Fisher

# High Concept Statement

*Clicker peli, jossa pitää kalastaa kaloja, saada uusia kaloja kalakirjaan. Ostaa onkia ja hahmoja.*

# Features

* Kalastus: Voit painaa nappia niin saat random kalan.
* Minipeli: Jos saat harvinaisen kalan niin näytölle tulee minipeli, jossa liukuri menee edes takas kovaa vauhtia tarkoituksena sinulla on osua keskelle, jos osut keskelle, niin saat kalan, joka maksaa enemmän kuin muut kalat.

Kuva, joka sisältää kohteen teksti, kuvakaappaus, vuori, Multimediaohjelmisto

Kuvaus luotu automaattisesti

* Questit: Pelissä tulee olemaan questeja eli tehtäviä mitä pelaajan pitää tehdä, että hän saa rahaa.

# Overview

Pelin yleiset tiedot, esim.:

* **Player motivation**

Pelaajan motivaatio peliin:

Pelissä saa rahaa, kun myy kalastamansa kalat ja rahalla voi ostaa Onkija ja Hahmoja.

* **Genre**

Clicker game

* **Target customer**

7-20 vuotiaat

**Unique selling points**

Pelissä on uniikkeja onkia ja hahmoja

* **Target hardware**

PC

* **Monetization**

Peli on prototyyppi ja siinä ei ole oikean rahan käyttö mahdollisuutta

* **Design**

Flat design

# Characters

Kalastaja Jarmo

Joulupukki