

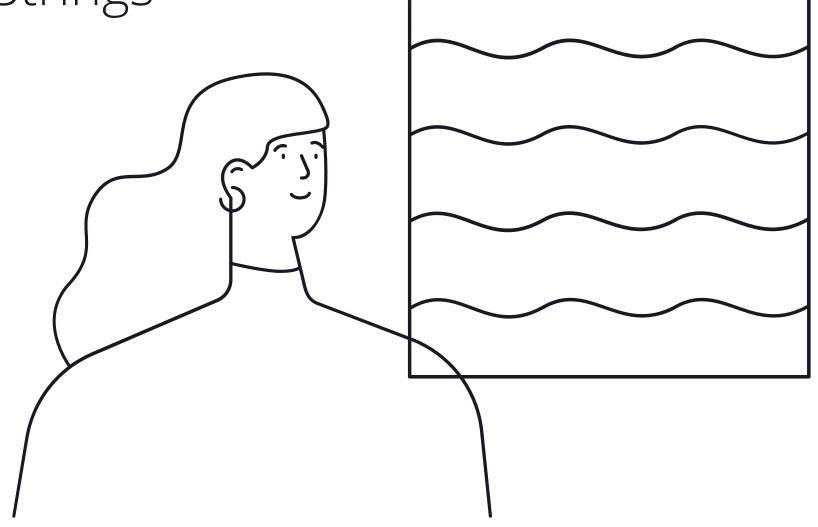
by: @v.ii.n.i

O QUE É PYTHON?

Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e de propósito geral. Foi criada em 1991 por Guido van Rossum e tem como objetivo ser uma linguagem fácil de aprender e ler, com uma sintaxe clara e expressiva.

Tópicos:

- Variáveis
- Manipulação e Concatenação de Strings
- Operadores
- Funções
- Condições
- Importação de bibliotecas



variaveis = "definição"

Uma variável em programação é um espaço de armazenamento que é reservado na memória do computador para conter um valor que pode ser modificado durante a execução do programa.

variaveis = "tipos"

- int: usado para números inteiros;
- float: usado para números decimais;
- bool: usado para valores booleanos True e False;
- str: usado para sequências de caracteres.

```
#tipo inteiro(int) #tipo lógico(bool)

numero = 1 resposta = True

#tipo real(float) #tipo cadeia(str)

numeroDecimal = 2.5 nome = "Jonas"
```

variaveis = "Strings"

As strings são usadas para representar textos em Python. Sendo também possível concatenar strings usando o operator "+".

```
#concatenação de Strings
nome = "Lucas" + " " + "Gabriel"
```

O exemplo utiliza o elemento "+" para concatenar as Strings em uma só variável. resultando em "Lucas Gabriel".

operadores

São símbolos especiais que tem um significado próprio para a linguagem e estão associados a determinadas operações.

Python suporta vários operadores aritméticos, lógicos e relacionais para manipulação de valores.

```
# OPERADORES ARITMÉTICOS
# soma (+)
                          # divisão inteira (//)
                                                      # multiplicação (*)
x + y
                          x // 2
                                                      x * 2
# subtração (-)
                          # resto da divisão (%)
                                                      # exponenciação (**)
x - y
                          x % 2
                                                      x ** 2
# divisão (/)
x / 2
```

#OPERADORES RELACIONAIS

x > y x >= y

menor (<) # menor ou igual (<=) #diferente (!=)</pre>

x < y x <= y x != y

```
#OPERADORES LÓGICOS
```

```
# and  # or  # not

if x == 0 and y == 1: if x == 0 or y == 1: if not x == 0:
  # comando  # comando
  pass  pass
```

FUNÇÕES EM PYTHON

Funções em Python são blocos de código reutilizáveis que executam uma determinada tarefa. Elas são usadas para dividir um programa em partes menores e mais gerenciáveis, permitindo a reutilização de código e tornando o código mais organizado e fácil de entender.

```
# FUNÇÕES

# escreva(print) # leia(input)

print("Calistenia") nome = input("digite seu nome : ")
```

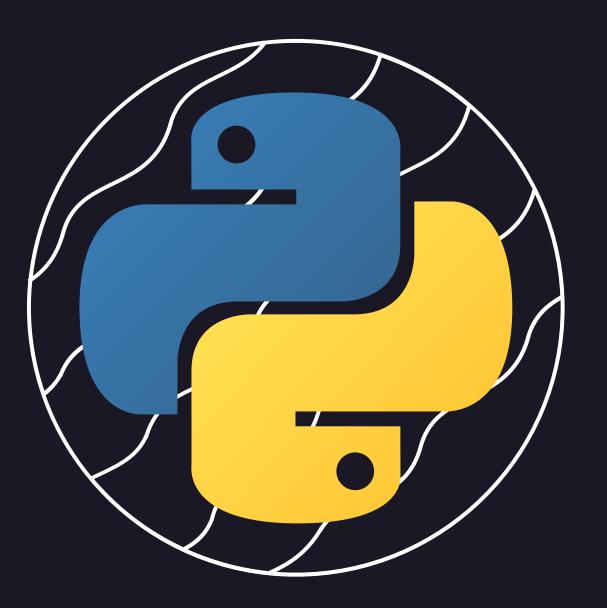
CONDIÇÕES EM PYTHON

As condições são usadas em Python para executar determinado trecho de código somente se uma determinada condição for atendida.

BIBLIOTECAS

É uma coleção de módulos de script acessíveis a um programa Python para simplificar o processo de programação e remover a necessidade de reescrever os comandos mais usados.

```
# importando biblioteca Matemática
import math
# utilizando função sqrt()
raiz = math.sqrt(144)
# importando função sqrt da biblioteca Matemática
from math import sqrt
raiz = sqrt(144)
```



by: @v.ii.n.i