

Reporte de Documentación

29 de Abril, 2022

CC3501 - Modelación y Computación Gráfica para Ingenieros.

Vicente Guzmán Pinto

Índice

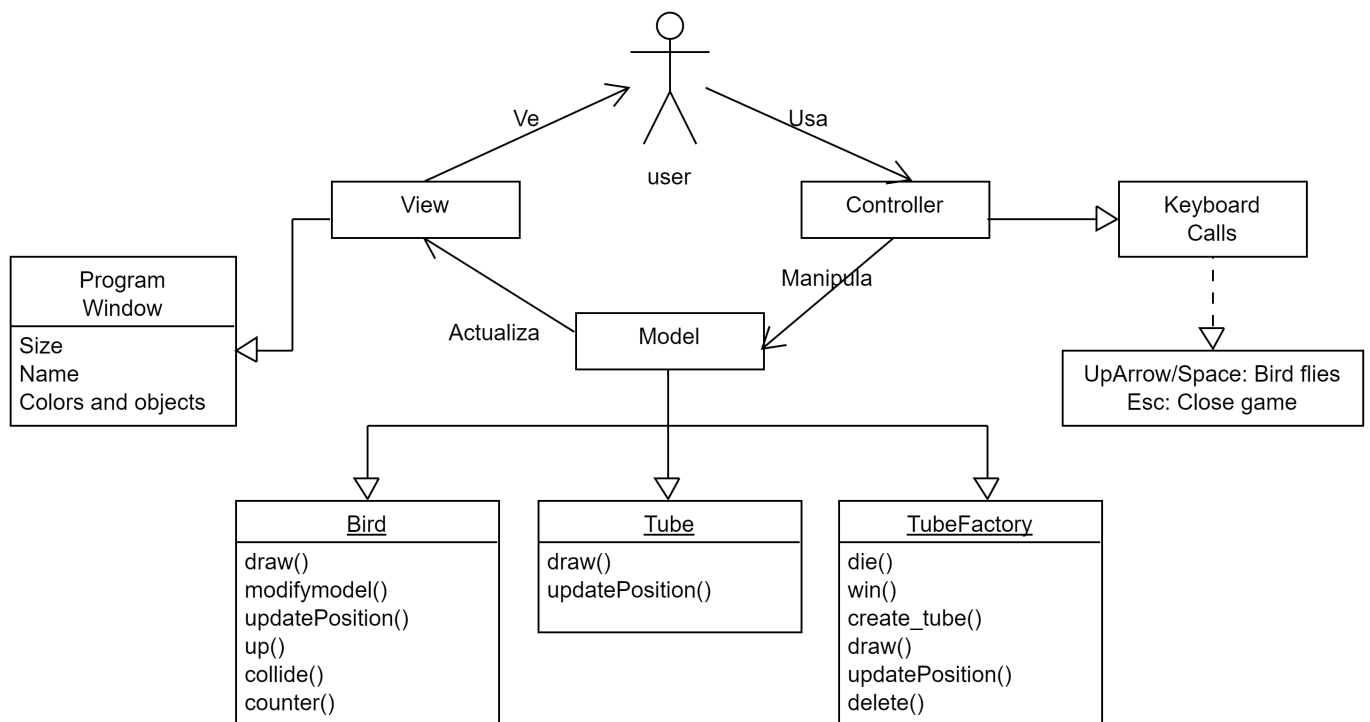
- 1. Solución Propuesta
 - 1.1. Arquitectura de la Solución
 - 1.2. Diagrama de Soporte
- 2. Instrucciones de Ejecución
 - 2.1. Argumentos
 - 2.2. Teclas de Control
- 3. Resultados

1. Solución Propuesta

1.1. Arquitectura de la Solución

Se implementaron las librerías numpy 1.22.3, PyOpenGL 3.1.6 y GLFW 3.3.7

1.2. Diagrama de Soporte



2. Instrucciones de Ejecución

2.1. Argumentos

El programa recibe un argumento que representa el puntaje que debe obtener el jugador para ganar el juego.

- **N** = Puntaje para ganar.

Se ejecuta mediante: `python flappy bird.py N`

2.2. Teclas de Control

El juego solo recibe una tecla para jugar, pues es un clicker.

- **↑ (Up Arrow)** : Permite volar al Flappy Bird, elevándolo por un pequeño momento.
- **␣ (Space Bar)** : Hace lo mismo que *Up Arrow*, incluido solamente para más comodidad.
- **Esc** : Cierra la aplicación.

3. Resultados

Se adjuntan imágenes para mostrar el resultado del juego: