14: Sección de "Glosario".

Esta sección también cuenta con un buscador, el cual puedes utilizar para consultar una definición en concreto.

Ingresando un criterio de búsqueda, el buscador te mostrará en tiempo real solo los conceptos relacionados a ese criterio.

Incluso se puede llegar a esta sección dando clic en algún vínculo que encuentres dentro del contenido de este recurso didáctico digital, con el fin de dar accesibilidad para entender algunos de los conceptos con mayor facilidad.

fragmentación externa y la posibilidad de una protección y compartición de nplejidad en la traducción de direcciones y un mayor <u>overhead</u> (Tiempo de as. esta técnica es utilizada en sistemas operativos modernos, como algunas operativo multitarea de la empresa Microsoft), proporcionando un equilibrio

Figura 15: Ejemplo de vínculo con redirección al "Glosario".



Figura 16: Buscador funcional para la sección "Glosario".

Manual de Usuario

En esta sección encontrarás y podrás descargar o visualizar esta guía dando clic al botón Descargar o Visualizar.



Figura 17: Manual de usuario.