• A: Serie ordinaria reservada para accionistas mexicanos, y que sólo pueden ser adquiridas por extranjeros a través de inversionistas neutros o de ADRs.

• A1: Ordinaria en la que participan en forma directa accionistas mexicanos y representa la parte fija del capital, también llamada clase I.   
• A2: Ordinaria en la que participan en forma directa accionistas mexicanos y representa la parte variable del capital, también llamada clase 2.

• A4: Es una serie A con un derecho pendiente de aplicar, en este caso relacionado con el cupón

• AA: Series accionarias no negociables de Telmex que se encuentran en fideicomiso.   
• B: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, por lo que puede ser adquirida directamente por inversionistas extranjeros.   
• B1: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, por lo que puede ser adquirida directamente por inversionistas extranjeros; representa la parte fija del capital, también llamada clase I.   
• B2: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, por lo que puede ser adquirida directamente por   
inversionistas extranjeros; representa la parte variable del capital, también llamada clase 2.   
• BCP: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, por lo que puede ser adquirida directamente por inversionistas extranjeros y representada por un certificado provisional.   
• BCR: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, aunque es considerada de circulación restringida.   
• BCPO: Ordinaria conocida como Libre Suscripción, no negociable, ya que está incluida en un Certificado de Participación Ordinario.   
• B4: Es una serie B con un derecho pendiente de aplicar, en este caso con el cupón 4.   
• B-1: Emisión especial para funcionarios de la compañía, por lo que no son negociables.   
• C-1: Voto limitado de libre suscripción y representa la parte fija del capital.   
• CP: Certificado Provisional.   
• CPO: Certificado de Participación Ordinario de libre suscripción; estas acciones otorgan derechos de voto restringido.   
• D: Dividendo superior o preferente.   
• DCPO: Serie D incluida en un Certificado de Participación Ordinario, que otorga derechos de voto restringido, no negociable.   
• F: Series de emisoras filiales que están en poder de empresas controladoras extranjeras.   
• L: Voto limitado. Pueden ser adquiridas por inversionistas nacionales o extranjeros.   
• L4: Es una serie L con un derecho pendiente de aplicar, en este caso relacionado con el cupón   
• LCPO: Serie L incluida en un Certificado de Participación Ordinario, que otorga derechos de voto restringido, no negociables.   
• T: Emisión especial para funcionarios de la compañía, por lo que no son negociables.   
• UB: Títulos vinculados que representan acciones serie B.   
• UBC: Títulos vinculados que representan acciones serie B y C.   
• UBL: Títulos vinculados que representan acciones serie B y L.   
• ULD: Títulos vinculados que representan acciones serie L y D.   
• 1: Ordinaria en la que participan en forma directa accionistas mexicanos y representa la parte  
fija del capital, también llamada clase 1.   
• 2: Ordinaria en la que participan en forma directa accionistas mexicanos y representa la parte variable del capital, también llamada clase 2.   
• 1CP: Ordinaria, representa la parte fija del capital, también llamada clase I, contiene un certificado provisional.   
• 2CP: Ordinaria, representa la parte variable del capital, también llamada clase 2, contiene un certificado provisional.

Índice

Teoría

Que es una inversión

Tipos de inversión

Instrumentos de inversión

Qué es una bolsa de valores

La Bolsa Mexicana de Valores

Responsabilidades de los inversores en México

Constitución técnica del juego

Reglas del juego

¿Qué es una inversión?

Basado en el juego “cashflow” por robert kiyosaki

Similar a un juego de mesa se permitirá de 1 a 10 jugadores (número tentativo, el máximo probablemente baje xq es aburrido esperar 9 turnos :S)

Hasta el momento solo estará siendo considerado la parte de la carrera de las ratas.

De igual manera que en cashflow cada jugador empezará con un trabajo, sueldo, deudas comunes (casa, carro, tarjetas de crédito, etc) una hoja de gastos, ingresos, bienes y pasivos (hoja financiera).

* Tablero por definir

\*Esto lo más probable es que no se incluya pero lo dejo como recordatorio o trabajo futuro:

* fondo de inversión de cobertura (divisas)

Por otra parte el jugador también podrá adquirir propiedades y vender propiedades de la misma manera que en cashflow (oportunidades de compra y venta). También existirán posibilidades de préstamos y empezar una empresa.

el jugador podrá caer en 8 tipos de casillas:

* similares a cashflow
  + caprichos
  + tener descendientes (hij@s)
  + caridad
  + día de pago
  + oferta grupal
  + penalización
* otras
  + ofertas (pequeñas y grandes)
    - adquisición de propiedades
    - préstamos
    - adquisición de materiales (oro, plata, etc)
    - empezar una empresa
  + inversiones (cantidad acorde al precio de cada acción) [las que tienen --- es posible que no se incluyan en el juego]
    - extremadamente estable (deuda gubernamental [CETES, BONDES, BPA’s, UDIBONOS]) ---
* muy estables (fondos de inversión de deuda gubernamental) ---
* estable (fondo de inversión de deuda privado) ---
* un poco volátil (fondo de inversión de renta variable) ---
* un poco volátiles (ETF’s) ---
* variable (fondo réplica IPC)
* variable (acciones poco bursátiles)
* muy variable (acciones medianamente bursátiles)
* extremadamente variable (acciones muy bursátiles)
* la locura (acciones altamente bursátiles y totalmente aleatorias)

Al inicio del juego se mostrarán las gráficas de qué tal se han desempeñado las empresas, así como un par de noticias sobre ellas y a que se dedica cada una (a que se dedica cada una puede ser solo un nombre muy obvio).

Habrá una barra para ver en qué momento del año se está, cada mes contará con 4 semanas y estarán los 12 meses. el calendario podrá expandirse para visualizar

Existirán 2 pestañas extras en el juego donde se podrán abrir la hoja financiera y las gráficas del desempeño de las empresas a un año. (me encantaría incluir indicadores financieros pero ya es demasiado para las posibilidades a 1 año de tt)

Durante los meses de enero, abril, julio y octubre se generarán “noticias” que afecten el desempeño de la empresa por una semana (reportes trimestrales).

El jugador solo podrá comprar acciones de la empresa asignada al caer en una casilla de inversiones pero podrá vender en cualquiera de sus turnos.

Cada turno de todos los jugadores se contará como que una semana ha pasado, y se generarán 2 “noticias” donde el 80% serán irrelevantes, 15% podrán afectar de la misma manera que los reportes trimestrales y 5% podrán afectar a todas las empresas.

Si se tienen acciones en una empresa que toque negativos se perderán todas las acciones de los jugadores y se reseteara la empresa

El objetivo del juego es igual que cashflow, conseguir que tus pasivos superen a tus gastos.

<http://www.libropadrericopadrepobre.com/juego-de-mesa-cashflow-101-en-espanol-kiyosaki.php>