

AVENTURA DOPPLER

Introdução



- Auxiliar na aprendizagem de Física nas áreas de Ondulatória e Eletricidade.
- Simples e interativo.
- Abordagem diferente para a sala de aula.
- Pensado visando a dificuldade que muitos alunos possuem na matéria.
- C# (Unity)



Modelagem do Sistema

Menu

- + iniciar() : void
- + sair() : void
- + escolherMundo() : void

GameManager

- + pausar() : void
- + retomar() : void
- + desligarMusica(): void
- + desligarSom(): void

1

Jogador

- qtdEstrelas : int
- tempo : Time
- + caminhar(): void
- + pular(): void
- + setEstrelas() : void
- + contagemTempo(): void
- + jumpForce() : void
- + getLanterna() : void



Interface do Sistema

• github.com/vihmr/projetotcc



OBRIGADA

Perguntas?