



**INSTITUTO FEDERAL**  
Sul-rio-grandense

Câmpus  
Bagé

EDUCAÇÃO  
**PÚBLICA**  
**100%**  
GRATUITA

# PROPOSTA DE PROJETO DE SOFTWARE

“Aventura Doppler”

Vitória Mesquita Rodrigues

# Objetivo Geral

- O jogo tem como objetivo principal auxiliar na aprendizagem de Física, nas áreas de Ondulatória e Eletricidade, de uma forma simples e interativa. Apresentando uma abordagem diferente para a sala de aula

# Objetivos Específicos

- Pesquisar com experientes na área de Física conteúdos para a elaboração das fases.
- Elaborar ideias para desenvolvimento das fases, para que seja o mais interativo possível.
- Pesquisar mais a fundo a linguagem de programação usada em Unity (C Sharp) para melhor desenvolvimento do projeto.

# Justificativa



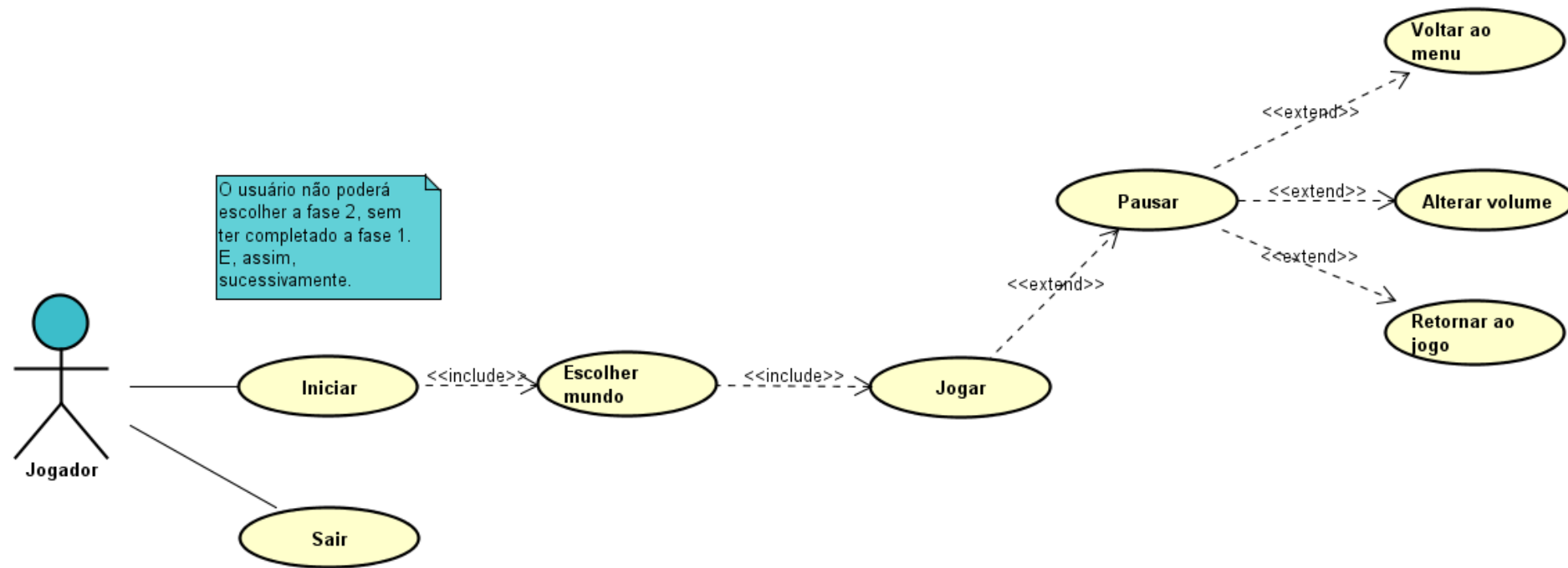
- O projeto foi elaborado ao pensar na dificuldade que muitos alunos possuem em Física.
- Com o jogo, será possível aprender os conteúdos de forma interativa.

- A personagem principal é inspirada na personagem **Star Butterfly**, de “**Star vs. As forças do Mal**”.
- O desenho animado também inspirou a elaboração de alguns outros personagens, assim como, dos cenários.



# Modelagem do Software

## Diagramas de Casos de Uso



# PROTOTIPAGEM

<https://www.quant-ux.com/test.html?h=a2aa10a1hjlNGMP0c8REkEh8TmJiOP2usAq87cfg9QAjE2SpC7TSOGQYhFJu>

# OBRIGADA!

[vitoriarodrigues50@gmail.com](mailto:vitoriarodrigues50@gmail.com)