

PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

JOGO DE FÍSICA

Vitória Mesquita Rodrigues

1. OBJETIVOS

1.1 Objetivo Geral

O jogo tem como objetivo principal auxiliar na aprendizagem de Física, nas áreas de Ondulatória e Eletricidade, de uma forma simples e interativa. Apresentando uma abordagem diferente para a sala de aula.

1.2 Objetivos Específicos

- Pesquisar com experientes na área de Física conteúdos para a elaboração das fases.
- Elaborar ideias para desenvolvimento das fases, para que seja o mais interativo possível.
- Pesquisar mais a fundo a linguagem de programação usada em Unity, C Sharp, para melhor desenvolvimento do projeto.

2. PÚBLICO ALVO

Estudantes a partir dos 12 anos de idade.

3. JUSTIFICATIVA

Visto a dificuldade de alguns alunos na disciplina de Física, foi pensado em fazer um jogo que pudesse facilitar na aprendizagem e ao mesmo tempo tornar o conteúdo mais divertido ao corpo discente.

4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA

- O início dará a escolha de mundos diferentes para o usuário, cada mundo terá um objetivo diferente.
- O jogo vai apresentar as fases para o usuário, de acordo com o mundo que escolheu, baseando-se nos conteúdos ditos anteriormente.
- Ao decorrer das fases, os fenômenos físicos serão explicados para o usuário.
- O usuário poderá visualizar seus recordes de tempo final para tentar superá-los.
- O usuário poderá pausar o jogo quando quiser.
- O usuário poderá alterar o volume da música quando quiser.

Bagé, 22 de março de 2019.

Vitória Mesquita Rodrigues

Assinatura do aluno

